





น้ำดื่มสะอาด น้ำดื่มสิงห์



มาตรฐานความสะอาดจากสถาบัน
NSF International สหรัฐอเมริกา

เพอร์ร่า น้ำแร่ธรรมชาติ 100%
สำหรับทุกวันของชีวิต

เพอร์ร่า
Purra
By SINGHA





สมาคมกีฬาอล์ฟแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์

THAILAND GOLF ASSOCIATION

UNDER ROYAL PATRONAGE OF HIS MAJESTY THE KING

286, 19th Floor, His Majesty 7th Cycle Birthday Anniversary Bldg,

Ramkhamhaeng Road, Hua Mark, Bangkok,

Bangkok 10240, Thailand

Tel : +66 (0) 2130-5083, Fax : +66 (0) 2130-5084

email : thailandgolfassociation@hotmail.com

คณะกรรมการบริหารสมาคมกีฬาออล์ฟแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์
ประจำปี พ.ศ. ๒๕๕๙ - ๒๕๖๓

นายรังสฤษดิ์ ลักขิตานนท์	นายกสมาคม
นายจิรัชย์ สีจร	อุปนายก
นายกิตติศักดิ์ ชัยมงคลตระกูล	เลขาธิการ และกรรมการแข่งขัน
นายสุชาติ โชคชัยคัตัญญ	เหรียญก
นายสิทธิพร โรจนศิริ	กรรมการกฎข้อบังคับและมารยาท
นายเดชา เศวตศิโรรัตน์	กรรมการสมาชิกสัมพันธ์และทะเบียนประวัติ
นายพิรพน นมะมาตร	กรรมการพัฒนาและบำรุงสนาม
นายรวิทร์ ชมพูนุชธานีรินทร์	กรรมการประชาสัมพันธ์
ดร.รัฐชาติ มงคลนาวิน	กรรมการแต่้มต่อ
นายทรงยศ อาขวลีพันธ์	กรรมการส่งเสริมและพัฒนาเยาวชน
นายชนกานต์ สุทธิพันธ์	กรรมการพัฒนากีฬาภาค
นายคณิศ นิติวะกุล	กรรมการส่งเสริมและพัฒนาทีมชาติ
นายจาดรนต์ หิมะทองคำ	กรรมการกิจการต่างประเทศ
นายสุขเทพ จันท์ศรีชวาลา	กรรมการกลาง
นายวินัย เอี่ยมโรจน์เมธา	กรรมการกลาง
นายอลงกรณ์ ไสลเพชร	กรรมการกลาง
นายกิติวัฒน์ ตั้งปรกรณ์	กรรมการกลาง
นางสาวรุ่งนภา สุรเชษฐ	กรรมการกลาง
นายพงษ์รัตน์ เหลืองธำรงเจริญ	กรรมการกลาง

กฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟ

มีผลบังคับใช้ มกราคม ๒๕๖๒

สมาคมกีฬากอล์ฟแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์
ตามที่ได้รับรองร่วมกับ อาร์ แอนด์ เอ รูลส์ ลิมิเทด

Copyright © (2018) R&A Rules Limited (as Licensee)

กรณีมีข้อขัดแย้งในฉบับภาษาไทย ใช้ฉบับภาษาอังกฤษเป็นหลักในการตัดสิน
สงวนสิทธิ์การแก้ไขฉบับภาษาไทยตามความเหมาะสมทุกเวลา



อาร์ แอนด์ เอ ตั้งอยู่ที่ เซนต์ แอนดรูวส์, สกอตแลนด์
และ ยูเอสจีเอ ตั้งอยู่ที่ ลิเบอร์ตี คอนเนอร์, นิวเจอร์ซีย์
ร่วมกันดูแลกฎทั่วโลก รวมถึงการเขียนและการแปล
ความหมายของกฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟ

อาร์ แอนด์ เอ และ ยูเอสจีเอ ร่วมมือในการออกกฎเป็น
ชุดเดียว และแบ่งการทำงานที่ควบคุมดูแลโดย ยูเอสจีเอ
รับผิดชอบในประเทศสหรัฐอเมริกาและเม็กซิโก และ
อาร์ แอนด์ เอ รับผิดชอบเช่นกันในส่วนอื่นของโลก

อาร์ แอนด์ เอ และ ยูเอสจีเอ สงวนสิทธิ์ในการแก้ไขทั้ง
กฎข้อบังคับและการแปลความหมายได้ตลอดเวลา

คำนำ

อีกวาระหนึ่งที่คุณผู้ดูแลกีฬาอล์ฟทั้งสองสถาบันได้ใช้เวลามากกว่า 5 ปี ร่วมมือเปลี่ยนแปลงกฎกอล์ฟให้ทันสมัย มีข้อสรุปออกมาเป็นหนังสือกฎข้อบังคับนี้

สมาคมกีฬาอล์ฟแห่งประเทศไทย ฯ เป็นสมาชิกของ อาร์ แอนด์ เอ และเป็นผู้ออกกฎข้อบังคับ รวมถึงสถานภาพนักกอล์ฟสมัครเล่นในประเทศไทย ได้แปลกฎข้อบังคับเป็นภาษาไทยให้นักกอล์ฟได้ใช้ร่วมกัน เพื่อพัฒนากีฬาอล์ฟให้มีมาตรฐานด้านจิตสำนึกที่ต้องเล่นด้วยความซื่อตรงกับตนเองตามกฎข้อบังคับ เช่นเดียวกับนักกอล์ฟทุกระดับความสามารถทั่วโลก

อีกทั้งได้เผยแพร่กฎกอล์ฟให้นักกอล์ฟเยาวชน รวมถึงนักกอล์ฟระดับเป็นเลิศและระดับอาชีพ ด้วยการจัดทำสื่อและหนังสือภาษาไทย รวมถึงทำการพัฒนากฎกอล์ฟให้สมาชิก บุคคลทั่วไป และผู้ตัดสิน ได้รู้และเข้าใจกฎเพื่อใช้ในการเล่นตามมาตรฐานเดียวกับประเทศอื่น

หวังเป็นอย่างยิ่งว่านักกอล์ฟจะเล่นกอล์ฟด้วยความสุขภายใต้กฎข้อบังคับเดียวกัน

นายรังสฤษดิ์ ลักษิตานนท์

นายกสมาคมกีฬาอล์ฟแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์

คำกล่าวนำ

หนังสือกฎข้อบังคับ ฉบับที่ 34 เริ่มใช้บังคับ ตั้งแต่วันที่ 1 มกราคม ปี ค.ศ. 2019 จากเดิมที่บางฉบับรวมอยู่ด้วยกัน ได้แยกออกมาเป็นแต่ละเล่ม มีจุดมุ่งหมายสำหรับคณะกรรมการดูแลการแข่งขัน ผู้ตัดสิน นักกอล์ฟ ผู้ผลิตอุปกรณ์และเครื่องแต่งกาย สถานภาพนักกอล์ฟสมัครเล่น ได้ใช้ตามกลุ่มเป็นไปตามมาตรฐานเดียวกัน

สมาคม ฯ ได้แปลหนังสือและจัดทำเป็นภาษาไทยสองเล่ม กฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟ (The Rules of Golf) ลดจำนวนข้อหลักจากเดิม 34 ข้อ เป็น 24 ข้อ ได้รวมเนื้อหาบางส่วนของคำตัดสินเดิมประกอบสำหรับการใช้กฎโดยคณะกรรมการและผู้ตัดสิน

กฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟฉบับผู้เล่น (Player's Edition of the Rules of Golf) อ่านง่ายและสามารถทำความเข้าใจได้เร็วกว่าโดยอ้างถึงนักกอล์ฟที่ต้องเล่นตามกฎด้วยความซื่อตรงกับตนเองและผู้เล่นอื่น รวมถึงมารยาทในการเล่นกอล์ฟ

ผู้เชี่ยวชาญกฎข้อบังคับรายนามข้างล่างได้ร่วมจัดทำคำแปลและเรียบเรียงหนังสือกฎเป็นภาษาไทย เช่นเดียวกับฉบับอื่นที่ได้ทำก่อนหน้านี้ ขอขอบคุณทุกท่านที่ช่วยจัดทำให้ลุล่วง

- | | |
|--------------------------------|----------------------------------|
| 1. นางเสมอพร กัณหาธัญ | สมาคมกอล์ฟสตรี |
| 2. นายวิชิต บัณขวงค์ | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท. |
| 3. นายจิตติศักดิ์ แต่มประเสริฐ | สมาคมกีฬากอล์ฟอาชีพแห่งประเทศไทย |
| 4. นายยิ่งศักดิ์ หันตวงษ์ | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท. |
| 5. นายวิฑูรย์ ธีรสมบุญรณ์ | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท. |
| 6. นายสุวิทย์ จันทศรีสวัสดิ์ | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท. |
| 7. นายจิระศักดิ์ ทัศนรงค์ | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท. |

นายสิทธิพร โรจนศิริ

กรรมการกฎข้อบังคับและมารยาท

สารบัญ	1-7
การใช้หนังสือกฎ	8
I. พื้นฐานของกีฬากอล์ฟ (กฎข้อ 1 - 4)	11
กฎข้อ 1 – กีฬากอล์ฟ การปฏิบัติของผู้เล่น และกฎข้อบังคับ	12
1.1 กีฬากอล์ฟ	12
1.2 มาตรฐานการปฏิบัติของผู้เล่น	12
1.3 การเล่นตามกฎข้อบังคับ	13
กฎข้อ 2 – สนาม	17
2.1 ขอบเขตสนาม และโอบี	17
2.2 พื้นที่ของสนามที่กำหนด	17
2.3 วัตถุหรือสภาพที่สามารถขัดขวางการเล่น	19
2.4 โซนห้ามเล่น	19
กฎข้อ 3 – การแข่งขัน	20
3.1 ส่วนประกอบกลางของทุกการแข่งขัน	20
3.2 แมทซ์เพลย์	21
3.3 สโตรคเพลย์	26
กฎข้อ 4 – อุปกรณ์ของผู้เล่น	30
4.1 ไม้กอล์ฟ	30
4.2 ลูกกอล์ฟ	35
4.3 การใช้อุปกรณ์	37

II. การเล่นในรอบ และการเล่นในหลุม (กฎข้อ 5-6)

41

กฎข้อ 5 – การเล่นในรอบ

42

- 5.1 ความหมายของรอบ 42
- 5.2 การฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ 43
- 5.3 การเริ่มต้นรอบ และการจบรอบ 43
- 5.4 การเล่นในกลุ่ม 44
- 5.5 การฝึกซ้อมระหว่างรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลง 45
- 5.6 การล่าช้าไม่สมเหตุผล ก้าวเดินทันที 46
- 5.7 การหยุดการเล่น การกลับเข้าไปเล่นต่อ 48

กฎข้อ 6 – การเล่นในหลุม

52

- 6.1 การเริ่มเล่นในหลุม 52
- 6.2 การเล่นลูกจากพื้นที่ที่ตั้งที่ 53
- 6.3 ลูกที่ใช้เล่นในหลุม 56
- 6.4 ลำดับการเล่นขณะเล่นในหลุม 59
- 6.5 การเล่นจบหลุม 62

III. การเล่นลูก (กฎข้อ 7-11)

63

กฎข้อ 7 – การหาลูก การพบและการระบุลูก

64

- 7.1 การหาลูกอย่างเหมาะสม 64
- 7.2 วิธีการระบุลูก 65
- 7.3 การหยิบเพื่อระบุลูก 65
- 7.4 ลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญขณะพยายามหาหรือระบุลูก 66

กฎข้อ 8 – เล่นตามสภาพสนามที่พบ	67
8.1 การกระทำของผู้เล่นไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค	67
8.2 การกระทำของผู้เล่นตั้งใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสโตรคที่จะทำของผู้เล่น	72
8.3 การกระทำของผู้เล่นตั้งใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสโตรคที่จะทำของผู้เล่นอื่น	73
กฎข้อ 9 – เล่นลูกตามทีลูกอยู่ หยิบหรือเคลื่อนย้ายลูกที่หยุดอยู่	74
9.1 เล่นลูกตามทีอยู่	74
9.2 การตัดสินว่าลูกเคลื่อนที่หรือไม่ และสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่	75
9.3 ลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ	76
9.4 ผู้เล่นหยิบลูก หรือเคลื่อนย้ายลูก	77
9.5 คู่แข่งหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่ในแมทช์เพลย์	78
9.6 สิ่งกระทบภายนอกหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่	79
9.7 หยิบหรือเคลื่อนย้ายที่มาร์คลูก	80
กฎข้อ 10 – การเตรียมเพื่อการทำสโตรค คำปรึกษาและการช่วยเหลือ แคดดี้	81
10.1 การทำสโตรค	81
10.2 คำปรึกษา และการช่วยเหลืออื่น	83
10.3 แคดดี้	87
กฎข้อ 11 – ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญถูกบุคคล สัตว์ หรือวัตถุ การกระทำโดยจงใจให้มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่	90
11.1 ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญถูกบุคคล หรือถูกสิ่งกระทบภายนอก	90
11.2 บุคคลจงใจทำลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ให้เฉไปหรือหยุดลง	92
11.3 จงใจเคลื่อนย้ายวัตถุ หรือปรับเปลี่ยนสภาพที่มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่	94

IV. กฎเฉพาะสำหรับบังเกอร์ และกรีน (กฎข้อ 12-13) 95

กฎข้อ 12 – บังเกอร์	96
12.1 เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์	97
12.2 การเล่นลูกในบังเกอร์	97
12.3 กฎเฉพาะในการผ่อนปรนสำหรับลูกในบังเกอร์	99
กฎข้อ 13 – กรีน	100
13.1 การกระทำที่อนุญาต หรือการกระทำที่ต้องทำบนกรีน	100
13.2 คั่นธง	105
13.3 ลูกค้ำปากหลุม	109

V. การหยิบลูก และการนำลูกกลับมาเล่น (กฎข้อ 14) 111

กฎข้อ 14 – ขั้นตอนการปฏิบัติกับลูก การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาด การกลับมาวางที่จุด การครอบในพื้นที่ยื่นผ่อนปรน การเล่นจากที่ผิด	112
14.1 การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาดลูก	112
14.2 การนำลูกกลับมาวางที่จุด	114
14.3 การครอบลูกในพื้นที่ผ่อนปรน	117
14.4 เมื่อลูกของผู้เล่นกลับมาอยู่ในการเล่น หลังจากลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่น	122
14.5 การแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง ในการนำมาแทน ในการนำกลับมาวาง ในการครอบ หรือในการวางลูก	122
14.6 การทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว	124
14.7 การเล่นจากที่ผิด	126

VI. การผ่อนปรนฟรี (กฎข้อ 15-16)**129****กฎข้อ 15 – ผ่อนปรนจากลู่อิมเพดิเมนท์ และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (รวมถึงลูกหรือที่มาร์คลูกที่ช่วยเหลือ หรือติดขัดกับการเล่น)****130**

- 15.1 ลู่อิมเพดิเมนท์ 130
- 15.2 สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ 131
- 15.3 ลูกหรือที่มาร์คลูกช่วยเหลือ หรือติดขัดกับการเล่น 135

กฎข้อ 16 - การผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้) สภาพสัตว์อันตราย และลูกจม**138**

- 16.1 สภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้) 138
- 16.2 สภาพสัตว์อันตราย 145
- 16.3 ลูกจม 146
- 16.4 การหยิบลูกเพื่อดูว่าลูกอยู่ในสภาพที่อนุญาตให้ผ่อนปรน 149

VII. การผ่อนปรนมีการปรับโทษ (กฎข้อ 17-19)**151****กฎข้อ 17 พื้นที่ปรับโทษ****152**

- 17.1 ทางเลือกสำหรับลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ 152
- 17.2 ทางเลือกหลังจากการเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ 157
- 17.3 ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้ออื่นสำหรับลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ 161

กฎข้อ 18 - การผ่อนปรนสโตรคและระยะ ลูกหายหรือโอบี โพรวิชั่นนัลบอล**162**

- 18.1 อนุญาตให้ทำการผ่อนปรนโดยการปรับโทษสโตรคและระยะได้ทุกเวลา 162
- 18.2 เมื่อลูกหายหรือโอบี ต้องผ่อนปรนสโตรคและระยะ 163
- 18.3 โพรวิชั่นนัลบอล 165

กฎข้อ 19 – ลูกไม่สามารถเล่นได้	169
19.1 ผู้เล่นอาจตัดสินใจทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ทุกที่ ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ	169
19.2 ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในพื้นที่ทั่วไปหรือบนกรีน	169
19.3 ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์	172
VIII. ขั้นตอนสำหรับผู้เล่นและคณะกรรมการเมื่อเกิดประเด็นในการใช้กฎ	175
กฎข้อ 20 – การแก้ปัญหาในประเด็นของกฎในระหว่างรอบ การตัดสินใจโดยผู้ตัดสิน และคณะกรรมการ	176
20.1 การตัดสินใจในประเด็นของกฎในระหว่างรอบ	176
20.2 การตัดสินใจในประเด็นตามกฎ	180
20.3 สถานการณ์ที่กฎไม่ครอบคลุม	182
IX. การเล่นรูปแบบอื่น (กฎข้อ 21-24)	183
กฎข้อ 21 – รูปแบบอื่นในสโตรคเพลย์ และในแมทช์เพลย์ประเภทบุคคล	184
21.1 สเตเบิลพอร์ต	184
21.2 สกอร์สูงสุด	188
21.3 พาร์/โบกี้	190
21.4 ธีรียอล แมทช์เพลย์	193
21.5 รูปแบบอื่นของการเล่นกอล์ฟ	194
กฎข้อ 22 - โพรซิมส์ (รู้จักกันว่าสลับกันตี)	195
22.1 ภาพรวมของโพรซิมส์	195
22.2 พาร์ทเนอร์ใดอาจทำหน้าที่สำหรับฝ่าย	195

22.3	ฝ่ายต้องสลับกันในการทำสโตรค	196
22.4	การเริ่มรอบ	197
22.5	พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน	197

กฎข้อ 23 – โฟร์บอล 198

23.1	ภาพรวมของโฟร์บอล	198
23.2	การคิดสกอร์ในโฟร์บอล	198
23.3	เมื่อเริ่มและจบรอบ เมื่อเล่นจบหลุม	200
23.4	พาร์ทเนอร์หนึ่งคนหรือทั้งคู่อาจเป็นตัวแทนของฝ่าย	201
23.5	การกระทำของผู้เล่นที่มีผลต่อการเล่นของพาร์ทเนอร์	202
23.6	ลำดับการเล่นของฝ่าย	203
23.7	พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน	203
23.8	เมื่อพาร์ทเนอร์เพียงหนึ่งคน หรือพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีการปรับโทษ	203

กฎข้อ 24 – การแข่งขันประเภททีม 206

24.1	ภาพรวมของการแข่งขันประเภททีม	206
24.2	ข้อกำหนดของการแข่งขันประเภททีม	206
24.3	กัปตันทีม	206
24.4	คำปรึกษาที่อนุญาตในการแข่งขันประเภททีม	207

X. นิยามศัพท์ 209

การใช้กฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟ

กฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟมีจุดมุ่งหมายเพื่อครอบคลุมและให้คำตอบกับปัญหา และประเด็นที่เกิดขึ้นในการเล่นกอล์ฟโดยผู้เล่นที่มีความสามารถต่างกันที่เล่นในสนามกอล์ฟทั่วโลก

กฎข้อบังคับในหนังสือนี้สำหรับผู้บริหารการแข่งขัน และผู้ต้องการตอบคำถามที่อาจเกิดขึ้นในการแข่งขัน

เพื่อช่วยเหลือนักกอล์ฟทุกคน จึงได้จัดทำกฎกอล์ฟอีกเล่มหนึ่งเป็นฉบับผู้เล่นซึ่งมีกฎข้อบังคับที่เกิดขึ้นทั่วไปในสนามและเป็นฉบับย่อเชื่อมโยงกับฉบับเต็มซึ่งใช้โดยคณะกรรมการหรือผู้ตัดสินที่จะให้คำปรึกษาเมื่อได้รับการร้องขอให้ช่วยเหลือในการตัดสิน

เมื่อต้องการตอบคำถามหรือแก้ไขปัญหากี่ยวกับประเด็นกฎกอล์ฟในสนาม สารบัญ (อยู่ที่ด้านหน้าของหนังสือ) เป็นเครื่องมือที่เป็นประโยชน์เพื่อช่วยให้หากฎที่เกี่ยวข้องกับสถานการณ์นั้นได้

การใช้หนังสือช่วยให้สามารถระบุกฎที่เกี่ยวข้องกับสถานการณ์ เช่น:

- ถ้าผู้เล่นบังเอิญทำลูกของเขหรือของเธเคลื่อนที่บนกรีน ให้ระบุคำสำคัญในคำถาม เช่น "ลูกเคลื่อนที่" หรือ "กรีน"
- กฎที่เกี่ยวข้อง (กฎข้อ 9.4 และกฎข้อ 13.1d) สามารถดูได้จากหัวข้อ "ลูกเคลื่อนที่" และ "กรีน" ในสารบัญ
- การอ่านกฎเหล่านี้จะเป็นการยืนยันคำตอบที่ถูกต้อง

นอกจากการใช้เนื้อหาและสารบัญในกฎกอล์ฟแล้ว ประเด็นต่อไปนี้จะช่วยการใช้หนังสือกฎฉบับนี้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและถูกต้อง คือ:

รู้นิยามศัพท์

มีนิยามศัพท์ที่กำหนดไว้มากกว่า 70 คำ (เช่น สภาพสนามผิดปกติ พื้นที่ทั่วไป ฯลฯ) เป็นพื้นฐานที่กฎเขียนไว้ ความรู้เกี่ยวกับนิยามศัพท์ที่กำหนดไว้ (ซึ่งเป็น*ตัวเอียง*ตลอดทั้งเล่ม และอยู่ในส่วนหลังหนังสือนี้) มีความสำคัญอย่างยิ่งต่อการใชกฎอย่างถูกต้อง

ความจริงของแต่ละกรณี

ในการตอบคำถามใดเกี่ยวกับกฎ ต้องพิจารณาความจริงของแต่ละกรณีในรายละเอียดบางอย่างที่ควรรู้ต่อไปนี้:

- รูปแบบการเล่น (แมทซ์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์ ซิงเกิ้ล โพรซิมส์ โพรบอบอล ฯลฯ)
- ผู้ที่เกี่ยวข้อง (ผู้เล่น พาร์ตเนอร์ หรือแคดดี้ คู่แข่ง หรือแคดดี้ของเขาหรือของเธอ หรือสิ่งกระทบภายนอก)
- พื้นที่ของสนามที่เกิดเหตุการณ์ขึ้น (อยู่ในพื้นที่ตั้งที่ ในบังเกอร์ ในพื้นที่ปรับโทษ บนกรีน ฯลฯ)
- สิ่งที่เกิดขึ้นจริง
- ความตั้งใจของผู้เล่นคืออะไร (ผู้เล่นทำสิ่งใด และเขาหรือเธอต้องการทำอะไร)
- ระยะเวลาของเหตุการณ์ (หมายถึงผู้เล่นยังคงอยู่ในสนาม มีผู้เล่นส่งสกอร์การ์ดของเขาหรือของเธอคืนแล้ว หรือปิดการแข่งขันลงแล้ว ฯลฯ)

อ้างอิงถึงหนังสือ

ตามที่ระบุไว้ข้างต้น การอ้างอิงกับหนังสือกฎจะให้คำตอบสำหรับคำถามส่วนใหญ่ที่อาจเกิดขึ้นในสนาม แต่เพื่อช่วยคณะกรรมการและผู้อื่นที่ต้องการรายละเอียดมากขึ้น ให้ศึกษาแนวทางที่เป็นทางการของกฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟ (Official Guide to the Rules of Golf) ฉบับใหม่ซึ่งประกอบด้วย การแปลความหมายของกฎข้อบังคับ และขั้นตอนของคณะกรรมการในการจัดการแข่งขันทั่วไป

I

พื้นฐานของกีฬากอล์ฟ

บทข้อ 1-4



กฎข้อ 1

กีฬากอล์ฟ การปฏิบัติของผู้เล่น และ กฎข้อบังคับ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 1 แนะนำหลักการสำคัญของเกมเหล่านี้สำหรับผู้เล่น:

- เล่นตามสภาพสนามที่ผู้เล่นพบ และเล่นลูกตามที่ลูกอยู่
- เล่นตามกฎและใช้จิตสำนึกของกีฬากอล์ฟ
- ผู้เล่นรับผิดชอบต่อการปรับโทษกับตนเองถ้าผู้เล่นละเมิดกฎ เพื่อไม่ให้ผู้เล่นได้เปรียบต่อคู่แข่งในแมทช์เพลย์หรือผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์

1.1 กีฬากอล์ฟ

กอล์ฟเล่นในรอบ 18 หลุม (หรือน้อยกว่า) ในสนามโดยการตีลูกหนึ่งลูกด้วยไม้กอล์ฟหนึ่งอัน เริ่มต้นแต่ละหลุมด้วยการ*สโตรค*จากพื้นที่*ที่ตั้งที่* และจบลงเมื่อลูกลงหลุมบนกรีนแล้ว (หรือเมื่อลูกบอกว่าจบหลุมนั้นแล้ว)

แต่ละ*สโตรค* ผู้เล่น:

- เล่นตามสภาพสนามที่เขาหรือเธอไปพบ และ
- เล่นลูกตามสภาพที่อยู่

แต่มีข้อยกเว้นเมื่อกฎอนุญาตให้ผู้เล่นปรับเปลี่ยนสภาพใน*สนาม* และกำหนดหรืออนุญาตให้ผู้เล่นเล่นลูกนั้นจากที่แตกต่างไปจากที่ลูกอยู่

1.2 มาตรฐานการปฏิบัติของผู้เล่น

1.2a ความประพฤติที่คาดหวังกับผู้เล่นทั้งหมด

คาดว่าผู้เล่นทุกคนเล่นด้วยจิตสำนึกของกีฬากอล์ฟ โดย:

- การกระทำด้วยความซื่อสัตย์ร่วมกัน – เช่น ทำตามกฎข้อบังคับ ใช้การปรับโทษทั้งหมด และเล่นด้วยความซื่อตรงทุกเรื่อง

- แสดงความนึกถึงผู้อื่น – เช่น การเล่นทันทีตามช่วงระยะ ดูความปลอดภัยของผู้อื่น และไม่ไปรบกวนสมาธิของผู้เล่นอื่น
- ดูแลรักษาสนามให้เรียบร้อย - เช่น กลบรอยติวท กลี๋ยทรายในบังเกอร์ ซ่อมรอยลูก และไม่ทำสนามเสียหาย

ไม่มีการปรับโทษที่ไม่ทำตามนี้ **ยกเว้นคณะกรรมการอาจตัดสิน**ผู้เล่นที่ประพฤติผิดร้ายแรง ขัดแย้งกับจิตสำนึกในเกมการเล่น

การปรับโทษนอกจากการตัดสินก็ อาจนำมาใช้กับผู้เล่นซึ่งประพฤติผิดที่ครอบคลุมไว้ในข้อพึงปฏิบัติตามกฎข้อ 1.2b

1.2b มาตรการดูแลความประพฤติ

คณะกรรมการอาจกำหนดมาตรฐานความประพฤติของผู้เล่นเป็นมาตรการดูแลความประพฤติไว้ในกฎสนาม

- มาตรการนั้นอาจรวมการปรับโทษสำหรับการทำผิดมาตรฐานความประพฤติในข้อนั้น เช่น โทษปรับหนึ่งสโตรค หรือโทษปรับทั่วไป
- อีกทั้ง**คณะกรรมการอาจตัดสิน**ผู้เล่นสำหรับความประพฤติผิดร้ายแรงที่ไม่ทำตามมาตรฐานของมาตรการนั้น

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5H (การอธิบายมาตรฐานความประพฤติของผู้เล่นที่อาจนำมาใช้)

1.3 การเล่นตามกฎข้อบังคับ

1.3a ความหมายของ “กฎข้อบังคับ” ข้อกำหนดในการแข่งขัน

“กฎข้อบังคับ” หมายถึง:

- กฎข้อ 1-24 และนิยามศัพท์ในกฎข้อบังคับเหล่านี้ และ
- “กฎสนาม” ใดที่**คณะกรรมการนำมาใช้**สำหรับการแข่งขัน หรือใช้สำหรับสนาม

ผู้เล่นรับผิดชอบต่อการกระทำตามกฎข้อบังคับทั้งหมด “ข้อกำหนดในการแข่งขัน” ที่**คณะกรรมการนำมาใช้** (เช่น ข้อกำหนด รูปแบบ วันทำการแข่งขัน จำนวนรอบ จำนวนและลำดับหลุมในรอบ)

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5C และหมวด 8 (กฎสนามและชุดเต็มของกฎสนามที่อนุญาต) หมวด 5A (ข้อกำหนดของการแข่งขัน)

1.3b การใช้กฎข้อบังคับ

(1) ผู้เล่นรับผิดชอบในการใช้กฎข้อบังคับ ผู้เล่นรับผิดชอบในการใช้กฎด้วยตนเอง:

- คาดหวังให้ผู้เล่นรู้เมื่อทำผิดกฎ และมีความซื่อสัตย์โดยใช้การปรับโทษกับตนเอง
 - » ถ้าผู้เล่นรู้ว่าเขาหรือเธอทำผิดกฎที่เกี่ยวข้องกับการปรับโทษ และจงใจละเลยการใช้การปรับโทษ ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**
 - » ถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่า จงใจตกลงกันเพื่อละเลยกฎหรือการปรับโทษ และคนใดในคนเหล่านั้นเริ่มรอบ ผู้เล่นทุกคนมีโทษ**ตัดสิทธิ์** (แม้ว่าผู้เล่นเหล่านั้นยังไม่ได้กระทำตามข้อตกลง)
- เมื่อจำเป็นต้องชี้ขาดต่อคำถามที่เกี่ยวข้องกับความจริง ผู้เล่นรับผิดชอบไม่เพียงรู้ความจริงของเขาหรือของเธอ แต่รวมถึงข้อมูลทั้งหมดที่มีอยู่อย่างสมเหตุสมผล
- ผู้เล่นอาจขอความช่วยเหลือเรื่องกฎจากผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการ แต่ถ้าไม่มีความช่วยเหลือในเวลาที่เหมาะสม ผู้เล่นต้องเล่นต่อ และนำเรื่องแจ้งกับผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการเมื่อพร้อม (ดูกฎข้อ 20.1)

(2) การยอมรับ “การตัดสินใจที่เหมาะสม” ของผู้เล่นในการกำหนดบริเวณเมื่อใช้กฎ

- กฎหลายข้อที่กำหนดให้ผู้เล่นหาจุด แสดงจุด เส้น พื้นที่ หรือบริเวณอื่นตามกฎ เช่น
 - » การประมาณที่ลูกข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษครั้งสุดท้าย
 - » การประมาณหรือวัดในการดรอป หรือการวางลูกในการผ่อนปรน หรือ
 - » การนำลูกกลับมารวางที่จุดเดิม (ไม่ว่ารู้จุดหรือไม่ หรือประมาณจุดนั้น)
- การกำหนดบริเวณจำเป็นต้องทำทันที และทำด้วยความรอบคอบ แต่บ่อยครั้งที่ไม่สามารถทำได้แม่นยำ
- トラバドที่ผู้เล่นทำในสิ่งที่สามารถคาดหวังได้พอควรในการประมาณด้วยความรอบคอบตามสถานการณ์แล้ว การตัดสินใจของผู้เล่นเป็นที่ยอมรับได้ แม้แสดงให้เห็นภายหลังว่าการทำ**ไตรค**หรือการกำหนดนั้นผิด โดยแสดงหลักฐานจากวิดีโอหรือจากข้อมูลอื่น
- ถ้าต่อมาผู้เล่นู้การกำหนดผิดพลาด ต้องแก้ไขให้ถูกต้องก่อนทำ**ไตรค** (ดูกฎข้อ 14.5)

1.3c การปรับโทษ

(1) **การกระทำที่นำไปสู่การปรับโทษ** ผู้เล่นใช้การปรับโทษในการกระทำของตนอันมีผลจากการกระทำของผู้เล่นเอง หรือการกระทำของ*แคดดี้*ของพวกเขาหรือของเธอ (ดูกฎข้อ 10.3c)

ใช้การปรับโทษด้วยเมื่อ:

- ผู้เล่นอื่นอาจกระทำการละเมิดกฎให้ผู้เล่นหรือ*แคดดี้* และบุคคลนั้นทำให้ตามการขอของผู้เล่น หรือทำให้โดยผู้เล่นอนุญาต หรือ
- ผู้เล่นเห็นอีกคนหนึ่งกำลังกระทำกับลูก หรือ*อุปกรณ์*ของผู้เล่นที่เขาหรือเธอรู้ว่าอาจละเมิดกฎ ถ้าผู้เล่นหรือ*แคดดี้*ได้รับผลจากกระทำ และไม่ทำตามขั้นตอนเพียงพอเพื่อคัดค้านหรือหยุดสิ่งที่กำลังเกิดขึ้น

(2) **ระดับการปรับโทษ** การปรับโทษมีความหมายเพื่อหักล้างความได้เปรียบของผู้เล่น มีสามระดับที่เป็นหลักในการปรับโทษ:

- **การปรับโทษหนึ่งสโตรค** ใช้การปรับโทษนี้ตามกฎในทั้ง*แมทซ์เพลย์*และ*สโตรคเพลย์* ไม่ว่าจะ (a) ความได้เปรียบจากการทำผิดเล็กน้อย หรือ (b) ผู้เล่นทำการผ่อนปรนตามการปรับโทษโดยการเล่นลูกจากบางที่นอกจากที่ลูกเดิมหยุดอยู่
- **การปรับโทษทั่วไป** (ปรับหลุมเป็นแพ้น*แมทซ์เพลย์* หรือปรับสองสโตรคใน*สโตรคเพลย์*) ใช้การปรับโทษนี้ในการทำผิดกฎเป็นส่วนมากกับความได้เปรียบที่มีความสำคัญมากกว่าใช้การปรับโทษหนึ่งสโตรค
- **การปรับโทษตัดสิทธิ์** ใช้ในทั้ง*แมทซ์เพลย์*และ*ในสโตรคเพลย์* ผู้เล่นอาจมีโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขันสำหรับการกระทำบางอย่าง หรือทำผิดกฎที่เกี่ยวข้องกับประพุดติผิดร้ายแรง (ดูกฎข้อ 1.2) หรือมีความได้เปรียบมากเกินไปที่จะพิจารณาให้ใช้สกอร์ของผู้เล่นนั้นได้

(3) **ไม่ใช่ดุลพินิจในการปรับโทษที่แตกต่าง** ใช้การปรับโทษเท่าที่กำหนดไว้ในกฎเท่านั้น:

- ทั้งผู้เล่นหรือ*คณะกรรมการ*ไม่มีอำนาจใช้การปรับโทษแตกต่าง และ
- อาจยื่นการใช้การปรับโทษผิด หรือไม่ใช้การปรับโทษไว้ ถ้าการแก้ไขให้ถูกต้องสายเกินไปเท่านั้น (ดูกฎข้อ 20.1b(2)-(4), 20.2d และ 20.2e)

ใน*แมทซ์เพลย์* ผู้เล่นและ*คู่แข่ง*อาจตกลงใช้กฎเพื่อตัดสิน เท่าที่ไม่จงใจตกลงใช้กฎในทางที่ผิด (ดูกฎข้อ 20.1b(1))

(4) การใช้การปรับโทษกับการละเมิดกฎหลายข้อ ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎหลายข้อ หรือหลายครั้ง ในกฎข้อเดียวกัน ก่อนเกิดเหตุการณ์อื่นเข้ามาแทรก (เช่น การทำ*สโตรค* หรือมีการรับรู้เรื่องการละเมิดนั้น) การปรับโทษที่ใช้ขึ้นอยู่กับว่าผู้เล่นทำอะไรลงไปแล้ว:

- เมื่อการละเมิดหลายเรื่องที่มีผลมาจากการกระทำหลายอย่างไม่เกี่ยวข้อง ผู้เล่นมีการปรับโทษแยกสำหรับแต่ละการละเมิด
- เมื่อการละเมิดหลายเรื่องที่มีผลมาจากการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ผู้เล่นมีการปรับโทษเรื่องเดียว แต่ถ้าการกระทำหนึ่งอย่างหรือการกระทำหลายอย่าง ไปเกี่ยวกับการปรับโทษที่แตกต่างกัน ใช้การปรับโทษที่สูงกว่า ตัวอย่างเช่น:
 - » การละเมิดหลายขั้นตอน ผู้เล่นกระทำอย่างเดียวหรือกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้องกัน ละเมิดข้อกำหนดตามขั้นตอนหลายอย่างสำหรับ *การมาร์ค* การหยิบ การทำความสะอาด *การดรอป* การ*กลับมาวาง*ที่มีการปรับโทษหนึ่ง*สโตรค* เช่น ทั้งหยิบลูกโดยไม่*มาร์ค*จุดของลูก และทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นเมื่อไม่อนุญาต ผู้เล่นมีการปรับโทษ**รวมทั้งหมดหนึ่งสโตรคปรับโทษ**
 - » การเล่นลูกนำมาแทนอย่างไม่ถูกต้องจากที่ผิด ใน*สโตรคเพลย์* ถ้าผู้เล่นเล่นลูกที่นำมาแทนเมื่อไม่อนุญาตเป็นการละเมิดกฎข้อ 6.3b และรวมถึงเล่นลูกนั้นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 14.7a ผู้เล่นมีการปรับโทษ**รวมทั้งหมดสองสโตรคปรับโทษ**
 - » ขั้นตอนรวมกัน และการละเมิดในการนำมาแทน/ที่ผิด ใน*สโตรคเพลย์* ถ้าผู้เล่นกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้องไปละเมิดขั้นตอนตามข้อกำหนดหนึ่งข้อหรือมากกว่าที่มีการปรับโทษหนึ่ง*สโตรค* และรวมถึงการละเมิดกฎหนึ่งข้อหรือทั้งสองข้อ กับการเล่นลูกนำมาแทนอย่างไม่ถูกต้องและเล่นจากที่ผิด ผู้เล่นมีการปรับโทษ**รวมทั้งหมดสองสโตรคปรับโทษ**

แต่*สโตรคปรับโทษ*ที่ผู้เล่นได้รับสำหรับการทำการผ่อนปรนที่มีการปรับโทษ (เช่น การปรับโทษหนึ่ง*สโตรค*ตามกฎข้อ 17.1, 18.1 และ 19.2) ใช้การปรับโทษอื่นเพิ่มเข้าไปเสมอ

กฎข้อ 2

สนาม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 2 อธิบายสิ่งที่เป็นพื้นฐานที่ผู้เล่นทุกคนควรรู้เกี่ยวกับสนาม:

- กำหนดให้มีพื้นที่ทำแห่งในสนาม และ
- กำหนดวัตถุและสภาพหลายชนิดติดขัดกับการเล่น

สิ่งสำคัญคือรู้พื้นที่ของสนามที่ลูกอยู่ และสถานะของวัตถุและสภาพที่ติดขัด เพราะมีผลต่อทางเลือกของผู้เล่นในการเล่นลูกหรือใช้ในการผ่อนปรนบ่อยครั้ง

2.1 ขอบเขตสนาม และโอบี

กีฬากอล์ฟเล่นในสนามที่ขอบเขตตามที่กำหนดโดยคณะกรรมการ พื้นที่ที่อยู่ในสนามเป็นโอบี

2.2 พื้นที่ของสนามที่กำหนด

มีห้าพื้นที่ของสนาม

2.2a พื้นที่ทั่วไป

พื้นที่ทั่วไปครอบคลุมสนามทั้งหมด ยกเว้นพื้นที่ของสนามที่อธิบายเจาะจงไว้ในกฎข้อ 2.2b

เรียกว่า “พื้นที่ทั่วไป” เพราะว่า:

- ครอบคลุมพื้นที่ส่วนใหญ่ของสนาม และเป็นพื้นที่ที่ผู้เล่นมักเล่นลูกบ่อยครั้งเป็นส่วนมากจนกระทั่งลูกนั้นไปถึงกรีน
- รวมถึงพื้นดิน และสิ่งก่อกอง หรือวัตถุติดตริงทุกชนิดที่พบในพื้นที่นั้น เช่น แพร่เวย์ รัฟ และต้นไม้

แผนภาพ 2.2: พื้นที่ที่กำหนดของสนาม



2.2b พื้นที่เจาะจงสี่แห่ง

กฎบางข้อใช้เจาะจงกับพื้นที่ของสนามสี่แห่งที่ไม่ใช่พื้นที่ทั่วไป:

- พื้นที่ที่ตั้งตี ผู้เล่นต้องใช้เริ่มหลุมที่เขาหรือเธอกำลังเล่นอยู่ (กฎข้อ 6.2)
- พื้นที่ปรับโทษทุกแห่ง (กฎข้อ 17)
- บังเกอร์ทุกแห่ง (กฎข้อ 12) และ
- กรีนของหลุมที่ผู้เล่นนั้นกำลังเล่นอยู่ (กฎข้อ 13)

2.2c การกำหนดพื้นที่ของสนามที่ลูกอยู่

พื้นที่ของสนามที่ลูกของผู้เล่นอยู่ มีผลกับกฎที่ต้องใช้ในการเล่นลูกนั้น หรือใช้ทำการผ่อนปรน

ถือว่าลูกกำลังอยู่ในพื้นที่ของสนามแห่งเดียวเท่านั้น:

- ถ้าส่วนของลูกนั้นอยู่ในทั้งพื้นที่ทั่วไป และหนึ่งในพื้นที่ของสนามที่เจาะจงสี่แห่ง ถือว่าลูกนั้นอยู่ในพื้นที่ของสนามที่เจาะจงนั้น

- ถ้าส่วนของลูกนั้นอยู่ในพื้นที่ของสนามที่เจาะจงสองแห่ง ถือว่าลูกนั้นกำลังอยู่ในพื้นที่ที่เจาะจงนั้นเป็นที่แรกตามลำดับคือ พื้นที่ปรับโทษ บังเกอร์ กรีน

2.3 วัตถุหรือสภาพที่สามารถติดขัดกับการเล่น

กฎบางข้ออาจให้ผ่อนปรนฟรี (ผ่อนปรนไม่มีการปรับโทษ) จากการติดขัดกับวัตถุ หรือสภาพบางอย่างที่กำหนดไว้ เช่น:

- ลูกส้มเพติเม้นท์ (กฎข้อ 15.1)
- สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (กฎข้อ 15.2) และ
- สภาพสนามผิดปกติรวมถึง โพรงสัตว์ พื้นที่ซุ่ม สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ และน้ำชั่วคราว (กฎข้อ 16.1)

แต่ไม่มีการผ่อนปรนจากวัตถุเขต หรือจากวัตถุรวมที่ติดขัดกับการเล่น

2.4 โชนห้ามเล่น

โชนห้ามเล่นกำหนดเป็นส่วนหนึ่งของสภาพสนามผิดปกติ (กฎข้อ 16.1f) หรือพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 17.1e) ที่ไม่อนุญาตการเล่น

ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนเมื่อ:

- ลูกของเขาหรือของเธออยู่ในโชนห้ามเล่น หรือ
- โชนห้ามเล่นติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืน หรือกับพื้นที่ตั้งใจสวิงของเขาหรือของเธอในการเล่นลูกที่อยู่นอกโชนห้ามเล่น (ดูกฎข้อ 16.1f และ 17.1e)

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5H(1) (มาตรการดูแลความปลอดภัยอาจบอกให้ผู้เล่นอยู่นอกโชนห้ามเล่นทั้งหมด)

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 3 ครอบคลุมส่วนประกอบกลางสามประการเรื่องการแข่งขันกอล์ฟทั้งหมด:

- การเล่นแมทซ์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์
- การเล่นทั้งประเภทบุคคล หรือร่วมกับพาร์ทเนอร์เป็นส่วนหนึ่งของฝ่าย และ
- การทำสกอร์ด้วยกรอสสกอร์ (ไม่ใช่แฮนดิแคปสโตรค) หรือเนทสกอร์ (ใช้แฮนดิแคปสโตรค)

3.1 ส่วนประกอบกลางของทุกการแข่งขัน

3.1a รูปแบบการเล่น: แมทซ์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์

(1) แมทซ์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์ปกติ เป็นรูปแบบการเล่นแตกต่างกัน:

- ในแมทซ์เพลย์ (ดูกฎข้อ 3.2) ผู้เล่นและคู่แข่งแข่งขันต่อสู้ซึ่งกันและกันโดย ชนะ แพ้ หรือเสมอในหลายหลุม
- รูปแบบการเล่นปกติในสโตรคเพลย์ (ดูกฎข้อ 3.3) ผู้เล่นทั้งหมดต่างแข่งขันซึ่งกัน ขึ้นอยู่กับสกอร์รวมนั้น – คือการบวกจำนวนสโตรคของผู้เล่นแต่ละคน (รวมถึงสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ) ในแต่ละหลุมในรอบทั้งหมด

กฎส่วนใหญ่ใช้ในการเล่นทั้งสองรูปแบบ แต่กฎบางข้อใช้ในแบบหนึ่งหรือแบบอื่นเท่านั้น

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 6C (ข้อพิจารณาสำหรับคณะกรรมการ ถ้าดำเนินการแข่งขันรวมรูปแบบการเล่นสองแบบในรอบเดียว)

(2) การเล่นสโตรคเพลย์รูปแบบอื่น กฎข้อ 21 ครอบคลุมสโตรคเพลย์ในรูปแบบอื่น (สเตเบิลฟอร์ด สกอร์สูงสุด และพาร์/โบกี้) ที่ใช้วิธีการคิดสกอร์แตกต่างกัน ใช้กฎข้อ 1-20 ในรูปแบบการเล่นเหล่านี้ แต่แก้ไขโดยกฎข้อ 21

3.1b ผู้เล่นแข่งขันกันอย่างไร: การเล่นเป็นบุคคล หรือมีพาร์ทเนอร์

กีฬากอล์ฟเล่นทั้งผู้เล่นที่เป็นบุคคลแข่งขันด้วยตนเอง หรือด้วยการมีพาร์ทเนอร์แข่งขันร่วมกัน เป็นฝ่าย

แม้ว่ากฎข้อ 1-20 เน้นการเล่นประเภทบุคคล ก็ยังคงใช้:

- ในการแข่งขันร่วมกับพาร์ทเนอร์ (โพรซัมส์ และโพรบอล) ตามที่แก้ไขในกฎข้อ 22 และ 23 และ
- ในการแข่งขันประเภททีม ตามที่แก้ไขในกฎข้อ 24

3.1c ผู้เล่นสกอร์อย่างไร: กรอสสกอร์ หรือเนทสกอร์

(1) การแข่งขันสแครช ในการแข่งขันสแครช:

- “กรอสสกอร์” ของผู้เล่นในหลุม หรือในรอบนั้น คือ จำนวนสโตรครวมทั้งหมดของเขา หรือของเธอ (รวมสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ)
- ไม่ใช่แฮนดิแคปของผู้เล่นนั้น

(2) การแข่งขันใช้แฮนดิแคป ในการแข่งขันใช้แฮนดิแคป:

- “เนทสกอร์” ของผู้เล่นในหลุม หรือในรอบนั้นคือ กรอสสกอร์ที่มีการปรับโดยใช้แฮนดิแคปสโตรคของผู้เล่น
- เป็นการทำให้ผู้เล่นที่มีความสามารถแตกต่างกัน สามารถแข่งขันร่วมกันได้ด้วยความเป็นธรรม

3.2 แมทซ์เพลย์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

แมทซ์เพลย์มีกฎเฉพาะ (เรื่องการยอมให้ และการให้ข้อมูลเกี่ยวกับจำนวนสโตรคที่ทำได้) เพราะผู้เล่นและคู่แข่ง:

- แข่งขันเพียงลำพังกับแต่ละคนทุกหลุม
- ต่างฝ่ายต่างมองเห็นกัน และ
- สามารถรักษาสีของตัวเอง

3.2a ผลของหลุม และแมทช์

(1) การแข่งขันในหลุม ผู้เล่นชนะในหลุมเมื่อ:

- ผู้เล่นจบหลุมนั้นด้วยจำนวนสโตรคน้อยกว่าคู่แข่ง (รวมสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ)
- คู่แข่งยอมให้หลุมนั้น หรือ
- คู่แข่งมีโทษปรับทั่วไป (แพ้ในหลุม)

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของคู่แข่งจำเป็นต้องจบหลุมเพื่อเสมอ และบุคคลใดตั้งใจทำลูกนั้นเฉไปหรือหยุดลง ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นหลงหลุมได้ (เช่น เมื่อลูกได้กลิ้งผ่านหลุมนั้น และจะไม่กลิ้งกลับมา) ตัดสินผลของหลุมและผู้เล่นชนะหลุมนั้น (ดูข้อยกเว้นของกฎข้อ 11.2a)

(2) หลุมเสมอกัน หลุมเสมอกัน (รู้จักกันว่า “แบ่งครึ่ง”) เมื่อ:

- ผู้เล่นและคู่แข่งจบหลุมด้วยสกอร์เท่ากัน (รวมสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ) หรือ
- ผู้เล่นและคู่แข่งตกลงให้ถือว่าหลุมนั้นเสมอกัน (แต่อนุญาตเช่นนี้หลังจากอย่างน้อย ผู้เล่นหนึ่งในหลายคนได้ทำสโตรคเริ่มต้นหลุมนั้นเท่านั้น)

(3) การแข่งขันแมทช์ ผู้เล่นชนะแมทช์เมื่อ:

- ผู้เล่นนั้นนำคู่แข่งด้วยจำนวนหลุมมากกว่าหลุมที่เหลือให้เล่น
- คู่แข่งยอมให้แมทช์นั้น หรือ
- คู่แข่งนั้นมีโทษตัดสิทธิ์

(4) การขยายแมทช์ที่เสมอ ถ้าแมทช์เสมอกันหลังจากจบหลุมสุดท้าย:

- แมทช์นั้นมีการขยายออกไปหลุมต่อหลุมจนกว่ามีผู้ชนะ ดูกฎข้อ 5.1 (การขยายแมทช์เป็นการต่อเนื่องในรอบเดียวกัน ไม่ใช่รอบใหม่)
- เล่นตามลำดับหลุมเดียวกันในรอบนั้น นอกจากคณะกรรมการจัดให้เล่นตามลำดับหลุมต่างกัน

แต่อาจกล่าวไว้ในข้อกำหนดการแข่งขันของแมทช์นั้นจะจบลงด้วยการเสมอกันมากกว่าขยายออกไป

(5) **เมื่อผลสิ้นสุดลง** ผลของแมตช์นั้นสิ้นสุดลงเมื่อคณะกรรมการกำหนด (ซึ่งควรเขียนในข้อกำหนดของการแข่งขัน) เช่น:

- เมื่อบันทึกผลบนสกอร์บอร์ดเป็นทางการ หรือระบุผลในท้องถิ่น หรือ
- เมื่อรายงานผลไปยังบุคคลที่ระบุโดยคณะกรรมการ

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5A(7) (คำแนะนำผลของแมตช์เป็นที่สิ้นสุดอย่างไร)

3.2b การยอม

(1) **ผู้เล่นอาจยอมให้สไตรค ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมตช์** ผู้เล่นอาจยอมให้สไตรคต่อไปแก่คู่แข่ง ในหลุมใด หรือในแมตช์ใด:

- **การยอมให้สไตรคต่อไป** อนุญาตให้เมื่อใดก็ได้ก่อนคู่แข่งทำสไตรคต่อไป:
 - » คู่แข่งได้จับหลุมด้วยสกอร์รวมกับสไตรคที่ยอมให้ และอาจเคลื่อนย้ายลูกออกไปโดยใครก็ได้
 - » การยอมให้ขณะลูกของคู่แข่งยังคงอยู่ในการเคลื่อนที่หลังจากสไตรคครั้งที่แล้ว ใช้สไตรคต่อไปของผู้เล่น นอกจากลูกนั้นลงหลุม (ในกรณีนี้การยอมให้ไม่นับถือเป็นเรื่อง)
 - » ผู้เล่นอาจยอมให้สไตรคต่อไปแก่คู่แข่งโดยการทำให้เฉไป หรือหยุดลูกของคู่แข่งที่อยู่ในการเคลื่อนที่ ถ้าการทำเช่นนั้นเพื่อยอมให้สไตรคต่อไปอย่างเจาะจงเท่านั้น และต่อเมื่อลูกนั้นไม่มีโอกาสเพียงพอที่ลงหลุมได้
- **การยอมให้หลุม** อนุญาตให้เมื่อใดก็ได้ก่อนจบหลุมนั้น (ดูกฎข้อ 6.5) รวมถึงก่อนผู้เล่นเริ่มต้นเล่นหลุมนั้น
- **การยอมให้แมตช์** อนุญาตให้เมื่อใดก็ได้ ก่อนตัดสินผลของแมตช์นั้น (ดูกฎ 3.2a(3) และ (4)) รวมถึงก่อนผู้เล่นเริ่มแมตช์นั้น

(2) **การยอมให้** ได้ทำการยอมให้ต่อเมื่อสื่อสารอย่างชัดเจนเท่านั้น:

- สามารถทำได้ทั้งด้วยวาจา หรือการกระทำอย่างชัดเจนที่แสดงว่าผู้เล่นตั้งใจยอมให้สไตรค หรือยอมให้หลุมนั้น หรือยอมให้แมตช์นั้น (เช่น การทำท่าทาง)
- ถ้าคู่แข่งหยิบลูกของเขาหรือของเธอขึ้นเป็นการทำผิดกฎ มีเหตุพอเพียงด้วยความเข้าใจผิด ในการกล่าวหรือการกระทำที่เป็นการยอมให้สไตรคต่อไป ยอมให้หลุม หรือยอมให้

แมทซ์ ไม่มีการปรับโทษ และต้องนำลูกนั้นกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

การยอมให้เป็นที่สิ้นสุด และไม่สามารถปฏิเสธหรือถอนได้

3.2c การใช้แฮนดิแคปในแมทซ์ที่ใช้แฮนดิแคป

(1) **การแจ้งแฮนดิแคป** ผู้เล่นและคู่แข่งควรบอกแฮนดิแคปซึ่งกันและกันก่อนแมทซ์นั้น

ถ้าผู้เล่นแจ้งแฮนดิแคปผิด ทั้งก่อนหรือระหว่างแมทซ์ และไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ก่อนคู่แข่งทำสโตรคของเขาหรือของเธอต่อไป:

- **แจ้งแฮนดิแคปสูงเกินไป** ผู้เล่นนั้นมีโทษ**ตัดสิทธิ์** ถ้าไปกระทบต่อจำนวนสโตรคของผู้เล่นได้ให้หรือได้รับ ถ้าไม่มีผลกระทบ ไม่มีการปรับโทษ
- **แจ้งแฮนดิแคปต่ำเกินไป** ไม่มีการปรับโทษ และผู้เล่นนั้นต้องเล่นให้จบด้วยแฮนดิแคปต่ำกว่าตามที่แจ้งมา

(2) **หลุมที่ใช้แฮนดิแคปสโตรค**

- ให้แฮนดิแคปสโตรคเป็นหลุม และสกอร์สุทธิต่ำกว่าขณะหลุมนั้น
- การขยายแมทซ์ที่เสมอกัน แฮนดิแคปสโตรคที่ได้ให้เป็นหลุมเดิมเช่นเดียวกันในรอบนั้น (นอกจาก**คณะกรรมการ**จัดแตกต่างไปจากการทำเช่นนั้น)

ผู้เล่นแต่ละคนรับผิดชอบที่ต้องรู้หลุมที่เขาหรือเธอได้ให้หรือได้รับแฮนดิแคปสโตรค ตามการหาสโตรคอินเด็กซ์ที่**คณะกรรมการ**จัดไว้ (ปกติอยู่บน**สกอร์การ์ด**)

ถ้าผู้เล่นใช้แฮนดิแคปสโตรคโดยเข้าใจผิดในหลุมใด ให้ยื่นผลที่ตกลงกันได้หลุมนั้น นอกจากผู้เล่นแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องทันเวลา (ดูกฎข้อ 3.2d(3))

3.2d ความรับผิดชอบของผู้เล่นและคู่แข่ง

(1) **การบอกจำนวนสโตรคทำได้แก่คู่แข่ง** เวลาใดก็ตามระหว่างการเล่นในหลุม หรือหลังจากจบหลุม คู่แข่งอาจถามจำนวนสโตรค (รวมสโตรคที่ได้และสโตรคปรับโทษ) ผู้เล่นนั้นทำได้ในหลุมนั้น

เพื่อให้คู่แข่งตัดสินใจเล่นสโตรคต่อไปและเล่นที่เหลือในหลุมนั้นอย่างไร หรือเพื่อยืนยันผลของหลุมที่เพิ่งจบไปนั้น

เมื่อถามถึงจำนวนสโตรคที่ทำได้ หรือเมื่อให้ข้อมูลโดยไม่ได้ถาม:

- ผู้เล่นต้องให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ให้ถูกต้อง
- ผู้เล่นไม่ตอบสนองต่อการขอของคู่แข่ง ถือว่าให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิด

ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (แพ็หลุม)** ถ้าเขาหรือเธอให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิดแก่คู่แข่ง นอกจากผู้เล่นแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องทันเวลา:

- ให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิดขณะกำลังเล่นในหลุม ผู้เล่นต้องให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ให้ถูกต้องก่อนคู่แข่งทำอีกสโตรคหนึ่ง หรือกระทำคล้ายคลึงกัน (เช่น ยอมให้สโตรคต่อไป หรือยอมให้หลุมแก่ผู้เล่นนั้น)
- ให้จำนวนสโตรคผิดหลังจากหลุมจบ ผู้เล่นต้องให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ให้ถูกต้อง:
 - » ก่อนผู้เล่นคนใดคนหนึ่งเริ่มทำสโตรคจากอีกหลุมหนึ่ง หรือกระทำคล้ายคลึงกัน (เช่น ยอมให้หลุมต่อไป หรือยอมให้แมทซ์) หรือ
 - » หลุมสุดท้ายของแมทซ์ ก่อนผลของแมทซ์นั้นเป็นที่สิ้นสุด (ดูกฎข้อ 3.2a(5))

ข้อยกเว้น – ไม่มีการปรับโทษ ถ้าไม่กระทบกับผลของหลุม: ถ้าผู้เล่นให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิดหลังจากจบหลุมใด แต่ไม่กระทบต่อความเข้าใจของคู่แข่งว่าชนะ แพ็หรือเสมอในหลุมนั้น ไม่มีการปรับโทษ

(2) การบอกคู่แข่งเรื่องการปรับโทษ เมื่อผู้เล่นมีการปรับโทษ:

- ผู้เล่นต้องบอกคู่แข่งเรื่องการปรับโทษโดยเร็วเท่าที่ทำได้อย่างสมเหตุสมผล โดยคำนึงถึงผู้เล่นอยู่ใกล้กับคู่แข่งเท่าใด หรือส่วนประกอบอื่นที่สามารถทำได้
- ใช้ข้อกำหนดนี้แม้ว่าผู้เล่นไม่รู้เกี่ยวกับการปรับโทษ (เพราะคาดว่าผู้เล่นรับรู้เมื่อได้ละเมิดกฎ)

ถ้าผู้เล่นไม่ทำดังนั้น และไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนคู่แข่งทำอีกสโตรคหนึ่ง หรือการกระทำที่คล้ายคลึง (เช่น การยอมให้สโตรคต่อไป หรือยอมให้หลุมแก่ผู้เล่น) ผู้เล่นนั้น**มีโทษปรับทั่วไป (แพ็หลุม)**

ข้อยกเว้น - ไม่มีการปรับโทษเมื่อคู่แข่งรู้การปรับโทษของผู้เล่น: ถ้าคู่แข่งรู้ว่าผู้เล่นมีการปรับโทษแล้ว เช่น เมื่อเห็นผู้เล่นทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษอย่างชัดเจน ไม่ปรับโทษผู้เล่นที่ไม่ได้บอกคู่แข่งเกี่ยวกับเรื่องนี้

(3) การรัฐสกร์ของแมทซ์ คาดหวังให้ผู้เล่นรัฐสกร์ของแมทซ์ - คือไม่ว่าหนึ่งในหลายคนนำจำนวนหลุม (“นำอยู่” ในแมทซ์นั้น) หรือแมทซ์เสมอกันอยู่ (รู้กันว่า “เท่ากัน”)

ถ้าผู้เล่นเห็นด้วยอย่างเข้าใจผิดเรื่องสกอร์ของแมทซ์ผิด:

- อาจแก้ไขสกอร์ของแมทซ์นั้นให้ถูกต้องก่อนผู้เล่นใดทำ*สโตรค*เพื่อเริ่มเล่นอีกหลุมหนึ่ง หรือในหลุมสุดท้าย หรือก่อนผลของแมทซ์นั้นสิ้นสุดลง (ดูกฎข้อ 3.2a(5))
- ถ้าไม่แก้ไขให้ถูกต้องทันเวลา ผลของแมทซ์สกอร์ผิดกลายเป็นผลของแมทซ์สกอร์จริง

ข้อยกเว้น – เมื่อผู้เล่นขอการตัดสินทันเวลา: ถ้าผู้เล่นทำการขอการตัดสินเวลาที่เหมาะสม (ดูกฎข้อ 20.1b) และพบว่า*คู่แข่ง*นั้น (1) ให้จำนวน*สโตรค*ที่ทำได้ผิด หรือ (2) ไม่บอกผู้เล่นเกี่ยวกับการปรับโทษ ต้องแก้ไขสกอร์ของแมทซ์ผิดนั้นให้ถูกต้อง

(4) การปกป้องสิทธิ์และผลประโยชน์ ผู้เล่นทุกคนในแมทซ์นั้นควรปกป้องสิทธิ์และผลประโยชน์ของพวกเขาตามกฎหมาย:

- ถ้าผู้เล่นรู้หรือเชื่อว่า*คู่แข่ง*นั้นได้ละเมิดกฎที่มีการปรับโทษ ผู้เล่นนั้นอาจทำให้เป็นการละเมิด หรือเลือกละเว้นได้
- แต่ถ้าผู้เล่นและ*คู่แข่ง*ตกลงอย่างจริงจังกันละเว้นการละเมิดหรือการปรับโทษ ผู้เล่นทั้งสองมีโทษ**ตัดสิทธิ์**ตามกฎหมายข้อ 1.3b
- ถ้าผู้เล่นและ*คู่แข่ง*ตกลงกันไม่ได้ว่าใครได้ละเมิดกฎ ผู้เล่นคนใดคนหนึ่งอาจปกป้องสิทธิ์ของเขาหรือของเธอด้วยการขอการตัดสินตามกฎหมายข้อ 20.1b

3.3 สโตรคเพลย์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

สโตรคเพลย์มีกฎเฉพาะ (สกอร์การ์ดและการจบหลุม):

- ผู้เล่นแต่ละคนแข่งขันกับผู้เล่นอื่นทั้งหมดในการแข่งขัน และ
- ผู้เล่นทั้งหมดได้รับการปฏิบัติตามกฎหมายเท่าเทียมกัน

หลังจากรอบนั้น ผู้เล่นและมาร์คเกอร์ (เป็นผู้จดสกอร์ของผู้เล่น) ต้องรับรองสกอร์แต่ละหลุมของผู้เล่นให้ถูกต้อง และผู้เล่นต้องส่งคืนสกอร์การ์ดต่อคณะกรรมการ

3.3a ผู้ชนะในสโตรคเพลย์

ผู้เล่นเล่นจนจบรอบทั้งหมดด้วยสกอร์ต่ำที่สุด (รวม*สโตรค*ที่ทำได้และ*สโตรค*ปรับโทษ) เป็นผู้ชนะ

ในการแข่งขันใช้แฮนด์แคป หมายถึงจำนวนรวมของเนตสโตรคน้อยที่สุด

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5A(6) (ข้อกำหนดของการแข่งขันครบวิธีตัดสินกรณีเสมอกันอย่างไร)

3.3b การสกอร์ในสโตรคเพลย์

มาร์คเกอร์ซึ่งคณะกรรมการเป็นผู้ระบุ หรือผู้เล่นเลือกโดยคณะกรรมการเห็นชอบ เป็นคนจดสกอร์ของผู้เล่นลงในสกอร์การ์ดของเขาหรือของเธอ

ผู้เล่นต้องมีมาร์คเกอร์คนเดียวตลอดรอบ นอกจากคณะกรรมการอนุญาตให้เปลี่ยนก่อนหรือหลังจากเกิดขึ้น

(1) ความรับผิดชอบของมาร์คเกอร์: จดสกอร์และรับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ด

หลังจากแต่ละหลุมระหว่างรอบ มาร์คเกอร์ควรยืนยันจำนวนสโตรคของหลุม (รวมสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ) กับผู้เล่นและจดกรอสสกอร์ลงในสกอร์การ์ด

เมื่อได้จบรอบนั้น:

- มาร์คเกอร์ต้องรับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดนั้น
- ถ้าผู้เล่นมีมาร์คเกอร์มากกว่าหนึ่งคน มาร์คเกอร์แต่ละคนต้องรับรองสกอร์ของหลุมเหล่านั้นที่เขาหรือเธอเป็นมาร์คเกอร์

(2) ความรับผิดชอบของผู้เล่น: การรับรองสกอร์ของหลุมและการส่งคืนสกอร์การ์ด ระหว่างรอบ

ผู้เล่นควรติดตามสกอร์ของเขาหรือของเธอในแต่ละหลุม

เมื่อได้จบรอบนั้นแล้ว ผู้เล่น:

- ควรตรวจสอบสกอร์ของหลุมที่จัดไว้โดยมาร์คเกอร์อย่างระมัดระวัง และหยิบยกประเด็นใดกับคณะกรรมการ
- ต้องแน่ใจว่ามาร์คเกอร์รับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดนั้น
- ต้องไม่เปลี่ยนแปลงสกอร์ของหลุมที่มาร์คเกอร์จัดไว้ ยกเว้นมาร์คเกอร์เห็นด้วย หรือคณะกรรมการเห็นชอบ และ
- ต้องรับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดนั้น และส่งคืนคณะกรรมการโดยเร็ว หลังจากนั้นผู้เล่นต้องไม่เปลี่ยนแปลงสกอร์การ์ดนั้น

ถ้าผู้เล่นละเมิดข้อกำหนดในกฎข้อ 3.3b ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

แผนภาพ 3.3b: ความรับผิดชอบต่อสกอร์การ์ดในสโตรคเพลย์ใช้แฮนด์แคป

Name: **John Smith** Handicap: **5** Date: **09/07/19**

HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
PAR	5	4	4	4	4	5	3	4	4	37
SCORE	5	5	5	4	3	5	4	3	4	38

HOLE	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
PAR	3	4	5	3	4	5	3	4	4	35	72
SCORE	3	4	4	4	5	5	4	3	4	36	74

NET: **69**

Marker's Signature: *[Signature]* Player's Signature: *[Signature]*

ความรับผิดชอบ

- คณะกรรมการ
- ผู้เล่น
- ผู้เล่นและมาร์คเกอร์

ข้อยกเว้น - ไม่มีการปรับโทษเมื่อมีการละเมิดเนื่องจากมาร์คเกอร์ไม่ทำตาม

ความรับผิดชอบ: ไม่มีการปรับโทษ ถ้าคณะกรรมการพบว่าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 3.3b(2) เกิดจากมาร์คเกอร์ไม่กระทำตามความรับผิดชอบของเขาหรือของเธอ (เช่น มาร์คเกอร์ละทิ้งสกอร์การ์ดของผู้เล่น หรือไม่มีการรับรองสกอร์การ์ด) ตราบใดที่อยู่นอกเหนือการควบคุมของผู้เล่น

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5A(5) (คำแนะนำเกี่ยวกับการกำหนดวิธีการเมื่อได้ส่งคืนสกอร์การ์ดแล้ว)

(3) หลุมที่มีสกอร์ผิด: ถ้าผู้เล่นส่งคืนสกอร์การ์ดที่มีสกอร์ผิดในหลุมใด:

- ส่งคืนสกอร์สูงกว่าสกอร์ที่เป็นจริง ให้อินสกอร์สูงกว่าในหลุมนั้นตามที่ส่งมา
- ส่งคืนสกอร์ต่ำกว่าสกอร์ที่เป็นจริง หรือไม่ส่งคืนสกอร์ ผู้เล่นนั้นไม่มีโทษตัดสิทธิ์

ข้อยกเว้น - ไม่รวมการปรับโทษที่ไม่รู้ ถ้าสกอร์ของหลุมของผู้เล่นต่ำกว่าความจริง เพราะเขาหรือเธอไม่รวมสโตรคปรับโทษหนึ่งสโตรคหรือมากกว่าโดยผู้เล่นไม่รู้เรื่องนั้นก่อนส่งคืนสกอร์การ์ด:

- ผู้เล่นนั้นไม่มีโทษตัดสิทธิ์

- ถ้าพบความผิดก่อนการแข่งขันนั้นปิดลง *คณะกรรมการ* จะแก้ไขสกอร์ของผู้เล่นในหลุมนั้นหรือในหลายหลุมตามกฎ ด้วยการ**เพิ่มสโตรคปรับโทษที่ต้องรวมเข้าไป**ในสกอร์ของหลุมนั้นหรือในหลายหลุมตามกฎ

ข้อยกเว้นนี้ไม่ใช่ต่อ:

- เมื่อไม่รวมการปรับโทษที่เป็นการตัดสิทธิ์ หรือ
- เมื่อผู้เล่นนั้นได้รับการบอกกล่าวว่าอาจมีการปรับโทษที่มีการละเมิด หรือไม่แน่ใจว่ามีการปรับโทษหรือไม่ และไม่ได้หยิบยกเรื่องนี้กับ*คณะกรรมการ*ก่อนส่งคืน*สกอร์การ์ด*

(4) **การสกอร์ในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป** ผู้เล่นรับผิดชอบโดยทำให้แน่ใจว่าแฮนดิแคปของเขาหรือของเธอแสดงอยู่ใน*สกอร์การ์ด*นั้น ถ้าผู้เล่นส่งคืน*สกอร์การ์ด*โดยไม่มีแฮนดิแคปที่ถูกต้อง:

- แฮนดิแคปใน*สกอร์การ์ด*สูงเกินไป หรือไม่แสดงแฮนดิแคป มีผลกระทบต่อจำนวนสกอร์ผู้เล่นนั้นได้รับ ผู้เล่นนั้นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**จากการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป ถ้าไม่มีผลไม่มีการปรับโทษ
- แฮนดิแคปใน*สกอร์การ์ด*ต่ำเกินไป ไม่มีการปรับโทษ และยื่นเนทสกอร์ของผู้เล่นโดยใช้แฮนดิแคปต่ำกว่าที่แสดงไว้

(5) **ผู้เล่นไม่รับผิดชอบในการรวมสกอร์หรือหักแฮนดิแคป** *คณะกรรมการ* รับผิดชอบในการรวมสกอร์ของหลุมของผู้เล่น และในการหักแฮนดิแคปสโตรคในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป ถ้าผู้เล่นส่งคืน*สกอร์การ์ด*ที่เขาหรือเธอรวมไว้ผิด หรือหักแฮนดิแคปสโตรคผิด ไม่มีการปรับโทษสำหรับการทำเช่นนั้น

3.3c การไม่จบหลุม

ผู้เล่นต้องจบหลุมแต่ละหลุมในรอบ ถ้าผู้เล่นไม่จบหลุมในหลุมใด:

- ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนทำ*สโตรค*เพื่อเริ่มจากอีกหลุมหนึ่ง หรือในหลุมสุดท้ายของรอบนั้น ก่อนการส่งคืน*สกอร์การ์ด*
- ถ้าไม่แก้ไขความผิดให้ถูกต้องทันเวลานั้น ผู้เล่นนั้นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**
ดูกฎข้อ 21.1, 21.2 และ 21.3: (กฎสำหรับ*สโตรคเพลย์*รูปแบบอื่น (*สเตเบิลฟอร์ด สกอร์สูงสุด และพาร์/โบกี้*) ที่มีการสกอร์แตกต่าง และผู้เล่นไม่มีโทษตัดสิทธิ์ ถ้าเขาหรือเธอไม่จบหลุม)

อุปกรณ์ของผู้เล่น

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 4 ครอบคลุมอุปกรณ์ที่ผู้เล่นอาจใช้ระหว่างรอบ ตามหลักการกีฬากอล์ฟคือเกมที่มีความท้าทาย ความสำเร็จควรขึ้นอยู่กับการตัดสินใจ ความชำนาญ และความสามารถของผู้เล่น ผู้เล่น:

- ต้องใช้ไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟที่สอดคล้อง
- จำกัดไว้ไม่เกิน 14 อัน และตามปกติต้องไม่นำมาแทนไม้กอล์ฟอันที่เสียหายหรือหายไป และ
- จำกัดการใช้อุปกรณ์อื่นช่วยการเล่นของเขาหรือของเธอที่ไม่เป็นไปตามธรรมชาติของกีฬากอล์ฟ

ข้อกำหนดรายละเอียดสำหรับไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ และอุปกรณ์อื่น และกรรมวิธีสำหรับการปรึกษา และการส่งอุปกรณ์เพื่อดูความสอดคล้อง ดูกฎอุปกรณ์

4.1 ไม้กอล์ฟ

4.1a ไม้กอล์ฟได้รับอนุญาตในการทำสโตรค

(1) **ไม้กอล์ฟที่สอดคล้อง** ในการทำสโตรค ผู้เล่นต้องใช้ไม้กอล์ฟที่สอดคล้องกับข้อกำหนดในกฎอุปกรณ์:

- ไม้กอล์ฟที่ใช้ทำสโตรคต้องสอดคล้อง ไม่เพียงตอนที่ไม้กอล์ฟอันนั้นยังใหม่อยู่ แต่ตลอดจนถึงเมื่อไปเปลี่ยนอย่างจงใจ หรืออย่างบังเอิญ
- แต่คุณลักษณะหน้าที่ของไม้กอล์ฟที่สอดคล้องนั้น เปลี่ยนไปเพราะการสึกหรอผ่านการใช้ตามปกติ ไม้กอล์ฟอันนั้นยังคงสอดคล้อง

“คุณลักษณะหน้าที่” หมายถึงส่วนใดของไม้กอล์ฟที่มีผลกระทบกับการทำหน้าที่ในการทำ สโตรค เช่น กริพ ก้าน หัว หรือสัน หรือหน้าไม้กอล์ฟ (รวมถึงสัน หรือหน้าไม้กอล์ฟที่ สามารถปรับได้)

- (2) การใช้ หรือการซ่อมไม้กอล์ฟที่เสียหายระหว่างรอบ ถ้าไม้กอล์ฟที่สอดคล้องได้รับความเสียหายระหว่างรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ตามปกติผู้เล่นนั้นต้องไม่นำไม้กอล์ฟอื่นมาแทน (สำหรับข้อจำกัดการยกเว้น เมื่อผู้เล่นไม่ได้ทำให้เสียหาย ดูกฎข้อ 4.1b(3))

แต่ไม่คำนึงถึงธรรมชาติหรือสาเหตุของความเสียหายนั้น ไม้กอล์ฟที่เสียหายถือว่า สอดคล้องต่อไปตลอดเวลาที่เหลือของรอบ (แต่ไม่ใช่ระหว่างการเพลย์ออฟในสโตรคเพลย์ ซึ่งเป็นรอบใหม่)

ในส่วนที่เหลือของรอบ ผู้เล่นอาจ:

- ทำสโตรคด้วยไม้กอล์ฟที่เสียหายนั้นต่อไป หรือ
- ให้ซ่อมไม้กอล์ฟอันนั้นกลับไปใกล้เคียงเท่าที่เป็นไปได้กับสภาพก่อนเกิดความเสียหายระหว่างรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลง ขณะยังคงใช้กริพเดิม ก้านเดิม และหัวเดิม แต่ในการทำเช่นนั้น ผู้เล่น:
 - » ต้องไม่ทำให้การเล่นชักช้าเกินควร (ดูกฎข้อ 5.6a) และ
 - » ต้องไม่ซ่อมความเสียหายใดที่มีอยู่ก่อนรอบนั้น

“เสียหายระหว่างรอบ” หมายถึงคุณลักษณะหน้าที่ของไม้กอล์ฟเปลี่ยนไปเพราะการกระทำระหว่างรอบนั้น (รวมถึงขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a) ไม่ว่า:

- โดยผู้เล่น (เช่น ในการทำสโตรค หรือซ่อมสวิงด้วยไม้กอล์ฟนั้น การใส่ไม้กอล์ฟในถุง หรือการดึงไม้กอล์ฟออกจากถุงกอล์ฟ การทำหล่น หรือการพิงกับไม้กอล์ฟ หรือการโยน หรือการใช้ไม้กอล์ฟในทางที่ผิด) หรือ
- โดยบุคคลอื่น สิ่งกระทบภายนอก หรือแรงธรรมชาติ

แต่ไม้กอล์ฟที่ไม่ใช่ “เสียหายระหว่างรอบ” ถ้าผู้เล่นจงใจเปลี่ยนแปลงคุณลักษณะหน้าที่ของไม้กอล์ฟนั้นระหว่างรอบตามที่ครอบคลุมในกฎข้อ 4.1a(3)

- (3) จงใจเปลี่ยนคุณลักษณะหน้าที่ของไม้กอล์ฟระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคด้วยไม้กอล์ฟที่เขาหรือเธอจงใจเปลี่ยนแปลงคุณลักษณะหน้าที่ระหว่างรอบ (รวมถึงขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a):

- โดยใช้คุณสมบัติสามารถปรับ หรือเปลี่ยนสภาพทางกายภาพของไม้กอล์ฟนั้น (ยกเว้น เมื่ออนุญาตให้ซ่อมความเสียหายตามกฎข้อ 4.1a(2)) หรือ
- โดยใช้สารใดกับหัวไม้กอล์ฟ (นอกจากการทำความสะอาด) เพื่อส่งผลกระทบต่อหน้าที่ของไม้กอล์ฟในการทำ*โตรค*

ข้อยกเว้น – ไม้กอล์ฟสามารถปรับได้ปรับคืนสู่สภาพเดิม: ถ้าคุณลักษณะการทำหน้าที่ของไม้กอล์ฟเปลี่ยนไปโดยใช้คุณสมบัติที่สามารถปรับได้ และก่อนใช้ไม้กอล์ฟทำ*โตรค* ได้ปรับไม้กอล์ฟนั้นกลับคืนใกล้เคียงกับจุดเดิมเท่าที่เป็นไปได้โดยปรับลักษณะเหมือนเดิม ไม่มีการปรับโทษ และอาจใช้ไม้กอล์ฟนั้นในการทำ*โตรค*

การปรับโทษสำหรับการทำ*โตรค*ในการละเมิดกฎข้อ 4.1a: การตัดสินสิทธิ์

- ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อนี้ เพียงแค่มิ (แต่ไม่ทำ*โตรค*ด้วย) ไม้กอล์ฟที่ไม่สอดคล้อง หรือ ไม้กอล์ฟที่จิตใจเปลี่ยนคุณลักษณะหน้าที่ระหว่างรอบนั้น
- แต่ยังคงนับไม้กอล์ฟเข้าไปในจำนวนที่จำกัด 14 อันตามกฎข้อ 4.1b(1)

4.1b การจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน การใช้ร่วมกัน การเพิ่ม หรือการนำมาแทนระหว่างรอบ

(1) การจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน ผู้เล่นต้องไม่:

- เริ่มรอบด้วยไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน หรือ
- มีไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อันระหว่างรอบ

ถ้าผู้เล่นนั้นเริ่มรอบใดด้วยไม้กอล์ฟน้อยกว่า 14 อัน เขาหรือเธออาจเพิ่มไม้กอล์ฟระหว่างรอบนั้นได้ถึงจำนวนที่จำกัดไว้ 14 อัน (ดูกฎข้อ 4.1b(4) สำหรับข้อจำกัดในการทำเช่นนั้น)

เมื่อผู้เล่นรู้ว่าเขาหรือเธอละเมิดกฎข้อนี้ด้วยการมีไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน ผู้เล่นต้องนำไม้กอล์ฟที่เกินออกไปจากการเล่นทันที และทำตามขั้นตอนของกฎข้อ 4.1c(1):

- ถ้าผู้เล่นเริ่มเล่นด้วยไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน เขาหรือเธออาจเลือกนำไม้กอล์ฟหนึ่งหรือหลายอันนั้นออกไปจากการเล่น
- ถ้าผู้เล่นเพิ่มไม้กอล์ฟเกินระหว่างรอบ ไม้กอล์ฟที่เพิ่มเข้าไปเป็นอันที่ต้องนำออกไปจากการเล่น

หลังจากรอบของผู้เล่นเริ่มขึ้น ถ้าผู้เล่นเก็บไม้กอล์ฟของผู้เล่นอื่นที่ลืมไว้ หรือไม้กอล์ฟที่ใส่มาผิดในถุงกอล์ฟของผู้เล่นโดยเขาหรือเธอไม่รู้ ไม่ถือว่าไม้กอล์ฟพอนั้นเป็นหนึ่งในไม้

กอล์ฟหลายอันของผู้เล่นตามวัตถุประสงค์ของกฎของการจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน (แต่ต้องไม่ใช่ไม้กอล์ฟนั้น)

(2) **ไม่ใช่ไม้กอล์ฟร่วมกัน** จำกัดให้ผู้เล่นใช้ไม้กอล์ฟที่เขาหรือเธอเริ่มเล่น หรือเพิ่มตามที่อนุญาตใน (1):

- ต้องไม่ทำ*สโตรค*ด้วยไม้กอล์ฟของคนอื่นที่กำลังใช้เล่นอยู่ใน*สนาม*นั้น (แม้ว่าผู้เล่นอื่นกำลังเล่นในกลุ่มหรือการแข่งขัน)
- เมื่อผู้เล่นรู้ว่าเขาหรือเธอละเมิดข้อนี้โดยทำ*สโตรค*ด้วยไม้กอล์ฟของผู้เล่นอื่น ผู้เล่นนั้นต้องนำไม้กอล์ฟนั้นออกไปจากการเล่นโดยใช้ขั้นตอนของกฎข้อ 4.1c(1)

ดูกฎข้อ 22.5 และ 23.7 (จำกัดช้อยกเว้น พาร์ทเนอร์ในรูปแบบการเล่นอนุญาตให้พาร์ทเนอร์ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน ถ้าระหว่างพาร์ทเนอร์ด้วยกันมีไม้กอล์ฟไม่เกิน 14 อัน)

(3) **ไม่นำไม้กอล์ฟมาแทนอันที่สูญหายหรือเสียหาย** ถ้าผู้เล่นเริ่มด้วยไม้กอล์ฟ 14 อัน หรือเพิ่มไม้กอล์ฟถึงจำนวนจำกัด 14 อัน แล้วทำไม้กอล์ฟอันใดสูญหายหรือเสียหายระหว่าง*รอบ*นั้น หรือขณะการแข่งขันหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นต้องไม่นำไม้กอล์ฟอีกอันหนึ่งมาแทนไม้กอล์ฟอันนั้น

ช้อยกเว้น – การนำไม้กอล์ฟมาแทนไม้กอล์ฟที่ได้รับความเสียหายเมื่อผู้เล่นไม่ได้เป็นสาเหตุทำให้เสียหาย: ถ้าไม้กอล์ฟของผู้เล่นได้รับความเสียหายในระหว่าง*รอบ*นั้น (รวมถึงขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a) (ดูกฎข้อ 4.1a(2)) *โดยสิ่งกระทบภายนอก* หรือ*แรงธรรมชาติ* หรือบุคคลอื่น นอกจากผู้เล่นหรือ*แคดดี้*ของเขาหรือของเธอ:

- ผู้เล่นอาจนำไม้กอล์ฟอันใดมาแทนอันที่เสียหายนั้น ตามกฎข้อ 4.1b(4)
- แต่เมื่อผู้เล่นทำเช่นนั้น ผู้เล่นต้องนำไม้กอล์ฟที่เสียหายออกไปจากการเล่นทันทีโดยใช้ขั้นตอนของกฎข้อ 4.1c(1)

(4) **ข้อจำกัดเมื่อมีการเพิ่ม หรือการนำไม้กอล์ฟมาแทน** เมื่อมีการเพิ่มหรือการนำไม้กอล์ฟมาแทน ตาม (1) หรือ (3) ผู้เล่นต้องไม่:

- ทำให้การเล่นชักช้าเกินควร ดูกฎข้อ 5.6a
- เพิ่มหรือไม่มีไม้กอล์ฟใดจากคนอื่นที่กำลังเล่นอยู่ใน*สนาม*นั้น (แม้ว่าคนอื่นนั้นกำลังเล่นอยู่ในกลุ่มแตกต่างกันหรือในการแข่งขัน) หรือ
- ประกอบไม้กอล์ฟจากชิ้นส่วนที่บุคคลใดถือออกไปสำหรับผู้เล่นในระหว่าง*รอบ*นั้น

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 4.1b: ใช้การปรับโทษขึ้นอยู่กับเมื่อผู้เล่นรู้การละเมิดนั้น:

- **ผู้เล่นรู้การละเมิดขณะเล่นในหลุมนั้น** ใช้การปรับโทษตอนจบหลุมที่กำลังเล่น ใน*แมทซ์เพลย์* ผู้เล่นต้องจบหลุม ใช้ผลของหลุมนั้นกับสกอร์ของแมทซ์ และใช้การปรับโทษเพื่อปรับสกอร์ของแมทซ์นั้น
- **ผู้เล่นรู้ระหว่างสองหลุม** ใช้การปรับโทษตอนท้ายของหลุมที่เพิ่งเล่นจบ ไม่ใช่หลุมต่อไป

การปรับโทษในแมทซ์เพลย์ – แก้ไขสกอร์ของแมทซ์โดยหักหลุม มากสุดสองหลุม:

- เป็นการปรับโทษโดยใช้การปรับสภาพแมทซ์ - ไม่เหมือนกับการปรับโทษแพ้ในหลุม
- ตอนท้ายของหลุมที่กำลังเล่นอยู่นั้นหรือเพิ่งจบไป แก้ไขสกอร์ของแมทซ์โดยหักออก**หนึ่งหลุม**สำหรับแต่ละหลุมที่มีการละเมิดเกิดขึ้น ด้วย**การหักมากที่สุดสองหลุม**ในรอบนั้น
- ตัวอย่างเช่น ถ้าผู้เล่นเริ่มด้วยไม้กอล์ฟ 15 อัน รู้การละเมิดขณะกำลังเล่นหลุมที่ 3 และขณะหลุมนั้นเป็นนำอยู่สามหลุมในแมทซ์ ใช้การปรับมากที่สุดสองหลุมและผู้เล่นจะนำอยู่หนึ่งหลุมในแมทซ์

การปรับโทษในสโตรคเพลย์ – ปรับโทษสองสโตรค สูงสุดสี่สโตรค: ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (ปรับโทษสองสโตรค)** สำหรับแต่ละหลุมที่เกิดการละเมิด ใช้**การปรับโทษมากที่สุดสี่สโตรค** ในรอบนั้น (บวกสโตรคปรับโทษสองสโตรคเข้าไปในแต่ละหลุมของสองหลุมแรกที่พบการละเมิด)

4.1c การประกาศไม้ใช้ไม้กอล์ฟที่เกินมาเล่น

(1) **ระหว่างรอบ** เมื่อผู้เล่นรู้ระหว่างรอบว่าเขาหรือเธอละเมิดข้อ 4.1b(1), (2) หรือ (3) สำหรับการมีไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน หรือการทำ**สโตรค**ด้วยไม้กอล์ฟของผู้เล่นอื่น ผู้เล่นนั้นต้องดำเนินการบอกชัดเจนทันทีว่านำไม้กอล์ฟแต่ละอันออกไปจากการเล่น

ผู้เล่นอาจทำอย่างใดอย่างหนึ่ง:

- แจ้งเรื่องนี้ต่อ**คู่แข่ง**ใน*แมทซ์เพลย์* หรือ**มาร์คเกอร์**หรือผู้เล่นอื่นในกลุ่มใน*สโตรคเพลย์* หรือ
- ใช้การกระทำที่ชัดเจน (เช่น การกลับหัวไม้กอล์ฟในถุงลง) วางไม้กอล์ฟไว้บนรถกอล์ฟ หรือมอบไม้กอล์ฟอันนั้นไว้ที่คนอื่น)

ผู้เล่นต้องไม่ทำ**สโตรค**ด้วยไม้กอล์ฟอันใดที่นำออกไปจากการเล่นในส่วนที่เหลือของรอบนั้น

ถ้าไม้กอล์ฟที่นำออกไปจากการเล่นเป็นไม้กอล์ฟของผู้เล่นอื่น ผู้เล่นอื่นนั้นอาจใช้ไม้กอล์ฟอันนั้นต่อไปได้

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 4.1c(1): การตัดสิทธิ์

- (2) **ก่อนรอบ** ถ้าผู้เล่นรู้ก่อนเวลาเริ่มรอบเล็กน้อยว่าเขาหรือเธอบังเอิญมีไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน ผู้เล่นควรพยายามไม่นำไม้กอล์ฟหนึ่งอันหรือหลายอันที่เกินนั้นออกไป

แต่ทางเลือกที่ไม่มีการปรับโทษ:

- ผู้เล่นอาจนำไม้กอล์ฟที่เกินนั้นออกไปนอกการเล่นก่อนเริ่มต้นเล่นรอบนั้นโดยใช้ขั้นตอนใน (1) และ
- ผู้เล่นอาจเก็บไม้กอล์ฟที่เกินอันนั้นไว้ (แต่ต้องไม่ใช้) ระหว่างรอบนั้น และไม้กอล์ฟที่เกินไม่นับรวมกับจำนวนไม้กอล์ฟที่จำกัดไว้ 14 อัน

ถ้าผู้เล่นจงใจนำไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อันไปยังพื้นที่ตั้งครั้งแรกและเริ่มรอบนั้นโดยไม่ละทิ้งไม้กอล์ฟที่เกินนั้น ทางเลือกนี้ไม่อนุญาตให้ใช้กฎข้อ 4.1b(1)

4.2 ลูกกอล์ฟ

4.2a ลูกกอล์ฟได้รับอนุญาตระหว่างรอบ

- (1) **ต้องเล่นลูกกอล์ฟที่สอดคล้อง** ในการทำแต่ละ*สโตรค* ผู้เล่นต้องใช้ลูกกอล์ฟตามที่กำหนดไว้ใน*กฎอุปกรณ์*

ผู้เล่นอาจใช้ลูกกอล์ฟที่สอดคล้องจากใครก็ได้ รวมถึงผู้เล่นอื่นใน*สนาม*

- (2) **ต้องไม่จงใจปรับเปลี่ยนลูกกอล์ฟ** ผู้เล่นต้องไม่ทำ*สโตรค*กับลูกกอล์ฟใดที่จงใจเปลี่ยนคุณลักษณะหน้าที่ เช่น การขัด หรือทำลูกกอล์ฟให้ร้อน หรือใช้สารใด (นอกจากการทำ ความสะอาดลูกกอล์ฟ)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 4.2a: การตัดสิทธิ์

4.2b ลูกกอล์ฟตกเป็นชิ้นขณะกำลังเล่นอยู่ในหลุม

ถ้าลูกกอล์ฟของผู้เล่นตกเป็นชิ้นหลังการ*สโตรค* ไม่มีการปรับโทษและไม่นับ*สโตรค*นั้น

ผู้เล่นต้องเล่นลูกอื่นจากที่ทำ*สโตรค*ไปแล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

การปรับโทษสำหรับการเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 4.2b: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 14.7a

4.2c ลูกกอล์ฟมีรอยตัดหรือรอยแตกขณะกำลังเล่นอยู่ในหลุม

(1) **การหยิบลูกเพื่อดูว่ามีรอยตัด หรือรอยแตก** ถ้าผู้เล่นมีเหตุผลที่เชื่อว่าลูกของเขาหรือของเธอมือรอยตัด หรือรอยแตกขณะกำลังเล่นในหลุม

- ผู้เล่นอาจหยิบลูกและดูลูกนั้น แต่:
- สิ่งแรก ต้องมาร์คจุดของลูก และต้องไม่ทำความสะอาดลูกนั้น (ยกเว้นบนกรีน) (ดูกฎข้อ 14.1)

ถ้าผู้เล่นหยิบโดยไม่มีเหตุผลเชื่อได้เพียงพอ (ยกเว้นบนกรีนที่ผู้เล่นอาจหยิบลูกตามกฎหมายข้อ 13.1b) ไม่มาร์คจุดของลูกก่อนหยิบ หรือทำความสะอาดโดยไม่ได้รับอนุญาต ผู้เล่นมี**หนึ่ง** **สโตรคปรับโทษ**

ถ้าละเมิดกฎหลายข้อที่มีการปรับโทษหนึ่งสโตรคเป็นผลมาจากการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

(2) **เมื่ออาจนำลูกอื่นมาแทนได้** ผู้เล่นอาจใช้ลูกอื่นนำมาแทนได้เท่านั้น ถ้าเห็นลูกเดิมมีรอยตัดหรือรอยแตกอย่างชัดเจน และความเสียหายนี้เกิดขึ้นในหลุมที่กำลังเล่นอยู่ – แต่ไม่ใช่เพียงแค່รอยครูด รอยขีด หรือสีเสียหายหรือสีจางไปเท่านั้น

- ถ้าลูกเดิมมีรอยตัด หรือรอยแตก ผู้เล่นต้องนำอีกลูกหนึ่งกลับมาวางที่เดิม หรือวางลูกเดิมที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)
- ถ้าลูกเดิมไม่มีรอยตัด หรือรอยแตก ผู้เล่นต้องนำลูกเดิมกลับมาวางที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

กฎข้อนี้ไม่ห้ามผู้เล่นในการใช้ลูกอื่นนำมาแทนตามกฎหมายข้ออื่น หรือเปลี่ยนลูกระหว่างสองหลุม

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 4.2c: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

4.3 การใช้อุปกรณ์

กฎข้อ 4.3 ใช้กับอุปกรณ์ทุกชนิดที่ผู้เล่นอาจจะใช้ระหว่างรอบ ยกเว้นข้อกำหนดที่ให้เล่นด้วยไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟที่สอดคล้องตามกฎข้อ 4.1 และ 4.2 ไม่ใช่ตามกฎข้อนี้

ข้อนี้เกี่ยวกับอุปกรณ์ที่นำไปใช้อย่างไรเท่านั้น ไม่จำกัดอุปกรณ์ที่ผู้เล่นอาจมีไว้ที่เขาหรือเธอระหว่างรอบ

4.3a อนุญาต และไม่อนุญาตการใช้อุปกรณ์

ผู้เล่นอาจใช้อุปกรณ์เพื่อช่วยการเล่นระหว่างรอบของเขาหรือของเธอ ยกเว้นผู้เล่นต้องไม่ทำให้เกิดความได้เปรียบ ด้วย:

- การใช้อุปกรณ์ (นอกจากไม้กอล์ฟหรือลูกกอล์ฟ) ที่แปลงปลอมเพื่อขจัดหรือลดความชำนาญหรือการตัดสินใจที่มีลักษณะสำคัญต่อเกมที่ใช้ความท้าทาย หรือ
- การใช้อุปกรณ์ (รวมทั้งไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟ) ในการทำสโตรคตามปกติ “ในทางผิดปกติ” หมายถึงหนทางที่มีหลักการพื้นฐานแตกต่างไปจากเกมการเล่นที่รู้จักกันตามปกติ

กฎข้อนี้ไม่มีผลต่อการใช้กฎข้ออื่นที่จำกัดการกระทำที่อนุญาตให้ผู้เล่นใช้ไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ หรืออุปกรณ์อื่น (เช่น การวางไม้กอล์ฟ หรือวัตถุอื่นเพื่อช่วยเหลือในการวางแนวแก่ผู้เล่น ดูกฎข้อ 10.2b(3))

ตัวอย่างทั่วไปในการใช้อุปกรณ์ที่ได้รับอนุญาต และไม่ได้รับอนุญาตระหว่างรอบการเล่นของผู้เล่นตามกฎดังนี้:

(1) ข้อมูลระยะและทิศทาง

- อนุญาต การใช้เพื่อให้ได้ข้อมูลระยะ หรือข้อมูลทิศทาง (เช่น อุปกรณ์วัดระยะ หรือเข็มทิศ)
- ไม่อนุญาต
 - » การใช้วัดการเปลี่ยนแปลงระดับสูงต่ำ หรือ
 - » การแปลงข้อมูลของระยะหรือทิศทาง (เช่น การใช้สิ่งประดิษฐ์แนะนำเส้นทางเล่น หรือการเลือกใช้ไม้กอล์ฟในบริเวณลูกของผู้เล่น)

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม G-5 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามการใช้อุปกรณ์วัดระยะ)

(2) ข้อมูลเกี่ยวกับลม และสภาพอากาศ

- อนุญาต
 - » ให้อ่านข้อมูลสภาพอากาศ (รวมถึงความเร็วลม) ที่มีจากการพยากรณ์สภาพอากาศ หรือ
 - » การวัดอุณหภูมิ และความชื้นในสนาม
- ไม่อนุญาต
 - » การวัดความเร็วลมในสนาม หรือ
 - » การใช้สิ่งประดิษฐ์หาข้อมูลที่สัมพันธ์กับลม (เช่น การใช้แปง์ฝุ่นเพื่อเข้าถึงข้อมูลของทิศทางลม)

(3) ข้อมูลที่รวบรวมไว้ก่อนรอบ หรือระหว่างรอบ

- อนุญาต
 - » การใช้ข้อมูลที่รวบรวมขึ้นก่อนรอบ (เช่น ข้อมูลการเล่นของรอบที่ผ่านมา แนะนำการสวิง หรือแนะนำการใช้ไม้กอล์ฟ) หรือ
 - » การบันทึก (สำหรับการใช้หลังรอบ) การเล่น หรือข้อมูลทางสถิติจากรอบนั้น (เช่น ระยะเวลาในการใช้ไม้กอล์ฟ สถิติการเล่น หรืออัตราการเต้นของหัวใจ)
- ไม่อนุญาต
 - » การให้ได้มา หรือการแปลความหมายข้อมูลในการเล่นจากรอบนั้น (เช่น แนะนำการใช้ไม้กอล์ฟโดยใช้ระยะเวลาในรอบปัจจุบัน) หรือ
 - » การใช้ข้อมูลทางสถิติที่บ้านทีกระหว่างรอบ

(4) เสียง และวิดีโอ

- อนุญาต
 - » การฟังเสียง หรือดูวิดีโอเรื่องที่ไม่เกี่ยวกับการแข่งขันที่กำลังเล่นอยู่ (เช่น รายงานข่าวหรือดนตรี)
 - » แต่การทำเช่นนั้นควรแสดงความนึกถึงผู้อื่น (ดูกฎข้อ 1.2)
- ไม่อนุญาต

- » การฟังดนตรีหรือฟังเสียงเพื่อจัดการรบกวน หรือช่วยจั้งหะสวิง หรือ
- » ดุวิดีโอแสดงการเล่นของผู้เล่นหรือผู้เล่นอื่นระหว่างการแข่งขัน เพื่อช่วยผู้เล่นในการเลือกไม้กอล์ฟ ในการทำ*สโตรค* หรือในการตัดสินใจในการเล่นระหว่าง*รอบ*

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม G-8 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามหรือจำกัดการใช้อุปกรณ์เสียงและวิดีโอในระหว่างรอบ)

(5) ถุงมือ และสารช่วยการจับกริฟ

- อนุญาต
 - » ถุงมือราบเรียบตามข้อกำหนดใน*กฎอุปกรณ์*
 - » ยางสน แป้ง และสารทำให้ชื้นหรือทำให้แห้ง หรือ
 - » ผ้าเช็ดเหงื่อหรือผ้าเช็ดหน้าพันรอบกริฟ
- ไม่อนุญาต
 - » การใช้ถุงมือที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนดใน*กฎอุปกรณ์* หรือ
 - » การใช้*อุปกรณ์*อื่นที่สร้างความได้เปรียบที่ไม่เป็นธรรมกับตำแหน่งมือ หรือการกดจับกริฟ

(6) อุปกรณ์ยึดเหยียด และการฝึกซ้อม หรือการช่วยสวิง

- อนุญาต
 - » การใช้*อุปกรณ์*ใดสำหรับการยึดเหยียดทั่วไป (นอกเหนือจากในการทำการฝึกซ้อมสวิง) ไม่ว่า*อุปกรณ์*นั้นออกแบบสำหรับการยึดเหยียดหรือใช้สำหรับกีฬา*กอล์ฟ* (เช่น แถ่งวางแนวพาดไหล่) หรือเพื่อวัตถุประสงค์ใดที่ไม่เกี่ยวกับกีฬา*กอล์ฟ* (เช่น ท่อยางหรือส่วนของท่อ)
- ไม่อนุญาต
 - » การใช้*อุปกรณ์*ชนิดใดช่วยฝึกซ้อมหรือช่วยสวิง (เช่น แถ่งที่ใช้วางแนว หรือหัวครอบที่มีน้ำหนัก หรือ “โดนัท”) หรือการใช้ไม้กอล์ฟที่ไม่สอดคล้องไปซ้อมสวิง หรือในทางอื่นที่ทำให้เกิดความเป็นไปได้ในความได้เปรียบโดยช่วยเหลือผู้เล่นในการเตรียมสำหรับหรือการทำ*สโตรค* (เช่น การช่วยเหลือแนวสวิง กริฟ การวางแนวตำแหน่งลูก หรือทำยีน)

แนวทางต่อไปในการใช้อุปกรณ์ที่ระบุไว้ข้างบน และอุปกรณ์ชนิดอื่น (เช่น เสื้อผ้า และรองเท้า) ดูได้ในกฎอุปกรณ์

ผู้เล่นที่ไม่แน่ใจว่าเขาหรือเธออาจใช้อุปกรณ์ที่เจาะจง ควรสอบถามคณะกรรมการเพื่อการตัดสินใจ (ดูกฎข้อ 20.2b)

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 กฎสนาม G-6 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามใช้ยานยนต์ขนส่งในระหว่างรอบ)

4.3b อุปกรณ์ทางการแพทย์

(1) **การยกเว้นทางการแพทย์** ผู้เล่นไม่ละเมิดข้อ 4.3 ถ้าเขาหรือเธอใช้อุปกรณ์เพื่อช่วยเหลือสภาพทางการแพทย์ เท่าที่:

- ผู้เล่นใช้อุปกรณ์นั้นด้วยเหตุผลทางการแพทย์ และ
- คณะกรรมการตัดสินว่าการใช้สิ่งนั้นไม่ทำให้ผู้เล่นมีความได้เปรียบที่ไม่เป็นธรรมต่อผู้เล่นอื่น

(2) **เทปหรือสิ่งค้ำกันที่คล้ายกัน** ผู้เล่นอาจใช้เทปกาว หรือสิ่งค้ำกันที่คล้ายกันสำหรับเหตุผลทางการแพทย์ (เช่น ป้องกันการบาดเจ็บ หรือช่วยการบาดเจ็บที่เป็นอยู่) แต่เทปหรือสิ่งค้ำกันต้องไม่:

- ใช้งานเกินไป หรือ
- ช่วยผู้เล่นเกินความจำเป็นตามเหตุผลทางการแพทย์ (เช่น ต้องไม่ช่วยตรึงข้อต่อเพื่อช่วยการสวิงไม้กอล์ฟของผู้เล่น)

ผู้เล่นไม่แน่ใจเกี่ยวกับเทปหรือสิ่งค้ำกันคล้ายกันที่อาจนำมาใช้ ควรถามคณะกรรมการเพื่อการตัดสินใจ

การปรับโทษสำหรับการละเมิด กฎข้อ 4.3:

- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรกจากการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ: **โทษปรับทั่วไป**
- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สองที่ไม่เกี่ยวข้องในการละเมิดครั้งแรก: **การตัดสิทธิ์**

ใช้การปรับโทษนี้แม้ว่าลักษณะของการละเมิดแตกต่างกันทั้งหมดกับการละเมิดที่เป็นผลมาจากการปรับโทษครั้งแรก

II

การเล่นในรอบ และ การเล่นในกลุ่ม กฎข้อ 5 - 6



กฎข้อ 5

การเล่นในรอบ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 5 ครอบคลุมการเล่นในรอบ เช่น ผู้เล่นอาจซ้อมในสนามที่ไหนหรือเมื่อใด ก่อนหรือระหว่างรอบ เมื่อเริ่มเล่นและจบ เกิดอะไรเมื่อต้องหยุดเล่นและเริ่มเล่นต่อ คาดหวังให้ผู้เล่น:

- เริ่มแต่ละรอบตรงเวลา และ
- เล่นอย่างต่อเนื่องและก้าวเดินทันทีระหว่างแต่ละหลุมจนจบรอบ

เมื่อถึงลำดับของผู้เล่น ขอแนะนำให้เขาหรือเธอทำการสโตรคไม่เกิน 40 วินาที โดยปกติเร็วกว่านั้น

5.1 ความหมายของรอบ

"รอบ" คือ 18 หลุมหรือน้อยกว่าที่เล่นตามลำดับที่*คณะกรรมการกำหนด*

เมื่อจบรอบเสมอกัน และการเล่นจะดำเนินต่อไปจนกว่าจะมีผู้ชนะ:

- แมทช์ที่เสมอกันขยายต่อออกไปหนึ่งหลุมในแต่ละครั้ง นี่คือการต่อเนื่องของรอบเดียวกัน ไม่ใช่รอบใหม่
- การเพลย์ออฟในสโตรคเพลย์ คือ รอบใหม่

ผู้เล่นกำลังเล่นรอบของเขาหรือของเธอตั้งแต่เริ่มเล่นจนกว่าจะจบลง (ดูกฎข้อ 5.3) ยกเว้นขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

เมื่อกฎอ้างถึงการกระทำ "ระหว่างรอบ" ไม่รวมถึงขณะการเล่นหยุดลงตามกฎ 5.7a นอกจากกฎระบุไว้เป็นอย่างอื่น

5.2 การฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้:

- "การฝึกซ้อมในสนาม" หมายถึงการเล่นลูก หรือการทดสอบพื้นผิวกรีนของหลุมใดโดยการกลิ้งลูก หรือการถูลูกกับพื้นผิว และ
- ข้อจำกัดในการฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบมีผลกับผู้เล่นเท่านั้น ไม่ใช่แคดดี้ของผู้เล่น

5.2a แมทซ์เพลย์

ผู้เล่นอาจฝึกซ้อมในสนามก่อนรอบหรือระหว่างรอบของการแข่งขันแมทซ์เพลย์

5.2b สโตรคเพลย์:

ในวันที่มีการแข่งขันสโตรคเพลย์:

- ผู้เล่นต้องไม่ฝึกซ้อมในสนามก่อนรอบ ยกเว้นผู้เล่นอาจฝึกซ้อมพัตหรือชิพใกล้บนหรือใกล้กับพื้นที่ที่ตั้งที่แรกของเขาหรือของเธอ และฝึกซ้อมในพื้นที่ฝึกซ้อมใด
- ผู้เล่นอาจฝึกซ้อมในสนามหลังจากเล่นจบรอบสุดท้ายของเขาหรือของเธอในวันนั้น

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม I-1 (ในรูปแบบของการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่งที่คณะกรรมการอาจนำมาใช้เป็นกฎสนาม ห้าม จำกัด หรืออนุญาตให้ฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.2:

- **การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรก: โทษปรับทั่วไป** (ใช้กับหลุมแรกของผู้เล่น)
- **การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สอง: การตัดสิทธิ์**

5.3 การเริ่มต้นรอบ และการจบรอบ

5.3a เมื่อเริ่มต้นรอบ

รอบของผู้เล่นเริ่มต้นเมื่อผู้เล่นทำสโตรคเพื่อเริ่มหลุมแรกของเขาหรือของเธอ (ดูกฎข้อ 6.1a)

ผู้เล่นต้องเริ่มต้นตาม (และไม่ช้าก่อน) เวลาเริ่มต้นของเขาหรือของเธอ:

- หมายความว่าผู้เล่นต้องพร้อมเล่นในเวลาเริ่มต้น และที่จุดเริ่มต้นที่คณะกรรมการกำหนด
- เวลาที่คณะกรรมการกำหนดถือว่าตรงเวลา (เช่น 9 โมงเช้า หมายถึง 9:00:00 น. ไม่ใช่เวลา 9:01 น.)

ถ้าเวลาเริ่มต้นล่าช้าด้วยเหตุผลใดก็ตาม (เช่น สภาพอากาศ การเล่นล่าช้าของกลุ่มอื่น หรือ ความจำเป็นในการตัดสินของผู้ตัดสิน) ไม่มีการละเมิดกฎข้อนี้ถ้าผู้เล่นอยู่ที่นั่น และพร้อมเล่น เมื่อกลุ่มของผู้เล่นสามารถเริ่มต้นได้

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.3a: การตัดสิทธิ์ ยกเว้นสามกรณีนี้:

- **ข้อยกเว้น 1** – ผู้เล่นมาถึงจุดเริ่มต้นพร้อมเล่น ช้าไม่เกินห้านาที: ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป** ในหลุมแรกของเขาหรือของเธอ
- **ข้อยกเว้น 2** – ผู้เล่นเริ่มต้นไม่เกินห้านาทีก่อนเวลา: ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป** ในหลุมแรกของเขาหรือของเธอ
- **ข้อยกเว้น 3** - คณะกรรมการตัดสินว่าสถานการณ์ที่มีข้อยกเว้นทำให้ผู้เล่นไม่สามารถเริ่มต้นได้ตามเวลา: ไม่มีการละเมิดกฎนี้ และไม่มีการปรับโทษ

5.3b เมื่อจบรอบ

รอบของผู้เล่นจบลง:

- ใน**แมทช์เพลย์** เมื่อได้ตัดสินผลการแข่งขันตามกฎข้อ 3.2a(3) หรือ (4)
- ใน**สโตรคเพลย์** เมื่อผู้เล่นจบหลุมที่หลุมสุดท้าย (รวมถึงการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b)

กฎข้อ 21.1e, 21.2e, 21.3e และ 23.3b (เมื่อเริ่มและจบรอบใน**สโตรคเพลย์** และ**โฟร์บอล**)

5.4 การเล่นในกลุ่ม

5.4a แมทช์เพลย์

ในระหว่าง**รอบ** ผู้เล่นและคู่แข่งต้องเล่นแต่ละหลุมในกลุ่มเดียวกัน

5.4b สไตรคเพลย์

ในระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องอยู่ในกลุ่มที่คณะกรรมการกำหนด เว้นแต่คณะกรรมการอนุมัติให้เปลี่ยนแปลงทั้งก่อนหรือหลังที่เกิดขึ้น

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.4: การตัดสิทธิ์

5.5 การฝึกซ้อมระหว่างรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลง

5.5a ไม่ซ้อมสไตรคขณะกำลังเล่นในหลุม

ขณะกำลังเล่นในหลุม ผู้เล่นต้องไม่ทำการซ้อมสไตรคกับลูกภายในหรือนอกสนาม

เช่นนี้ไม่ใช่การซ้อมสไตรค:

- การซ้อมสวิงโดยไม่ตั้งใจตีลูก
- การตีลูกกลับไปยังพื้นที่ฝึกซ้อมหรือตีกลับไปให้ผู้เล่นอื่น เมื่อได้ทำตามมารยาทเท่านั้น
- สไตรคที่ผู้เล่นทำในการเล่นจบหลุมซึ่งมีผลตัดสินแล้ว

5.5b ข้อจำกัดในการซ้อมระหว่างสองหลุม

ระหว่างสองหลุมผู้เล่นต้องไม่ทำการซ้อมสไตรค

ช้อยกเว้น – บริเวณที่ผู้เล่นได้รับอนุญาตให้ซ้อมพัตหรือชิพ: ผู้เล่นอาจซ้อมพัตหรือชิพหรือบนหรือใกล้กับ:

- กรีนของหลุมที่เพิ่งจบ และกรีนซ้อม (ดูกฎข้อ 13.1e) และ
- พื้นที่ตั้งทีของหลุมต่อไป

แต่การซ้อมสไตรคดังกล่าวต้องไม่ทำจากบังเกอร์ และต้องไม่ทำให้การเล่นล่าช้าอย่างไม่สมเหตุผล (ดูกฎข้อ 5.6a)

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 กฎสนาม I-2 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามการฝึกซ้อมพัตหรือชิพบนหรือใกล้กับกรีนของหลุมที่เพิ่งจบ)

5.5c การซ้อมขณะการเล่นหยุดลงชั่วคราวหรือหยุดลง

ขณะการเล่นหยุดลงชั่วคราวหรือหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นต้องไม่ทำการซ้อมสโตรค ยกเว้น:

- ตามที่อนุญาตในกฎข้อ 5.5b
- ทุกแห่งนอกสนาม และ
- ทุกแห่งในสนามที่คณะกรรมการอนุญาต

ถ้าแมทช์หยุดลงตามการตกลงของผู้เล่น และจะไม่กลับเข้ามาเล่นต่อในวันเดียวกัน ผู้เล่นอาจซ้อมในสนามโดยไม่มีข้อจำกัดก่อนเริ่มแมทช์ต่อ

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.5: โทษปรับทั่วไป

ถ้าการละเมิดเกิดขึ้นระหว่างสองหลุม ใช้การปรับโทษในหลุมต่อไป

5.6 การล่าช้าไม่สมเหตุผล ก้าวเดินทันที

5.6a การเล่นล่าช้าเกินควร

ผู้เล่นต้องไม่เล่นล่าช้าอย่างไม่สมควร เช่นเมื่อเล่นในหลุมหรือระหว่างสองหลุม

อนุญาตให้ผู้เล่นล่าช้าในเวลาอันสั้นได้ ด้วยเหตุผลบางประการ เช่น:

- เมื่อผู้เล่นคอยความช่วยเหลือจากผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการ
- เมื่อผู้เล่นบาดเจ็บหรือป่วย หรือ
- เมื่อมีเหตุผลอื่นที่ดี

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.6a:

- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรก: หนึ่งสโตรคปรับโทษ
- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สอง: โทษปรับทั่วไป
- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สาม: การตัดสิทธิ์

ถ้าผู้เล่นเล่นล่าช้าระหว่างสองหลุม ใช้การปรับโทษในหลุมต่อไป

5.6b การก้าวเดินในการเล่นทันที

รอบของกีฬาออลส์หมายถึงให้เล่นด้วยการก้าวเดินทันที

ผู้เล่นแต่ละคนควรตระหนักว่าการเล่นของเขาหรือของเขามีแนวโน้มส่งผลกระทบต่อผู้เล่นอื่นในการเล่นรอบนานของพวกเขา รวมทั้งผู้เล่นในกลุ่มของตนเองและผู้เล่นที่อยู่ในกลุ่มตามหลัง ส่งเสริมให้ผู้เล่นยินยอมให้กลุ่มที่เล่นเร็วกว่าผ่านไปก่อน

(1) **ข้อเสนอแนะเกี่ยวกับการก้าวเดินในการเล่น** ผู้เล่นควรเล่นด้วยการก้าวเดินทันทีตลอดทั้งรอบรวมทั้งเวลาที่ใช้:

- เตรียมพร้อมสำหรับและทำแต่ละ*สโตรค*
- เคลื่อนตัวจากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่งระหว่าง*สโตรค* และ
- เคลื่อนตัวไปยัง*พื้นที่ตั้ง*ที่ต่อไปหลังเล่นจบหลุม

ผู้เล่นควรเตรียมตัวล่วงหน้าสำหรับการ*สโตรค*ต่อไป และพร้อมเล่นเมื่อถึงลำดับของเขาหรือของเธอเมื่อเป็นลำดับของผู้เล่น:

- ขอแนะนำให้ผู้เล่นทำ*สโตรค*ไม่เกิน 40 วินาทีหลังจากที่เขาหรือเธอ (หรือควรจะสามารถเล่นได้โดยไม่มีการขัดขวาง หรือไม่มีการรบกวน และ
- ตามปกติผู้เล่นสามารถเล่นได้เร็วกว่านั้น และส่งเสริมให้ทำเช่นนั้น

(2) **การเล่นผิดพลาดเพื่อช่วยให้ก้าวเดินทันที** ขึ้นอยู่กับรูปแบบการเล่น บางครั้งเมื่อผู้เล่นอาจเล่นผิดพลาดเพื่อช่วยการก้าวเดินในการเล่น:

- ใน*แมทช์เพลย์* ผู้เล่นอาจตกลงกันว่าหนึ่งในนั้นเล่นผิดพลาดเพื่อประหยัดเวลา (ดูกฎข้อ 6.4a)
- ใน*สโตรคเพลย์* ผู้เล่นอาจ "พร้อมเล่น" ด้วยความปลอดภัยและในทางที่รับผิดชอบ (ดูข้อยกเว้นของกฎข้อ 6.4b)

(3) **นโยบายของคณะกรรมการ การก้าวเดินในการเล่น** เพื่อส่งเสริมและบังคับใช้ในการเล่นทันที *คณะกรรมการ*ควรใช้กฎสนามกำหนดนโยบายเกี่ยวกับการก้าวเดินในการเล่นทันที นโยบายนี้อาจกำหนดเวลาสูงสุดในการจบบรรอบ จบหลุม หรือตามลำดับต่อเนื่องของหลุมและการ*สโตรค* และอาจกำหนดการปรับโทษสำหรับการไม่ทำตามนโยบายนี้

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5G (คำแนะนำเกี่ยวกับนโยบายของช่วงเวลาการเล่น)

5.7 การหยุดการเล่น การกลับเข้าไปเล่นต่อ

5.7a เมื่อผู้เล่นอาจหยุดหรือต้องหยุดการเล่น

ในระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องไม่หยุดเล่น ยกเว้นในกรณีต่อไปนี้:

- การเล่นหยุดลงชั่วคราวโดยคณะกรรมการ ผู้เล่นทุกคนต้องหยุดเล่น ถ้าคณะกรรมการให้การการเล่นหยุดลงชั่วคราว (ดูกฎข้อ 5.7b)
- การเล่นหยุดลงตามข้อตกลงในแมตช์เพลย์ ผู้เล่นในแมตช์อาจตกลงหยุดเล่นด้วยเหตุผลใดก็ได้ ยกเว้นถ้าการทำเช่นนั้นทำให้การแข่งขันล่าช้า ถ้าผู้เล่นตกลงหยุดเล่นและผู้เล่นหนึ่งคนต้องการกลับเข้าไปเล่นต่อ ข้อตกลงนั้นสิ้นสุดลงและผู้เล่นอื่นต้องเล่นต่อ
- ผู้เล่นบางคนหยุดเล่นเพราะฟ้าผ่า ผู้เล่นอาจหยุดเล่นถ้าเขาหรือเธอเชื่ออย่างสมเหตุสมผลว่ามีอันตรายจากฟ้าผ่า แต่ต้องรายงานต่อคณะกรรมการโดยเร็วเท่าที่ทำได้

การออกจากสนามไม่ใช่เป็นการหยุดเล่น ความล่าช้าในการเล่นของผู้เล่นครอบคลุมตามกฎข้อ 5.6a ไม่ใช่กฎข้อนี้

ถ้าผู้เล่นหยุดเล่นด้วยเหตุผลใดก็ตามที่ไม่ได้รับอนุญาตตามกฎข้อนี้ หรือไม่รายงานต่อคณะกรรมการเมื่อจำเป็นต้องทำเช่นนั้น ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

5.7b สิ่ง que ผู้เล่นต้องทำเมื่อคณะกรรมการให้การการเล่นหยุดลงชั่วคราว

มีการเล่นหยุดลงชั่วคราวของคณะกรรมการอยู่สองแบบ แต่ละแบบมีความจำเป็นที่แตกต่างกัน เมื่อผู้เล่นต้องหยุดเล่น

(1) การเล่นหยุดลงชั่วคราวทันที (เช่น เมื่อมีอันตรายใกล้เข้ามา) ถ้าคณะกรรมการสั่งการเล่นหยุดลงชั่วคราวทันที ผู้เล่นทุกคนต้องหยุดเล่นทันที และต้องไม่ทำสไตรคอีกจนกว่าคณะกรรมการให้กลับเข้าไปเล่นต่อ

คณะกรรมการควรใช้วิธีการที่แตกต่างกันชัดเจนเพื่อบอกผู้เล่นเกี่ยวกับการเล่นหยุดลงชั่วคราวทันที

(2) การเล่นหยุดลงชั่วคราวปกติ (เช่น ค่ำมืด หรือไม่สามารถใช้สนามเล่นได้) ถ้าคณะกรรมการหยุดการเล่นชั่วคราวด้วยเหตุผลปกติ สิ่งที่เกิดขึ้นต่อมาขึ้นอยู่กับแต่ละกลุ่มที่กำลังเล่น คือ:

- **ระหว่างสองหลุม** ถ้าผู้เล่นทุกคนในกลุ่มอยู่ระหว่างสองหลุม ผู้เล่นต้องหยุดเล่นและต้องไม่ทำ*สโตรค*เพื่อเริ่มต้นอีกหลุมหนึ่ง จนกว่า*คณะกรรมการ*ให้กลับเข้าไปเล่นต่อ
- **ขณะกำลังเล่นในหลุม** ถ้าผู้เล่นคนใดในกลุ่มได้เริ่มเล่นหลุมแล้ว ผู้เล่นอาจเลือกหยุดเล่นหรือเล่นจบหลุมนั้น
 - » อนุญาตผู้เล่นมีระยะเวลาชั่วขณะ (ปกติไม่ควรเกินสองนาที) เพื่อตัดสินใจหยุดเล่นหรือเล่นจบหลุม
 - » ถ้าผู้เล่นเล่นในหลุมนั้นต่อไป ผู้เล่นอาจเล่นต่อจนจบหลุม หรืออาจหยุดเล่นก่อนจบหลุม
 - » เมื่อผู้เล่นเล่นจบหลุม หรือหยุดเล่นก่อนจบหลุมนั้น ผู้เล่นต้องไม่ทำ*สโตรค*อีกจนกว่า*คณะกรรมการ*ให้กลับเข้าไปเล่นต่อตามกฎข้อ 5.7c

ถ้าผู้เล่นไม่ตกลงกันในสิ่งที่ต้องทำ:

- » ใน*แมตช์เพลย์* ถ้า*คู่แข่ง*หยุดเล่น ผู้เล่นต้องหยุดเล่นด้วย และผู้เล่นทั้งสองจะต้องไม่เล่นต่ออีก จนกว่า*คณะกรรมการ*ให้กลับเข้าไปเล่นต่อ ถ้าผู้เล่นไม่หยุดเล่น ผู้เล่นมี*โทษปรับทั่วไป (แพ็หลุม)*
- » ใน*สโตรคเพลย์* ผู้เล่นคนใดในกลุ่มอาจเลือกหยุดการเล่น หรือเล่นในหลุมนั้นต่อไป ไม่ว่าคนอื่นในกลุ่มตัดสินใจทำอะไรก็ตาม ยกเว้นผู้เล่นอาจเล่นต่อได้ต่อเมื่อมี*มาร์คเกอร์*ของผู้เล่นอยู่ด้วยเพื่อจดสกอร์ของผู้เล่นเท่านั้น

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.7b: การตัดสินใจ

ข้อยกเว้น – ไม่มีการปรับโทษ ถ้า*คณะกรรมการ*ตัดสินว่าการไม่หยุดเล่นชอบธรรม: ไม่มีการละเมิดกฎข้อนี้และไม่มีการปรับโทษ ถ้า*คณะกรรมการ*ตัดสินว่าสถานการณ์นั้นเป็นเหตุอันชอบธรรม ทำให้ผู้เล่นไม่สามารถหยุดเล่นได้เมื่อจำเป็นต้องให้การเล่นหยุดลง

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 กฎสนาม J-1 (ข้อแนะนำวิธีการสำหรับ*คณะกรรมการ* ชี้แนะเรื่องการหยุดทันที และการหยุดชั่วคราวปกติแก่ผู้เล่นทั้งหมด)

5.7c สิ่งที่ผู้เล่นต้องทำเมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ

- (1) **จุดที่กลับเข้าไปเล่นต่อ** ผู้เล่นต้องกลับเข้าไปเล่นต่อจากจุดที่เขาหรือเธอหยุดเล่นในหลุมใดหรือถ้าอยู่ระหว่างสองหลุม หรือที่*พื้นที่ตั้งที่*ต่อไป แม้ว่ากลับเข้าไปเล่นต่อในวันรุ่งขึ้น
- (2) **เมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ** ผู้เล่นต้องอยู่ในบริเวณตามที่ระบุ (1) และพร้อมเล่น:

- ตามเวลาที่คณะกรรมการกำหนดให้เล่นต่อ และ
- ผู้เล่นต้องเล่นต่อตามเวลานั้น (และไม่ใช่ก่อนเวลา)

ถ้าความสามารถในการเล่นต่อล่าช้าออกไปด้วยเหตุผลใดก็ตาม (เช่น เมื่อผู้เล่นในกลุ่มข้างหน้าจำเป็นต้องเล่นก่อนและออกไปให้พ้นทาง) ไม่มีการละเมิดกฎข้อนี้ ถ้าผู้เล่นอยู่ที่นั่นและพร้อมเล่นเมื่อกลุ่มของผู้เล่นสามารถเล่นต่อได้

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.7c: การตัดสิทธิ์

ข้อยกเว้นในการตัดสิทธิ์เนื่องจากไม่กลับเข้าไปเล่นต่อตามเวลา: ข้อยกเว้นข้อ 1, 2 และ 3 ในกฎข้อ 5.3a และข้อยกเว้นในกฎข้อ 5.7b ใช้บังคับเช่นกัน

5.7d การหยิบลูกเมื่อการเล่นหยุดลง การนำกลับมาวาง และการนำลูกมาแทนเมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ

(1) การหยิบลูกเมื่อการเล่นหยุดลง หรือก่อนกลับเข้าไปเล่นต่อ เมื่อหยุดเล่นในหลุมตามกฎข้อนี้ ผู้เล่นอาจมาร์คจุดของลูกของเขาหรือของเธอและหยิบลูก (ดูกฎ 14.1)

ทั้งก่อนหรือกลับเข้าไปเล่นต่อ:

- เมื่อหยิบลูกของผู้เล่นขึ้นเมื่อการเล่นหยุดลง ผู้เล่นต้องนำลูกเดิมหรือลูกอื่นกลับมาวางลงที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
- เมื่อไม่หยิบลูกของผู้เล่นขึ้นเมื่อการเล่นหยุดลง ผู้เล่นอาจเล่นลูกตามที่ลูกอยู่ หรืออาจมาร์คจุดของลูก และหยิบลูก (ดูกฎข้อ 14.1) และนำลูกนั้นหรือลูกอื่นกลับมาวางที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

ในกรณีอย่างใดอย่างหนึ่ง:

- ถ้าสภาพโดยรอบของลูกเปลี่ยนไปเนื่องจากการหยิบลูกขึ้น ผู้เล่นต้องนำลูกนั้นหรือลูกอื่นกลับมาวางตามที่กำหนดไว้ในกฎข้อ 14.2d
- ถ้าสภาพโดยรอบของลูกเปลี่ยนไปหลังจากหยิบลูกขึ้น และก่อนที่นำลูกใดกลับมาวาง ไม่ใช่กฎข้อ 14.2d:
 - » ต้องนำลูกเดิมหรือลูกอื่นกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

» ถ้าสภาพโดยรอบหรือสภาพที่มีผลต่อสโตรคเปลี่ยนแปลงในระหว่างเวลานี้ ให้ใช้กฎข้อ 8.1d

(2) **ถ้าลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนย้ายไปขณะการเล่นหยุดลง** ถ้าลูกของผู้เล่นหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนย้ายไปทางใดก่อนกลับเข้าไปเล่นต่อ (รวมถึงแรงธรรมชาติ) ผู้เล่นต้อง:

- นำลูกเดิมหรือลูกอื่นกลับมายาวงที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) หรือ
- วางที่มาร์คลูกเพื่อมาร์คจุดเดิม แล้วนำลูกเดิมหรือลูกอื่นกลับมายาวงที่จุดนั้น (ดูกฎข้อ 14.1 และ 14.2)

ถ้าสภาพที่มีผลต่อสโตรคของผู้เล่นเปลี่ยนแปลงในขณะการเล่นหยุดลง ดูกฎข้อ 8.1d

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดในการละเมิดกฎข้อ 5.7d: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

กฎข้อ 6

การเล่นในหลุม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 6 ครอบคลุมวิธีการเล่นในหลุม เช่น กฎที่เจาะจงสำหรับการตีออฟเพื่อเริ่มเล่นหลุมตามลำดับการเล่น โดยต้องใช้ลูกเดียวตลอดการเล่นในหลุม ยกเว้นเมื่ออนุญาตให้ใช้การแทนที่ได้ (มีความสำคัญในแมทช์เพลย์มากกว่าในสโตรคเพลย์) และการจบหลุม

6.1 การเริ่มเล่นในหลุม

6.1a เมื่อเริ่มเล่นในหลุม

ผู้เล่นได้เริ่มต้นหลุมเมื่อเขาหรือเธอทำ*สโตรค*เพื่อเริ่มต้นหลุมนั้น

หลุมนั้นได้เริ่มต้นขึ้นแม้ว่า ถ้าทำ*สโตรค*จากนอกพื้นที่*ที่ตั้งตี* (ดูกฎข้อ 6.1b) หรือยก*เลกสโตรค*ตามกฎ

6.1b ต้องเล่นลูกจากภายในพื้นที่*ที่ตั้งตี*

ผู้เล่นต้องเริ่มแต่ละหลุมโดยการเล่นลูกจากที่ใดภายในพื้นที่*ที่ตั้งตี* ตามกฎข้อ 6.2b

ถ้าผู้เล่นกำลังเริ่มในหลุมใดโดยเล่นลูกจากนอกพื้นที่*ที่ตั้งตี* (รวมทั้งจาก*หมุด*ที่ผิดแตกต่างจากบริเวณ*ที่ตั้งตี*ในหลุมเดียวกันหรือแตกต่างกันในหลุมอื่น):

(1) ในแมทช์เพลย์ ไม่มีการปรับโทษ แต่*คู่แข่ง*อาจยก*เลกสโตรค*:

- ต้องทำทันทีและก่อนผู้เล่นคนใดทำ*สโตรค*อีก เมื่อ*คู่แข่ง*ยก*เลกสโตรค*นั้น เขาหรือเธอไม่สามารถถอนการยก*เลก*นั้นได้
- ถ้า*คู่แข่ง*ยก*เลกสโตรค*นั้น ผู้เล่นต้องเล่นลูกจากภายในพื้นที่*ที่ตั้งตี* และยังคงเป็นลำดับการเล่นของเขาหรือของเธอ
- ถ้า*คู่แข่ง*ไม่ยก*เลกสโตรค*นั้น ให้*นับสโตรค*และลูกนั้นอยู่*ในการเล่น* และต้องเล่นตามที่ลูกอยู่

(2) **สไตรคเพลย์** ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (สองสไตรคปรับโทษ)** และต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องด้วยการเล่นลูกจากภายในพื้นที่ที่ตั้งที่:

- ลูกที่เล่นจากนอกพื้นที่ที่ตั้งที่ไม่อยู่ในการเล่น
- สไตรคนั้นและสไตรคมากกว่าที่เกิดขึ้นก่อนการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง (รวมทั้งสไตรคที่ทำและสไตรคปรับโทษจากการเล่นลูกนั้น) ไม่นำนับ
- ถ้าผู้เล่นไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนเริ่มต้นทำสไตรคในอีกหลุมหนึ่ง หรือสำหรับรอบสุดท้ายของรอบก่อนคืนสกอร์การ์ดของเขาหรือของเธอ ผู้เล่นมี**โทษตัดสิทธิ์**

6.2 การเล่นลูกจากพื้นที่ที่ตั้งที่

6.2a เมื่อใช้กฎเกี่ยวกับพื้นที่ที่ตั้งที่

พื้นที่ที่ตั้งที่ในกฎข้อ 6.2b ใช้เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นจำเป็นต้องเล่น หรือได้รับอนุญาตให้เล่นลูกจากพื้นที่ที่ตั้งที่ รวมถึงเมื่อ:

- ผู้เล่นกำลังเริ่มเล่นในหลุม (ดูกฎข้อ 6.1)
- ผู้เล่นจะเล่นอีกครั้งจากพื้นที่ที่ตั้งที่ตามกฎ (ดูกฎข้อ 14.6) หรือ
- ลูกของผู้เล่นอยู่ในการเล่นในพื้นที่ที่ตั้งที่หลังจากสไตรค หรือหลังจากผู้เล่นทำการผ่อนปรนกฎนี้ใช้กับพื้นที่ที่ตั้งที่ผู้เล่นต้องเล่นในการเริ่มเล่นในหลุมที่เขาหรือเธอกำลังเล่นเท่านั้น ไม่ใช่บริเวณที่ตั้งที่อื่นในสนาม (ไม่ว่าในหลุมเดียวกันหรือในหลุมอื่น)

6.2b กฎพื้นที่ที่ตั้งที่

(1) เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ที่ตั้งที่

- ลูกอยู่ในพื้นที่ที่ตั้งที่เมื่อส่วนของลูกสัมผัสหรืออยู่บนส่วนใดของพื้นที่ที่ตั้งที่
- ผู้เล่นอาจยืนนอกพื้นที่ที่ตั้งที่ในการทำสไตรคกับลูกในพื้นที่ที่ตั้งที่

(2) อาจตั้งลูกบนที่ หรือเล่นจากพื้นที่ อย่างใดอย่างหนึ่ง ต้องเล่นลูกจาก:

- บนที่ตั้งลูกในหรือบนพื้น หรือ
- บนพื้นดิน

แผนภาพ 6.2b: เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ตั้งตี



เส้นกำหนดขอบนอกของพื้นที่ตั้งตี (ดูนิยามศัพท์ของพื้นที่ตั้งตี) ลูกอยู่ในพื้นที่ตั้งตีเมื่อส่วนใดของลูกสัมผัส หรืออยู่เหนือส่วนของพื้นที่ตั้งตี

วัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้ "พื้น" รวมถึงทรายหรือวัสดุธรรมชาติอื่นที่ทำเป็นที่ตั้งลูก หรือวางลูกบนนั้น

ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคกับลูกบนที่ตั้งลูกที่ไม่สอดคล้อง หรือกับลูกตั้งบนที่ในทางที่ไม่อนุญาตตามกฎข้อนี้

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6.2b(2):

- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรกจากการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ: **โทษปรับทั่วไป**
 - การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สองที่ไม่เกี่ยวข้องกับการละเมิดครั้งแรก: **การตัดสิทธิ์**
- (3) อาจปรับปรุงสภาพบางอย่างในพื้นที่ตั้งตีให้ดีขึ้น ก่อนผู้เล่นทำสโตรค อาจทำสิ่งเหล่านี้ในพื้นที่ตั้งตีเพื่อปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค (ดูกฎ 8.1b (8))

- ปรับพื้นผิวของพื้นดินในพื้นที่ตั้งที่ (เช่น การทำรอยที่ขรุขระด้วยไม้กอล์ฟหรือเท้า)
- เคลื่อนย้าย ภูเขา หรือถอนหญ้า วัชพืช และวัชพืชธรรมชาติอื่นที่ติด หรือยกบนพื้นในพื้นที่ตั้งที่
- ปิดหรือกุดทรายและดินในพื้นที่ตั้งที่ และ
- ปิดน้ำค้าง น้ำค้างแข็ง และน้ำในพื้นที่ตั้งที่

แต่ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป** ถ้าเขาหรือเธอทำการเพื่อปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคที่ละเมิดกฎข้อ 8.1a

(4) ข้อจำกัดในการเคลื่อนย้ายหมุดที่เมื่อกำลังเล่นจากพื้นที่ตั้งที่

- บริเวณของหมุดที่จัดไว้โดยคณะกรรมการเพื่อกำหนดแต่ละพื้นที่ตั้งที่ และควรอยู่ในบริเวณเดียวกันสำหรับผู้เล่นทุกคนที่เล่นจากพื้นที่ตั้งที่
- ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค โดยการเคลื่อนย้ายหมุดที่ก่อนการเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ เขาหรือเธอมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1)

ในสถานการณ์อื่นทั้งหมด ถือว่าหมุดที่เป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ตามปกติซึ่งอาจเคลื่อนย้ายออกตามที่อยู่ตามกฎข้อ 15.2

(5) ลูกไม่อยู่ในการเล่นจนกว่ามีการทำสโตรค ไม่ว่าตั้งลูกบนที่ตั้งลูกหรือบนพื้น เมื่อเริ่มหลุมหรือ เล่นอีกครั้งจากพื้นที่ตั้งที่ตามกฎ:

- ลูกไม่อยู่ในการเล่นจนกว่าผู้เล่นทำสโตรคกับลูก และ
- อาจหยิบลูกหรือเคลื่อนที่ลูกก่อนทำสโตรคโดยไม่มีการปรับโทษ

ถ้าลูกตกจากที่ตั้งลูก หรือเคาะออกจากที่ตั้งลูกโดยผู้เล่นก่อนที่ผู้เล่นทำสโตรค อาจตั้งลูกบนที่ตั้งลูกอีกในพื้นที่ตั้งที่โดยไม่มีการปรับโทษ

แต่ถ้าผู้เล่นทำสโตรคกับลูกขณะลูกกำลังตกลงหรือหลังจากได้ตกลงมาแล้ว ไม่มีการปรับโทษ ให้นับสโตรคและลูกนั้นอยู่ในการเล่น

(6) เมื่อลูกอยู่ในการเล่นในพื้นที่ตั้งที่ ถ้าลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ตั้งที่หลังจากการสโตรค (เช่น หลังจากสโตรคไม่โดนลูกที่ตั้งบนที่) หรือหลังจากทำการผ่อนปรน ผู้เล่นอาจ:

- หยิบหรือเคลื่อนที่ลูกโดยไม่มีการปรับโทษ (ดูกฎข้อ 9.4b ข้อยกเว้น 1) และ

- เล่นลูกนั้นหรือลูกอื่นจากที่ได้ก็ได้ในพื้นที่ที่ตั้งที่ลูกหรือพื้นตาม (2) รวมถึงการเล่นลูกตามที่อยู่

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 6.2b (6): โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

6.3 ลูกที่ใช้เล่นในหลุม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

การสโตรคต่อเนื่องในหลุมที่เล่นที่ห่างจากพื้นที่ตั้งที่ไปยังกรีนและไปลงหลุม ผู้เล่นต้องเล่นลูกเดียวกันจนกว่าจบหลุม ผู้เล่นมีโทษปรับสำหรับการทำสโตรคกับลูกผิด หรือทำสโตรคกับลูกที่นำมาแทนเมื่อกฎไม่อนุญาตให้มีการนำมาแทน

6.3a การจับด้วยลูกเดียวกันที่เล่นจากพื้นที่ตั้งที่

ผู้เล่นอาจเล่นลูกที่สอดคล้องเมื่อเริ่มในหลุมจากพื้นที่ตั้งที่ และอาจเปลี่ยนลูกได้ระหว่างสองหลุม

ผู้เล่นจะต้องเล่นจบหลุมด้วยลูกเดียวกันที่เล่นจากพื้นที่ตั้งที่ ยกเว้นเมื่อ:

- ลูกนั้นหาย หรือโอบี หรือ
- ผู้เล่นใช้ลูกอื่นนำมาแทน (หรือไม่ว่าไม่ได้รับอนุญาตให้ทำเช่นนั้นหรือไม่)

ผู้เล่นควรทำเครื่องหมายเพื่อระบุลูกที่ใช้เล่น (ดูกฎข้อ 7.2)

6.3b การใช้ลูกอื่นนำมาแทนขณะเล่นในหลุม

(1) เมื่ออนุญาตและไม่อนุญาตให้ผู้เล่นนำลูกอื่นมาแทน กฎบางข้ออนุญาตให้ผู้เล่นเปลี่ยนลูกที่เขาหรือเธอใช้เล่นในหลุมโดยใช้ลูกอื่นนำมาแทนเป็นลูกอยู่ในการเล่น และลูกอื่นที่ไม่ใช่:

- เมื่อทำการผ่อนปรนตามกฎ รวมทั้งการตรวจหรือการวางลูก (เช่น เมื่อลูกไม่อยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน หรือเมื่อทำการผ่อนปรนบนกรีน) ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิมหรือลูกอื่น (กฎข้อ 14.3a)

- เมื่อเล่นอีกครั้งจากที่*ทำสโตรค*ครั้งที่แล้วนั้น ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิมหรือลูกอื่น (กฎข้อ 14.6) และ
- เมื่อนำ*ลูกกลับมาวาง*ที่จุด ไม่อนุญาตผู้เล่นใช้ลูกอื่น*นำมาแทน* และต้องใช้ลูกเดิมโดยมีข้อยกเว้นบางข้อ (กฎข้อ 14.2a)

(2) ลูกนำมาแทนกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น เมื่อผู้เล่นใช้ลูกอื่น*นำมาแทน*เป็นลูกอยู่ในการเล่น (ดูกฎข้อ 14.4):

- ลูกเดิมไม่เป็นลูกอยู่ในการเล่นอีกต่อไปแม้ว่าหยุดอยู่ใน*สนาม*
- เป็นเรื่องจริง แม้ว่าถ้าผู้เล่น:
 - » *นำมาแทน*ลูกเดิมด้วยลูกอื่น เมื่อไม่ได้รับอนุญาตตามกฎ (ไม่ว่าผู้เล่นรู้ว่าเขาหรือเธอกำลังใช้ลูกอื่น*นำมาแทน*หรือไม่ก็ตาม) หรือ
 - » นำลูก*กลับมาวาง* *ดรอป* หรือวางลูก*นำมาแทน* (1) ในที่*ผิด* (2) ในทางที่*ผิด* หรือ (3) ใช้ชั้นตอนที่ใช้ไม่ได้
- สำหรับวิธีการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนเล่นลูกที่*นำมาแทน* ดูกฎข้อ 14.5

ถ้าไม่พบลูกเดิมของผู้เล่น และผู้เล่นนำลูกอื่นมาอยู่*ในการเล่น*ตามการผ่อนปรนโดยใช้*สโตรคและระยะ* (ดูกฎข้อ 17.1d, 18.1, 18.2b และ 19.2a) หรือกฎอนุญาตตามที่ใช้ได้ เมื่อ*รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง*ว่าเกิดอะไรกับลูก (ดูกฎข้อ 6.3c, 9.6, 11.2c, 15.2b, 16.1e และ 17.1c):

- ผู้เล่นต้องเล่นด้วยลูกที่*นำมาแทน*ต่อไป และ
- ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกเดิม แม้ว่าไปพบใน*สนาม*ก่อนหมดเวลาการค้นหา*สนาม*ที่ (ดูกฎข้อ 18.2a(1))

(3) การทำ*สโตรค*กับลูกที่*นำมาแทน*อย่างไม่ถูกต้อง ถ้าผู้เล่น*ทำสโตรค*กับลูกที่*นำมาแทน*อย่างไม่ถูกต้อง:

- ผู้เล่นมี*โทษปรับทั่วไป*
- ใน*สโตรคเพลย์* ผู้เล่นต้องเล่นลูกจบหลุมด้วยลูกที่*นำมาแทน*อย่างไม่ถูกต้องนั้น

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

6.3c ลูกผิด

(1) การทำสโตรคกับลูกผิด ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคกับลูกผิด

ข้อยกเว้น - ลูกกำลังเคลื่อนที่ในน้ำ: ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นทำสโตรคกับลูกผิดที่กำลังเคลื่อนที่ในน้ำในพื้นที่ปรับโทษ หรือในน้ำชั่วคราว:

- ไม่นับสโตรค และ
- ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องตามกฎหมายโดยการเล่นลูกที่ถูกต้องจากจุดเดิม หรือโดยการผ่อนปรนตามกฎหมาย

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 6.3c(1): โทษปรับทั่วไป

ในแมตช์เพลย์:

- ถ้าผู้เล่นและคู่แข่งเล่นลูกกันและกันระหว่างการเล่นในหลุม คนแรกที่ทำสโตรคกับ ลูกผิดมี**โทษปรับทั่วไป (แพ้หลุม)**
- ถ้าไม่รู้ผู้เล่นลูกผิดคนแรก ไม่มีการปรับโทษ และต้องเล่นลูกที่สลับกัน

ในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องโดยการเล่นลูกเดิมต่อไปตามที่อยู่ หรือทำการผ่อนปรนตามกฎหมาย:

- การสโตรคและหลายสโตรคที่ทำกับลูกผิดก่อนแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง (รวมทั้งสโตรคและสโตรคปรับโทษจากการเล่นลูกนั้นเท่านั้น) ไม่นำมานับรวม
- ถ้าผู้เล่นไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนทำสโตรคเพื่อเริ่มต้นหลุมอื่น หรือหลุมสุดท้ายของรอบก่อนคืนสกอร์การ์ดของเขาหรือของเธอ ผู้เล่นมี**โทษตัดสิทธิ์**

(2) เมื่อลูกของผู้เล่นเล่นโดยผู้เล่นอื่นเป็นลูกผิด ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกของผู้เล่นเล่นโดยผู้เล่นอื่นเป็นลูกผิด ผู้เล่นต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

ให้นำมาใช้ไม่ว่าพบลูกเดิมหรือไม่

6.3d เมื่อผู้เล่นอาจเล่นมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาเดียวกัน

ผู้เล่นอาจเล่นลูกมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาเดียวกันในหลุมเท่านั้น เมื่อ:

- การเล่นโพรวิชั่นบอล (ซึ่งจะกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น หรือยกเล็กตามที่ระบุไว้ในกฎข้อ 18.3c) หรือ
- การเล่นสองลูกในสโตรคเพลย์ เพื่อแก้ไขการละเมิดร้ายแรงที่อาจเป็นไปได้ในการเล่นจากที่ผิด (ดูกฎข้อ 14.7b) หรือเมื่อไม่แน่ใจกับการใช้กฎตามขั้นตอนที่ถูกต้อง (ดูกฎข้อ 20.1c(3))

6.4 ลำดับการเล่นขณะเล่นในหลุม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อที่ 6.4 ครอบคลุมลำดับการเล่นตลอดทั้งหลุม ลำดับการเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ขึ้นอยู่กับผู้ที่ได้ออนเนอร์ และหลังจากนั้นจะขึ้นอยู่กับลูกอยู่ห่างจากหลุมมากที่สุด

- ในแมทช์เพลย์ ลำดับการเล่นเป็นพื้นฐาน ถ้าผู้เล่นเล่นผิดลำดับ คู่แข่งอาจให้ยกเล็กสโตรคคนนั้นและให้ผู้เล่นเล่นอีก
- ในสโตรคเพลย์ ไม่มีการปรับโทษสำหรับการเล่นผิดลำดับ อนุญาตและส่งเสริมผู้เล่นเล่นแบบ “พร้อมเล่น” ด้วยความปลอดภัยและมีความรับผิดชอบ

6.4a แมทช์เพลย์

(1) **ลำดับการเล่น** ผู้เล่นและคู่แข่งต้องเล่นตามลำดับนี้:

- การเริ่มต้นหลุมแรก ในหลุมแรก ตัดสินการได้ออนเนอร์โดยการสุ่มดึงออกมาตามที่คณะกรรมการกำหนด หรือถ้าไม่มีการสุ่ม ให้ทำการตกลงหรือโดยใช้วิธีสุ่ม (เช่น การโยนเหรียญ)
- การเริ่มต้นหลุมอื่นทั้งหมด
 - » ผู้เล่นที่ชนะหลุม ได้ออนเนอร์ในพื้นที่ตั้งที่ต่อไป
 - » ถ้าหลุมเสมอกัน ผู้เล่นยังคงได้ออนเนอร์จากพื้นที่ตั้งที่ก่อนหน้านั้นต่อไป
 - » ถ้าผู้เล่นขอคำตัดสินในเวลาอันควร (ดูกฎข้อ 20.1b) ที่ยังไม่ได้รับการตัดสินจากคณะกรรมการและสามารถส่งผลกระทบต่อการเล่นได้ออนเนอร์ในหลุมต่อไป ตัดสินอนเนอร์โดยการตกลงหรือการใช้วิธีสุ่ม

- หลังจากผู้เล่นทั้งสองเริ่มหลุม
 - » ลูกที่อยู่ไกลหลุมกว่าได้เล่นก่อน
 - » ถ้าลูกมีระยะห่างจากหลุมเท่ากัน หรือไม่รู้ระยะที่เกี่ยวข้อง ให้ตัดสินโดยตกลงกัน หรือโดยใช้วิธีการสุ่ม

(2) คู่แข่งอาจยกเลิกลูกของผู้เล่นที่ทำผิดพลาด ถ้าผู้เล่นเล่นเมื่อเป็นลำดับของคู่แข่ง ไม่มีการปรับโทษ แต่คู่แข่งอาจยกเลิกลูกได้:

- ต้องทำทันที และก่อนผู้เล่นคนใดจะทำสโตรค เมื่อคู่แข่งให้ยกเลิกลูก เขาหรือเธอไม่สามารถถอนการยกเลิก
- ถ้าคู่แข่งยกเลิกลูก ผู้เล่นต้องเล่นลูกจากที่ทำสโตรคไปแล้ว เมื่อถึงลำดับการเล่นของเขาหรือของเธอ (ดูกฎข้อ 14.6)
- ถ้าคู่แข่งไม่ยกเลิกลูก ให้นำสโตรคนั้นและลูกนั้นอยู่ในการเล่น และต้องเล่นตามที่อยู่

ช้อยกเว้น - การเล่นผิดพลาดโดยการตกลงกันเพื่อประหยัดเวลา: เพื่อเป็นการประหยัดเวลา:

- ผู้เล่นอาจเชิญคู่แข่งเล่นผิดพลาด หรือตามที่คู่แข่งขอเล่นผิดพลาด
- ถ้าคู่แข่งทำสโตรคผิดพลาด ผู้เล่นได้สิทธิการยกเลิกลูกคนนั้น

ดูกฎข้อ 23.6 (ลำดับการเล่นในโฟร์บอล)

6.4b สโตรคเพลย์

(1) ลำดับการเล่นตามปกติ

- การเริ่มหลุมแรก ตัดสินการได้ออนเนอร์ที่พื้นที่ตั้งที่แรกโดยการสุ่มดึงออกมาตามที่คณะกรรมการกำหนด หรือถ้าไม่มีการสุ่มดึงออกมา ให้ทำการตกลงหรือโดยใช้วิธีสุ่ม (เช่น การโยนเหรียญ)
- การเริ่มหลุมอื่นทั้งหมด
 - » ผู้เล่นในกลุ่มที่มีกรอสสกอร์ต่ำสุดที่หลุมใดได้ออนเนอร์ที่พื้นที่ตั้งที่ต่อไป ผู้เล่นที่มีกรอสสกอร์ต่ำสุดที่สองควรเล่นต่อไป และต่อไป

- » ถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่ามีสกอร์เท่ากันในหลุมใด ควรเล่นตามลำดับ เช่นเดียวกับในพื้นที่ที่ตั้งที่ก่อนหน้านี้
- » *ออนเนอร์* ขึ้นอยู่กับกรอสสกอร์ แม้แต่ในการแข่งขันใช้แฮนดิแคป
- หลังจากที่ผู้เล่นทั้งหมดได้เริ่มเล่นหลุม
 - » ลูกที่ไกลที่สุดจากหลุมควรเล่นก่อน
 - » ถ้าสองลูกหรือมากกว่ามีระยะจากหลุมเท่ากัน หรือไม่รู้ระยะที่เกี่ยวข้อง ควรตัดสินลูกที่เล่นก่อนโดยตกลงกัน หรือโดยใช้วิธีการสุ่ม

ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นเล่นผิดลำดับ ยกเว้นว่าถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าตกลงกันเล่นผิดลำดับเพื่อให้คนใดได้เปรียบ แต่ละคนมี*โทษปรับทั่วไป (สองสโตรคปรับโทษ)*

(2) การเล่นผิดลำดับด้วยความปลอดภัยและมีความรับผิดชอบ ("พร้อมเล่น") อนุญาตและส่งเสริมให้ผู้เล่นเล่นผิดลำดับด้วยความปลอดภัยและมีความรับผิดชอบ ต่อเมื่อ:

- ผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าตกลงกันเพื่อความสะดวก หรือเพื่อเป็นการประหยัดเวลา
- ลูกของผู้เล่นมาหยุดระยะใกล้หลุมมาก และผู้เล่นต้องการจับหลุม หรือ
- ผู้เล่นแต่ละคนพร้อมและสามารถเล่นได้ ก่อนที่ผู้เล่นอื่นจะเล่นตามลำดับการเล่นปกติ (1) トラバิดที่การเล่นผิดลำดับ ผู้เล่นไม่ทำให้ผู้อื่นอยู่ในอันตราย ไม่ทำให้ผู้อื่นเสียสมาธิ หรือไม่รบกวนผู้อื่น

แต่ถ้าผู้เล่นที่อยู่ในลำดับการเล่นตาม (1) พร้อมและสามารถเล่นได้ และระบุว่าเขาหรือเธอต้องการเล่นก่อน ผู้เล่นอื่นควรรอจนกว่าผู้เล่นได้เล่น

ผู้เล่นไม่ควรเล่นผิดลำดับเพื่อให้เกิดความได้เปรียบต่อผู้เล่นอื่น

6.4c เมื่อผู้เล่นจะเล่นโพรวิชันล์บอลหรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่

ลำดับการเล่นในกรณีนี้คือ ผู้เล่นอื่นทั้งหมดในกลุ่มทำสโตรคแรกในหลุมนั้น ก่อนที่ผู้เล่นเล่นโพรวิชันล์บอลหรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่

ถ้ามีผู้เล่นมากกว่าหนึ่งคนเล่นโพรวิชันล์บอลหรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่ ลำดับการเล่นเป็นลำดับเดียวกับเมื่อก่อนหน้านี้

โพรวิชันล์บอลหรือลูกอื่นที่เล่นผิดลำดับ ดูกฎ 6.4a(2) และ 6.4b

6.4d เมื่อผู้เล่นทำการผ่อนปรน หรือจะเล่นโพรวิชันนัลบอลจากที่ใด ยกเว้นพื้นที่ที่ตั้งที่

ลำดับการเล่นตามกฎข้อ 6.4a(1) และ 6.4b(1) มีในสองกรณีนี้คือ:

(1) การผ่อนปรนเพื่อเล่นลูกจากสถานที่แตกต่างจากที่ลูกอยู่

- เมื่อผู้เล่นรู้ว่าเขาหรือเธอจำเป็นต้องทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ ลำดับการเล่นของผู้เล่นขึ้นอยู่กับจุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว
- เมื่อผู้เล่นมีทางเลือกในการเล่นลูกตามที่ลูกอยู่ หรือทำการผ่อนปรน
 - » ลำดับการเล่นของผู้เล่นขึ้นอยู่กับจุดที่ลูกเดิมอยู่ (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
 - » ใช้กรณีนี้เมื่อผู้เล่นได้ตัดสินใจทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะแล้ว หรือเพื่อทำการผ่อนปรนการเล่นจากสถานที่อื่นแตกต่างจากที่ลูกเดิมอยู่ (เช่น เมื่อลูกเดิมอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ หรือถือว่าไม่สามารถเล่นได้)

(2) การเล่นโพรวิชันนัลบอล ลำดับการเล่นสำหรับผู้เล่นเพื่อเล่นโพรวิชันนัลบอลทันทีหลังจากทำสโตรคก่อนหน้านี้และก่อนผู้เล่นอื่นเล่นลูก ยกเว้น:

- เมื่อเริ่มต้นหลุมจากพื้นที่ตั้งที่ (ดูกฎข้อ 6.4c) หรือ
- เมื่อผู้เล่นรอก่อนตัดสินใจเล่นโพรวิชันนัลบอล (ในกรณีนี้ ลำดับการเล่นของผู้เล่นเมื่อเขาหรือเธอตัดสินใจเล่นโพรวิชันนัลบอลขึ้นอยู่กับจุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว)

6.5 การเล่นจบหลุม

ผู้เล่นได้จบหลุม:

- ในแมทช์เพลย์ เมื่อ:
 - » ผู้เล่นจบหลุม หรือผู้เล่นได้รับการยอมให้สโตรคต่อไป หรือ
 - » ได้ตัดสินใจผลของหลุม (เช่น เมื่อคู่แข่งยอมให้หลุมนั้น สกอร์ของคู่แข่งสำหรับหลุมนั้นต่ำกว่าที่ผู้เล่นอาจทำได้ หรือผู้เล่นหรือคู่แข่งมีโทษปรับทั่วไป (แพ้นหลุม))
- ในสโตรคเพลย์ เมื่อผู้เล่นจบหลุมตามกฎข้อ 3.3c

ดูกฎข้อ 21.1b(1), 21.2b(1), 21.3b(1) และ 23.3c (เมื่อผู้เล่นจบหลุมในรูปแบบอื่นในสโตรคเพลย์หรือในโพรวิชันนัลบอล)



การเล่นลูก
กฏข้อ 7 - 11



กฎข้อ 7

การหาลูก การพบลูกและการระบุลูก

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 7 อนุญาตให้ผู้เล่นใช้การกระทำสมเหตุสมผลในการหาลูกที่อยู่ในการเล่นอย่างเหมาะสมหลังจากสโตรคแต่ละครั้ง

- แต่ผู้เล่นยังคงต้องระมัดระวังตามที่จะใช้การปรับโทษ ถ้าผู้เล่นกระทำเกินไปและไปปรับปรุงสภาพซึ่งมีผลต่อสโตรคต่อไปของเขาหรือของเธอ
- ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่น ถ้าลูกบังเอิญเคลื่อนที่ในความพยายามเพื่อหาหรือระบุลูก แต่ต้องนำลูกกลับมาไว้ที่จุดเดิม

7.1 การหาลูกอย่างเหมาะสม

7.1a ผู้เล่นอาจกระทำอย่างสมเหตุสมผลเพื่อหาและระบุลูก

เป็นความรับผิดชอบของผู้เล่นในการหาลูกของเขาหรือของเธอหลังจากการสโตรคแต่ละครั้ง

ผู้เล่นอาจหาลูกอย่างเหมาะสม โดยการกระทำที่สมเหตุสมผลเพื่อหาและระบุลูก เช่น:

- การเคลื่อนย้ายทรายและน้ำ และ
- การขยับ หรือการงอ หญ้า พุ่มไม้ กิ่งไม้ หรือสิ่งกีดขวาง หรือสิ่งธรรมชาติที่ติดตรึง หรืออาจจะหักวัดถุนั้น แต่การหักนั้นเป็นผลมาจากการกระทำอื่นสมเหตุสมผลเพื่อหาหรือระบุลูกเท่านั้น

ถ้าการกระทำที่สมเหตุสมผลนั้นเป็นส่วนของการหาลูกอย่างเหมาะสมไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค:

- ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อ 8.1a ถ้าการปรับปรุงนั้นเนื่องมาจากการค้นหาที่เหมาะสม
- แต่ถ้าการปรับปรุงนั้นเป็นผลมาจากการกระทำเกินควรในการหามากกว่าสมเหตุสมผล หรือมากเกินไปกว่าความเหมาะสม ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a

ในการพยายามหาและระบุลูก ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลูกล้อมเพดิเม้นท์ตามที่กฎข้อ 15.1 อนุญาต และอาจเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ตามที่กฎข้อ 15.2 อนุญาต

7.1b การปฏิบัติถ้าเคลื่อนย้ายทรายที่มีผลต่อสภาพที่ลูกอยู่ขณะหาหรือระบุลูกของผู้เล่น

- ผู้เล่นต้องสร้างสภาพโดยรอบเดิมในทราย แต่อาจเหลือส่วนเล็กน้อยเพื่อให้มองเห็นลูก ถ้าทรายปกคลุมลูก
- ถ้าผู้เล่นเล่นโดยไม่ได้สร้างสภาพโดยรอบให้เหมือนเดิม ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไป

7.2 วิธีการระบุลูก

อาจระบุลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นในทางหนึ่งทางใดได้ดังนี้:

- โดยผู้เล่นหรือผู้อื่นที่เห็นลูกมาหยุดอยู่ในสถานะการณ์ที่รู้ว่าเป็นลูกของผู้เล่น
- ด้วยการมองเห็นเครื่องหมายบนลูกของผู้เล่น (ดูกฎข้อ 6.3a)
- โดยพบลูกที่มียี่ห้อ รุ่น เบอร์ และสภาพเดียวกันกับลูกของผู้เล่นในบริเวณที่คาดว่าลูกของผู้เล่นอยู่ (แต่ไม่ใช่กับถ้าลูกที่เหมือนกันอยู่ในบริเวณเดียวกัน และไม่มีทางรู้ว่าลูกใดเป็นผู้เล่น)

ถ้าไม่สามารถบอกความแตกต่างของโพรวินซ์นัลบอลของผู้เล่นว่าเป็นลูกเขาหรือของเธอ ดูกฎข้อ 18.3c(2)

7.3 การหยิบเพื่อระบุลูก

ถ้าลูกอาจเป็นของผู้เล่นแต่ไม่สามารถระบุได้ตามที่ลูกอยู่:

- ผู้เล่นอาจหยิบลูกขึ้นเพื่อระบุลูก (รวมถึงการหมุนลูก) แต่:
- ต้องมาร์คจุดของลูก และต้องไม่ทำความสะอาดลูกมากเกินไปจนจำเป็นเพื่อระบุลูก (ยกเว้นบนกรีน) (ดูกฎข้อ 14.1)

ถ้าลูกที่หยิบขึ้นเป็นลูกของผู้เล่นหรือของผู้เล่นอื่น ต้องนำลูกกลับมาวางไว้ที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกของเขาหรือของเธอเมื่อไม่มีเหตุอันควรที่จำเป็นต้องระบุลูก (ยกเว้นบนกรีนที่กฎอนุญาตให้หยิบลูกได้ตามกฎข้อ 13.1b) โดยไม่มีมาร์คจุดของลูกก่อนหยิบ หรือทำความสะอาดเมื่อไม่อนุญาต ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดในการละเมิดกฎข้อ 7.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

7.4 ลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญขณะพยายามหาหรือระบุลูก

ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่น *คู่แข่ง*หรือผู้อื่นบังเอิญทำลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่ขณะที่กำลังพยายามหาลูกหรือระบุลูก

ถ้าเกิดขึ้น ต้องนำลูกกลับมาวางไว้จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) โดยกระทำดังนี้

- ถ้าลูกอยู่บน อยู่ใต้ หรือลูกพังกกับสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ วัตถุรวม วัตถุเขต หรือสิ่งงอกเงยหรือวัสดุธรรมชาติที่ติดตรึง ต้องนำลูกนั้นกลับมาวางที่จุดเดิม บนจุดเดิม ใต้จุดเดิม หรือพังกกับวัตถุนั้น (ดูกฎข้อ 14.2c)
- ถ้าทรายปกคลุมลูก ต้องสร้างสภาพโดยรอบเช่นเดิม และนำลูกกลับมาวางไว้ในสภาพโดยรอบนั้น (ดูกฎข้อ 14.2d) แต่ผู้เล่นสามารถปล่อยให้เห็นส่วนเล็กน้อยของลูกได้

ดูกฎข้อ 15.1a (ข้อจำกัดเรื่องการจงใจเคลื่อนย้ายลูกลูสมิเพดิเม้นท์บางอย่างก่อนนำลูกกลับมาวาง)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 7.4: โทษปรับทั่วไป

กฎข้อ 8

เล่นตามสภาพสนามที่พบ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 8 ครอบคลุมถึงหลักสำคัญของกีฬานี้ “เล่นตามสภาพที่ผู้เล่นพบ” เมื่อลูกของผู้เล่นมาหยุดอยู่ โดยปกติเขาและเธอยอมรับสภาพที่มีผลต่อสโตรค และไม่ปรับปรุงสภาพนั้นก่อนการเล่นลูก แต่ผู้เล่นอาจกระทำบางอย่างที่สมเหตุผล แม้ว่ากระทำนั้นอาจปรับปรุงสภาพดีขึ้น และมีสถานการณ์ที่จำกัดว่าเมื่อใดอาจปรับปรุงสภาพให้เป็นอย่างเดิมโดยไม่มีโทษปรับหลังจากทำให้ดีขึ้นหรือเลวลง

8.1 การกระทำของผู้เล่นไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค

เพื่อสนับสนุนหลักการที่ว่า “เล่นตามสภาพสนามที่ผู้เล่นไปพบ” กฎข้อนี้จึงจำกัดสิ่งที่ผู้เล่นอาจทำเพื่อปรับปรุง “สภาพที่มีผลต่อสโตรค” (ในที่ใดทั้งในและนอกสนาม) สำหรับสโตรคที่ผู้เล่นจะทำต่อไป:

- สภาพโดยรอบที่ลูกของผู้เล่นหยุดอยู่
- พื้นที่ตั้งใจยื่นของผู้เล่น
- พื้นที่ที่ตั้งใจสวิงของผู้เล่น
- เส้นทางเล่นของผู้เล่น และ
- พื้นที่ผ่อนปรนที่ผู้เล่นครอบหรือวางลูก

ใช้กฎข้อนี้กับการกระทำทั้งระหว่างรอบ และขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

ไม่ใช่ใน:

- การเคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเม้นท์หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ ซึ่งอนุญาตไว้ในขอบเขตของกฎข้อ 15 หรือ
- การกระทำขณะลูกของผู้เล่นอยู่ในการเคลื่อนที่ซึ่งครอบคลุมโดยกฎข้อ 11

8.1a การกระทำที่ไม่อนุญาต

ยกเว้น ข้อจำกัดที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1b, c และ d ผู้เล่นต้องไม่ทำสิ่งใดที่อาจปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสไตรค:

- (1) เคลื่อนย้าย งอ หรือหักสิ่งใด
 - วัตถุธรรมชาติที่งอกเงยหรือติดตรึง
 - สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ วัตถุรวม หรือวัตถุเขต หรือ
 - หมุดสำหรับพื้นที่ตั้งที่เมื่อกำลังเล่นลูกจากพื้นที่ตั้งที่นั้น
- (2) เคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเมนต์หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ไปยังตำแหน่ง (เช่น เพื่อสร้างที่ยืน หรือเพื่อปรับปรุงเส้นทางเล่น)
- (3) เปลี่ยนสภาพผิวพื้น รวมถึง:
 - นำแผ่นดิวทกลับมามีรอยดิวท
 - ย้ายหรือถอดดิวทที่วางไว้ที่เดิมแล้ว หรือแผ่นหญ้าอื่นที่อยู่ในที่อยู่แล้ว หรือ
 - สร้างหรือขจัดหลุม บริเวณขรุขระ หรือพื้นผิวไม่เรียบ
- (4) ปิดหรือกด ทRAY หรือเศษดินร่วน
- (5) ปิด น้ำค้าง น้ำค้างแข็ง หรือน้ำ

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a: โทษปรับทั่วไป

8.1b การกระทำที่อนุญาต

ในการเตรียมหรือการทำสไตรค ผู้เล่นอาจกระทำสิ่งต่อไปนี้ได้ ไม่มีการปรับโทษ แม้เป็นการกระทำเพื่อปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสไตรค:

- (1) ค้นหาลูกของเขาหรือของเธออย่างเหมาะสมโดยการกระทำสมเหตุสมผลในการหาและระบุลูก (ดูกฎข้อ 7.1a)
- (2) การกระทำสมเหตุสมผลในการเคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเมนต์ (ดูกฎข้อ 15.1) และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (ดูกฎข้อ 15.2)
- (3) การกระทำสมเหตุสมผลเพื่อมาร์คจุดของลูกและหยิบลูก และนำลูกนั้นกลับมาวางตามกฎข้อ 14.1 และ 14.2

- (4) จับไม้กอล์ฟแตะกับพื้นเบาๆ ขีดหน้า หรือขีดหลังลูก
แต่ทั้งนี้ไม่อนุญาต:
- การกดไม้กอล์ฟลงบนพื้น หรือ
 - เมื่อลูกอยู่ใน*บังเกอร์* การสัมผัสถูกทรายด้านหน้าหรือด้านหลังลูก (ดูกฎข้อ 12.2b(1))
- (5) ผิงเท้าให้มั่นคงเพื่อทำการ*ยืน* รวมถึงการกระทำที่สมเหตุสมผลเพียงพอในการผิงเท้าลงไป
ในทรายหรือดินร่วน
- (6) เข้าไป*ยืน*โดยสมเหตุสมผลอย่างเหมาะสม ในการเข้าไปที่ลูก และทำการ*ยืน*
แต่เมื่อทำเช่นนั้นแล้ว ผู้เล่น:
- ไม่มีสิทธิ์*ยืน*หรือสวิงตามปกติ และ
 - ต้องใช้การกระทำด้วยการบุกรุกน้อยที่สุด เพื่อกระทำกับสภาพการณ์นั้นโดยเฉพาะ
- (7) ทำ*สโตรค* หรือการสวิงขึ้นเพื่อทำ*สโตรค*แล้ว
แต่ถ้าลูกนั้นอยู่ใน*บังเกอร์* ไม่อนุญาตการสัมผัสทรายตอนสวิงขึ้นตามกฎข้อ 12.2b(1)
- (8) ในพื้นที่*ที่ตั้ง*
- วาง*ที่ตั้ง*ลูกลงในหรือบนพื้น (ดูกฎข้อ 6.2b(2))
 - ย้าย งอ หรือหักสิ่งงอกเงยใด หรือ*วัตถุธรรมชาติ*ที่ติดตัง (ดูกฎข้อ 6.2b(3)) และ
 - ปรับเปลี่ยนผิวพื้นดิน ปิด หรือกดทรายและดิน หรือปิดน้ำค้าง น้ำค้างแข็ง หรือปิดน้ำ (ดูกฎข้อ 6.2b(3))
- (9) ใน*บังเกอร์* คราดทรายเพื่อการดูแลรักษา*สนาม* ภายหลังจากเล่นลูกออกจาก*บังเกอร์*ออกไป
นอก*บังเกอร์* (ดูกฎข้อ 12.2b(3))
- (10) บน*กรีน* ปิดทรายและดินร่วน และซ่อมแซมความเสียหาย (ดูกฎข้อ 13.1c)
- (11) ขยับ*วัตถุธรรมชาติ*เพื่อดูว่าติดตังหรือไม่
แต่ถ้าพบว่า*วัตถุ*นั้นงอกเงยหรือติดตังอยู่ ให้คงสภาพติดตังนั้น และนำกลับไปให้
ใกล้เคียงกับสภาพเดิมเท่าที่เป็นไปได้

8.1c หลีกเลี่ยงการปรับโทษโดยคืนสภาพที่ปรับปรุงอันเป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1) หรือ 8.1a(2)

ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคด้วยการย้าย งอ หรือหักวัตถุอันเป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1) หรือเคลื่อนย้ายตำแหน่งของวัตถุละเมิดกฎข้อ 8.1a(2):

- ไม่มีการปรับโทษ ถ้าก่อนการทำสโตรค ผู้เล่นจัดการปรับปรุงนั้นโดยปรับให้กลับคืนสภาพเดิมตามที่อนุญาต (1) และ (2) ข้างล่างนี้
- แต่ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคด้วยการกระทำอื่นที่ครอบคลุมในกฎข้อ 8.1a(3)-(5) เขาและเธอไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษโดยการคืนสภาพนั้นให้คงเดิม

(1) คืนสภาพที่ปรับปรุงด้วยการย้าย งอ หรือหักวัตถุได้อย่างไร ก่อนทำสโตรคผู้เล่นอาจหลีกเลี่ยงการปรับโทษในการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1) โดยการคืนสภาพวัตถุเดิมให้กลับมาอยู่ในตำแหน่งเดิมเท่าที่เป็นไปได้ซึ่งทำให้สภาพการปรับปรุงหายไป เช่น:

- นำวัตถุเขต (เช่น หลักเขต) ที่ได้นำออกไปนำกลับมาไว้ตำแหน่งเดิมหลังจากที่ได้ผลักไปอยู่ในมุมที่แตกต่างไป หรือ
- นำกิ่งไม้ หรือนำหญ้า หรือนำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้กลับมาตำแหน่งเดิมหลังจากได้ย้ายออกไป

แต่ผู้เล่นไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษได้:

- ถ้าไม่จัดสภาพการปรับปรุงนั้น (เช่น เมื่อวัตถุเขต หรือไปงอหรือไปหักกิ่งไม้ที่อยู่ในสภาพไม่สามารถคืนกลับสู่สภาพเดิมได้) หรือ
- การใช้สิ่งอื่นที่มีใช้วัตถุเดิมในการพยายามคืนสภาพ เช่น
 - » ใช้วัตถุอื่นหรือเพิ่มวัตถุ (เช่น ใช้หลักอื่นมาปักในหลุมแทนหลักเดิมที่นำออกไป หรือผูกกิ่งไม้ที่ย้ายไปให้กลับมาเข้าที่) หรือ
 - » ใช้วัสดุอื่นมาซ่อมวัตถุเดิม (เช่น ใช้เทปมาซ่อมวัตถุเขตที่แตก หรือซ่อมกิ่งไม้)

(2) คืนสภาพที่ไปปรับปรุงโดยการย้ายตำแหน่งวัตถุเข้าตำแหน่งอย่างไร ก่อนทำสโตรคผู้เล่นอาจหลีกเลี่ยงการปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a(2) โดยการย้ายวัตถุที่ย้ายไปกลับมาอยู่ที่ตำแหน่งเดิม

8.1d การคืนสภาพที่แย่งหลังจากลูกมาหยุดอยู่

ถ้าสภาพที่มีผลต่อสโตรคแย่งหลังจากลูกมาหยุดอยู่:

(1) **เมื่อใดที่อนุญาตให้ปรับปรุงสภาพที่แย่ง** เมื่อสภาพที่มีผลต่อสโตรคแย่งโดยบุคคลอื่นที่ไม่ใช่ผู้เล่นหรือโดยสัตว์ หรือวัตถุประติมากรรม ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อ 8.1a ผู้เล่นอาจ:

- ปรับสภาพให้กลับคืนมาให้ใกล้เคียงสภาพเดิมเท่าที่เป็นไปได้
- มาร์คจุดของลูก และหยิบลูกขึ้น ทำความสะอาด นำลูกกลับมาวางไว้จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.1 และ 14.2) ถ้าเป็นไปได้ให้ปรับสภาพที่แย่งนั้นกลับมาอยู่ในสภาพเดิม หรือถ้าวัตถุตกลงบนลูกเมื่อสภาพที่มีผลต่อสโตรคนั้นทำให้แย่ง
- ถ้าไม่สามารถปรับสภาพที่แย่งนั้นคืนสภาพมาได้โดยง่าย ให้หยิบลูกขึ้น และวางลูกที่จุดที่ใกล้ที่สุด (ไม่ใกล้หลุม) ซึ่ง (1) มีสภาพที่มีผลต่อสโตรคใกล้เคียงที่สุด (2) ภายในหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดเดิม และ (3) อยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับจุดนั้น

ข้อยกเว้น – สภาพที่ลูกอยู่แย่งเมื่อ หรือหลังจากหยิบหรือเคลื่อนย้ายลูก และก่อนนำลูกกลับมาวางไว้ที่เดิม: ครอบคลุมโดยกฎข้อ 14.2d นอกจากสภาพโดยรอบลูกแย่งเมื่อการเล่นหยุดลงและหยิบลูกขึ้น ในกรณีนี้ใช้กฎข้อนี้

(2) **เมื่อไม่อนุญาตให้กลับคืนสภาพที่แย่ง** ถ้าสภาพที่มีผลต่อสโตรคแย่งโดยผู้เล่น โดยวัตถุธรรมชาติ หรือแรงธรรมชาติ เช่น ลม หรือน้ำ ผู้เล่นต้องไม่ปรับปรุงสภาพที่แย่งซึ่งเป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1a (ยกเว้นตามที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1c(1), 8.1c(2) และ 13.1c)

การปรับโทษสำหรับการนำลูกนำมาแทนไม่ถูกต้องหรือการเล่นลูกจากที่ผิด เป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1d: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

8.2 การกระทำของผู้เล่นตั้งใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสไตรคที่จะทำของผู้เล่น

8.2a. เมื่อใช้กฎข้อ 8.2

กฎนี้ครอบคลุมการกระทำที่ผู้เล่นตั้งใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพอันมีผลต่อลูกที่หยุดอยู่ของเขาหรือของเธอ หรือสไตรคที่เขาหรือเธอ

กฎข้อนี้ไม่ใช้กับการกระทำของผู้เล่นที่:

- จงใจทำให้ลูกเฉไปหรือหยุดลูกของเขาหรือของเธอ หรือจงใจปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพใดอันมีผลต่อที่ที่ลูกอาจมาหยุด (ซึ่งครอบคลุมโดยกฎข้อ 11.2 และ 11.3) หรือ
- เปลี่ยนสภาพที่มีผลต่อสไตรคของผู้เล่น (ซึ่งครอบคลุมในกฎข้อ 8.1a)

8.2b ห้ามการกระทำเพื่อปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ

ผู้เล่นต้องไม่จงใจกระทำใดที่ระบุไว้ในกฎข้อ 8.1a (ยกเว้นตามที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1b, c, หรือ d) เพื่อปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพใดอันมีผลต่อ:

- ที่ลูกของผู้เล่นอาจจะไปหรืออาจมาหยุดหลังจากการสไตรคครั้งต่อไป หรือสไตรคภายหลังของเขาหรือของเธอ หรือ
- ที่ลูกของผู้เล่นหยุดอาจไปหรือมาหยุด ถ้าลูกเคลื่อนที่ก่อนทำสไตรค (เช่น เมื่อลูกอยู่บนที่ลาดเอียงมาก และผู้เล่นเป็นห่วงว่าลูกอาจลื่นเข้าไปในพุ่มไม้)

ข้อยกเว้น- การกระทำเพื่อดูแลรักษาสนาม ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อนี้ ถ้าผู้เล่นเปลี่ยนสภาพทางกายภาพเพื่อเป็นการดูแลรักษาสนาม (เช่น ลบรอยเท้าในบังเกอร์ หรือนำชิ้นดินวอกกลับไปวางไว้ในรอยดินวอก)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.2: โทษปรับทั่วไป

กฎข้อ 22.2 (ในโพร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

8.3 การกระทำของผู้เล่นจงใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสไตรคที่จะทำของผู้เล่นอื่น

8.3a เมื่อใดใช้กฎข้อ 8.3

กฎข้อนี้ครอบคลุมผู้เล่นจงใจกระทำเพื่อเปลี่ยนสภาพทางกายภาพซึ่งมีผลต่อลูกของผู้เล่นอื่นที่หยุดอยู่หรือสไตรคที่ผู้เล่นอื่นนั้นจะทำ

ไม่ใช้กับการกระทำของผู้เล่นจงใจทำให้ลูกผู้เล่นอื่นที่อยู่ในการเคลื่อนที่เฉไปหรือหยุด หรือจงใจเปลี่ยนสภาพทางกายภาพอันมีผลต่อลูกออกจากหยุด (ซึ่งครอบคลุมโดยกฎข้อ 11.2 และ 11.3)

8.3b การกระทำที่ต้องห้ามเพื่อเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ

ผู้เล่นต้องไม่จงใจกระทำตามที่ระบุไว้ในกฎข้อ 8.1a (ยกเว้นตามที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1b, c หรือ d) ที่:

- *ปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสไตรค*ของผู้เล่นอื่นให้ดีขึ้นหรือแย่ลง หรือ
- เปลี่ยนสภาพทางกายภาพที่มีผลต่อ:
 - » ที่ลูกของผู้เล่นอื่นอาจไปหรือมาหยุดหลังจากสไตรคต่อมาของผู้เล่น หรือสไตรคหลังจากนั้น หรือ
 - » ที่ลูกของผู้เล่นอื่นที่หยุดอยู่อาจไปหรือมาหยุดถ้าลูกเคลื่อนที่ก่อนทำสไตรค

ข้อยกเว้น - การกระทำเพื่อดูแลรักษาสนาม ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อนี้ถ้าผู้เล่นเปลี่ยนสภาพทางกายภาพเพื่อเป็นการดูแลรักษาสนาม (เช่น ลบรอยเท้าในบังเกอร์หรือนำดิวอทกลับไปวางไว้ในรอยดิวอท)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.3: โทษปรับทั่วไป

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโพรเซียมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพรบอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

เล่นลูกตามที่อยู่ หยิบหรือเคลื่อนย้ายลูกที่หยุดอยู่

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 9 ครอบคลุมหลักของการ “เล่นลูกตามที่อยู่”

- ถ้าลูกของผู้เล่นหยุดอยู่ และแรงธรรมชาติ เช่น ลม หรือน้ำ ทำให้ลูกเคลื่อนที่ตามปกติผู้เล่นต้องเล่นลูกที่จุดใหม่
- ถ้าลูกที่หยุดถูกใคร หรือสิ่งกระทบภายนอกหยิบขึ้น หรือทำให้เคลื่อนที่ก่อนทำสโตรค ต้องนำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม
- ผู้เล่นต้องระมัดระวังเมื่อเข้าไปใกล้ลูกที่หยุดอยู่ และผู้เล่นที่ทำให้ลูกของเขาหรือของเธอ หรือลูกของคุณแข่งเคลื่อนที่ ปกติจะมีโทษปรับ (ยกเว้นบนกรีน)

กฎข้อ 9 ใช้กับลูกอยู่ในการเล่นที่หยุดอยู่ในสนาม และใช้กับทั้งระหว่างรอบการเล่นและขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

9.1 เล่นลูกตามที่อยู่

9.1a เล่นลูกจากที่อยู่

ต้องเล่นลูกของผู้เล่นที่หยุดอยู่ในสนามตามสภาพนั้น ยกเว้นเมื่อกฎต้องการหรืออนุญาตให้ผู้เล่น:

- เล่นลูกจากที่อื่นในสนาม หรือ
- หยิบลูกขึ้น และนำกลับมาวางที่จุดเดิม

9.1b การปฏิบัติเมื่อลูกเคลื่อนที่ระหว่างสวิงขึ้นหรือสโตรค

ถ้าลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นเริ่มเคลื่อนที่หลังจากผู้เล่นเริ่มสโตรคหรือสวิงขึ้นเพื่อสโตรคและผู้เล่นทำสโตรค:

- ต้องไม่นำลูกกลับมาวางไว้ที่เดิม ไม่ว่าสิ่งใดเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่
- ผู้เล่นต้องเล่นลูกตรงที่ลูกมาหยุดอยู่ภายหลัง**โตรค**
- ถ้าผู้เล่นเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่ ดูกฎข้อ 9.4b เพื่อดูว่ามีการปรับโทษ

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

9.2 การตัดสินว่าลูกเคลื่อนที่หรือไม่ และสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่

9.2a การตัดสินว่าลูกเคลื่อนที่หรือไม่

ถือว่าลูกของผู้เล่นที่หยุดอยู่ได้เคลื่อนที่ ต้องรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกเคลื่อนที่ไปเท่านั้น

ถ้าลูกอาจเคลื่อนที่แต่ไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง ถือว่าลูกไม่เคลื่อนที่ และต้องเล่นลูกตามสภาพนั้น

9.2b การตัดสินว่าสิ่งใดทำลูกเคลื่อนที่

เมื่อลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นได้เคลื่อนที่:

- ต้องตัดสินว่าสิ่งใดทำให้เคลื่อนที่
- เพื่อกำหนดได้ว่าผู้เล่นต้องนำลูกกลับมาวางไว้ที่เดิม หรือเล่นตามสภาพที่ลูกอยู่ และมีการปรับโทษหรือไม่

(1) **สี่สาเหตุที่เป็นไปได้** กฎยอมรับเพียงสี่สาเหตุที่เป็นไปได้ที่อาจทำลูกที่หยุดอยู่เคลื่อนที่ก่อนผู้เล่นทำ**โตรค**:

- **แรงธรรมชาติ** เช่น ลม หรือน้ำ (ดูกฎข้อ 9.3)
- ผู้เล่นรวมถึงแคดดี้ของผู้เล่น (ดูกฎข้อ 9.4)
- **คู่แข่งในแมทช์เพลย์**รวมถึงแคดดี้ของคู่แข่ง (ดูกฎข้อ 9.5) หรือ
- **สิ่งกระทบภายนอก**รวมถึงผู้เล่นอื่นในการเล่นแบบ**โตรคเพลย์** (ดูกฎข้อ 9.6)

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโพร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์ฝ่ายหนึ่งอาจกระทำให้ฝ่าย และถือว่าการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ เป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์ฝ่ายหนึ่งอาจกระทำให้ฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

(2) มาตรฐาน “รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง” สำหรับตัดสินว่าสิ่งใดทำลูกเคลื่อนที่

- ผู้เล่น คู่แข่ง หรือสิ่งกระทบภายนอกที่ถือเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่ได้ ต้องรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงเท่านั้น
- ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงอย่างน้อยหนึ่งในสิ่งนี้เป็นสาเหตุ ให้ถือว่าลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ

การใช้มาตรฐานนี้ ต้องนำข้อมูลที่มีอยู่มาพิจารณา หมายถึงข้อมูลที่ผู้เล่นรู้ หรือสามารถหาได้ด้วยความพยายามอันควร และไม่ทำให้การเล่นล่าช้า

9.3 ลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ

ถ้าแรงธรรมชาติ (เช่น ลม หรือน้ำ) ทำลูกที่หยุดอยู่เคลื่อนที่:

- ไม่มีการปรับโทษ และ
- ต้องเล่นลูกจากจุดใหม่

ช้อยกเว้น - ลูกบนกรีน ต้องนำลูกกลับมาวาง ถ้าลูกเคลื่อนที่หลังจากได้หยิบขึ้นและนำกลับมา วางแล้ว (ดูกฎข้อ 13.1d): ถ้าลูกของผู้เล่นบนกรีนเคลื่อนที่หลังจากได้หยิบขึ้น และนำกลับมา วางตรงจุดที่หยิบขึ้นแล้ว:

- ต้องนำลูกกลับมาวางไว้ที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
- ไม่จำกัดว่าความจริงแล้ว สิ่งใดทำลูกเคลื่อนที่ (รวมทั้งแรงธรรมชาติ)

การปรับโทษสำหรับการนำลูกมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

9.4 ผู้เล่นหยิบลูก หรือเคลื่อนย้ายลูก

กฎข้อนี้ใช้ได้เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าผู้เล่น (รวมถึงแคดดี้ของผู้เล่น) หยิบลูกที่หยุดอยู่ของเขาหรือของเธอ หรือเป็นเหตุให้ลูกเคลื่อนที่เท่านั้น

9.4a เมื่อนำลูกที่หยิบขึ้น หรือเคลื่อนที่กลับมาวาง

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกที่หยุดอยู่ของเขาหรือของเธอ หรือทำลูกเคลื่อนที่ ต้องนำลูกกลับมาวางจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) ยกเว้น:

- เมื่อผู้เล่นหยิบลูกตามที่กฎอนุญาตให้ผ่อนปรน หรือนำลูกกลับมาวางที่จุดอื่น (ดูกฎข้อ 14.2d และ 14.2e) หรือ
- เมื่อลูกเคลื่อนที่หลังจากผู้เล่นเริ่มสโตรคหรือสวิงขึ้นสำหรับสโตรค และทำสโตรคลงไป (ดูกฎข้อ 9.1b)

9.4b การปรับโทษสำหรับการหยิบ หรือจงใจสัมผัสผลลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่

ถ้าผู้เล่นหยิบหรือจงใจสัมผัสผลลูกที่หยุดอยู่ของเขาหรือของเธอ หรือเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่ ผู้เล่นมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ

แต่มีข้อยกเว้นสี่ข้อ:

ข้อยกเว้น 1 – อนุญาตให้ผู้เล่นหยิบหรือเคลื่อนย้ายลูก ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นหยิบหรือทำลูกเคลื่อนที่ตามกฎข้อนี้ เมื่อ:

- อนุญาตให้หยิบลูกและนำกลับมาวางจุดเดิม
- ต้องการลูกที่เคลื่อนที่ไป ต้องนำกลับมาวางจุดเดิม หรือ
- ต้องการหรืออนุญาตให้ผู้เล่นดรอป หรือวางลูกอีก หรือเล่นลูกจากที่อื่น

ข้อยกเว้น 2 - การเคลื่อนที่โดยบังเอิญก่อนหาลูกพบ ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่ระหว่างการค้นหาหรือระบุลูก (ดูกฎข้อ 7.4)

ข้อยกเว้น 3 - การเคลื่อนที่โดยบังเอิญบนกรีน ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่บนกรีน (ดูกฎข้อ 13.1d) ไม่ว่าจะเกิดขึ้นอย่างไร

ข้อยกเว้น 4 - การเคลื่อนที่โดยบังเอิญทุกแห่งยกเว้นบนกรีนขณะกำลังทำตามกฎ ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่ในที่ใด ยกเว้นบนกรีนขณะที่กำลังกระทำสมเหตุผลเพื่อ:

- มาร์คจุดของลูก หรือหยิบ หรือนำกลับมาวางเมื่ออนุญาตให้ทำได้ (ดูกฎข้อ 14.1 และ 14.2)
- เคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออก (ดูกฎข้อ 15.2)
- ปรับคืนสภาพที่แยกลง เมื่ออนุญาตให้ทำได้ (ดูกฎข้อ 8.1d)
- ทำการผ่อนปรนตามกฎ รวมถึงดูว่าทำการผ่อนปรนตามกฎได้หรือไม่ (เช่น สวิงไม้กอล์ฟ เพื่อดูว่ามีการติดขัดจากสภาพนั้นหรือไม่) หรือที่ทำการผ่อนปรน (เช่น การหาจุดผ่อนปรน โดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด) หรือ
- การวัดตามกฎ (เช่น เพื่อตัดสินลำดับการเล่นตามกฎข้อ 6.4)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้องหรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.4: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียวกัน หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

9.5 คู่แข่งหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่ในแมตช์เพลย์

ใช้กฎข้อนี้ เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าคู่แข่ง (รวมถึงแคดดี้ของคู่แข่ง) หยิบลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นหรือเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่เท่านั้น

ถ้าคู่แข่งเล่นลูกของผู้เล่นเป็นลูกผิด ใช้กฎข้อ 6.3c(1) ไม่ใช่กฎข้อนี้

9.5a เมื่อหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่ไป ต้องนำกลับมาวาง

เมื่อคู่แข่งหยิบหรือทำลูกที่หยุดของผู้เล่นเคลื่อนที่ ต้องนำลูกกลับมาวางไว้ที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) ยกเว้น:

- เมื่อคู่แข่งยอมให้สโตรค ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมตช์ (ดูกฎข้อ 3.2b)
- เมื่อคู่แข่งหยิบหรือเคลื่อนที่ลูกตามที่ผู้เล่นขอเพราะผู้เล่นตั้งใจใช้กฎ หรือเพื่อทำการผ่อนปรนหรือนำลูกกลับมาวางที่จุดอื่น

9.5b การปรับโทษสำหรับการหยิบ หรือการจงใจล้มผัส หรือการทำลูกเคลื่อนที่

ถ้าคู่แข่งหยิบ หรือจงใจล้มผัสลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่น หรือทำลูกเคลื่อนที่ คู่แข่งจะมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ

แต่มีข้อยกเว้นหลายข้อ:

ข้อยกเว้น 1- คู่แข่งได้รับอนุญาตให้หยิบลูกของผู้เล่น: ไม่มีการปรับโทษถ้าคู่แข่งหยิบลูกของผู้เล่น:

- เมื่อยอมให้สโตรค ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมทช์ต่อผู้เล่น
- ตามที่ผู้เล่นขอ

ข้อยกเว้น 2 - การมาร์คลูก และหยิบลูกของผู้เล่นบนกรีนโดยเข้าใจผิด ไม่มีการปรับโทษเมื่อคู่แข่งมาร์คจุดของลูกของผู้เล่นและหยิบลูกบนกรีนโดยความเข้าใจผิดเชื่อว่าเป็นลูกของตัวเอง

ข้อยกเว้น 3 - ยกเว้นเช่นเดียวกันสำหรับผู้เล่น ไม่มีการปรับโทษเมื่อคู่แข่งบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่ขณะกำลังทำตามข้อยกเว้น 2, 3 หรือ 4 ในกฎข้อ 9.4b

การปรับโทษสำหรับการนำลูกนำมาแทนไม่ถูกต้องหรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.5: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

9.6 สิ่งกระทบภายนอกหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่

ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าสิ่งกระทบภายนอก (รวมผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์ หรือลูกอื่น) หยิบหรือทำลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่:

- ไม่มีการปรับโทษ และ
- ต้องนำลูกกลับมายาวงไว้จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

ใช้กฎข้อนี้ไม่ว่าลูกของผู้เล่นพบหรือไม่

แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่า สิ่งกระทบภายนอกหยิบหรือเคลื่อนที่ลูก และลูกหาย ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

ถ้าผู้เล่นอื่นเล่นลูกของผู้เล่นเป็นลูกผิด ใช้กฎข้อ 6.3c(2) ไม่ใช่กฎข้อนี้

การปรับโทษสำหรับการนำลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.6: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

9.7 ยึดหรือเคลื่อนย้ายที่มาร์คลูก

กฎข้อนี้ครอบคลุมการปฏิบัติเมื่อที่มาร์คลูกที่ใช้มาร์คจุดเพื่อยับลูกขึ้นได้ถูกยึดขึ้น หรือเคลื่อนที่ก่อนนำลูกกลับมาวาง

9.7a ต้องนำลูก หรือที่มาร์คลูกกลับมาวาง

ถ้ายึดหรือเคลื่อนที่ที่มาร์คลูกของผู้เล่นโดยวิธีใดก็ตาม (รวมถึงแรงธรรมชาติ) ก่อนจะนำลูกกลับมาวาง ผู้เล่นต้อง:

- นำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) หรือ
- วางที่มาร์คลูกเพื่อมาร์คจุดเดิม

9.7b การปรับโทษสำหรับการยึดที่มาร์คลูก หรือการทำลูกเคลื่อนที่

ถ้าผู้เล่น คู่แข่งของเขาหรือของเธอในแมชเพลย์ ยึดที่มาร์คลูกของผู้เล่น หรือทำให้เคลื่อนที่ (เมื่อหยิบลูกขึ้น และยังไม่ได้นำกลับมาวาง) ผู้เล่น หรือคู่แข่งมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

ข้อยกเว้น - ข้อยกเว้นในกฎข้อ 9.4b และ 9.5b ใช้ในการยึดหรือเคลื่อนที่ที่มาร์คลูก หรือทำให้ที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ ในทุกกรณี ไม่มีการปรับโทษ เมื่อผู้เล่นหรือคู่แข่งการหยิบลูกของผู้เล่น หรือบังเอิญทำลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่ ไม่มีโทษปรับเช่นกันสำหรับยึดหรือบังเอิญทำที่มาร์คลูกเคลื่อนที่

การปรับโทษสำหรับการเลนลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.7: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

กฎข้อ 10

การเตรียมเพื่อการทำสโตรค คำปรึกษาและ การช่วยเหลือ แคตตี้

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 10 ครอบคลุมวิธีการทำสโตรค รวมถึงคำปรึกษาและความช่วยเหลืออื่นที่ผู้เล่นอาจได้รับจากผู้อื่น (รวมถึงแคตตี้) ภายใต้หลักการกอล์ฟเป็นกีฬาที่ต้องใช้ความชำนาญและความทำทายเป็นส่วนตัว

10.1 การทำสโตรค

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 10.1 ครอบคลุมการทำสโตรค และห้ามการกระทำหลายอย่าง สโตรค หมายถึง การตีไปที่ลูกด้วยหัวไม้กอล์ฟอย่างถูกต้อง ความทำทายเป็นขั้นพื้นฐานคือการนำและควบคุมการเคลื่อนไหวของไม้กอล์ฟโดยการสวิงไม้กอล์ฟอย่างอิสระโดยไม่ตรงไม้กอล์ฟ

10.1a การตีอย่างถูกต้อง

ในการทำสโตรค:

- ผู้เล่นต้องตีลูกด้วยหัวของไม้กอล์ฟซึ่งกระทบช่วงขณะระหว่างลูกและหัวของไม้กอล์ฟ และต้องไม่ตันทูก กวาดลูก หรือตักลูก
- ถ้าไม้กอล์ฟของผู้เล่นบังเอิญโดนลูกมากกว่าหนึ่งครั้ง เป็นเพียงสโตรคเดียวเท่านั้น และไม่มี การปรับโทษ

10.1b การตริ่งไม้กอล์ฟ

ในการทำ*สโตรค* ผู้เล่นต้องไม่ตริ่งไม้กอล์ฟ ไม่ว่าจะ:

- โดยตรง โดยจับไม้กอล์ฟ หรือมือจับกริฟติดกับส่วนใดส่วนหนึ่งของร่างกาย (**ยกเว้น**เมื่อผู้เล่นอาจจับไม้กอล์ฟ หรือมือจับกริฟไว้กับมือหรือไว้กับท่อนแขน) หรือ
- ทางอ้อม โดยใช้ “จุดตริ่ง” ด้วยการจับไม้กอล์ฟติดกับส่วนใดส่วนหนึ่งของร่างกาย ใช้มือที่จับไม้กอล์ฟเป็นจุดยึดที่มั่นคงเพื่อมืออีกข้างหนึ่งอาจสวิงไม้กอล์ฟ

ถ้าไม้กอล์ฟของผู้เล่นโดยมือจับกริฟ หรือท่อนแขนเพียงสัมผัสร่างกายของเขาหรือของเธอ หรือ สัมผัสเสื้อผ้าระหว่าง*การสโตรค*โดยไม่ติดกับร่างกาย ไม่เป็นการละเมิดกฎข้อนี้

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎนี้ “ท่อนแขน” หมายถึงส่วนของแขนต่ำกว่าข้อศอกรวมถึง ข้อมือ

แผนภาพ 10.1b: การตริ่งไม้กอล์ฟ

อนุญาต	ไม่อนุญาต
 <p>กริฟแนบกับแขน</p>	 <p>จับไม้กอล์ฟติดกับท้อง</p>
 <p>ทั้งแขนและมือที่กำลังจับกริฟ ต้องไม่สัมผัสกับร่างกาย</p>	 <p>แขนหรือมือที่กำลังจับกริฟ แนบกับร่างกาย</p>

10.1c การทำ*สโตรค*ขณะยืนคร่อม หรือยืนบนเส้นทางเล่น

ผู้เล่นต้องไม่ทำ*สโตรค*ด้วยการยืนที่ตั้งใจวางเท้าแต่ละข้างหรือเท้าข้างใดข้างหนึ่ง สัมผัสเส้นทางเล่น หรือเส้นทางต่อเนื่องหลังลูก

สำหรับกฎข้อนี้เท่านั้น *เส้นทางเล่น* ไม่รวมระยะด้านข้างทั้งสองด้าน

ข้อยกเว้น – ไม่มีการปรับโทษ ถ้าเป็นการยืนโดยบังเอิญหรือหลบเส้นทางเล่นของผู้อื่น

10.1d เล่นลูกที่กำลังเคลื่อนที่

ผู้เล่นต้องไม่ทำ*สโตรค*ลูกที่กำลังเคลื่อนที่:

- ลูกอยู่ใน*การเล่น* “กำลังเคลื่อนที่” เมื่อลูกไม่หยุดอยู่ที่จุด
- ถ้าลูกหยุดอยู่แล้วโยกไปมา (บางครั้งหมายถึงสั้นไหว) แต่ยังคงอยู่ที่จุดเดิมหรือกลับมาอยู่ที่จุดเดิม ถือว่าลูกหยุดอยู่และไม่ใช้ลูกอยู่ใน*การเล่น*

แต่มีข้อยกเว้นสามข้อที่ไม่มีการปรับโทษ:

ข้อยกเว้น 1 - ลูกเริ่มเคลื่อนที่หลังจากผู้เล่นเริ่มสวิงขึ้นเพื่อ*สโตรค*

การทำ*สโตรค*ลูกที่กำลังเคลื่อนที่ในสถานการณ์นี้อยู่ในกฎข้อ 9.1b ไม่ใช่กฎข้อนี้

ข้อยกเว้น 2 - ลูกตกจากที่ตั้งลูก การทำ*สโตรค*กับลูกที่กำลังตกจากที่ตั้งลูก ครอบคลุมในกฎข้อ 6.2b(5) ไม่ใช่กฎข้อนี้

ข้อยกเว้น 3 – ลูกกำลังเคลื่อนที่ในน้ำ เมื่อลูกอยู่ใน*การเล่น*ที่ในน้ำชั่วคราวหรือในน้ำในพื้นที่ปรับโทษ:

- ผู้เล่นอาจทำ*สโตรค*กับลูกที่กำลังเคลื่อนที่โดยไม่มี*การเล่น*ปรับโทษ หรือ
- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1 หรือ 17 และอาจหยิบลูกที่กำลังเคลื่อนที่นั้น

ไม่ว่ากรณีใด ผู้เล่นต้องไม่ทำให้การเล่นล่าช้าอย่างไม่สมเหตุผล (ดูกฎข้อ 5.6a) เพื่อให้หลุมหรือกระแสน้ำพาลูกไปยังที่ดีกว่า

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 10.1: โทษปรับทั่วไป

ใน*สโตรคเพลย์* ต้องนับ*สโตรค*ที่ทำได้ในการละเมิดกฎข้อนี้ และผู้เล่นมี*สองสโตรค*ปรับโทษ

10.2 คำปรึกษา และการช่วยเหลืออื่น

วัตถุประสงค์ของกฎ:

ความท้าทายหลักสำหรับผู้เล่นคือการเลือกกลยุทธ์และวิธีการเล่นสำหรับเขาหรือเธอ ดังนั้นจึงจำกัดคำปรึกษา และการช่วยเหลืออื่นที่ผู้เล่นอาจได้รับระหว่างการเล่น

10.2a คำปรึกษา

ระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องไม่:

- ให้คำปรึกษาแก่ผู้ใดในการแข่งขันเป็นผู้ที่กำลังเล่นอยู่ในสนาม
- ขอคำปรึกษาจากผู้ใดที่ไม่ใช่แคดดี้ของผู้เล่น หรือ
- จับต้องอุปกรณ์ของผู้เล่นอื่นเพื่อหาข้อมูลซึ่งอาจเป็นคำปรึกษา เช่นเดียวกับได้ให้หรือได้ถามจากผู้เล่นอื่น (เช่น จับต้องไม้กอล์ฟหรือถุงกอล์ฟของผู้เล่นอื่นเพื่อดูว่ากำลังใช้ไม้กอล์ฟอะไร)

ไม่ใช่กฎข้อนี้ก่อนรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a หรือระหว่างรอบในการแข่งขัน **กฎข้อ 22, 23 และ 24** ในรูปแบบการเล่นที่เกี่ยวกับพาร์ทเนอร์ ผู้เล่นอาจให้คำปรึกษาแก่พาร์ทเนอร์ของเขาหรือของเธอ หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์ และอาจขอคำปรึกษาจากพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์)

10.2b การช่วยเหลืออื่น

(1) **การชี้เส้นทางเล่นสำหรับลูกทุกแห่งยกเว้นบนกรีน** ผู้เล่นอาจชี้เส้นทางเล่นของเขาหรือของเธอได้โดย:

- ให้แคดดี้ของเขาหรือของเธอหรือผู้อื่นยืนบนหรือใกล้กับเส้นทางเล่นของผู้เล่น เพื่อแสดงว่าอยู่ที่ไหน แต่บุคคลนั้นต้องออกไปก่อนการทำสโตรค
- ใช้วัตถุ (เช่นถุง หรือผ้าเช็ดเหงื่อ) วางบนสนามเพื่อแสดงเส้นทางเล่น แต่ต้องนำวัตถุนั้นออกก่อนการทำสโตรค

(2) **ชี้เส้นทางเล่นสำหรับลูกบนกรีน** ก่อนทำสโตรค เฉพาะผู้เล่นหรือแคดดี้ของเขาหรือของเธออาจชี้เส้นทางเล่นของผู้เล่น แต่มีข้อจำกัดคือ:

- ผู้เล่นหรือแคดดี้อาจสัมผัสกรีนด้วยมือ เท้าหรือสิ่งที่เขาหรือเธอกำลังจับอยู่ แต่ต้องไม่ปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค เป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1a และ
- ผู้เล่นหรือแคดดี้ต้องไม่วางวัตถุใดในที่ใด วางบนหรือวางนอกกรีนเพื่อแสดงเส้นทางเล่น และไม่อนุญาตแม้ว่านำวัตถุนั้นออกไปก่อนการทำสโตรค

ขณะกำลังทำสโตรค แคดดี้ต้องไม่ตั้งใจยืนอยู่ในบริเวณหรือใกล้เส้นทางเล่นของผู้เล่น หรือทำสิ่งอื่นใด (เช่น การชี้จุดบนกรีน) เพื่อชี้เส้นทางเล่น

ข้อยกเว้น - แคตตี้กำลังเฝ้าคันทรง แคตตี้อาจยืนในบริเวณ หรือใกล้กับเส้นทางเล่นของผู้เล่น เพื่อเฝ้าคันทรง

(3) **ไม่วางวัตถุเพื่อช่วยในการยืน** ผู้เล่นต้องไม่ทำการยืนเพื่อการสโตรคโดยใช้วัตถุใดวางไว้ หรือสำหรับผู้เล่นเพื่อช่วยในการเลี้ยงที่เท้าหรือร่างกายของเขาหรือของเธอ เช่น วางไม้กอล์ฟบนพื้นเพื่อแสดงเส้นทางเล่น



ถ้าผู้เล่นทำการยืนเป็นการละเมิดกฎข้อนี้ เขาหรือเธอไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษด้วยการถอยออกไปจากการยืนและนำวัตถุนั้นออก

(4) **ข้อจำกัดเมื่อแคตตี้ยืนอยู่หลังผู้เล่น** เมื่อผู้เล่นเริ่มทำการยืนเพื่อสโตรคจนกระทั่งทำสโตรคแล้ว

- แคตตี้ของผู้เล่นจะต้องไม่ตั้งใจยืนอยู่ในบริเวณหรือใกล้กับระยะต่อจากเส้นทางเล่น หลังลูกไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม
- ถ้าผู้เล่นทำการยืนเป็นการละเมิดกฎข้อนี้ เขาหรือเธอไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษด้วยการถอยออกไป

ข้อยกเว้น - ลูกบนกรีน เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีน ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อนี้ ถ้าผู้เล่นถอยออกจากการยืน และไม่เริ่มทำการยืนอีกจนกว่าแคตตี้ออกไปจากบริเวณนั้น

แผนภาพ 10.2b: แคตตี๋ยืนในตำแหน่งหรือใกล้กับเส้นทางเล่นหลังลูก

อนุญาต	ไม่อนุญาต
	
<p>แคตตี๋ไม่ได้กำลังยืนในบริเวณ หรือยืนใกล้กับเส้นทางเล่นต่อเนื่องหลังลูก ขณะผู้เล่นเริ่มเข้าไปทำการยืนเพื่อการสโตรค และ แคตตี๋ต้องไม่เข้าไปในบริเวณนั้นก่อนการทำสโตรค ไม่เป็น การละเมิดกฎข้อ 10.2b(4)</p>	<p>แคตตี๋ยืนในบริเวณ หรือยืนใกล้กับเส้นทางเล่นต่อเนื่องหลังลูก ขณะผู้เล่นเริ่มเข้าไปทำการยืน เพื่อทำการสโตรค เป็นการละเมิดกฎข้อ 10.2b(4)</p>

ดูกฎข้อ 22, 23 และ 24 (ในแบบการเล่นที่เกี่ยวกับพาร์ทเนอร์ พาร์ทเนอร์ของผู้เล่นและแคตตี๋ของพาร์ทเนอร์อาจกระทำแบบเดียวกัน (ด้วยข้อจำกัดเดียวกัน) เช่นเดียวกับแคตตี๋ของผู้เล่นอาจทำได้ตามกฎข้อ 10.2b(2) และ (4))

(5) การช่วยเหลือทางร่างกาย และการปกป้องจากสิ่งอื่น ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรค:

- ขณะรับการช่วยเหลือทางร่างกายจากแคตตี๋ของเขาหรือของเธอ หรือจากบุคคลอื่นหรือ
- จงใจให้แคตตี๋ของเขาหรือของเธอหรือบุคคลอื่น วางวัตถุในตำแหน่งที่ทำการปกป้องจากแสงแดด ฝน ลม หรือสิ่งอื่น

ก่อนการทำสโตรค อนุญาตให้การช่วยเหลือหรือปกป้องได้ ยกเว้นตามที่ห้ามในกฎข้อ 10.2b(3) และ (4)

กฎข้อนี้ไม่ห้ามผู้เล่นปกป้องด้วยการกระทำของเขาหรือของเธอเองจากสิ่งอื่นขณะกำลังทำ
สโตรค เช่น การใส่เสื้อป้องกัน หรือถือร่มเหนือศีรษะของเขาหรือของเธอด้วยตนเอง

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 10.2: โทษปรับทั่วไป

10.3 แคตตี

วัตถุประสงค์ของกฎ:

ผู้เล่นอาจมีแคตตีเพื่อถือไม้กอล์ฟของผู้เล่น และให้คำปรึกษา และให้ความช่วยเหลืออื่น
ระหว่างรอบ แต่มีข้อจำกัดที่อนุญาตให้แคตตีทำ ผู้เล่นรับผิดชอบต่อการกระทำของ
แคตตีระหว่างรอบและมีการปรับโทษถ้าแคตตีละเมิดกฎ

10.3a แคตตีอาจช่วยผู้เล่นระหว่างรอบ

(1) อนุญาตให้ผู้เล่นมีแคตตีได้ครั้งละหนึ่งคน

ผู้เล่นอาจมีแคตตีถือ นำไปและดูแลไม้กอล์ฟของเขาหรือของเธอ ให้คำปรึกษาและ
ช่วยเหลือเขาหรือเธอเรื่องอื่นตามที่อนุญาตระหว่างรอบ แต่ภายใต้ข้อจำกัดนี้:

- ผู้เล่นต้องไม่มีแคตตีมากกว่าหนึ่งคนต่อครั้ง
- ผู้เล่นอาจเปลี่ยนแคตตีระหว่างรอบ แต่ต้องไม่ทำเพียงเพื่อจุดประสงค์ในการรับ
คำปรึกษาชั่วคราวจากแคตตีคนใหม่

ไม่ว่าผู้เล่นมีแคตตีหรือไม่ หรือบุคคลอื่นที่เดินด้วยกันกับผู้เล่นหรือผู้ที่ถือของสำหรับ
ผู้เล่น (เช่น เสื้อกันฝน ร่ม หรืออาหารและเครื่องดื่ม) ไม่ใช่เป็นแคตตีของผู้เล่น นอกจากนี้
เขาหรือเธอเรียกว่าเป็นแคตตีโดยผู้เล่น และถือ นำหรือดูแลไม้กอล์ฟของผู้เล่น

(2) ผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าอาจใช้แคตตีร่วมกัน เมื่อมีกฎเกี่ยวกับการกระทำเฉพาะของ การใช้แคตตีร่วมกัน และจำเป็นต้องแบ่งว่าการกระทำใดเป็นของผู้เล่น:

- ถ้าการกระทำของแคตตีโดยคำสั่งเฉพาะของผู้เล่นคนหนึ่งที่ใช้แคตตีร่วมกัน การ
กระทำนั้นทำให้ผู้เล่นนั้น
- ถ้าไม่มีผู้เล่นคนใดออกคำสั่งให้ทำเฉพาะ ถือว่าเป็นการกระทำสำหรับผู้เล่นที่กำลังใช้
แคตตีร่วมกันที่เป็นเจ้าของลูกที่เกี่ยวข้อง

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม H-1 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามหรือความต้องการใช้แคดดี้ หรือจำกัดการเลือกใช้แคดดี้ของผู้เล่น)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 10.3a:

- ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปในแต่ละหลุมที่เขาหรือเธอได้รับความช่วยเหลือจากแคดดี้มากกว่าหนึ่งคนต่อครั้ง
- ถ้าการละเมิดเกิดขึ้นระหว่างหลุม ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปในหลุมต่อไป

10.3b สิ่งที่แคดดี้อาจทำได้

ตัวอย่างที่อนุญาตหรือไม่อนุญาตให้แคดดี้ทำ:

(1) การกระทำที่อนุญาตทำได้เสมอ แคดดี้อาจทำสิ่งเหล่านี้ตามที่กฎอนุญาต:

- ถือ นำ หรือดูแลไม้กอล์ฟของผู้เล่นและอุปกรณ์อื่น (รวมถึงการขับรถกอล์ฟ หรือการลากรถ)
- ค้นหาลูกของผู้เล่น (กฎข้อ 7.1)
- ให้ข้อมูล คำปรึกษาหรือความช่วยเหลืออื่นก่อนการทำสโตรค (กฎข้อ 10.2a และ 10.2b)
- เกลี่ยทรายในบังเกอร์ หรือกระทำอย่างอื่นเพื่อเป็นการดูแลรักษาสนาม (กฎข้อ 8.2 ซ้อยกเว้น; 8.3 ซ้อยกเว้น และกฎข้อ 12.2b(2) และ(3))
- นำทรายหรือเศษดินร่วนบนกรีนออกและซ่อมรอยเสียหายบนกรีน (กฎข้อ 13.1c)
- นำคันทรงออก หรือเผ้าคันทรง (กฎข้อ 13.2b)
- มาร์คจุดของลูกของผู้เล่น และหยิบ และนำลูกกลับมายาวบนกรีน (กฎข้อ 14.1b ซ้อยกเว้น และข้อ 14.2b)
- ทำความสะอาดลูกของผู้เล่น (กฎข้อ 14.1c)
- ปิดคลุสมเพติเม้นท์ และนำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออก (กฎข้อ 15.1 และ 15.2)

(2) การกระทำที่อนุญาตเมื่อผู้เล่นสั่งเท่านั้น แคดดี้สามารถทำสิ่งต่อไปนี้เมื่อกฎอนุญาตให้ผู้เล่นทำและโดยคำสั่งของผู้เล่นเท่านั้น (ซึ่งต้องมีการสั่งเฉพาะเป็นครั้งมากกว่าให้ทำตลอดรอบ):

- พื้นที่สนามกีฬาที่แย่งเมื่อลูกของผู้เล่นมาหยุดอยู่ (กฎข้อ 8.1d)
- เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ทุกแห่ง ยกเว้นบนกรีน หยิบลูกของผู้เล่นขึ้นตามกฎที่ต้องนำ *กลั้มาวาง* หรือหลังจากผู้เล่นตัดสินใจทำการผ่อนปรนตามกฎ (กฎข้อ 14.1b)

(3) การกระทำที่ไม่อนุญาต ไม่อนุญาตให้ *แคดดี้* ทำสิ่งต่อไปนี้สำหรับผู้เล่น:

- ยอมให้ *สโตรค* ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมทซ์แก่คู่แข่งหรือตกลงกับคู่แข่งในสกอร์ของแมทซ์ (กฎข้อ 3.2)
- จงใจยื่นบนหรือใกล้กับระยะที่ *เลย์เส้นทางการเล่น* หลังลูกของผู้เล่นเมื่อผู้เล่นเริ่มทำการ *ยีน* เพื่อการทำ *สโตรค* และจนกระทั่งจบการ *สโตรค* (กฎข้อ 10.2b(4) หรือการกระทำอื่นใดที่ห้ามไว้ในกฎข้อ 10.2b)
- นำลูกกลับมาวาง นอกจาก *แคดดี้* ได้หยิบหรือเคลื่อนที่ลูกนั้น (กฎข้อ 14.2b)
- *ครอบหรือวางลูกในพื้นที่ผ่อนปรน* (กฎข้อ 14.3)
- ตัดสินใจทำการผ่อนปรนตามกฎ (เช่น ให้ถือว่าเป็นลูกไม่สามารถเล่นได้ตามกฎข้อ 19 หรือทำการผ่อนปรนจาก *สภาพสนามผิดปกติ* หรือพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 16.1 หรือ 17) *แคดดี้* อาจแนะนำผู้เล่นได้ แต่ผู้เล่นต้องเป็นผู้ตัดสินใจ

10.3c ความรับผิดชอบของผู้เล่นต่อการกระทำของแคดดี้และเมื่อละเมิดกฎ

ผู้เล่นต้องรับผิดชอบต่อการกระทำของ *แคดดี้* ของเขาหรือของเธอทั้งระหว่างรอบและระหว่างการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a แต่ไม่ก่อนหรือหลังรอบ

ถ้าการกระทำของ *แคดดี้* ละเมิดกฎ หรืออาจละเมิดกฎถ้าการกระทำนั้นทำโดยผู้เล่น ผู้เล่นมีการปรับโทษตามกฎนั้น

เมื่อการใช้กฎขึ้นอยู่กับว่าผู้เล่นได้รับความจริงนั้นหรือไม่ การรับรู้ของผู้เล่นถือว่าได้รับรู้โดย *แคดดี้* ของเขาหรือของเธอด้วย

กฎข้อ 11

ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญถูกบุคคล สัตว์ หรือวัตถุ การกระทำโดยจงใจให้มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 11 ครอบคลุมถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปถูกบุคคล สัตว์ อุปกรณ์หรือ วัตถุอื่นในสนาม ไม่มีโทษปรับถ้าเกิดขึ้นโดยบังเอิญ และปกติผู้เล่นต้องยอมรับผลนั้น และเล่นลูกนั้นจากที่ลูกมาหยุดอยู่ กฎข้อ 11 ยังห้ามผู้เล่นไปจงใจกระทำให้มีผลต่อลูก อยู่ในการเคลื่อนที่อาจมาหยุดอยู่ในที่นั้นด้วย

ใช้กฎข้อนี้ในกรณีที่ถูกในการเล่นอยู่ในการเคลื่อนที่ (ไม่ว่าหลังสโตรคหรือเป็นอย่างอื่น) ยกเว้น เมื่อดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรน และลูกยังไม่หยุดนิ่ง ซึ่งสถานการณ์นี้ครอบคลุมไว้ในกฎข้อ 14.3

11.1 ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญถูกบุคคล หรือถูกสิ่งกระทบภายนอก

11.1a ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่น

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปถูกบุคคล หรือสิ่งกระทบภายนอกโดยบังเอิญ:

- ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่นใด
- ให้ใช้กฎข้อนี้ ถ้าลูกไปถูกผู้เล่น คู่แข่ง หรือผู้เล่นอื่น หรือแคดดี้หรืออุปกรณ์ใดของเขา

ข้อยกเว้น – ลูกที่เล่นอยู่บนกรีนในสโตรคเพลย์ ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปถูกลูก อื่นที่หยุดอยู่บนกรีนและลูกทั้งสองนั้นอยู่บนกรีนก่อนการสโตรค ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (สอง สโตรคปรับโทษ)**

11.1b ต้องเล่นลูกตามที่ลูกอยู่

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นบังเอิญถูกบุคคล หรือสิ่งกระทบภายนอก ต้องเล่นลูกตามที่ ลูกอยู่ ยกเว้นในสองสถานการณ์นี้:

ข้อยกเว้น 1- เมื่อลูกที่เล่นจากที่อื่นยกเว้นบนกรีนมาหยุดอยู่บนบุคคล สัตว์ หรือสิ่งกระทบ ภายนอกที่กำลังเคลื่อนที่ ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนแทนการเล่นลูกตามสภาพที่หยุดอยู่:

- เมื่อลูกอยู่ในที่อื่นยกเว้นบนกรีน: ผู้เล่นต้องดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3):
 - » จุดอ้างอิง: จุดที่ประมาณว่าลูกเข้ามาหยุดอยู่ครั้งแรกบนบุคคล สัตว์ หรือสิ่งกระทบภายนอกที่กำลังเคลื่อนที่
 - » ขนาดพื้นที่ของจุดผ่อนปรนที่วัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
 - » ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันตามจุดอ้างอิง และ
 - ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง
- เมื่อลูกอยู่บนกรีน ผู้เล่นต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นที่จุดที่ประมาณว่าลูกมาหยุดอยู่บนบุคคล สัตว์ หรือสิ่งกระทบภายนอก โดยใช้ขั้นตอนการนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

ข้อยกเว้น 2 - เมื่อลูกที่เล่นจากกรีนบังเอิญไปถูกบุคคล สัตว์ หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (รวมถึงลูกอื่นที่อยู่ในการเคลื่อนที่) บนกรีน

ไม่นับสโตรคและนำลูกเดิมหรือลูกอื่นกลับมาวางจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) ยกเว้นในสองกรณีนี้:

- ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ชนลูกที่หยุดอยู่ หรือที่มาร์คลูกบนกรีน ต้องนับสโตรคและเล่นลูกตามที่อยู่ (ดูกฎข้อ 11.1a สำหรับการปรับโทษในสโตรคเพลย์)
- ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญชนคันธง หรือบุคคลที่เฝ้าคันธง สถานการณ์นี้ครอบคลุมโดยกฎข้อ 13.2b(2) ไม่อยู่ในกฎข้อนี้

การปรับโทษสำหรับการนำมามาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 11.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

11.2 บุคคลจงใจทำลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ให้เฉไปหรือหยุดลง

11.2a ใช้กฎข้อ 11.2 เมื่อใด

ใช้กฎข้อนี้เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นมีบุคคลจงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลง

- บุคคลจงใจสัมผัสลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ หรือ
- ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ไปโดนอุปกรณ์หรือวัตถุอื่น (ยกเว้นที่มาร์คลูกหรือลูกอื่นที่หยุดอยู่ก่อนเล่น หรืออยู่ในการเคลื่อนที่) หรือบุคคลใด (เช่น แคดดี้ของผู้เล่น) ที่ผู้เล่นจงใจให้อยู่ในตำแหน่งหรือทิ้งไว้ในบริเวณเฉพาะเพื่ออุปกรณ์ วัตถุ หรือบุคคลอาจทำให้ลูกที่กำลังเคลื่อนที่เฉไปหรือหยุดลง

ข้อยกเว้น - จงใจทำลูกเฉไปหรือหยุดลงในแมตซ์เพลย์ เมื่อไม่มีโอกาสเพียงพอที่ลูกสามารถ

ลงหลุม: จงใจทำลูกของคู่แข่งที่อยู่ในการเคลื่อนเฉไปหรือหยุดลง เมื่อไม่มีโอกาสเพียงพอที่ลูกสามารถลงหลุมได้ และเมื่อการยอมให้ หรือจำเป็นต้องลงหลุมเพื่อเสมอ ครอบคลุมโดยกฎข้อ 3.2a(1) หรือ 3.2b(1) ไม่ใช้กฎข้อนี้

สำหรับสิทธิ์ของผู้เล่นให้หยิบลูก หรือที่มาร์คลูกขึ้นก่อนการสโตรค ถ้าเขาหรือเธอมีเหตุผลเพียงพอเชื่อว่าลูกหรือที่มาร์คลูกอาจช่วยเหลือหรือติดขัดการเล่น ดูกฎข้อ 15.3

11.2b เมื่อใช้การปรับโทษต่อผู้เล่น

- ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปถ้าเขาหรือเธอจงใจทำลูกที่กำลังเคลื่อนที่เฉไปหรือหยุดลง
- ใช้กฎข้อนี้เมื่อเป็นลูกของตัวเอง หรือเป็นลูกที่เล่นโดยคู่แข่งหรือผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์

ข้อยกเว้น - ลูกเคลื่อนที่ในน้ำ ไม่มีการปรับโทษถ้าผู้เล่นหยิบลูกของเขาหรือของเธอที่กำลังเคลื่อนที่ในน้ำ ในน้ำชั่วคราว หรือในพื้นที่ปรับโทษเพื่อทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1 หรือ 17 (ดูกฎข้อ 10.1d ข้อยกเว้น 3)

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโพร์ซิมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

11.2c สถานที่ต้องเล่นลูกถูกทำให้เฉไปหรือหยุดลงอย่างจงใจ

ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่ามีบุคคลจงใจทำลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นเฉไปหรือหยุดลง (ไม่ว่าลูกนั้นพบหรือไม่) ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนแทนการเล่นลูกตามสภาพที่หยุดอยู่:

(1) **ทำสโตรคจากที่โดยยกเว้นบนกรีน** ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยประมาณจุดที่ลูกอาจไปหยุดอยู่ถ้าไม่ถูกทำให้เฉไปหรือหยุดอยู่:

- เมื่อลูกอาจไปหยุดอยู่ที่อื่นในสนามยกเว้นบนกรีน ผู้เล่นต้องตรวจลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3):
 - » จุดอ้างอิง: ประมาณจุดที่ลูกจะไปหยุดอยู่
 - » ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:
 - » ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันตามจุดอ้างอิง และ
 - ต้องไม่อยู่ใกล้หลุมเข้าไปจากจุดอ้างอิง
- เมื่อลูกอาจไปหยุดอยู่บนกรีน ผู้เล่นต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นกับจุดที่ประมาณที่ลูกอาจไปหยุดอยู่ การใช้ขั้นตอนสำหรับลูกนำกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e
- เมื่อลูกไปหยุดอยู่ในโอบี ผู้เล่นต้องผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

(2) **ทำสโตรคจากกรีน** ไม่นับสโตรค และต้องนำลูกเดิมหรือลูกอื่นกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 11.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

11.3 จงใจเคลื่อนย้ายวัตถุ หรือปรับเปลี่ยนสภาพที่มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่

ขณะลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ ผู้เล่นต้องไม่จงใจกระทำทำให้มีผลต่อลูก (ไม่ว่าจะเป็นลูกของผู้เล่นเอง หรือของผู้อื่น) ซึ่งอาจมาหยุดอยู่:

- การเปลี่ยนแปลงสภาพทางกายภาพโดยการกระทำอยู่ในกฎข้อ 8.1a (เช่น การปะรอยติวอท หรือการกดแผ่นหญ้าบริเวณที่เหยอขึ้น) หรือ
- หยิบหรือเคลื่อนย้าย:
 - » ลูกอิมเพดิเมนต์ (ดูกฎข้อ 15.1a ข้อยกเว้น 2) หรือ
 - » สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (ดูกฎข้อ 15.2a ข้อยกเว้น 2)

ข้อยกเว้น - การหยิกคั่นธง ลูกที่หยุดอยู่บนกรีน และอุปกรณ์ของผู้เล่นอื่น: กฎข้อนี้ไม่ห้ามผู้เล่นจากการหยิบหรือเคลื่อนย้าย:

- เคลื่อนย้ายคั่นธง
- ลูกที่หยุดอยู่บนกรีน หรือ
- อุปกรณ์ใดของผู้เล่นอื่น (นอกจากลูกที่หยุดอยู่ในที่โดยกเว้นบนกรีน หรือที่มาร์คลูกที่อยู่ในที่ใดในสนาม)

การหยิกคั่นธงจากหลุม (รวมถึงการเฝ้าคั่นธง) ขณะที่ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ครอบคลุมโดยกฎข้อ 13.2 ไม่ใช้กฎข้อนี้

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 11.3: โทษปรับทั่วไป

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

IV

กฎเฉพาะสำหรับบั้งเกอร์

และกรีน

กฎข้อ 12-13



กฎข้อ 12

บังเกอร์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 12 เฉพาะบังเกอร์ เป็นพื้นที่ที่จัดเตรียมไว้เป็นพิเศษเพื่อทดสอบความสามารถของผู้เล่นในการเล่นลูกจากทราย เพื่อให้แน่ใจว่าผู้เล่นเผชิญความท้าทายนี้ มีข้อจำกัดบางอย่างเกี่ยวกับการสัมผัสทรายก่อนทำสโตรค และที่สำคัญสำหรับพ่อนปรนลูกในบังเกอร์

แผนภาพ 12.1: เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์



ตามนิยามศัพท์ของบังเกอร์ และกฎข้อ 12.1 แผนภาพนี้แสดงตัวอย่างเมื่อลูกอยู่ในหรือไม่อยู่ในบังเกอร์

12.1 เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์

ลูกอยู่ในบังเกอร์เมื่อส่วนใดของลูก:

- สัมผัสทรายบนพื้นภายในขอบของบังเกอร์ หรือ
- อยู่ภายในขอบของบังเกอร์และหยุดอยู่:
 - » บนพื้นที่อาจมีทรายตามปกติ (เช่น ทรายที่ถูกพัดหรือถูกชะล้างออกไปโดยลมหรือน้ำ) หรือ
 - » ในหรือบนลูสมิเพติเมนต์ สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ สภาพสนามผิดปกติ หรือวัตถุรวมที่สัมผัสทรายในบังเกอร์ หรืออยู่บนพื้นที่อาจมีทรายตามปกติ

ถ้าลูกอยู่บนดิน หรือบนหญ้า หรือบนสิ่งก่อกองอื่น หรือติดกับวัตถุธรรมชาติที่อยู่ภายในขอบของบังเกอร์ โดยไม่สัมผัสทราย ลูกนั้นไม่อยู่ในบังเกอร์

ถ้าส่วนของลูกที่อยู่ทั้งในบังเกอร์และในพื้นที่ของสนามอื่น ดูกฎข้อ 2.2c

12.2 การเล่นลูกในบังเกอร์

กฎข้อนี้ใช้ทั้งระหว่างรอบ และขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

12.2a การเคลื่อนย้ายลูสมิเพติเมนต์และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

ก่อนการเล่นลูกในบังเกอร์ ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลูสมิเพติเมนต์ตามกฎข้อ 15.1 และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ตามกฎข้อ 15.2

รวมถึงการสัมผัสที่สมเหตุสมผล หรือการเคลื่อนย้ายทรายในบังเกอร์ที่เกิดขึ้นขณะที่กำลังทำเช่นนั้น

12.2b ข้อจำกัดในการสัมผัสทรายในบังเกอร์

(1) เมื่อการสัมผัสทรายมีผลในการปรับโทษ ก่อนทำสโตรคกับลูกที่อยู่ในบังเกอร์ ผู้เล่นต้องไม่:

- จงใจสัมผัสทรายในบังเกอร์ด้วยมือ ไม้กอล์ฟ คราด หรือด้วยวัตถุอื่นเพื่อทดสอบสภาพของทรายเพื่อรู้ข้อมูลสำหรับสโตรคต่อไป หรือ
- สัมผัสทรายในบังเกอร์ด้วยไม้กอล์ฟ:

- » ถูกในพื้นที่หน้าหรือหลังลูก (ยกเว้นตามที่อนุญาตในกฎข้อ 7.1a สำหรับในการค้นหาลูกอย่างเหมาะสม หรือตามกฎข้อ 12.2a ในการเคลื่อนย้ายลูกลูสมิเพติเม้นท์หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้)
- » ในการซ่อมสวิง หรือ
- » ในการสวิงขึ้นเพื่อสโตรค

(2) **เมื่อการสัมผัสรายไม่มีผลในการปรับโทษ** ยกเว้นตามที่ครอบคลุมโดย (1) กฎข้อนี้ไม่ได้ห้ามผู้เล่นสัมผัสรายในบังเกอร์ในลักษณะอื่นใด รวมถึง:

- การฝังเท้าเพื่อทำการยืนสำหรับการซ่อมสวิงหรือการสโตรค
- การปรับบังเกอร์ให้ราบเรียบเพื่อดูแลรักษาสนาม
- การวางไม้กอล์ฟ อุปกรณ์ หรือวัตถุอื่นในบังเกอร์ (ไม่ว่าโดยการโยน หรือการวางลง)
- การวัด การมาร์ค การหยิบ การกลับมาวาง หรือการกระทำอื่นตามกฎ
- การปักพินกับไม้กอล์ฟ รักษาการทรงตัว หรือป้องกันการหล้ม หรือ
- การตีทรายด้วยความไม่พอใจหรือโกรธ

แต่ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป** ถ้าเขาหรือเธอกระทำการสัมผัสรายเพื่อปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคเป็นการละเมิดของกฎข้อ 8.1a (ดูเพิ่มเติมเกี่ยวกับกฎข้อ 8.2 และ 8.3 สำหรับข้อจำกัดที่เกี่ยวกับการปรับปรุง หรือการทำให้สภาพทางกายภาพอื่นที่ส่งผลต่อการเล่นแย่ง)

(3) **ไม่มีข้อจำกัดหลังจากได้เล่นลูกนอกบังเกอร์** หลังจากได้เล่นลูกในบังเกอร์ และลูกอยู่นอกบังเกอร์ ผู้เล่นอาจ:

- สัมผัสรายในบังเกอร์โดยไม่มีกรปรับโทษตามกฎข้อ 12.2b(1) และ
- เคลียร์รายในบังเกอร์เพื่อดูแลรักษาสนามโดยไม่มีกรปรับโทษตามกฎข้อ 8.1a

ถึงแม้ว่าถ้าลูกมาหยุดอยู่นอกบังเกอร์ และ:

- กฎกำหนด หรืออนุญาตให้ผู้เล่นทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยการครอบลูกในบังเกอร์ หรือ
- ทรายในบังเกอร์อยู่ในเส้นทางเล่นของผู้เล่นเพื่อสโตรคต่อไปจากนอกบังเกอร์

แต่ถ้าได้เล่นลูกจากบั้งเกอร์กลับเข้าไปยังในบั้งเกอร์นั้น หรือผู้เล่นทำการผ่อนปรนโดยการ
ดรอปลูกในบั้งเกอร์ ข้อจำกัดในกฎข้อ 12.2b(1) และ 8.1a นำมาใช้อีกครั้งกับลูกอยู่ใน
ในการเล่นในบั้งเกอร์นั้น

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 12.2: โทษปรับทั่วไป

12.3 กฎเฉพาะในการผ่อนปรนสำหรับลูกในบั้งเกอร์

เมื่อลูกอยู่ในบั้งเกอร์ อาจใช้กฎเฉพาะผ่อนปรนในสถานการณ์เหล่านี้:

- การตีตขัดโดยสภาพสนามผิดปกติ (กฎข้อ 16.1c)
- การตีตขัดโดยสภาพสัตว์อันตราย (กฎข้อ 16.2) และ
- ลูกไม่สามารถเล่นได้ (กฎข้อ 19.3)

กฎข้อ

13

กรีน

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 13 เฉพาะกรีน กรีนเป็นพื้นที่ที่จัดเตรียมไว้เป็นพิเศษพร้อมสำหรับการเล่นลูก และมีคั่นธงสำหรับหลุมนั้นบนแต่ละกรีน ดังนั้น กฎที่นำมาใช้แตกต่างกันบางอย่างกับพื้นที่อื่นของสนาม

13.1 การกระทำที่อนุญาต หรือการกระทำที่ต้องทำบนกรีน

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อนี้อนุญาตให้ผู้เล่นทำสิ่งที่อยู่บนกรีน ตามปกติไม่อนุญาตให้ผู้เล่นทำนอกกรีน เช่น อนุญาตให้มาร์ค หยิบ ทำความสะอาด และนำลูกกลับมาวาง และซ่อมแซมความเสียหาย และปิดทรายและเศษดินบนกรีน ไม่มีการปรับโทษที่บังเอิญทำลูกหรือที่มาร์ค ลูกเคลื่อนที่บนกรีน

13.1a เมื่อลูกอยู่บนกรีน

ลูกอยู่บนกรีนเมื่อส่วนใดของลูก:

- สัมผัสกรีน หรือ
- อยู่บนหรืออยู่ในสิ่งใด (เช่น *ลูสอิมเพดิเม้นท์* หรือ *สิ่งกีดขวาง*) และอยู่ภายในขอบของกรีน

ถ้าส่วนของลูกอยู่ทั้งบนกรีน และในอีกพื้นที่ของสนาม ดูกฎข้อ 2.2c

13.1b การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาดลูกบนกรีน

อาจหยิบลูกบนกรีนและทำความสะอาดได้ (ดูกฎข้อ14.1)

ต้องมาร์คจุดของลูกก่อนหยิบลูก และต้องนำกลับมาวางที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ14.2)

13.1c การปรับปรุงที่อนุญาตบนกรีน

ระหว่างรอบ และขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นอาจการกระทำสองสิ่งนี้บนกรีนไม่ว่าลูกนั้นอยู่บนหรืออยู่นอกกรีน:

- (1) **การเคลื่อนย้ายทรายและเศษดิน** อาจปิดทรายและเศษดินบนกรีน (แต่ไม่ใช่ที่อื่นในสนาม) ออกได้โดยไม่มี การปรับโทษ
- (2) **การซ่อมความเสียหาย** ผู้เล่นอาจซ่อมความเสียหายบนกรีนได้โดยไม่มี การปรับโทษด้วยการกระทำที่สมเหตุสมผล เพื่อคืนสภาพกรีนให้ใกล้เคียงสภาพเดิมมากที่สุดเท่าที่เป็นไปได้ แต่เท่าที่:
 - ใช้มือของเขาหรือของเธอ เท้า หรือส่วนอื่นของร่างกาย หรือเครื่องมือซ่อมรอยลูกที่ตั้งลูก ไม้กอล์ฟ หรืออุปกรณ์ธรรมดาที่คล้ายกัน และ
 - ไม่ทำให้การเล่นล่าช้าอย่างไม่สมเหตุสมผล (ดูกฎข้อ 5.6a)

แต่ถ้าผู้เล่นปรับปรุงกรีนนั้นด้วยการกระทำที่เกินความเหมาะสมเพื่อคืนสภาพกรีนตามสภาพเดิม (เช่น สร้างทางเดินไปยังหลุม หรือใช้วัตถุที่ไม่อนุญาต) ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎ 8.1a

"ความเสียหายบนกรีน" หมายถึงความเสียหายใดที่เกิดจากบุคคล หรือสิ่งกระทบภายนอก เช่น:

- ความเสียหายจากรอยลูก รองเท้า (เช่น ปุ่มรองเท้า) และรอยครูดหรือรอยแหว่งที่เกิดจาก อุปกรณ์ หรือคันธง
- รอยหลุมเก่า รอยปะหญ้า รอยตะเข็บหญ้า และรอยครูด หรือรอยแหว่งจากเครื่องมือบำรุงรักษา หรือยานพาหนะ
- รอยเส้นทางของสัตว์ หรือรอยแหว่งของกิบเท้า และ
- วัตถุที่ฝังจม (เช่น ก้อนหิน ลูกโอ๊ก หรือที่ตั้งลูก)

แต่ "ความเสียหายบนกรีน" ไม่รวมถึงความเสียหายใด หรือสภาพที่มีผลจาก:

- การปฏิบัติตามปกติเพื่อบำรุงดูแลรักษาสภาพโดยรวมของกรีน (เช่น ระบายอากาศ และร่องจากการตัดหญ้าแนวตั้ง
- การระบายน้ำ หรือฝน หรือแรงธรรมชาติอื่น

- ความไม่สมบูรณ์ของพื้นผิวตามธรรมชาติ (เช่น วัชพืช หรือพื้นที่เปลือยเปล่า ดินแข็ง ไร่ หรือสิ่งกีดขวางไม่สม่ำเสมอ) หรือ
- หลุมที่ลึกหรือตามธรรมชาติ

13.1d เมื่อลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่บนกรีน

มีกฎสองข้อที่เฉพาะเจาะจงสำหรับลูกหรือที่มาร์คลูกนั้นเคลื่อนที่บนกรีน

- (1) ไม่มีการปรับโทษสำหรับเป็นสาเหตุทำให้ลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญ ในสโตรคเพลย์ ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่น คู่แข่ง หรือผู้เล่นอื่นบังเอิญทำลูกของผู้เล่น หรือที่มาร์คลูกบนกรีนนั้นเคลื่อนที่

ผู้เล่นต้อง:

- นำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) หรือ
- วางที่มาร์คลูกเพื่อมาร์คจุดเดิมนั้น

ข้อยกเว้น – ต้องเล่นลูกตามสภาพที่อยู่ เมื่อลูกเริ่มเคลื่อนที่ระหว่างการสวิงขึ้น หรือสโตรคและทำสโตรค (ดูกฎข้อ 9.1b)

ถ้าผู้เล่น หรือคู่แข่งใจหายิบลูกของผู้เล่นหรือที่มาร์คลูกบนกรีน ดูกฎข้อ 9.4 หรือกฎข้อ 9.5 เพื่อดูว่าถ้าหากมีการปรับโทษ

- (2) เมื่อนำลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติกลับมาวาง ถ้าแรงธรรมชาติเป็นสาเหตุทำลูกของผู้เล่นบนกรีนเคลื่อนที่ ผู้เล่นต้องเล่นต่อไป ขึ้นอยู่กับว่าได้หยิบลูกขึ้นและนำกลับมาวางจุดเดิมแล้วหรือไม่:

- ได้หยิบลูกและได้นำลูกกลับมาวางแล้ว ลูกต้องนำกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) แม้ว่าลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติและไม่ใช่โดยผู้เล่น คู่แข่ง หรือสิ่งกระทบภายนอก (ดูกฎข้อ 9.3 ข้อยกเว้น)
- ไม่ได้หยิบลูกและไม่ได้นำลูกกลับมาวาง ต้องเล่นลูกจากจุดใหม่ (ดูกฎข้อ 9.3)

13.1e ไม่ตั้งใจทดสอบกรีน

ในระหว่างรอบและขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นต้องไม่ตั้งใจกระทำสิ่งเหล่านี้เพื่อทดสอบกรีนหรือกรีนผิ:

- ถูพื้นผิว หรือ

- กลิ้งลูก

ข้อยกเว้น – การทดสอบกรีนระหว่างสองหลุม: ระหว่างสองหลุม ผู้เล่นอาจลูพื้นผิว หรือกลิ้งลูกบนกรีนของหลุมที่จับไปแล้ว และบนกรีนซ้อมใด (ดูกฎข้อ 5.5b)

การปรับโทษสำหรับการทดสอบกรีน หรือกรีนผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 13.1e: โทษปรับทั่วไป

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม 1-2 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามเลือกใช้การห้ามผู้เล่นด้วยการกลิ้งลูกบนกรีนของหลุมที่เพิ่งจับไปแล้ว)

13.1f ต้องทำการผ่อนปรนจากกรีนผิด

(1) **ความหมายของการติดขัดจากกรีนผิด** การติดขัดตามกฎนี้มีอยู่เมื่อ:

- ส่วนใดของลูกของผู้เล่นสัมผัสกับกรีนผิด หรืออยู่บนหรืออยู่ในสิ่งใด (เช่น ลูสมิเพติเม้นท์ หรือที่สิ่งกีดขวาง) และอยู่ภายในขอบของกรีนผิด หรือ
- กรีนผิดติดขัดทางกายภาพกับบริเวณตั้งใจอื่น หรือบริเวณตั้งใจสวิงของผู้เล่น

(2) **ต้องทำการผ่อนปรน** เมื่อมีการติดขัดจากกรีนผิด ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกนั้นตามที่ลูกอยู่ ผู้เล่นต้องผ่อนปรนฟรีโดยการครอบลูกเดิมนั้นหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนนี้แทน (ดูกฎข้อ 14.3):

- **จุดอ้างอิง:** จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดในพื้นที่ของสนามเดียวกันที่ลูกเดิมนั้นหยุดอยู่
- **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
 - » ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับจุดอ้างอิงนั้น
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิงนั้น และ
 - » ต้องผ่อนปรนโดยสมบูรณ์จากการติดขัดทั้งหมดจากกรีนผิด

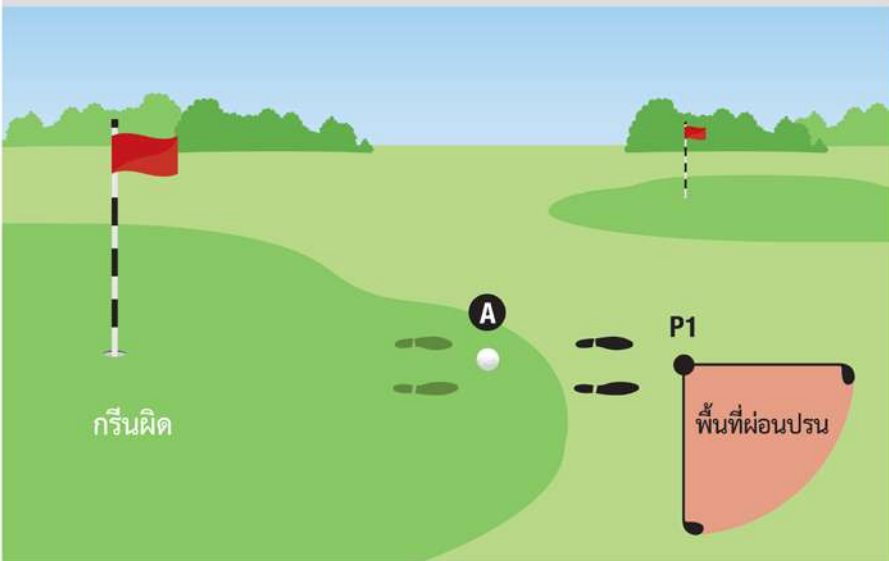
(3) ไม่มีการผ่อนปรนที่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎหมายข้อ 13.1f ถ้าการติดขัดเกิดขึ้นเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ ลักษณะยืน หรือสวิง หรือทิศทางของการเล่นไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนภายใต้สถานการณ์นั้น

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม D-3 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามปฏิเสธการผ่อนปรนจากกรีนผิดที่ติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืนเพียงเท่านั้น)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 13.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

แผนภาพ 13.1f: ผ่อนปรนฟรีจากกรีนผิด



เมื่อมีการติดขัดกับกรีนผิด ต้องทำการผ่อนปรนฟรี แผนภาพแสดงสำหรับผู้เล่นถนัดมือขวา ลูกอยู่บนกรีนผิด และจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดสำหรับลูก A อยู่ที่ P1 ซึ่งต้องอยู่บนพื้นที่สนามเดียวกันกับที่ลูกเดิมหยุดอยู่ (ในกรณีนี้คือบนพื้นที่ทั่วไป) พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง และไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิง และต้องอยู่ในพื้นที่เดียวกับของสนามที่ลูกเดิมมาหยุดอยู่ ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์จากกรีนผิด

13.2 คั่นธง

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อนี้ครอบคลุมการเลือกของผู้เล่นในการปฏิบัติกับคั่นธง ผู้เล่นอาจปล่อยคั่นธงไว้ในหลุม หรือนำคั่นธงออก (รวมถึงการมีผู้เฝ้าคั่นธง และนำคั่นธงออกหลังจากได้เล่นลูก) แต่ต้องตัดสินใจก่อนการทำสโตรค โดยปกติไม่มีการปรับโทษถ้าลูกอยู่ในการเล่นที่ไปชนลูกคั่นธง

กฎข้อนี้นำมาใช้กับลูกที่เล่นจากทุกแห่งในสนามไม่ว่าจะอยู่บนหรืออยู่นอกกรีนก็

ตาม 13.2a การปล่อยคั่นธงไว้ในหลุม

(1) ผู้เล่นอาจปล่อยคั่นธงไว้ในหลุม ผู้เล่นอาจทำสโตรคด้วยการปล่อยคั่นธงไว้ในหลุม ดังนั้น เป็นไปได้สำหรับลูกอยู่ในการเล่นที่ไปชนลูกคั่นธง

ผู้เล่นต้องตัดสินใจก่อนการทำสโตรค โดยทั้งนี้:

- ปล่อยคั่นธงไว้ในหลุมตามที่เป็นอยู่ หรือขยับเพื่อให้อยู่ตรงกลางหลุม และปล่อยไว้เช่นนั้น หรือ
- ให้นำคั่นธงที่นำออกใส่กลับไปในหลุม

ในทั้งสองกรณี:

- ผู้เล่นต้องไม่พยายามแสวงหาประโยชน์โดยจงใจขยับคั่นธงออกไปยังตำแหน่งอื่นนอกจากรวมตรงกลางในหลุม
- ถ้าผู้เล่นทำดังนั้น และลูกอยู่ในการเล่นที่ไปชนลูกคั่นธง เขาหรือเธอมี**โทษปรับทั่วไป**

(2) ไม่มีการปรับโทษถ้าลูกชนลูกคั่นธงที่ปล่อยอยู่ในหลุม ถ้าผู้เล่นทำสโตรคด้วยการปล่อยคั่นธงไว้ในหลุม และลูกอยู่ในการเล่นที่ไปชนลูกคั่นธง:

- ไม่มีการปรับโทษ (ยกเว้นตามเงื่อนไขที่ระบุใน (1)) และ
- ต้องเล่นลูกตามที่ลูกอยู่

(3) ข้อจำกัดของผู้เล่นที่ขยับหรือนำคันทรงออกในหลุมขณะลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ หลังการ
ทำสโตรคโดยปล่อยคันทรงไว้ในหลุม:

- ผู้เล่นและแคดดี้ของเขาหรือของเธอต้องไม่ตั้งใจขยับหรือนำคันทรงออกที่มีผลต่อลูกอยู่ใน
ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นที่อาจมาหยุดอยู่ (เช่น เพื่อหลีกเลี่ยงลูกชนลูกคันทรง) ถ้าทำ
เช่นนี้ ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**
- แต่ไม่มีการปรับโทษถ้าผู้เล่นให้ขยับหรือนำคันทรงในหลุมออกด้วยเหตุผลอื่นใด เช่น
เมื่อเขาหรือเธอมีเหตุผลเชื่อว่าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่จะไม่ชนลูกคันทรงก่อนมาหยุดอยู่

(4) ข้อจำกัดของผู้เล่นอื่นที่ขยับหรือนำคันทรงออกเมื่อผู้เล่นได้ตัดสินใจปล่อยคันทรงไว้ใน
หลุม เมื่อผู้เล่นได้ปล่อยคันทรงไว้ในหลุม และไม่ได้ให้ผู้ใดเฝ้าคันทรง (ดูกฎข้อ 13.2b(1))

ผู้เล่นอื่นต้องไม่ตั้งใจขยับหรือนำคันทรงออกที่มีผลกระทบต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของ ผู้
เล่นมาหยุดอยู่

- ถ้าผู้เล่นอื่นหรือแคดดี้ของเขาหรือของเธอได้ทำดังนั้นก่อนหรือระหว่างการสโตรค
และผู้เล่นทำสโตรคโดยไม่ได้รับรู้เรื่องนี้ หรือได้ทำดังนั้นขณะลูกอยู่ในการเคลื่อนที่
ของผู้เล่นหลังจากสโตรค ผู้เล่นอื่นนั้นมี**โทษปรับทั่วไป**
- แต่ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นอื่นนั้นหรือแคดดี้ของเขาหรือของเธอขยับหรือนำคันทรง
ออกด้วยเหตุผลอื่นใด เช่น เมื่อเขาหรือเธอ:
 - » เชื่ออย่างสมเหตุสมผลว่าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไม่ชนลูกคันทรงก่อนมาหยุด
อยู่ หรือ
 - » ไม่รู้ว่าผู้เล่นกำลังจะเล่น หรือไม่รู้วาลูกของผู้เล่นอยู่ในการเคลื่อนที่

กฎข้อ 22.2 (ในโฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่เฝ้าฝ่ายและการกระทำโดย
พาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่าย
อาจกระทำหน้าที่เฝ้าฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์
ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

13.2b การนำคั่นธงออกจากหลุม

(1) **ผู้เล่นอาจนำคั่นธงออกจากหลุม** ผู้เล่นอาจทำสโตรคโดยนำคั่นธงออกจากหลุม เพื่อให้ลูกอยู่ในการเล่นเคลื่อนที่ของเขาหรือของเธอไม่ชนลูกคั่นธงในหลุม

ผู้เล่นต้องตัดสินใจเรื่องนี้นีก่อนการทำสโตรค โดยทั้งนี้:

- ให้นำคั่นธงออกจากหลุมนั้นก่อนการเล่นลูกนั้น หรือ
- มอบหมายให้บุคคลอื่นเฝ้าคั่นธง หมายถึงนำคั่นธงออก โดย:
 - » สิ่งแรกในการจับคั่นธงไว้ในหลุม จับไว้เหนือหรือจับไว้ถัดจากหลุมก่อนและระหว่างสโตรคเพื่อแสดงให้ผู้เล่นเห็นว่าหลุมอยู่ที่ใด และ
 - » ต่อจากนั้นนำคั่นธงออกไปหลังจากทำสโตรค

ถือว่าผู้เล่นมอบหมายให้เฝ้าคั่นธง ถ้า:

- แคตตี้ของผู้เล่นกำลังจับคั่นธงไว้ในหลุม จับไว้เหนือ หรือจับไว้ถัดจากหลุม หรือกำลังยืนถัดไปจากหลุมไปเมื่อทำสโตรค แม้ว่าผู้เล่นไม่รู้ว่แคตตี้กำลังทำเช่นนั้น
 - ผู้เล่นขอให้บุคคลอื่นเฝ้าคั่นธงและบุคคลนั้นทำให้เช่นนั้น หรือ
 - ผู้เล่นเห็นบุคคลอื่นกำลังจับคั่นธงไว้ในหลุม จับไว้เหนือ หรือจับไว้ถัดจากหลุม หรือกำลังยืนถัดจากหลุม และผู้เล่นทำสโตรคโดยไม่ขอให้บุคคลนั้นถอยออกไป หรือปล่อยให้คั่นธงนั้นอยู่ในหลุม
- (2) **การปฏิบัติถ้าลูกชนลูกคั่นธงหรือบุคคลที่เฝ้าคั่นธงอยู่** ถ้าลูกอยู่ในการเล่นเคลื่อนที่ของผู้เล่นชนลูกคั่นธงที่ผู้เล่นได้ตัดสินใจนำออกตาม (1) หรือชนลูกบุคคลซึ่งกำลังเฝ้าคั่นธงอยู่ (หรือสิ่งใดก็ตามที่บุคคลนั้นถืออยู่) สิ่งที่เกิดขึ้นอยู่กับว่าบังเอิญหรือจงใจหรือไม่
- ลูกบังเอิญชนลูกคั่นธง หรือบุคคลที่นำออกไป หรือกำลังเฝ้าคั่นธงอยู่ ถ้าลูกอยู่ในการเล่นเคลื่อนที่ของผู้เล่นบังเอิญชนลูกคั่นธง หรือบุคคลที่นำออกไปหรือกำลังเฝ้าอยู่ (หรือสิ่งใดก็ตามที่บุคคลนั้นถืออยู่) ไม่มีการปรับโทษ และต้องเล่นลูกตามที่ลูกอยู่
 - จงใจทำลูกให้เฉไปหรือหยุดลงโดยบุคคลที่กำลังเฝ้าคั่นธง ถ้าบุคคลที่กำลังเฝ้าคั่นธงจงใจทำให้ลูกอยู่ในการเล่นเคลื่อนที่ของผู้เล่นเฉไปหรือหยุดลง ให้ใช้กฎข้อ 11.2c:
 - » ได้เล่นลูกจากที่ใด ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกตามที่ลูกอยู่ และต้องทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 11.2c แทน

- » เมื่อใช้การปรับโทษ ถ้าบุคคลที่จงใจทำให้ลูกเฉไปหรือหยุดลงเป็นผู้เล่นหรือแคดดี้ของเขาหรือของเธอ ผู้เล่นนั้นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ

11.2

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้ “จงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลง” หมายถึงสิ่งเดียวกันในกฎข้อ 11.2a และรวมถึงเมื่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปชนลูก:

- *คันธง*ที่นำออกโดยจงใจไปวางในตำแหน่ง หรือวางไว้บนพื้นตรงที่เฉพาะเพื่อให้ลูกอาจเฉไปหรือหยุดลง
- *คันธง*ที่เฝ้าโดยบุคคลที่จงใจไม่นำออกจาก*หลุม* หรือขยับออกจาก*หลุม*นอกเส้นทางของลูก หรือ
- บุคคลผู้ซึ่งได้เฝ้าหรือนำ*คันธง*ออก (หรือสิ่งใดก็ตามที่บุคคลนั้นถืออยู่) เมื่อเขาหรือเธอจงใจไม่ขยับออกนอกเส้นทางของลูก

ข้อยกเว้น – ข้อจำกัดโดยจงใจการขยับคันธงที่ส่งผลกระทบต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ (ดูกฎข้อ11.3)

ดูกฎข้อ 22.2 (ใน*โพร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์*แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดย*พาร์ทเนอร์* ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ใน*โพร์บอล พาร์ทเนอร์*แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดย*พาร์ทเนอร์*เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรือ*อุปกรณ์* ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

13.2c ลูกพิงคันธงในหลุม

ถ้าลูกของผู้เล่นมาหยุดพิงคันธงที่อยู่ใน*หลุม*:

- ถ้าส่วนใดของลูกอยู่ใน*หลุม*ลดต่ำกว่าพื้นผิวของ*กรีน* ถือว่าลูกนั้นลง*หลุม*แล้วแม้ว่าทั้งลูกไม่ได้ยู่ต่ำกว่าพื้นผิว
- ถ้าไม่มีส่วนใดของลูกอยู่ใน*หลุม*ลดต่ำกว่าพื้นผิวของ*กรีน*:
 - » ลูกไม่ได้ลง*หลุม*และต้องเล่นตามที่ลูกอยู่
 - » ถ้านำ*คันธง*ออกและลูก*เคลื่อนที่* (ไม่ว่าลูกตกลงใน*หลุม*หรือขยับออกจาก*หลุม*) ไม่มีการปรับโทษ และลูกต้องนำ*สับมาวาง*ที่ปาก*หลุม* (ดูกฎข้อ14.2)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 13.2c: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

ในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์ ถ้าเขาหรือเธอเล่นไม่จบหลุมตามที่กำหนดไว้ในกฎข้อ 3.3c

13.3 ลูกค้างปากหลุม

13.3a ขณะคอยดูเวลาถ้าลูกค้างปากหลุมจะตกลงในหลุม

ถ้าส่วนใดของลูกของผู้เล่นค้างปากหลุม:

- อนุญาตให้ผู้เล่นมีเวลาที่สมเหตุผลเพื่อเข้าถึงหลุม และมีเวลาสิบวินาทีเพื่อคอยดูว่าลูกจะลงหลุมนั้นหรือไม่
- ถ้าลูกลงหลุมในขณะเวลาที่กำลังคอยนี้ ผู้เล่นได้จบหลุมกับสโตรคครั้งที่แล้วนั้น
- ถ้าลูกไม่ลงในหลุมภายในเวลาที่กำลังคอยนี้:
 - » ถือว่าลูกกำลังหยุดนิ่ง
 - » ถ้าต่อมาลูกลงหลุมก่อนเล่น ผู้เล่นได้จบหลุมกับสโตรคครั้งที่แล้วนั้น แต่มีหนึ่งสโตรคปรับโทษบวกเพิ่มในสกอร์สำหรับหลุมนั้น

13.3b การปฏิบัติถ้าหยิบลูกค้างปากหลุมขึ้นหรือขยับออกไปก่อนเวลาที่คอยสิ้นสุดลง

ถ้าหยิบลูกค้างปากหลุมขึ้นหรือเคลื่อนที่ออกไปก่อนเวลาที่คอยสิ้นสุดลงตามกฎหมายข้อ 13.3a ถือว่าลูกได้มาหยุดนิ่งแล้ว:

- ต้องนำลูกกลับมาวางที่ปากหลุม (ดูกฎข้อ 14.2) และ
- ไม่นำเวลาที่คอยมาใช้ตามกฎหมายข้อ 13.3a อีกต่อไป (ดูกฎข้อ 9.3 เพื่อการปฏิบัติถ้านำลูกกลับมาวางแล้วต่อมาเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ)

ถ้าคู่แข่งในแมทช์เพลย์หรือผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์ตั้งใจหยิบหรือเคลื่อนที่ลูกค้างปากหลุมของผู้เล่นออกไปก่อนเวลาที่คอยสิ้นสุดลง:

- ในแมทซ์เพลย์ถือว่าลูกของผู้เล่นลงหลุมด้วยสโตรคครั้งที่แล้ว และไม่มีการปรับโทษต่อคู่แข่งตามกฎหมายข้อ11.2b

ในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นที่ได้หยิบขึ้นหรือเคลื่อนที่ลู่ออกไป มี**โทษปรับทั่วไป** (สองสโตรคปรับ**โทษ**) ต้องนำลูกกลับมาวางที่ปากหลุม (ดูกฎข้อ14.2)

V

การหยิบลูก และการนำลูก
กลับมาเล่น
กฎข้อ 14



กฎข้อ 14

ขั้นตอนการปฏิบัติกับลูก การมาร์ค การหยิบ และการ
ทำความสะอาด การกลับมาวางที่จุด การดรอปปใน
พื้นที่ผ่อนปรน การเล่นจากที่ผิด

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 14 ครอบคลุมเมื่อผู้เล่นอาจมาร์คจุดของลูกที่อยู่ รวมถึงการหยิบและทำความสะอาดลูก และนำลูกกลับไปอยู่ในการเล่น เพื่อเล่นลูกจากที่ถูกต้อง

- เมื่อหยิบลูกขึ้นหรือทำให้เคลื่อนที่ ต้องนำกลับมาวางที่เดิม ต้องใช้ลูกเดียวกันนั้น เพื่อนำกลับไปจุดเดิม
- เมื่อทำการผ่อนปรนฟรี หรือผ่อนปรนมีการปรับโทษ ต้องดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรน ที่เจาะจงด้วยลูกนำมาแทนหรือลูกเดิมนั้น

อาจแก้ไขความผิดพลาดผิดในการใช้ขั้นตอนเหล่านี้ให้ถูกต้อง โดยไม่มีการปรับโทษก่อนเล่นลูก แต่ผู้เล่นมีโทษปรับถ้าเขาหรือเธอเล่นลูกจากที่ผิด

14.1 การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาดลูก

ใช้กฎข้อนี้เมื่อตั้งใจใน “การหยิบ” ลูกของผู้เล่นที่อยู่ รวมถึงการเก็บลูกขึ้นด้วยมือ การหมุนลูกหรือไม่เช่นนั้น จงใจทำลูกเคลื่อนที่ไปจากจุดของลูก

14.1a ต้องมาร์คจุดของลูกที่ได้หยิบขึ้นและนำกลับมาวาง

ก่อนการหยิบลูกตามกฎที่กำหนดให้นำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม ผู้เล่นต้องมาร์คจุดนั้น หมายถึงว่า:

- วางที่มาร์คลูกขีดด้านหลังลูก หรือขีดกับลูก หรือ
- จับไม้กอล์ฟแตะบนพื้นขีดด้านหลังลูก หรือขีดกับลูก

ถ้ามาร์คจุดด้วยที่มาร์คลูก หลังจากนำลูกกลับมาวาง ผู้เล่นต้องนำที่มาร์คลูกออกก่อนการทำสโตรค

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกโดยไม่มีการ**มาร์คจุด**ของลูก หรือ**มาร์คจุด**ในทางที่ผิด หรือ**ทำสโตรค**โดยปล่อยที่**มาร์คลูก**ไว้กับที่ ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

เมื่อได้หยิบลูกขึ้นเพื่อทำการผ่อนปรนตามกฎ ผู้เล่นไม่จำเป็นต้อง**มาร์คจุด**ก่อนการหยิบลูก

14.1b ใครอาจหยิบลูก

ผู้เล่นอาจหยิบลูกของผู้เล่นขึ้นตามกฎเท่านั้น โดย:

- ผู้เล่น หรือ
- บุคคลใดที่ผู้เล่นมอบหมาย แต่ต้องทำการมอบหมายดังกล่าวแต่ละครั้งก่อนหยิบลูกขึ้นแทนที่ให้ทั่วไปสำหรับรอบนั้น

ข้อยกเว้น - **แคตตี**อาจหยิบลูกของผู้เล่นบนกรีนได้โดยไม่มีกรมอบหมาย: เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีน **แคตตี**ของเขาหรือของเธออาจหยิบลูกโดยไม่มีกรมอบหมายจากผู้เล่น

เมื่อลูกอยู่ที่อื่นยกเว้นบนกรีน ถ้า**แคตตี**หยิบลูกขึ้นโดยไม่มีกรมอบหมาย ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** (ดูกฎข้อ 9.4)

14.1c การทำความสะอาดลูกที่ได้หยิบ

อาจทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นจากกรีนได้เสมอ (ดูกฎข้อ 13.1b)

อาจทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นจากที่อื่นได้เสมอ **ยกเว้น** เมื่อหยิบขึ้น:

- เพื่อดูว่ามีรอยตัด หรือรอยแตก ไม่อนุญาตให้ทำความสะอาด (ดูกฎข้อ 4.2c(1))
- เพื่อระบุลูก อนุญาตให้ทำความสะอาดได้เท่าที่จำเป็นเพื่อระบุลูก (ดูกฎข้อ 7.3)
- เพราะลูกติดขัดกับการเล่น ไม่อนุญาตให้ทำความสะอาดลูก (ดูกฎข้อ 15.3b(2))
- เพื่อดูว่าลูกอยู่ในสภาพที่อนุญาตให้ผ่อนปรน ไม่อนุญาตให้ทำความสะอาด เว้นแต่ผู้เล่นทำการผ่อนปรนตามกฎ (ดูกฎข้อ 16.4)

ถ้าผู้เล่นทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นโดยไม่ได้รับอนุญาต เขาหรือเธอมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

ดูกฎข้อ 22.2 (ในไฟร์ซิมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในไฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

14.2 การนำลูกกลับมาวางที่จุด

ใช้กฎข้อนี้เมื่อใดก็ตามที่ได้หยิบลูกขึ้นหรือเคลื่อนที่ลูก และกฎกำหนดให้นำลูกกลับมาวางที่เดิม

14.2a ต้องใช้ลูกเดิม

ต้องใช้ลูกเดิมเมื่อนำลูกกลับมาวาง

ข้อยกเว้น - อาจใช้ลูกอื่นเมื่อ:

- ไม่สามารถนำลูกเดิมกลับมาได้ด้วยพยายามพอควรและในเวลาสองสามวินาที ทรายใดที่ผู้เล่นไม่ได้ตั้งใจเป็นสาเหตุให้ไม่สามารถนำลูกเดิมกลับมาได้
- ลูกเดิมมีรอยตัดหรือรอยแตก (ดูกฎข้อ 4.2c)
- การกลับเข้าไปเล่นต่อหลังจากการหยุดชั่วคราว (ดูกฎข้อ 5.7d) หรือ
- ผู้เล่นอื่นเล่นลูกเดิมนั้นเป็นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c(2))

14.2b ใครต้องนำลูกกลับมาวางและต้องนำกลับมาวางอย่างไร

(1) **ใครอาจนำลูกกลับมาวาง:** ต้องนำลูกของผู้เล่นกลับมาวางตามกฎเท่านั้น โดย:

- ผู้เล่น หรือ
- บุคคลที่ได้หยิบลูกนั้นขึ้น หรือผู้ที่ทำลูกเคลื่อนที่ (แม้ว่าบุคคลนั้นไม่ได้รับอนุญาตให้ทำเช่นนั้นตามกฎ)

ถ้าผู้เล่นเล่นลูกที่ได้นำกลับมาวางโดยบางคนที่ไม่ได้รับอนุญาตให้ทำเช่นนั้น ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

(2) **ต้องนำลูกกลับมาวางอย่างไร** ต้องนำลูกกลับมาวางโดยวางลูกลงให้อยู่บนจุดที่กำหนด และปล่อยวางให้ลูกอยู่ที่จุดนั้น

ถ้าผู้เล่นเล่นลูกที่นำกลับมาวางในทางที่ผิดแต่บนจุดที่กำหนดนั้น ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

14.2c นำลูกกลับมาวางที่ตำแหน่งใด

ต้องนำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) ยกเว้น เมื่อต้องนำลูกกลับมาวางที่จุดแตกต่างกันตามกฎข้อ 14.2d(2) และ 14.2e

ถ้าลูกที่หยุดอยู่บน อยู่ใต้ หรือพิงติดกับสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ วัตถุรวม วัตถุเขต หรือ วัตถุธรรมชาติที่งอกเงยหรือติดตรึง:

- “จุด” ของลูกรวมถึงบริเวณแนวตั้งสัมพันธ์กับพื้นดิน
- หมายความว่าต้องนำลูกกลับมาวางที่จุดเดิมที่อยู่บน อยู่ใต้ หรือพิงติดกับวัตถุดังกล่าว

ถ้าได้นำลูกลิมเพติเม้นท์ใดที่มีผลต่อลูกที่ได้หยิบขึ้นหรือเคลื่อนที่ออกไป หรือก่อนนำลูกกลับมาวาง ไม่จำเป็นต้องนำลูกลิมเพติเม้นท์นั้นกลับมาวาง

สำหรับข้อจำกัดในการเคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเม้นท์จากที่ได้หยิบลูกขึ้นหรือเคลื่อนที่ลูกก่อนนำกลับมาวาง ดูกฎข้อ 15.1a ข้อยกเว้น 1

14.2d นำกลับมาวางที่ใดเมื่อสภาพที่เดิมเปลี่ยนไป

เมื่อหยิบลูกขึ้นหรือเคลื่อนที่ลูกออกไป ถ้าสภาพโดยรอบที่ต้องนำกลับมาวางได้เปลี่ยนไป ผู้เล่นต้องนำลูกกลับมาวางในทางนี้:

(1) **ลูกในทราย** เมื่อลูกอยู่ในทราย ไม่ว่าจะอยู่ในบังเกอร์หรือที่อื่นในสนาม:

- ในการนำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2c) ผู้เล่นต้องสร้างสภาพโดยรอบลูกขึ้นใหม่ให้เหมือนเดิมมากเท่าที่เป็นไปได้
- ในการสร้างสภาพโดยรอบลูกขึ้นใหม่ ถ้าทรายปกคลุมลูก ผู้เล่นอาจเหลือส่วนของลูกเล็กน้อยให้มองเห็นลูกได้

ถ้าผู้เล่นไม่สามารถสร้างสภาพโดยรอบให้เหมือนเดิมได้ ในการละเมิดกฎข้อนี้ ผู้เล่นได้เล่นจากที่ผิด

(2) **ทุกแห่งที่ลูกอยู่ยกเว้นในทราย** เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่อื่นโดยยกเว้นในทราย ผู้เล่นต้องนำลูกกลับมาวาง โดยวางลูกไว้ที่จุดที่ใกล้ที่สุดที่มีสภาพโดยรอบลูกคล้ายกับสภาพโดยรอบเดิมมากที่สุด ดังนี้:

- ภายในหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2c)
- ไม่ใกล้หลุมกว่า และ

- ในพื้นที่ของสนามเดียวกันที่จุดนั้น

ถ้าผู้เล่นรู้ว่าสภาพโดยรอบเดิมได้เปลี่ยนไป แต่ไม่รู้ว่าสภาพโดยรอบเป็นอย่างไร ผู้เล่นต้องประมาณสภาพโดยรอบเดิม และนำลูกกลับมาวาง ตาม (1) หรือ (2)

ข้อยกเว้น - สำหรับสภาพที่อยู่ได้เปลี่ยนไปในขณะการเล่นหยุดลงและได้หยิบลูกขึ้น ดูกฎข้อ 5.7d

14.2e การปฏิบัติถ้าลูกที่วางกลับลงไปไม่หยุดหนึ่งที่จุดเดิม

ถ้าผู้เล่นพยายามนำลูกกลับมาวาง แต่ลูกไม่หยุดหนึ่งที่จุดเดิมนั้น ผู้เล่นต้องพยายามวางครั้งที่สอง

ถ้าลูกยังไม่หยุดหนึ่งที่จุดนั้นอีก ผู้เล่นต้องนำลูกกลับมาวางโดยการวางลูกที่จุดที่ใกล้ที่สุดที่ลูกจะหยุดนิ่งได้ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้ขึ้นอยู่กับพื้นที่ที่เป็นจุดเดิม:

- จุดเดิมนั้นต้องไม่อยู่ใกล้หลุม
- จุดเดิมอยู่ในพื้นที่ทั่วไป จุดที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป
- จุดเดิมในบังเกอร์หรือพื้นที่ปรับโทษ จุดที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่ในบังเกอร์เดียวกันหรือพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน
- จุดเดิมบนกรีน จุดที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่บนกรีน หรือในพื้นที่ทั่วไป

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกนำมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิด
กฎข้อ 14.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

กฎข้อ 22.2 (ในโพร์ซิมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

14.3 การดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรน

ใช้กฎข้อนี้บังคับเมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นต้องดรอปลูกเมื่อทำการผ่อนปรนตามกฎหมาย รวมถึงเมื่อผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ด้วยการวางลูกตามกฎหมายข้อ 14.3c(2)

ถ้าผู้เล่นปรับปรุงพื้นที่ผ่อนปรนก่อนหรือเพื่อการดรอปลูก ดูกฎข้อ 8.1

14.3a อาจใช้ลูกเดิม หรือใช้ลูกอื่น

ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิม หรือใช้ลูกอื่น

หมายถึงผู้เล่นอาจใช้ลูกใดในแต่ละครั้งที่เขาหรือเธอดรอปหรือวางลูกตามกฎหมายข้อนี้

14.3b ต้องดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง

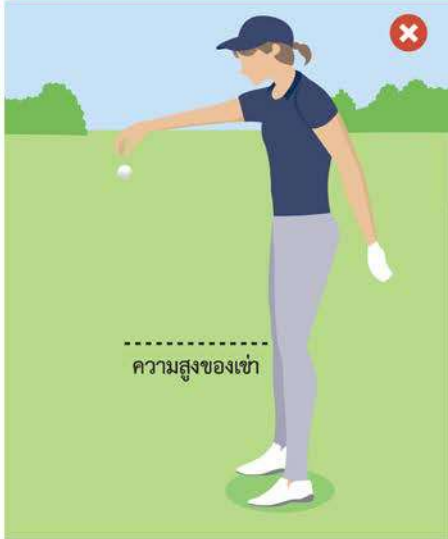
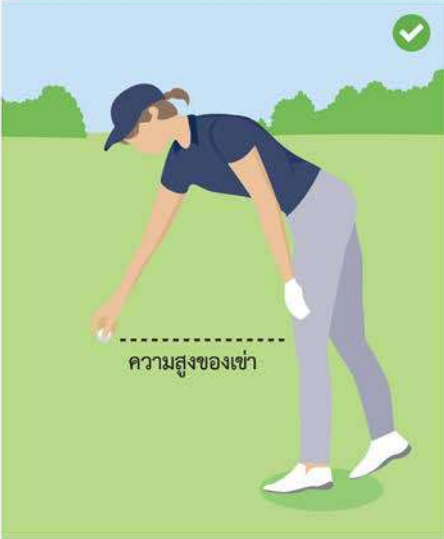
ผู้เล่นต้องดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง หมายถึงทั้งสามอย่างต่อไปนี้:

- (1) **ผู้เล่นต้องดรอปลูก** ผู้เล่นเท่านั้นต้องดรอปลูก ทั้งแคดดี้ของผู้เล่น หรือผู้อื่นไม่อาจทำเช่นนั้นได้
 - (2) **ต้องดรอปจากความสูงหัวเข่าลงมาโดยไม่สัมผัสผู้เล่นหรืออุปกรณ์** ผู้เล่นต้องปล่อยลูกจากบริเวณความสูงของหัวเข่าเพื่อให้ลูก:
 - ตกลงมาตรงๆ โดยผู้เล่นไม่โยน หรือไม่ป้อน หรือไม่กลิ้งลูก หรือใช้การเคลื่อนไหวอย่างอื่นที่อาจส่งผลกระทบต่อลูกจะมาหยุดอยู่ และ
 - ไม่สัมผัสส่วนใดของร่างกายผู้เล่น หรืออุปกรณ์ ก่อนที่ลูกตกถึงพื้น
- “ความสูงหัวเข่า” หมายถึงความสูงของหัวเข่าของผู้เล่นเมื่ออยู่ในท่ายืน

แผนภาพ 14.3b: การดรอปจากความสูงของเข่า

อนุญาต

ไม่อนุญาต



ต้องดรอปลูกลงตรงๆจากความสูงของเข่า "ความสูงของเข่า" หมายถึงความสูงของเข่าของผู้เล่นขณะยืน แต่ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องยืนเมื่อดรอปลูก

(3) ดรอปในพื้นที่ผ่อนปรน ต้องดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นอาจยืนอยู่ในหรือนอกพื้นที่ผ่อนปรนเพื่อทำการดรอปลูก

ถ้าดรอปลูกในทางที่ผิดเป็นการละเมิดข้อกำหนดข้อใดหรือมากกว่าจากสามข้อนี้:

- ผู้เล่นต้องดรอปลูกอีกในทางที่ถูกต้อง และไม่จำกัดจำนวนครั้งที่ผู้เล่นต้องดรอปลูก
- การดรอปลูกในทางที่ผิด ไม่นับเป็นหนึ่งครั้งของการดรอปสองครั้งที่ต้องทำก่อนต้องวางลูกตามกฎข้อ 14.3c(2)

ถ้าผู้เล่นไม่ดรอปอีก และทำสโตรคกับลูกที่ได้มาหยุดอยู่ภายหลังการดรอปในทางที่ผิด:

- ถ้าเล่นลูกจากพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** (แต่ไม่ใช่เป็นการเล่นจากที่ผิดตามกฎข้อ 14.7a)
- แต่ถ้าเล่นลูกจากภายนอกพื้นที่ผ่อนปรน หรือหลังจากได้วางลูกเมื่อจำเป็นต้องดรอป (ไม่สำคัญว่าเล่นลูกจากที่ใด) ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**

14.3c ดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง ต้องมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน

ใช้กฎข้อนี้เท่านั้นเมื่อได้ดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง ตามกฎข้อ 14.3b

(1) ผู้เล่นได้ทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์เมื่อได้ดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง มาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน ลูกต้องมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน

ไม่สำคัญว่าหลังจากลูกกระทบพื้นไปสัมผัสบุคคลใด อุปกรณ์ หรือสิ่งกระทบภายนอกอื่นหรือไม่ก่อนลูกกำลังมาหยุดอยู่:

- ถ้าลูกมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นได้ทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ และต้องเล่นลูกตามที่หยุดอยู่
- ถ้าลูกมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นต้องใช้ขั้นตอนในกฎข้อ 14.3c(2)

ในแต่ละกรณี ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่นใด ถ้าดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง แล้วบังเอิญไปถูกบุคคลใด ถูกอุปกรณ์ หรือถูกสิ่งกระทบภายนอกอื่นก่อนลูกมาหยุด

ข้อยกเว้น – เมื่อดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง แล้วจงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลงโดยบุคคลใด: การปฏิบัติเมื่อจงใจทำให้ลูกที่ดรอปเฉไปหรือหยุดลงโดยบุคคลใดก่อนลูกมาหยุด ดูกฎข้อ 14.3d

(2) การปฏิบัติเมื่อดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง มาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน ถ้าลูกมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นต้องดรอปลูกครั้งที่สองให้ถูกต้อง

ถ้าลูกนั้นก็มาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรนอีก ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ ด้วยการวางลูกตามขั้นตอนการนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e:

- ผู้เล่นต้องวางลูกที่จุดสัมผัสพื้นครั้งแรกที่ดรอปลูกในครั้งที่สอง
- ถ้าวางลูกไม่หยุดนิ่งอยู่ที่จุดนั้น ผู้เล่นต้องวางลูกที่จุดนั้นเป็นครั้งที่สอง
- ถ้าวางลูกครั้งที่สองแล้วลูกก็ไม่หยุดนิ่งอยู่ที่จุดนั้น ผู้เล่นต้องวางลูกที่จุดใกล้ที่สุดที่ลูกจะหยุดนิ่งอยู่ ขึ้นอยู่กับข้อจำกัดในกฎข้อ 14.2e

แผนภาพ 14.3c: ต้องดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรน และลูกมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน

		
<p>ดรอปลูกในทางที่ถูกต้องตามกฎข้อ 14.3b และลูกต้องมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรนจึงถือว่าเป็นขั้นตอนผ่อนปรนโดยสมบูรณ์</p>	<p>ดรอปลูกในทางที่ถูกต้องตามกฎข้อ 14.3b แต่ลูกมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน ต้องดรอปลูกในทางที่ถูกต้องครั้งที่สอง</p>	<p>ดรอปลูกในทางที่ผิดเมื่อดรอปลูกนอกพื้นที่ผ่อนปรน และดังนั้น ต้องดรอปอีกในทางที่ถูกต้อง</p>

14.3d การปฏิบัติถ้าตกรอบลูกในทางที่ถูก มีบุคคลจงใจทำให้ลูกเฉไปหรือให้หยุด

เพื่อวัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้ ลูกที่ตกรอบโดย “จงใจให้เฉไปหรือให้หยุดลง” เมื่อ:

- บุคคลใดจงใจสัมผัสผู้ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่หลังจากลูกกระทบพื้น หรือ
- ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ที่ถูกอุปกรณ์ใด หรือถูกวัตถุอื่น หรือถูกบุคคลใด (เช่น แคตตี้ของผู้เล่น) โดยผู้เล่นโดยจงใจให้อยู่ในตำแหน่ง หรือปล่อยให้อยู่ในบริเวณเจาะจงเพื่อให้อุปกรณ์ วัตถุ หรือบุคคลอาจทำให้ลูกเฉไป หรือหยุดลูกอยู่ในการเคลื่อนที่นั้น

เมื่อตกรอบลูกในทางที่ถูก บุคคลใดจงใจให้เฉไปหรือหยุดลง (ไม่ว่าในพื้นที่ฟ่อนปรน หรือนอกพื้นที่ฟ่อนปรน) ก่อนที่ลูกมาหยุดอยู่:

- ผู้เล่นต้องตกรอบลูกอีกโดยใช้ขั้นตอนตามกฎข้อ 14.3b (หมายความว่าลูกที่จงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลงนั้น ไม่นับการตรอบเป็นหนึ่งในสองครั้งที่ต้องทำ ก่อนต้องวางลูกตามกฎข้อ 14.3c(2))
- ถ้าผู้เล่นหรือแคตตี้ของเขาหรือของเธอจงใจทำให้ลูกเฉไปหรือให้หยุดลง ผู้เล่นนั้นมีโทษปรับทั่วไป

ข้อยกเว้น - เมื่อไม่มีโอกาสสมเหตุสมผลที่ลูกจะหยุดอยู่ในพื้นที่ฟ่อนปรน: ถ้าตกรอบลูกในทางที่ถูก และจงใจทำให้ลูกเฉไปหรือหยุดลง (ไม่ว่าในพื้นที่ฟ่อนปรนหรือนอกพื้นที่ฟ่อนปรน) เมื่อไม่มีโอกาสสมเหตุสมผลที่ลูกจะหยุดอยู่ในพื้นที่ฟ่อนปรน:

- ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่นใด และ
- ถือว่าลูกที่ตรอบมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ฟ่อนปรนและนับเป็นหนึ่งในสองครั้งของการตรอบที่ต้องวางลูกตามกฎข้อ14.3c(2)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิด หรือการเล่นลูกที่วางแทนการเล่นลูกที่ตรอบเป็นการละเมิดกฎข้อ 14.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโพร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ในฝ่ายและการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

14.4 เมื่อลูกของผู้เล่นกลับมาอยู่ในการเล่น หลังจากลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่น

เมื่อหยิบลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่นขึ้นจากสนาม หรือหาย หรือโอบี ลูกนั้นไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป

ผู้เล่นมีลูกอยู่ในการเล่นอีกครั้งเมื่อเขาหรือเธอ:

- เล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่ หรือ
- นำกลับมาวาง *ดรอป* หรือวางลูกเดิม หรือลูกอื่นในสนามโดยตั้งใจให้เป็นลูกอยู่ในการเล่น

ถ้าผู้เล่นนำลูกกลับคืนเข้ามาสนามด้วยวิธีใดที่ตั้งใจให้ลูกอยู่ในการเล่น ลูกนั้นเป็นลูกอยู่ในการเล่นแม้ว่าลูก:

- นำมาแทนที่ลูกเดิมเมื่อกฎไม่อนุญาต หรือ
- นำกลับมาวาง *ดรอป* หรือวาง (1) ในที่ผิด (2) ในทางที่ผิด หรือ (3) โดยการใช้ขั้นตอนที่ไม่ได้กำหนดไว้

ลูกที่นำกลับมาวางเป็นลูกอยู่ในการเล่น แม้ว่าไม่ได้นำที่มาร์คลูกที่จุดนั้นออกไป

14.5 การแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง ในการนำมาแทน ในการนำกลับมาวาง ในการดรอป หรือในการวางลูก

14.5a. ก่อนเล่นลูก ผู้เล่นอาจหยิบลูกเพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง

เมื่อผู้เล่นใช้ลูกอื่นนำมาแทนลูกเดิมเมื่อกฎไม่อนุญาต หรือนำลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่นกลับมาวาง มาดรอป หรือมาวาง (1) ในที่ผิด หรือมาหยุดอยู่ในที่ผิด (2) ในทางที่ผิด หรือ (3) โดยการใช้ขั้นตอนที่ไม่ได้กำหนดไว้:

- ผู้เล่นอาจหยิบลูกขึ้นโดยไม่มี การปรับโทษ และแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง
- แต่อนุญาตให้ก่อนเล่นลูกนั้นเท่านั้น

14.5b เมื่อผู้เล่นอาจเปลี่ยนไปใช้กฎที่แตกต่างกัน หรือเลือกผ่อนปรนเมื่อแก้ไขความผิดในการผ่อนปรนให้ถูกต้อง

เมื่อแก้ไขความผิดในการผ่อนปรนให้ถูกต้อง ไม่ว่าผู้เล่นต้องใช้กฎข้อเดียวกันและการผ่อนปรนที่เป็นทางเลือกเดิมที่ใช้ หรืออาจเปลี่ยนไปใช้กฎที่แตกต่างกัน หรือเลือกผ่อนปรนขึ้นอยู่กับลักษณะของความผิดพลาดนั้น:

(1) เมื่อนำลูกเข้ามาอยู่ในการเล่นตามกฎที่ใช้ไม่ได้

- ในการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ผู้เล่นอาจใช้กฎข้อใดที่นำมาใช้กับสถานการณ์ของเขาหรือของเธอ
- เช่น ถ้าผู้เล่นเข้าใจผิดทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ของเขาหรือของเธอใน พื้นที่ปรับโทษ (ซึ่งกฎข้อ 19.1 ไม่อนุญาต) ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องอย่างใดอย่างหนึ่ง โดยนำลูกกลับมาวาง (ถ้าได้หยิบลูกขึ้น) ตามกฎข้อ 9.4 หรือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎข้อ 17 และอาจใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนใดตามกฎที่นำมาใช้กับสถานการณ์ของเขาหรือของเธอ

(2) เมื่อนำลูกเข้ามาอยู่ในการเล่นตามกฎที่นำมาใช้ได้ แต่ได้ครอบหรือได้วางลูกในที่ผิด

- ในการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องนี้ ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนตามกฎข้อเดียวกัน แต่อาจใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนใดตามกฎที่นำมาใช้กับสถานการณ์ของเขาและของเธอ
- เช่น ถ้าเมื่อทำการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ ผู้เล่นใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนด้านข้างกฎข้อ (19.2c) และเข้าใจผิดโดยครอบลูกนอกพื้นที่ผ่อนปรน ในการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนตามกฎข้อ 19.2 แต่อาจใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนใดตามกฎข้อ 19.2a, b หรือ c

(3) เมื่อนำลูกเข้าไปอยู่ในการเล่นตามกฎที่นำมาใช้ และได้ครอบหรือได้วางลูกในที่ถูกต้อง แต่กฎกำหนดให้ครอบหรือวางลูกอีก

- ในการแก้ไขความผิดให้ถูกต้องนี้ ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนตามกฎข้อเดียวกัน และทางเลือกในการผ่อนปรนเดียวกันตามกฎข้อนั้น
- เช่น ถ้าเมื่อทำการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ ผู้เล่นใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนด้านข้าง (กฎข้อ 19.2c) และ (1) ครอบลูกนั้นในพื้นที่ผ่อนปรนที่ถูกต้อง แต่ (2) ครอบลูกนั้นในทางที่ผิด (ดูกฎข้อ 14.3b) หรือลูกนั้นมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3c) ในการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ผู้เล่นต้องใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนเดียวกัน (การผ่อนปรนด้านข้างตามกฎข้อ 19.2c)

14.5c ไม่มีการปรับโทษสำหรับการหยิบลูกขึ้นเพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง

เมื่อหยิบลูกขึ้นตามกฎข้อ 14.5a เพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง:

- ผู้เล่นไม่นับการปรับโทษใดสำหรับการกระทำที่เกี่ยวข้องกับลูกนั้นภายหลังจากความผิดและก่อนหยิบลูกขึ้น เช่น เป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญ (ดูกฎข้อ 9.4b)
- แต่ถ้าการกระทำเดียวกันนั้นไปละเมิดกฎที่เกี่ยวข้องกับลูกที่นำเข้าไปอยู่ในการเล่นเพื่อแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง (เช่น ถ้าการกระทำเหล่านั้นไปปรับปรุงสภาพที่มีผลกับสโตรคสำหรับทั้งลูกอยู่ในการเล่นและลูกเดิมก่อนได้หยิบขึ้น) การปรับโทษใช้กับลูกอยู่ในการเล่นขณะนี้

14.6 การทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว

ใช้กฎข้อนี้เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นจำเป็น หรือทำตามกฎที่อนุญาตให้ทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (นั่นคือ เมื่อทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ หรือการเล่นอีกครั้งหลังจากที่ยกเลิกสโตรคนั้น หรือไม่เช่นนั้นไม่นับ)

- ผู้เล่นต้องนำลูกเข้าไปอยู่ในการเล่นอย่างไรขึ้นอยู่กับพื้นที่ของสนามที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว
- ในสถานการณ์ทั้งหมดนี้ ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิมหรือลูกอื่น

14.6a ทำสโตรคครั้งที่แล้วจากพื้นที่ตั้งที่

ต้องเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่ใดภายในพื้นที่ตั้งที่ (และอาจตั้งลูกบนที่) ตามกฎข้อ 6.2b

14.6b ทำสโตรคครั้งที่แล้วจากพื้นที่ทั่วไป พื้นที่ปรับโทษ หรือบังเกอร์

ต้องครอบลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3):

- จุดอ้างอิง: จุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ)
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - » ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับจุดอ้างอิงนั้น และ
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิงนั้น

14.6c ทำสโตรคครั้งที่แล้วจากกรีน

ต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นที่จุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) การใช้ชั้นตอนสำหรับการนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

แผนภาพ 14.6: การทำสโตรคต่อไปจากที่ทำไปครั้งที่แล้ว

เมื่อผู้เล่นจำเป็นต้องหรือถูกอนุญาตให้ทำสโตรคต่อไปจากสโตรคที่ทำไปครั้งที่แล้ว ผู้เล่นต้องนำลูกมาเล่นตามพื้นที่ของสนามที่ทำสโตรคไปครั้งก่อนหน้านั้น



สโตรคที่ทำไปครั้งที่แล้ว จากพื้นที่ตั้งที่ ต้องเล่น ลูกใดจากภายในพื้นที่ตั้งที่



สโตรคที่ทำไปครั้งที่แล้วจากพื้นที่ทั่วไป หรือจากบังเกอร์ หรือจากพื้นที่ปรับโทษ จุดอ้างอิง คือจุดที่ทำสโตรคไปครั้งที่แล้ว ครอบลูกใด ภายในหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟของจุดอ้างอิง แต่ในพื้นที่เดียวกันของสนามตามจุดอ้างอิงนั้น และไม่เข้าไปใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิงนั้น



สโตรคที่ทำไปครั้งที่แล้ว จากกรีน วางลูกใดบนจุด ที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 14.6: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

14.7 การเล่นจากที่ผิด

14.7a สถานที่ต้องเล่นลูก

หลังจากเริ่มต้นในหลุมใด:

- ผู้เล่นต้องทำแต่ละ*สโตรค*จากที่ลูกของเขาหรือของเธอหยุดอยู่ ยกเว้นเมื่อกฎกำหนดหรืออนุญาตให้ผู้ผู้เล่นเล่นลูกจากอีกสถานที่หนึ่ง (ดูกฎ 9.1)
- ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกอยู่ใน*การเล่น*ของเขาหรือของเธอจากที่ผิด

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 14.7: โทษปรับทั่วไป

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

14.7b จบทหลุมหลังเล่นจากที่ผิดใน*สโตรค*เพลย์

(1) ผู้เล่นต้องตัดสินใจไม่ว่าจะเล่นจบทหลุมกับลูกที่เล่นจากที่ผิด หรือแก้ไขความผิดให้ถูกต้องโดยการเล่นจากที่ถูกต้อง สิ่ง que ผู้เล่นทำขึ้นอยู่กับว่าเป็นการละเมิดร้ายแรง - ไม่ว่าผู้เล่นได้เปรียบมากในการเล่นจากที่ผิด:

- ไม่ละเมิดร้ายแรง ผู้เล่นต้องเล่นจบทหลุมด้วยลูกที่เล่นมาจากที่ผิด โดยไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง
- ละเมิดร้ายแรง
 - » ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง โดยการเล่นจบทหลุมด้วยลูกที่ได้เล่นจากที่ถูกต้องตามกฎ
 - » ถ้าผู้เล่นไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ก่อนเริ่มทำ*สโตรค*ในอีกหลุมหนึ่งหรือสำหรับหลุมสุดท้ายของ*รอบ* ก่อนส่ง*คีน**สกอร์การ์ด*ของเขาหรือของเธอ ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์

- การปฏิบัติเมื่อไม่แน่ใจว่ามีกระละเมิดร้ายแรงหรือไม่ ผู้เล่นควรเล่นจบหลุมกับทั้งสองลูกที่เล่นจากที่ผิดและลูกที่สองที่เล่นจากที่ถูกต้องตามกฎหมาย
- (2) **ผู้เล่นที่พยายามแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง ต้องรายงานต่อคณะกรรมการ** ถ้าผู้เล่นพยายามจะแก้ไขความผิดให้ถูกต้องตาม (1) โดยการเล่นลูกจากที่ถูกต้อง:
- ผู้เล่นต้องรายงานความจริงต่อคณะกรรมการก่อนส่งคืนสกอร์การ์ด
 - ใช้กฎข้อนี้ไม่ว่าผู้เล่นเล่นจบหลุมนั้นด้วยลูกนั้นเท่านั้น หรือด้วยลูกที่สองก็ตาม (และแม้ว่าผู้เล่นนั้นทำสกอร์เท่ากันทั้งสองลูก)

ถ้าผู้เล่นไม่รายงานความจริงต่อคณะกรรมการ เขาหรือเธอมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

- (3) **เมื่อผู้เล่นพยายามแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง คณะกรรมการจะตัดสินสกอร์ของหลุมของผู้เล่น** สกอร์ของผู้เล่นในหลุมนั้นขึ้นอยู่กับกรตัดสินของ**คณะกรรมการ**ว่าเป็นการละเมิดร้ายแรงหรือไม่ในการเล่นลูกเดิมจากที่ผิดนั้น
- **ไม่ละเมิดร้ายแรง**
 - » ให้นำสกอร์ของลูกที่เล่นมาจากที่ผิด และผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 14.7a** (หมายถึงบวกสองสโตรคปรับโทษเพิ่มเข้าไปในสกอร์กับลูกนั้น)
 - » ถ้าได้เล่นลูกที่สอง สโตรคทั้งหมดของลูกนั้น (รวมถึง**สโตรค**ที่ได้ทำและ**สโตรคปรับโทษ**ที่เกิดจากการเล่นลูกนั้น) ไม่นับ
 - **ละเมิดร้ายแรง**
 - » นับสกอร์ของลูกที่ได้เล่นเพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้องในการเล่นจากที่ผิด และผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 14.7a** (หมายถึงให้บวกเพิ่มสอง**สโตรคปรับโทษ**เข้าไปกับสกอร์ที่ทำได้ด้วยลูกนั้น)
 - » สโตรคที่ทำได้ในการเล่นลูกเดิมจากที่ผิด และอีกหลาย**สโตรค**ที่ทำด้วยลูกนั้น (รวมถึง**สโตรค**ที่ทำและ**สโตรคปรับโทษ**ที่เกิดจากการเล่นลูกนั้น) ไม่นับ
 - » ถ้าได้เล่นลูกเพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้องที่ยังเล่นจากที่ผิดด้วย:
 - ถ้า**คณะกรรมการ**ตัดสินว่าไม่เป็นการละเมิดร้ายแรง ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (เพิ่มสองสโตรคปรับโทษ) ตามกฎข้อ 14.7a** ทำให้การปรับโทษรวมสี่

สไตรค ที่บวกเพิ่มกับสกอร์ด้วยลูกนั้น (สองสไตรคสำหรับการเล่นลูกเดิม จากที่ผิดและสองสไตรคสำหรับการเล่นลูกอื่นจากที่ผิด)

- ถ้าคณะกรรมการตัดสินว่าเป็นการละเมิดร้ายแรง ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

VI

การพ่อนปรนฟรี

กฎข้อ 15-16



กฎข้อ 15

การผ่อนปรนจากลูสอิมเพดิเมนท์ และสิ่งกีดขวาง
เคลื่อนย้ายได้ (รวมถึงลูกหรือที่มาร์คลูกที่ช่วยเหลือ หรือ
ติดขัดกับการเล่น)

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 15 ครอบคลุมถึงผู้เล่นอาจได้ผ่อนปรนฟรีจากลูสอิมเพดิเมนท์และสิ่งกีดขวาง
เคลื่อนย้ายได้เมื่อใด และอย่างไร

- สิ่งธรรมชาติที่เคลื่อนย้ายได้และวัตถุประสงค์ ไม่ถือเป็นส่วนที่ทำให้หายการเล่นใน
สนาม และอนุญาตให้ผู้เล่นเคลื่อนย้ายสิ่งเหล่านี้ได้ตามปกติ ถ้าติดขัดการเล่นของ
ผู้เล่น
- แต่ผู้เล่นต้องระวังในการหยิบลูสอิมเพดิเมนท์ที่ใกล้ลูกของเขาหรือของเธอ เพราะจะ
มีการปรับโทษถ้าการหยิบออกนั้นไปทำลูกเคลื่อนที่

15.1 ลูสอิมเพดิเมนท์

15.1a การเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์

ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์ได้ทุกที่ในหรือนอกสนาม และอาจทำวิธีใดก็ได้โดยไม่มี
การปรับโทษ (เช่น ใช้มือ หรือเท้า หรือไม้กอล์ฟ หรืออุปกรณ์อื่น)

แต่มีข้อยกเว้นสองข้อ

ข้อยกเว้น 1 - การเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์ในที่ต้องนำลูกกลับมาวาง ก่อนนำลูกที่หยิบขึ้น
หรือเคลื่อนที่ลูกจากทุกที่กลับมาวาง ยกเว้นบนกรีน:

- ผู้เล่นต้องไม่ตั้งใจเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์ ถ้าเคลื่อนย้ายขณะลูกหยุดอยู่และมีความ
เป็นไปได้ที่เป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่
- ถ้าผู้เล่นกระทำเช่นนั้น เขาหรือเธอมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** แต่ไม่จำเป็นต้องนำลูสอิมเพดิ
เมนท์ที่เคลื่อนย้ายออกไปกลับมาวาง

ใช้ช้อยกเว้นนี้ได้ ทั้งในระหว่างรอบและระหว่างการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ไม่ใช้กับลูกลูกศร
เพติเม้นท์ที่เคลื่อนย้ายออกไปเนื่องจากการมาร์คจุดของลูก หรือการหยิบลูก การเคลื่อนที่หรือ
การนำลูกกลับมาวาง หรือการทำลูกเคลื่อนที่

**ช้อยกเว้น 2 – ข้อจำกัดในการจงใจหยิบลูกลูกศรเพติเม้นท์อันมีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ (ดู
กฎข้อ 11.3)**

15.1b ลูกเคลื่อนที่เมื่อเคลื่อนย้ายลูกลูกศรเพติเม้นท์

ถ้าลูกของเขาหรือของเธอเคลื่อนที่เพราะผู้เล่นเคลื่อนย้ายลูกลูกศรเพติเม้นท์ออก

- ต้องนำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
- ถ้าลูกที่เคลื่อนที่หยุดอยู่ที่โดยกเว้นบนกรีน (ดูกฎข้อ 13.1d) หรือในพื้นที่ตั้งที่ (ดูกฎข้อ 6.2b(6)) ผู้เล่นมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ ตามกฎข้อ 9.4b ยกเว้นเมื่อใช้กฎข้อ 7.4 ไม่มีการปรับโทษสำหรับลูกเคลื่อนที่ระหว่างการค้นหา หรือเมื่อใช้ช้อยกเว้นอีกข้อหนึ่งในกฎข้อ 9.4b

**การปรับโทษสำหรับการนำลูกมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎ
ข้อ 15.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือกฎข้อ 14.7a**

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

15.2 สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

กฎข้อนี้ครอบคลุมการผ่อนปรนฟรีที่อนุญาตให้วัตถุประดิษฐ์เข้าข่ายนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวาง
เคลื่อนย้ายได้

แต่ไม่ได้ผ่อนปรนฟรีจากสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (อนุญาตการผ่อนปรนฟรีอีกแบบหนึ่งตาม
กฎข้อ 16.1) หรือวัตถุเขต หรือวัตถุรวม (ไม่อนุญาตการผ่อนปรนฟรี)

15.2a การผ่อนปรนจากสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

(1) **การนำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออก** ผู้เล่นอาจนำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออกโดยไม่มี
การปรับโทษทุกที่ทั้งในและนอกสนาม และสามารถนำออกโดยวิธีใดก็ได้

แต่มีช้อยกเว้นสองข้อ:

ข้อยกเว้น 1 – ต้องไม่เคลื่อนย้ายหมุดที่เมื่อจะเล่นลูกจากพื้นที่ตั้งที่นั้น (ดูกฎข้อ 6.2b(4)) และ 8.1a(1))

ข้อยกเว้น 2 – ข้อจำกัดในการจงใจเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้อันมีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ (ดูกฎข้อ 11.3)

ถ้าลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่ขณะที่เขาหรือเธอกำลังเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้:

- ไม่มีการปรับโทษ และ
- ต้องนำลูกกลับมายังจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

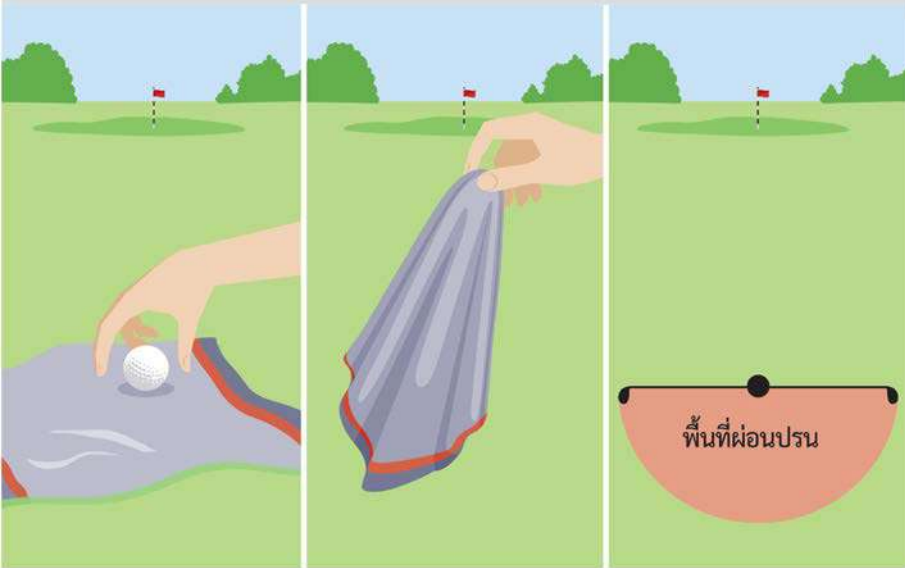
(2) การผ่อนปรนเมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ทุกที่ในสนามยกเว้นบนกรีน ผู้เล่นอาจผ่อนปรนฟรีโดยหยิบลูกขึ้น นำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออกและครอบลูกเดิม หรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนนี้ (ดูกฎ 14.3)

- จุดอ้างอิง: จุดประมาณใต้ที่ลูกอยู่ในหรือบนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - » ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับจุดอ้างอิงนั้น และ
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิงนั้น

แผนภาพ #1 15.2a: ลูกเคลื่อนที่เมื่อเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้
(ยกเว้นเมื่อลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวาง)



แผนภาพ #2 15.2a: ลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้



เมื่อลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (เช่น ผ้าเช็ดเหงื่อ) ยกเว้นบนกรีน ที่ใดในสนาม ให้ผ่นปรนฟรีโดยหยิบลูกขึ้น นำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออก และตรอกปลุกนั้นหรือลูกอื่น จุดอ้างอิง สำหรับการผ่นปรนเป็นจุดประมาณตรงใต้ที่ลูกหยุดอยู่ใน หรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ พื้นที่ผ่นปรนหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิงนั้น ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น และต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันตามจุดอ้างอิงนั้น

(3) การผ่นปรนเมื่อลูกอยู่ในสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้บนกรีน ผู้เล่นอาจผ่นปรนฟรีโดย:

- หยิบลูกขึ้นและเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ และ
- วางลูกเดิมหรือลูกอื่นที่จุดประมาณใต้ที่ลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ ใช้ขั้นตอนปฏิบัติเมื่อต้องนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

15.2b การผ่นปรนเมื่อหลูกไม่พบแต่อยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

ถ้าผู้เล่นหลูกไม่พบ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าหลูกมาหยุดอยู่บนหรืออยู่ในสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ในสนาม ผู้เล่นอาจใช้การผ่นปรนนี้แทนการผ่นปรนสโตรคและระยะ:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 15.2a(2) หรือ 15.2a(3) โดยใช้จุดประมาณได้ขอบของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ที่ลูกผ่านครั้งสุดท้ายเป็นจุดอ้างอิง
- เมื่อผู้เล่นนำลูกอื่นมาอยู่ในการเล่นและผ่อนปรนตามนี้:
 - » ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป และต้องไม่เล่นลูกเดิม
 - » แม้ว่าต่อมาพบลูกในสนามก่อนหมดเวลาสามนาทีที่อนุญาตให้ค้นหา (ดูกฎข้อ 6.3b)

แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกมาหยุดในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้และลูกหาย ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

การปรับโทษสำหรับการนำลูกมาแทนไม่ถูกต้อง หรือการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 15.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือกฎข้อ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อง ดูกฎข้อ 1.3c(4)

15.3 ลูกหรือที่มีมาร์คลูกช่วยเหลือ หรือติดขัดการเล่น

15.3a ลูกบนกรีนช่วยเหลือการเล่น

กฎข้อ 15.3a ใช้เฉพาะลูกที่หยุดอยู่บนกรีนเท่านั้น ไม่ใช่ที่อื่นในสนาม

ถ้าผู้เล่นมีเหตุอันควรเชื่อว่าลูกที่อยู่บนกรีนอาจช่วยการเล่นของผู้อื่น (เช่น อาจเป็นไปได้ช่วยหยุดลูกใกล้หลุม) ผู้เล่นอาจ:

- มาร์คจุดของลูก และหยิบลูกนั้นขึ้นตามกฎข้อ 13.1b ถ้าเป็นลูกของเขาหรือของเธอ หรือถ้าเป็นลูกของผู้เล่นอื่น อาจขอให้ผู้เล่นอื่นนั้นมาร์คจุดและหยิบลูกนั้นขึ้น (ดูกฎข้อ 14.1)
- ต้องนำลูกที่หยิบขึ้นนั้นกลับมาวางที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

เฉพาะในสโตรคเพลย์

- ผู้เล่นที่จำเป็นต้องหยิบลูก อาจขอเล่นก่อนได้ และ
- ถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าตกลงกันปล่อยลูกไว้ที่เดิมเพื่อช่วยผู้เล่นใด และผู้เล่นนั้นทำสโตรคกับลูกขณะลูกที่ช่วยเหลือนั้นยังอยู่ ผู้เล่นที่ทำการตกลงกันมี**โทษปรับทั่วไป (สองสโตรคปรับโทษ)**

15.3b ลูกติดขัดกับการเล่นในทีใดในสนาม

(1) **ความหมายการติดขัดโดยลูกผู้เล่นอื่น** การติดขัดตามกฎนี้เกิดเมื่อลูกของผู้เล่นอื่นที่อยู่

- อาจติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจอื่น หรือพื้นที่ตั้งใจสวิงของผู้เล่น
- อยู่บน หรืออยู่ใกล้เส้นทางเล่น ถ้าคำนึงถึงสโตรคที่ตั้งใจทำและมีโอกาสที่ลูกอยู่ใน การเคลื่อนที่ของผู้เล่นอาจไปกระทบลูกนั้น หรือ
- อยู่ใกล้พอร์บกวนการทำสโตรคของผู้เล่น

(2) **เมื่ออนุญาตให้ผ่อนปรนจากลูกที่ติดขัด** ถ้าผู้เล่นมีเหตุผลที่เชื่อได้ว่าลูกของผู้เล่นอื่นใน สนามอาจติดขัดกับการเล่นของตน:

- ผู้เล่นอาจขอให้ผู้เล่นอื่นมาร์คจุดและหยิบลูกนั้นขึ้น (ดูกฎข้อ 14.1) และต้องไม่ทำ ความสะอาดลูก (ยกเว้นเมื่อหยิบขึ้นจากบนกรีนตามกฎข้อ 13.1b) และต้องนำ กล้ามวางที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)
- ถ้าผู้เล่นอื่นไม่มาร์คจุดก่อนหยิบลูกนั้น หรือทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นเมื่อไม่ อนุญาต เขาหรือเธอมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**
- เฉพาะในสโตรคเพลย์เท่านั้น ผู้เล่นที่จำเป็นต้องหยิบลูกของเขาหรือของเธอตามกฎ ข้อนี้ อาจเล่นก่อนได้

ไม่อนุญาตให้ผู้เล่นหยิบลูกของเขาหรือของเธอเพียงผู้เล่นเชื่อเองว่าลูกนั้นอาจติดขัดกับการเล่น ของผู้อื่น

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกของเขาหรือของเธอเมื่อไม่จำเป็นต้องทำเช่นนั้นโดยผู้เล่นอื่น (ยกเว้น เมื่อหยิบ จากบนกรีนตามกฎข้อ 13.1b) ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

15.3c ที่มาร์คลูกช่วยเหลือ หรือติดขัดกับการเล่น

ถ้าที่มาร์คลูกอาจช่วยเหลือ หรือติดขัดกับการเล่น ผู้เล่นอาจ:

- หยิบที่มาร์คลูกออกถ้าเป็นของเขาหรือของเธอเอง หรือ
- ถ้าที่มาร์คลูกนั้นเป็นของผู้เล่นอื่น และจำเป็นต้องให้ผู้เล่นนั้นย้ายที่มาร์คลูก ด้วยเหตุผล เดียวกับที่เขาหรือเธออาจจำเป็นต้องให้หยิบลูกตามกฎข้อ 15.3a และ 15.3b

ต้องหยิบ*ที่มาร์คลูก*ออกให้พ้นทางไปยังจุดใหม่โดยวัดจากจุดเดิม เช่น ใช้หนึ่งหรือมากกว่าช่วงหัวไม้กอล์ฟ

ไม่ว่าทั้งลูกที่หยิบขึ้นนั้น ต้องนำ*กลับมาวาง*ที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2) หรือต้องนำ*ที่มาร์คลูก*กลับมา*มาร์ค*ที่จุดนั้น

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 15.3: โทษปรับทั่วไป

ใช้การปรับโทษนี้ด้วย ถ้าผู้เล่น:

- ทำ*สโตรค*โดยไม่คอยให้ลูกที่ช่วยเหลือ หรือไม่คอยให้หยิบ*ที่มาร์คลูก* หรือเคลื่อนย้ายหลังจากรู้ว่าผู้เล่นอื่น (1) ตั้งใจหยิบ หรือเคลื่อนย้ายตามกฎข้อนี้ หรือ (2) ขอให้ผู้อื่นทำเช่นนั้น หรือ
- ปฏิเสธที่จะหยิบลูก หรือ*ที่มาร์คลูก*ของเขาหรือของเธอเมื่อจำเป็นต้องทำ และผู้เล่นอื่นทำ*สโตรค* ทำให้การเล่นของเขาได้รับการช่วย หรือติดขัดกับการเล่น

การปรับโทษเมื่อนำลูกมาแทนไม้ถูกต้อง หรือเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 15.3: โทษปรับทั่วไป ตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

กฎข้อ 16

การผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้) สภาพสัตว์อันตราย และลูกจมน้ำ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 16 ครอบคลุมการผ่อนปรนฟรีโดยเล่นลูกจากอีกที่หนึ่งได้เมื่อใด และอย่างไร เช่น เมื่อติดขัดกับสภาพสนามผิดปกติ หรือสภาพสัตว์อันตราย

- ถือว่าสภาพเหล่านี้ไม่เป็นส่วนของความท้าทายต่อการเล่นในสนาม และอนุญาตผู้เล่นทำการผ่อนปรนฟรี ยกเว้นในพื้นที่ที่ปรับโทษ
- โดยปกติผู้เล่นทำการผ่อนปรนด้วยการดรอปลูกในพื้นที่ที่ผ่อนปรนจากจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด

กฎข้อนี้ยังครอบคลุมถึงการผ่อนปรนฟรีเมื่อลูกผู้เล่นจมน้ำในรอยตอกของลูกในพื้นที่ทั่วไปด้วย

16.1 สภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้)

กฎข้อนี้ครอบคลุมการผ่อนปรนฟรีที่อนุญาตจากการติดขัดของโพรงสัตว์ พื้นที่ข่อม สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือ น้ำขุ่นคราว

- มีสภาพสนามผิดปกติหลายประเภท แต่ละประเภทยามีนิยามศัพท์แยกจากกัน
- กฎข้อนี้ไม่ให้ผ่อนปรนจากสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (อนุญาตการผ่อนปรนฟรีแตกต่างกันตามกฎข้อ 15.2a) หรือวัตถุเขต หรือวัตถุรวม (ไม่อนุญาตการผ่อนปรนฟรี)

16.1a ผ่อนปรนได้เมื่อใด

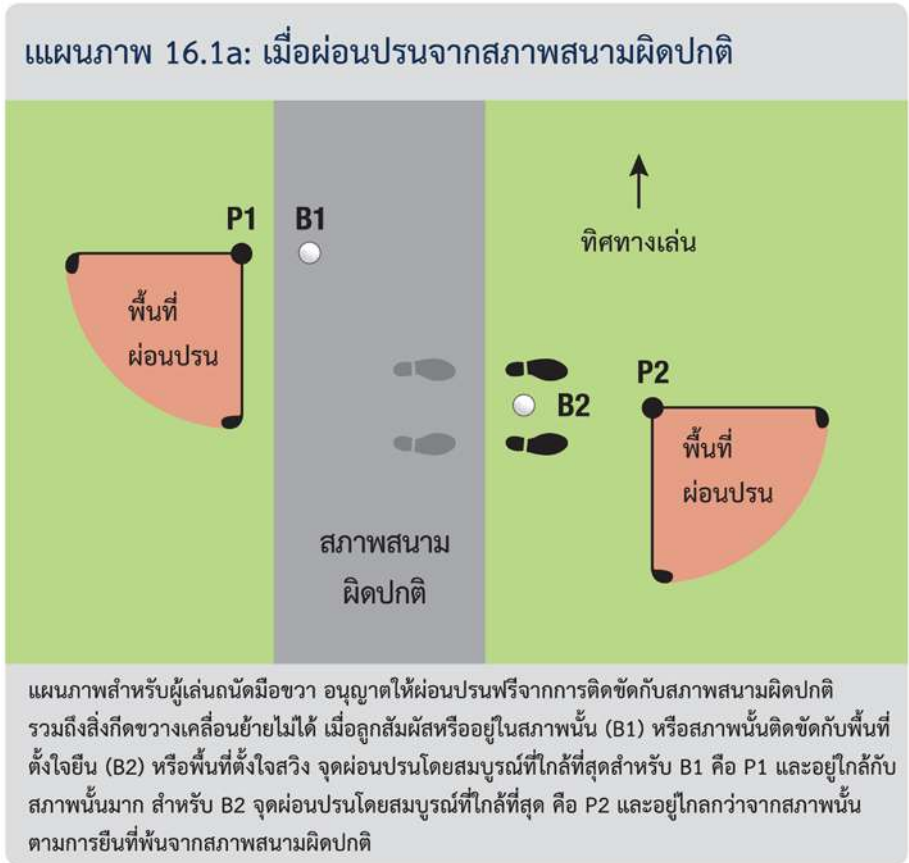
(1) ความหมายของการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติ การติดขัดเกิดขึ้นจริงในข้อใดต่อไปนี้:

- ลูกของผู้เล่นสัมผัส หรืออยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติ
- สภาพสนามผิดปกติติดขัดกับสภาพทางกายภาพในพื้นที่ผู้เล่นตั้งใจยืน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิง หรือ

- เฉพาะเมื่อลูกอยู่บนกรีนเท่านั้น สภาพสนามผิดปกติอยู่บน หรืออยู่นอกกรีนระหว่างเส้นทางเล่น

ถ้าสภาพสนามผิดปกติอยู่ใกล้กับผู้เล่นพอ และรบกวนผู้เล่น แต่ไม่ถึงกับเข้าข่ายของข้อกำหนดนี้ ไม่เป็นการติดขัดตามกฎหมายข้อนี้

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 รูปแบบกฎหมาย F-6 (คณะกรรมการอาจออกกฎหมายปฏิเสธการผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติเฉพาะติดขัดจากพื้นที่ตั้งใจจะยืนเท่านั้น)



(2) อนุญาตผ่อนปรนทุกทีในสนาม ยกเว้นเมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ อนุญาตการผ่อนปรนจากการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติตามกฎหมายข้อ 16.1 เมื่อทั้ง:

- สภาพสนามผิดปกติอยู่ในสนาม (ไม่อยู่ในโอบี) และ

- เมื่อลูกอยู่ทุกที่ในสนาม ยกเว้นพื้นที่ปรับโทษ (ซึ่งผู้เล่นผ่อนปรนได้เฉพาะกฎข้อ 17)

(3) ไม่มีการผ่อนปรนเมื่อไม่สามารถเล่นลูกได้ ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1:

- เมื่อไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนในการเล่นลูกเพราะมีสิ่งอื่นที่ไม่ใช่สภาพสนามผิดปกติ (เช่น เมื่อผู้เล่นยืนอยู่ในน้ำชั่วคราว หรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ แต่ไม่สามารถสไตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่มไม้) หรือ
- เมื่อเกิดการติดขัดเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ วิีเยิน หรือสวิงหรือทิศทางเล่นที่ไม่ มีเหตุผลภายใต้สถานการณ์นั้น

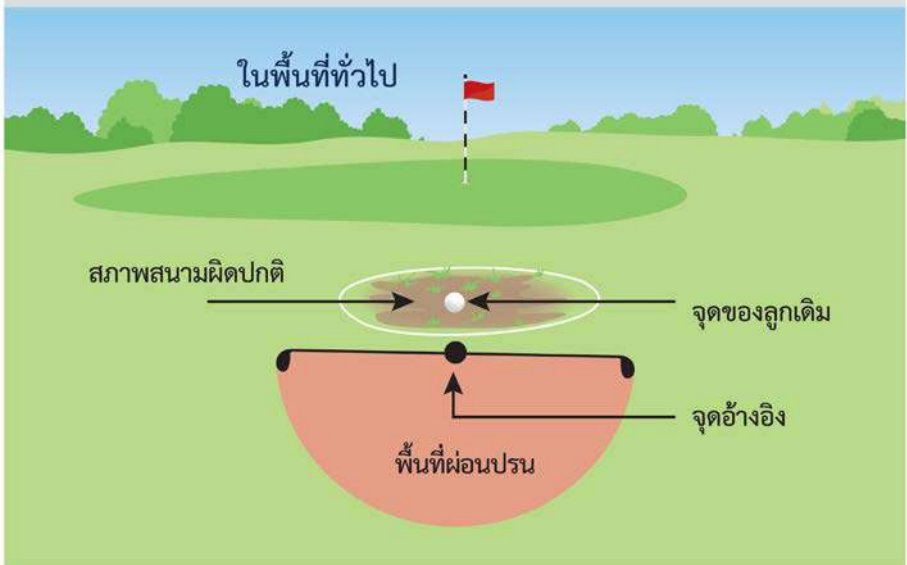
ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 รูปแบบกฎสนาม F-23 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนาม อนุญาตให้ผ่อนปรนฟรีจากสิ่งกีดขวางชั่วคราวเคลื่อนย้ายไม่ได้ทั้งในและนอกสนาม)

16.1b การผ่อนปรนในพื้นที่ทั่วไป

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่บนพื้นที่ทั่วไป และมีการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีโดยตรวจสอบลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3)

- จุดอ้างอิง: จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดในพื้นที่ทั่วไป
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - » ต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป และ
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และ
 - » ต้องผ่อนปรนโดยสมบูรณ์จากการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติทั้งหมด

แผนภาพ 16.1b: การผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามผิดปกติในพื้นที่ทั่วไป



อนุญาตให้ผ่อนปรนฟรีเมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป และมีการติดขัดกับสภาพพื้นที่ผิดปกติ ควรระบุจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด และต้องครอบลูกในพื้นที่ผ่อนปรนและหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน พื้นที่ผ่อนปรนนั้นคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น และต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป เมื่อทำการผ่อนปรน ผู้เล่นต้องผ่อนปรนให้พื้นที่ทั้งหมดจากสภาพสนามผิดปกตินั้น

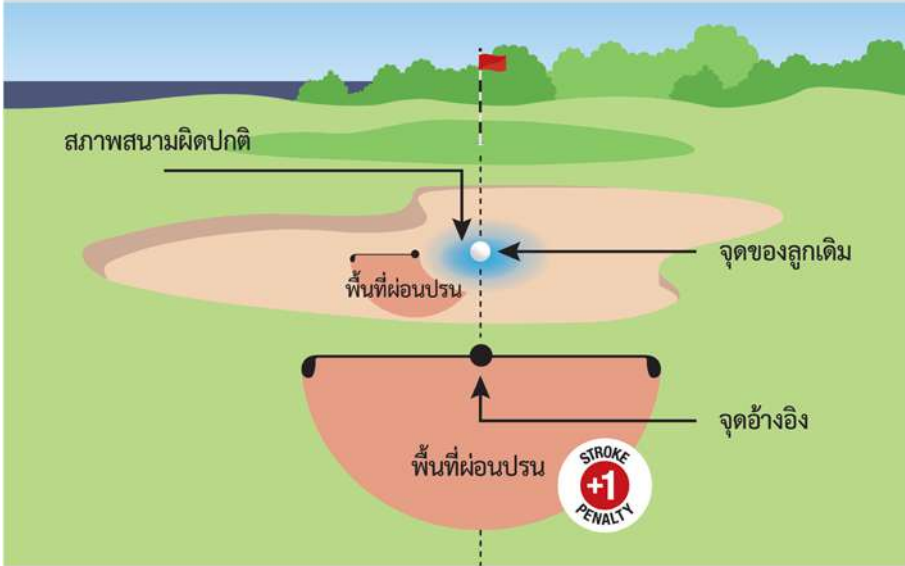
16.1c การผ่อนปรนสำหรับลูกในบังเกอร์

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในบังเกอร์และมีการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจเลือกการผ่อนปรนฟรีตาม (1) หรือผ่อนปรนมีโทษปรับตาม (2)

(1) **การผ่อนปรนฟรี: เล่นจากบังเกอร์** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรี ตามกฎข้อ 16.1b ยกเว้นว่า

- จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด และพื้นที่ผ่อนปรนต้องอยู่ในบังเกอร์
- ถ้าไม่มีจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดในบังเกอร์ ผู้เล่นยังอาจผ่อนปรนได้ในบังเกอร์ โดยใช้จุดผ่อนปรนที่มีมากที่สุดภายในบังเกอร์จากจุดอ้างอิง

แผนภาพ 16.1c: การผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติในบังเกอร์



แผนภาพสำหรับผู้เล่นถนัดมือขวา เมื่อมีการติดขัดกับสภาพสนามผิดปกติในบังเกอร์ อาจผ่อนปรนพรีในบังเกอร์ตามกฎข้อ 16.1b หรืออาจทำการผ่อนปรนนอกบังเกอร์โดยมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** การผ่อนปรนนอกบังเกอร์ขึ้นอยู่กับเส้นอ้างอิงตรงกลับไปที่หลุมผ่านจุดของลูกเดิม ในบังเกอร์ จุดอ้างอิงคือจุดบนสนามนอกบังเกอร์ที่ผู้เล่นเลือกอยู่บนเส้นอ้างอิง และอยู่ไกลหลุมกว่าจุดเดิม (ไม่จำกัดการถอยหลังบนเส้นนั้นไกลเท่าใดก็ได้) พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ไม่ไกลหลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น แต่อาจอยู่ในพื้นที่ใดในสนาม ในการเลือกจุดอ้างอิงนี้ ผู้เล่นควรแสดงจุดโดยใช้วัตถุ เช่น **ทีตั้งลูก**

(2) การผ่อนปรนมีการปรับโทษจากการเล่นนอกบังเกอร์ (ผ่อนปรนด้านหลังบนแนวเส้น) มี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่น (ดูกฎข้อ 14.3) ในพื้นที่ผ่อนปรนขึ้นอยู่กับเส้นอ้างอิงถอยหลังจากหลุมผ่านจุดของลูกเดิม

- **จุดอ้างอิง:** ผู้เล่นเลือกจุดในสนามที่อยู่บนเส้นทางอ้างอิงไกลจากหลุมกว่าจุดเดิม (ไม่จำกัดระยะด้านหลังบนเส้นนั้นไกลเท่าใด):
 - » ในการเลือกจุดอ้างอิงนี้ ผู้เล่นควรแสดงใช้วัตถุแสดงจุดนี้ (เช่น **ทีตั้งลูก**)

- » ถ้าผู้เล่นครอบลูกโดยไม่เลือกจุดนี้ ถือว่าจุดอ้างอิงคือจุดบนเส้นในระยะเท่ากันจากหลุมเมื่อลูกที่ครอบ/สัมผัสพื้นครั้งแรก
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และ
 - » อาจอยู่ในพื้นที่ของสนามใดก็ได้ แต่
 - » ถ้ามีมากกว่าหนึ่งพื้นที่ของสนามภายในหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟของจุดอ้างอิง ลูกนั้นต้องมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรนในทีเดียวกับพื้นที่ของสนามที่ลูกนั้นสัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อ ครอบ/ในพื้นที่ผ่อนปรน

16.1d การผ่อนปรนสำหรับลูกบนกรีน

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีน และมีการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีโดยวางลูกเดิมหรือลูกอื่นที่จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด ใช้ขั้นตอนสำหรับการนำลูกกลับมายาวตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

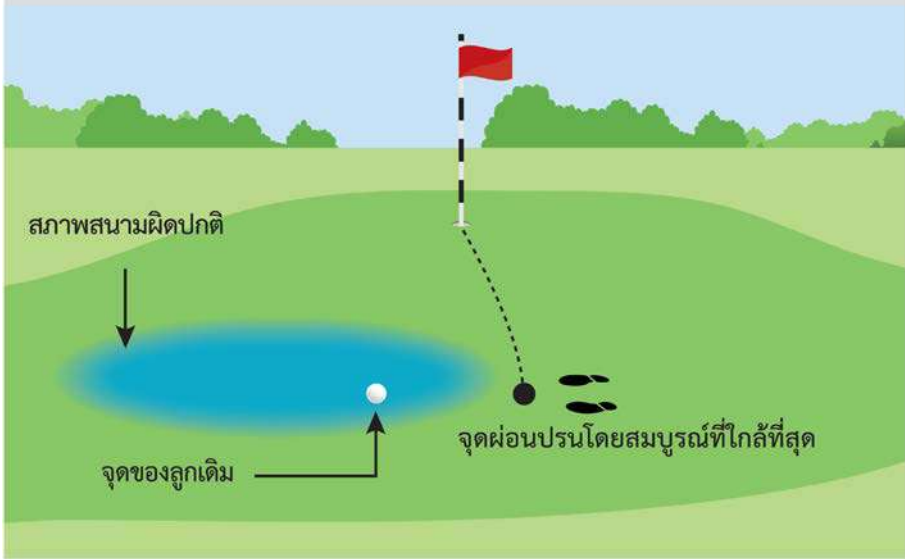
- จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่บนกรีน หรืออยู่ในพื้นที่ทั่วไป
- ถ้าไม่มีจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด ผู้เล่นอาจยังคงทำการผ่อนปรนโดยใช้จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มีเป็นจุดอ้างอิงที่ต้องอยู่บนกรีน หรืออยู่ในพื้นที่ทั่วไป

16.1e การผ่อนปรนสำหรับลูกที่หาไม่พบแต่อยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติ

ถ้าหาลูกของผู้เล่นไม่พบ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกเข้าไปอยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนนี้แทนการผ่อนปรนสโตรคและระยะ:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1b, c หรือ d โดยใช้จุดประมาณที่ลูกข้ามขอบของสภาพสนามผิดปกติในสนามครั้งสุดท้ายเป็นจุดของลูก เพื่อหาจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด
- เมื่อผู้เล่นนำลูกอื่นมาอยู่ในการเล่นเพื่อผ่อนปรนเช่นนี้:
 - » ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป และต้องไม่เล่น
 - » ถึงแม้พบลูกเดิมก่อนหมดเวลาสามนาทีในการหาลูก (ดูกฎข้อ 6.3b)

แผนภาพ 16.1d: การผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามผิดปกติบนกรีน



แผนภาพสำหรับผู้เล่นถนัดมือซ้าย เมื่อลูกอยู่บนกรีนและมีการติดขัดกับสภาพสนามผิดปกติ อาจทำการผ่อนปรนฟรีโดยวางลูกใดบนจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่บนกรีนหรือในพื้นที่ทั่วไป ถ้าไม่มีจุดผ่อนปรน โดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด ผู้เล่นยังคงทำการผ่อนปรน โดยใช้จุดผ่อนปรนที่มีให้มากที่สุด ตามจุดอ้างอิงซึ่งต้องอยู่บนกรีน หรืออยู่ในพื้นที่ทั่วไป

แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกมาหยุดอยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติ และลูกนั้นหาย ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนตามสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

16.1f ต้องทำการผ่อนปรนเมื่อมีการติดขัดจากโซนห้ามเล่นในสภาพสนามผิดปกติ

ในแต่ละสถานการณ์ต่อไปนี้ ต้องไม่เล่นลูกตามที่ลูกอยู่:

- (1) **เมื่อลูกอยู่ในโซนห้ามเล่น** ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในโซนห้ามเล่นที่อยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติในพื้นที่ทั่วไป ในบังเกอร์ หรือบนกรีน
 - **โซนห้ามเล่นในพื้นที่ทั่วไป** ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 16.1b

- โซนห้ามเล่นในบังเกอร์ ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนฟรี หรือทำการผ่อนปรนมีโทษปรับ ตามกฎข้อ 16.1c(1) หรือ (2)
 - โซนห้ามเล่นบนกรีน ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 16.1d
- (2) เมื่อโซนห้ามเล่นติดขัดการยืน หรือการสวิงสำหรับลูกทุกทีในสนามยกเว้นพื้นที่ปรับโทษ ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่นอกโซนห้ามเล่น และอยู่ในพื้นที่ทั่วไป อยู่ในบังเกอร์ หรืออยู่บนกรีน และโซนห้ามเล่น (ไม่ว่าในสภาพสนามผิดปกติ หรือในพื้นที่ปรับโทษ) ติดขัดพื้นที่ ตั้งใจยืน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิง ผู้เล่นต้อง:
- ทำการผ่อนปรนถ้ากฎข้อ 16.1b, c หรือ d อนุญาต ไม่ว่าจะลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป อยู่ในบังเกอร์ หรืออยู่บนกรีน หรือ
 - ใช้กฎข้อ 19 เป็นลูกไม่สามารถเล่นได้

สำหรับการปฏิบัติเมื่อมีการติดขัดจากโซนห้ามเล่นสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษ ดูกฎข้อ 17.1e

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 16.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

16.2 สภาพสัตว์อันตราย

16.2a เมื่ออนุญาตการผ่อนปรน

“สภาพสัตว์อันตราย” เกิดขึ้นเมื่อสัตว์อันตราย (อย่างเช่น งูพิษ ผึ้ง จระเข้ มดคันไฟ หรือหมี) อยู่ใกล้ลูกและอาจเกิดการบาดเจ็บแก่ร่างกายของผู้เล่นอย่างรุนแรง เมื่อเขาหรือเธอเล่นลูกที่หยุดอยู่

ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.2b จากการติดขัดโดยสภาพสัตว์อันตราย ไม่ว่าจะลูกของเขาหรือของเธอยังอยู่ที่ใดในสนาม ยกเว้นเมื่อไม่อนุญาตผ่อนปรน:

- เมื่อไม่สมเหตุผลในการเล่นลูกตามสภาพที่อยู่ เพราะมีสิ่งอื่นที่ไม่ใช่สภาพสัตว์อันตราย (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถสไตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่มไม้) หรือ
- เมื่อการติดขัดเกิดขึ้นเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ ทำการยืน หรือการสวิง หรือทิศทางเล่นที่ไม่สมเหตุผลภายใต้สถานการณ์นั้น

16.2b การผ่อนปรนจากสภาพสัตว์อันตราย

เมื่อมีการติดขัดจากสภาพสัตว์อันตราย:

- (1) เมื่อลูกอยู่ทุกที่ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1b, c หรือ d ขึ้นอยู่กับลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป อยู่ในบังเกอร์ หรืออยู่บนกรีน
- (2) เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรี หรือผ่อนปรนมีโทษปรับ:
 - ผ่อนปรนฟรีโดยการ เล่นภายในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 16.1b ยกเว้นจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด และพื้นที่ผ่อนปรนต้องอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ
 - ผ่อนปรนมีโทษปรับโดยการ เล่นนอกพื้นที่ปรับโทษ
 - » ผู้เล่นอาจผ่อนปรนมีโทษปรับตามกฎข้อ 17.1d
 - » ถ้ามีการติดขัดจากสภาพสัตว์อันตรายที่ควรเล่นลูกหลังจากทำการผ่อนปรนมีโทษปรับ นอกพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนอีกตาม (1) โดยไม่มี การปรับโทษเพิ่ม

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้ จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดหมายถึงจุดที่ใกล้ที่สุด (ไม่ใกล้หลุม) ที่ไม่มีสภาพสัตว์อันตราย

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดของกฎข้อ 16.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

16.3 ลูกจม

16.3a เมื่อได้อนุญาตผ่อนปรน

- (1) ลูกต้องจมในพื้นที่ทั่วไป ตามกฎข้อ 16.3b อนุญาตให้ผ่อนปรนเมื่อลูกจมในพื้นที่ทั่วไปเท่านั้น
 - กฎข้อนี้ไม่อนุญาตให้ผ่อนปรนที่อื่น ยกเว้นในพื้นที่ทั่วไป
 - แต่ถ้าลูกจมบนกรีน ผู้เล่นอาจมาร์คจุดของลูกนั้น และหยิบขึ้น และทำความสะอาดซ่อมรอยเสียหายจากแรงกระแทบของลูก และนำลูกกลับมาวางที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 13.1c(2))

ข้อยกเว้น - เมื่อไม่อนุญาตการผ่อนปรนสำหรับลูกจมนในพื้นที่ทั่วไป: กฎข้อ 16.3b ไม่อนุญาตให้ผ่อนปรนเมื่อลูกจมนในพื้นที่ทั่วไป:

- เมื่อลูกจมนในทรายในส่วนของพื้นที่ทั่วไปที่ไม่ได้ตัดเท้าแพรวเวทย์ หรือสั้นกว่า หรือ
- เมื่อเกิดการติดขัดจากสิ่งอื่นนอกเหนือจากลูกที่จมนทำให้การสไตรคไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถสไตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่มไม้)

(2) การพิจารณาว่าลูกจมนหรือไม่ ลูกของผู้เล่นจมนเพียงเมื่อ:

- ลูกจมนอยู่ในรอยลูกตกของลูกเองเป็นผลมาจากการสไตรคของผู้เล่นครั้งที่แล้ว และ
- ส่วนของลูกต่ำกว่าพื้นดิน

ถ้าผู้เล่นไม่สามารถบอกด้วยความแน่ใจว่าลูกอยู่ในรอยตกของลูกเอง หรือรอยตกที่เกิดจากลูกอื่น ผู้เล่นอาจถือว่าลูกนั้นจมนถ้าสามารถสรุปจากข้อมูลที่มีอยู่ว่าลูกอยู่ในรอยตกของลูกเอง

ลูกไม่จมน ถ้าอยู่ต่ำกว่าระดับพื้นดินเนื่องจากสิ่งอื่นที่ไม่ใช่สไตรคของผู้เล่นครั้งที่แล้วนั้น เช่นเมื่อ:

- มีคนเหยียบกดลูกลงไปในพื้นที่
- ลูกพุ่งตรงลงไปในพื้นที่โดยไม่มีการเล่นขึ้นไปในอากาศ หรือ
- ลูกที่ครอบเพื่อทำการผ่อนปรนตามกฎหมาย

แผนภาพ 16.3a: เมื่อลูกจม



ลูกจม

ส่วนของลูก (จมด้วยรอยตกของลูกเองต่ำกว่าระดับพื้นดิน)

← ระดับพื้นดิน



ลูกจม

ทั้งที่ความจริงลูกไม่ได้สัมผัสกับดิน ส่วนของลูกนั้น (จมในรอยตกของลูกเอง) อยู่ต่ำกว่าระดับพื้นดิน



ลูกไม่จม

แม้ว่าลูกอยู่จมลงบนหญ้า ไม่มีการผ่อนปรน เพราะส่วนของลูกนั้นไม่ได้อยู่ต่ำกว่าระดับพื้นดิน

16.3b การผ่อนปรนเมื่อลูกจม

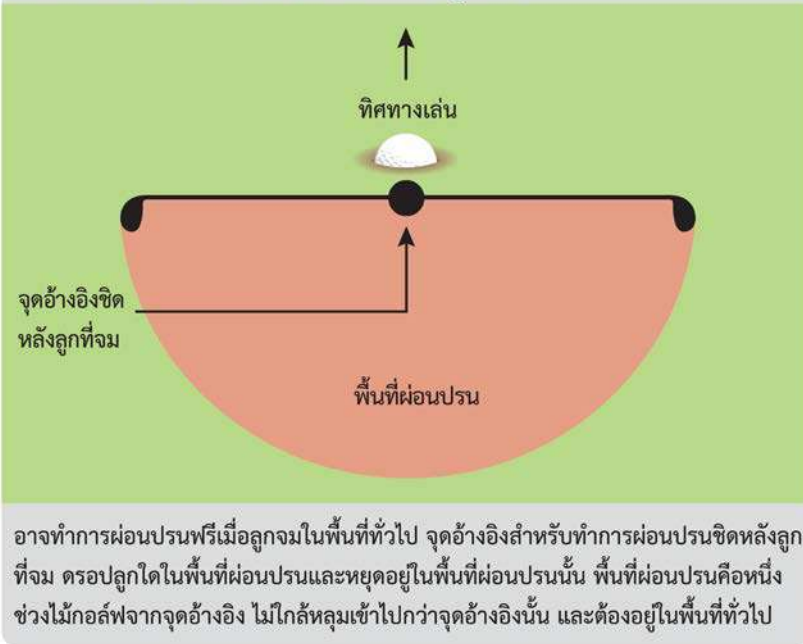
เมื่อลูกของผู้เล่นจมในพื้นที่ทั่วไป อนุญาตให้ผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.3a ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีโดยครอบลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3):

- จุดอ้างอิง: จุดชิดด้านหลังที่ลูกจม
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - » ต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป และ
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 รูปแบบกฎสนาม F-2 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามอนุญาตให้ผ่อนปรนเฉพาะลูกจมที่อยู่ในบริเวณหญ้าตัดเท่าแฟร์เวย์ หรือสั้นกว่า

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 16.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

แผนภาพ 16.3b: ผ่อนปรนฟรีสำหรับลูกจม



16.4 การหยิบลูกเพื่อดูว่าลูกอยู่ในสภาพที่อนุญาตให้ผ่อนปรน

ถ้าผู้เล่นเชื่ออย่างสมเหตุสมผลว่าลูกของเขาหรือของเธออยู่ในสภาพที่อาจทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎหมายข้อ 15.2, 16.1 หรือ 16.3 แต่ผู้เล่นไม่สามารถตัดสินใจได้โดยไม่หยิบลูกขึ้น:

- ผู้เล่นอาจหยิบลูกขึ้นเพื่อดูว่าอนุญาตให้ผ่อนปรนได้หรือไม่ แต่
- ต้องมาร์คจุดของลูกก่อน และต้องไม่ทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้น (ยกเว้นลูกอยู่บนกรีน) (ดูกฎข้อ 14.1)

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกโดยไม่มีเหตุผลอันควรเชื่อ (ยกเว้น บนกรีนที่ผู้เล่นอาจหยิบลูกได้ตามกฎข้อ 13.1b) เขาหรือเธอมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

ถ้าอนุญาตให้ผ่อนปรนได้ และผู้เล่นทำการผ่อนปรน ไม่มีการปรับโทษถึงแม้ผู้เล่นไม่ได้มาร์คจุดของลูกก่อนหยิบขึ้น หรือทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้น

ถ้าไม่อนุญาตให้ผ่อนปรน หรือถ้าผู้เล่นเลือกไม่ทำการผ่อนปรนเมื่ออนุญาต:

- ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ถ้าเขาหรือเธอไม่ได้**มาร์คจุด**ของลูกนั้นก่อนการหยิบขึ้น หรือทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นเมื่อไม่อนุญาต และ
- ต้องนำลูก**กลับมาวาง**ที่จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2a)

การปรับโทษสำหรับการนำลูกมาแทนไม่ถูกต้อง หรือเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 16.4 :โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 6.3b หรือ 14.7a

ถ้าการละเมิดกฎหลายข้อจากผลของการกระทำอย่างเดียว หรือการกระทำหลายอย่างที่เกี่ยวข้อ ดูกฎข้อ 1.3c(4)

VII

การพ่อนปรนมีการปรับโทษ

กฎข้อ 17-19



กฎข้อ 17

พื้นที่ปรับโทษ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 17 คือกฎเฉพาะสำหรับพื้นที่ปรับโทษ ได้แก่ พื้นน้ำ หรือพื้นที่อื่นที่กำหนดโดยคณะกรรมการ ซึ่งบ่อยครั้งลูกหาย หรือไม่สามารถเล่นได้ โดยมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจใช้ทางเลือกเฉพาะเพื่อเล่นลูกจากภายนอกพื้นที่ปรับโทษ

17.1 ทางเลือกสำหรับลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ

พื้นที่ปรับโทษ คือพื้นที่ที่กำหนดโดยสีแดงหรือสีเหลือง มีผลต่อทางเลือกในการผ่อนปรนของผู้เล่น (ดูกฎข้อ 17.1d)

ผู้เล่นอาจยืนในพื้นที่ปรับโทษเพื่อเล่นลูกที่อยู่ภายนอกพื้นที่ปรับโทษ รวมถึงหลังจากทำการผ่อนปรนจากพื้นที่ปรับโทษ

17.1a เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ

ลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเมื่อส่วนใดของลูก:

- อยู่บน หรือสัมผัสพื้น หรือสิ่งอื่น (เช่น สิ่งธรรมชาติ หรือวัตถุประดิษฐ์) ภายในขอบของพื้นที่ปรับโทษ หรือ
- อยู่เหนือขอบ หรือส่วนอื่นของพื้นที่ปรับโทษ

ถ้าส่วนของลูกอยู่ทั้งในพื้นที่ปรับโทษและในส่วนอื่นของพื้นที่ของสนาม ดูกฎข้อ 2.2c

17.1b ผู้เล่นอาจเล่นลูกตามที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ หรือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษ

ผู้เล่นอาจทำอย่างใดอย่างหนึ่ง:

- เล่นลูกตามที่อยู่โดยไม่มีการปรับโทษตามกฎหมายเดียวกันกับที่นำมาใช้เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป (หมายถึง ไม่มีกฎเฉพาะมาจำกัดให้เล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ) หรือ
- เล่นลูกจากภายนอกพื้นที่ปรับโทษโดยการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎหมายข้อ 17.1d หรือ 17.2

ข้อยกเว้น - ต้องทำการผ่อนปรนจากการติดขัดโดยโซนห้ามเล่นที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทซ (ดูกฎข้อ 17.1e)

17.1c การผ่อนปรนสำหรับลูกที่หาไม่พบ แต่ในพื้นที่ปรับโทซ

ถ้าลูกของผู้เล่นไม่พบ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้นหายอยู่ในพื้นที่ปรับโทซ:

- ผู้เล่นอาจผ่อนปรนมีการปรับโทซตามกฎข้อ 17.1d หรือ 17.2
- เมื่อผู้เล่นได้ใช้ลูกอื่นเข้ามาอยู่ในการเล่นเพื่อทำการผ่อนปรนตามนี้:
 - » ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป และต้องไม่เล่นลูกเดิม
 - » แม้ว่าต่อมาพบลูกอยู่ในสนามก่อนหมดเวลาสามนาทีก่อนในการหาลูก (ดูกฎข้อ 6.3b)

แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้นมาอยู่ในพื้นที่ปรับโทซ และลูกนั้นหาย ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

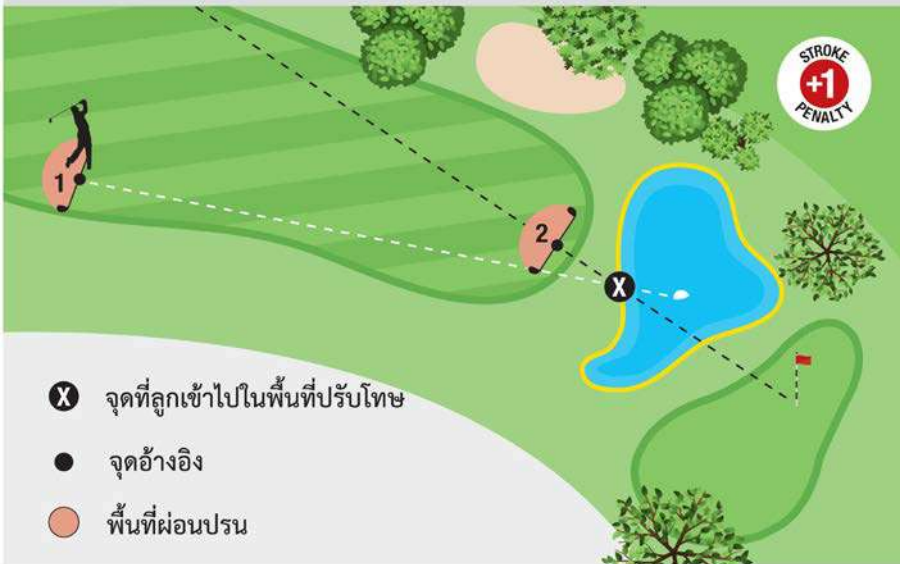
17.1d. การผ่อนปรนสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทซ

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ปรับโทซ รวมถึงเมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทซถึงแม้ว่าไม่พบลูก ผู้เล่นมีทางเลือกดังนี้ โดยมี**หนึ่งสโตรคปรับโทซ**:

- (1) **การผ่อนปรนสโตรคและระยะ** ผู้เล่นอาจเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)
- (2) **การผ่อนปรนด้านหลังบนเส้น** ผู้เล่นอาจดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่น (ดูกฎข้อ 14.3) ในพื้นที่ผ่อนปรนขึ้นอยู่กับเส้นอ้างอิงที่เป็นเส้นตรงจากหลุมผ่านที่จุดประมาณที่ลูกเดิมผ่านขอบครั้งสุดท้ายของพื้นที่ปรับโทซ:
 - **จุดอ้างอิง:** จุดบนสนามที่เลือกโดยผู้เล่นอยู่บนเส้นอ้างอิง และไกลหลุมมากกว่าจุดประมาณ (ไม่จำกัดว่าไกลเท่าใดหลังเส้นนั้น):
 - » ในการเลือกจุดอ้างอิงนี้ ผู้เล่นควรแสดงจุดนั้นโดยใช้วัตถุ (เช่น **ที่ตั้งลูก**)
 - » ถ้าผู้เล่นดรอปลูกโดยไม่เลือกจุดนี้ ถือว่าจุดอ้างอิงนั้นอยู่ที่จุดบนเส้นนั้นมีระยะทางเดียวกันจากหลุมกับจุดที่ดรอปลูกกระทบพื้นครั้งแรก
 - **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
 - **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**

- » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และ
- » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่ของสนามยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน แต่
- » ถ้ามีพื้นที่ของสนามมากกว่าหนึ่งพื้นที่ อยู่ภายในระยะหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ลูกนั้นต้องหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรนในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับเมื่อลูกสัมผัสครั้งแรกเมื่อครอบในพื้นที่ผ่อนปรน

แผนภาพ #1 17.1d: การผ่อนปรนสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษสี่เหลี่ยม



- X จุดที่ลูกเข้าไปในพื้นที่ปรับโทษ
- จุดอ้างอิง
- พื้นที่ผ่อนปรน

เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษสี่เหลี่ยม และผู้เล่นต้องการทำการผ่อนปรน ผู้เล่นมีสองทางเลือก แต่ละทางเลือกมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ:

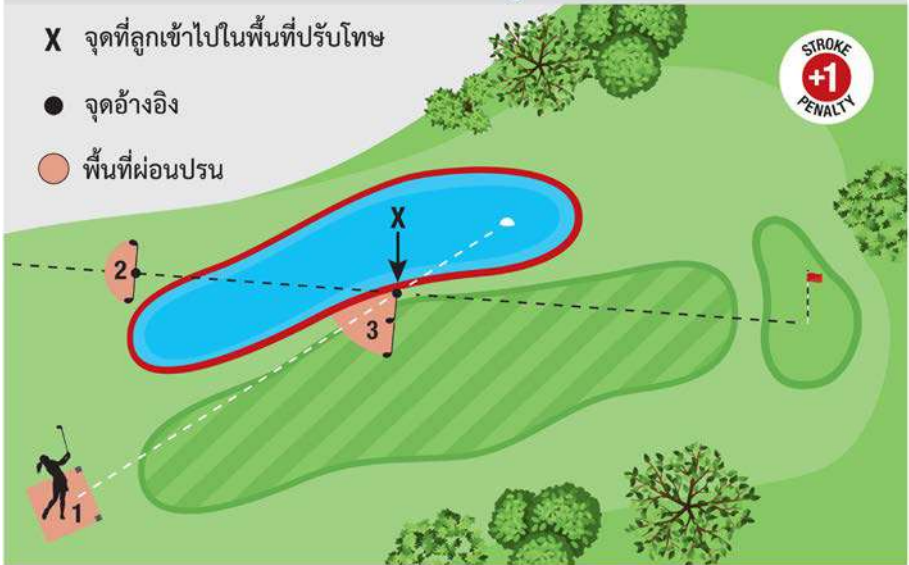
- (1) ผู้เล่นอาจผ่อนปรนด้วยสโตรคและระยะโดยการเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ผ่อนปรน ขึ้นอยู่กับการทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6 และแผนภาพ 14.6)
- (2) ผู้เล่นอาจใช้การผ่อนปรนด้วยการตบหรือตีลูกหนึ่งในพื้นที่ผ่อนปรนบนเส้นผ่อนปรนด้านหลังเป็นเส้นอ้างอิงตรงจากหลุมผ่านจุด X จุดอ้างอิงคือจุดบนสนามที่ผู้เล่นเลือกซึ่งอยู่บนเส้นอ้างอิงผ่านจุด X (จุดสุดท้ายที่ลูกข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษสี่เหลี่ยม) ไปทางด้านหลังบนเส้นอ้างอิงโดยไม่จำกัดระยะไกล พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดผ่อนปรน ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดผ่อนปรนนั้น และอาจอยู่ในพื้นที่ใดของสนาม ยกเว้นพื้นที่ปรับโทษที่เดียวกัน ในการเลือกจุดอ้างอิง ผู้เล่นควรแสดงจุดนั้นด้วยการใช้วัตถุ เช่น ที่ตั้งลูก

แผนภาพ #2 17.1d: การผ่อนปรนสำหรับลูกในพื้นที่ยัดโทษสีแดง

X จุดที่ลูกเข้าไปในพื้นที่ยัดโทษ

● จุดอ้างอิง

○ พื้นที่ผ่อนปรน



เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในพื้นที่ยัดโทษสีแดง และผู้เล่นต้องการทำการผ่อนปรน ผู้เล่นมีสามทางเลือก แต่ละทางเลือกมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ:

- (1) ผู้เล่นอาจใช้การผ่อนปรนสโตรคและระยะ (ดูจุด (1) ในแผนภาพ #1 17.1d)
- (2) ผู้เล่นอาจการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง (ดูจุด (2) ในแผนภาพ #1 17.1d)
- (3) ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนด้านข้าง (พื้นที่ยัดโทษสีแดงเท่านั้น) จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนด้านข้างคือจุด X ซึ่งเป็นจุดประมาณที่ลูกเดิมข้ามขอบของพื้นที่ยัดโทษสีแดง พื้นที่ผ่อนปรนคือสองช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น และอาจอยู่ในพื้นที่โดยขนาบ ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน

(3) ผ่อนปรนด้านข้าง (เฉพาะพื้นที่ยัดโทษสีแดง) เมื่อลูกผ่านจุดสุดท้ายที่ขอบของพื้นที่ยัดโทษสีแดง ผู้เล่นอาจรอลูกเดิม หรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนด้านข้าง (ดูกฎข้อ 14.3)

- จุดอ้างอิง: จุดประมาณเมื่อจุดสุดท้ายที่ลูกเดิมผ่านขอบของพื้นที่ยัดโทษสีแดง
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: สองช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:

- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และ
 - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่ของสนามยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน แต่
 - » ถ้ามีพื้นที่ของสนามมากกว่าหนึ่งพื้นที่ที่อยู่ภายในระยะสองช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ลูกนั้นต้องหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรนในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับเมื่อลูกสัมผัสครั้งแรกเมื่อครอบในพื้นที่ผ่อนปรน

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม B-2 (คณะกรรมการอาจกำหนดกฎสนาม อนุญาตให้ผ่อนปรนด้านข้าง ในด้านตรงข้ามของพื้นที่ปรับโทษสีแดง ในระยะที่เท่ากันจากหลุม)

17.1e ต้องทำการผ่อนปรนจากการติดขัดโดยโซนห้ามเล่นที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ

ในสถานการณ์ต่อไปนี้ ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกตามที่อยู่:

- (1) เมื่อลูกอยู่ในโซนห้ามเล่นที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษ ตามกฎข้อ 17.1d หรือ 17.2
- (2) เมื่อโซนห้ามเล่นในสนามติดขัดการยืน หรือการสวิงเมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ถ้าลูกผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ และอยู่นอกโซนห้ามเล่น แต่โซนห้ามเล่น (ไม่ว่าอยู่ในสภาพสนามผิดปกติ หรืออยู่ในพื้นที่ปรับโทษ) ติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิง ผู้เล่นต้องทำอย่างหนึ่งอย่างใด ดังนี้
 - ทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษนอกพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d หรือ 17.2 หรือ
 - ทำการผ่อนปรนฟรีโดยครอบลูกเดิม หรือครอบลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนนี้ (ถ้ามีพื้นที่) ในพื้นที่ปรับโทษนั้น (ดูกฎข้อ 14.3):
 - » จุดอ้างอิง: จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดจากโซนห้ามเล่น
 - » ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
 - » จำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
 - ต้องอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกันที่ลูกหยุดอยู่ และ
 - ไม่อยู่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง

แต่ไม่มีการผ่อนปรนฟรีจากการติดขัดโดยโซนห้ามเล่นตาม (2):

- เมื่อเล่นลูกตามสภาพที่หยุดอยู่โดยไม่สมเหตุผล เนื่องจากบางสิ่งที่ไม่ใช่โซนห้ามเล่น (ตัวอย่าง เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถทำสโตรคเพราะลูกหยุดอยู่ในพุ่มไม้) หรือ
- เมื่อการติดขัดเกิดขึ้นเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ วิธีการยืนหรือสวิง หรือ ทิศทางการเล่นที่ไม่สมเหตุผลภายใต้สถานการณ์นั้น

การปฏิบัติเมื่อเกิดการติดขัดโดยโซนห้ามเล่นสำหรับลูกในทีโดนนอกจากในพื้นที่ปรับโทษ ดูกฎข้อ 16.1f

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 17.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

17.2 ทางเลือกหลังจากการเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ

17.2a เมื่อลูกที่เล่นจากพื้นที่ปรับโทษ มาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน หรือในพื้นที่ปรับโทษอื่น

ถ้าเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน หรือหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษอื่น ผู้เล่นอาจเล่นลูกตามที่ลูกอยู่ (ดูกฎข้อ 17.1b)

หรือมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจผ่อนปรนตามทางเลือก ดังนี้:

- (1) **ทางเลือกผ่อนปรนตามปกติ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรน**สโตรคและระยะ** ตามกฎข้อ 17.1d(1) ผ่อนปรนตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือ**พื้นที่ปรับโทษสีแดง** ผ่อนปรนด้านข้าง ตามกฎข้อ 17.1d(3)

ตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือ (3) จุดประมาณเพื่อใช้กำหนด**พื้นที่ผ่อนปรน** คือที่จุดสุดท้ายของลูกเดิมผ่านขอบของ**พื้นที่ปรับโทษ**ที่ลูกเข้าไปหยุดอยู่

ถ้าผู้เล่นทำการผ่อนปรน**สโตรคและระยะ** โดยการ**ดรอป**ลูกใน**พื้นที่ปรับโทษ** (ดูกฎข้อ 14.6) และหลังจากนั้นตัดสินใจไม่เล่นลูกที่**ดรอป**จากที่ลูกหยุดอยู่:

- ผู้เล่นยังคงอาจทำการผ่อนปรนต่อไปภายนอก**พื้นที่ปรับโทษ**ตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือ (3) (สำหรับ**พื้นที่ปรับโทษสีแดง**) หรือตามกฎข้อ 17.2a(2)

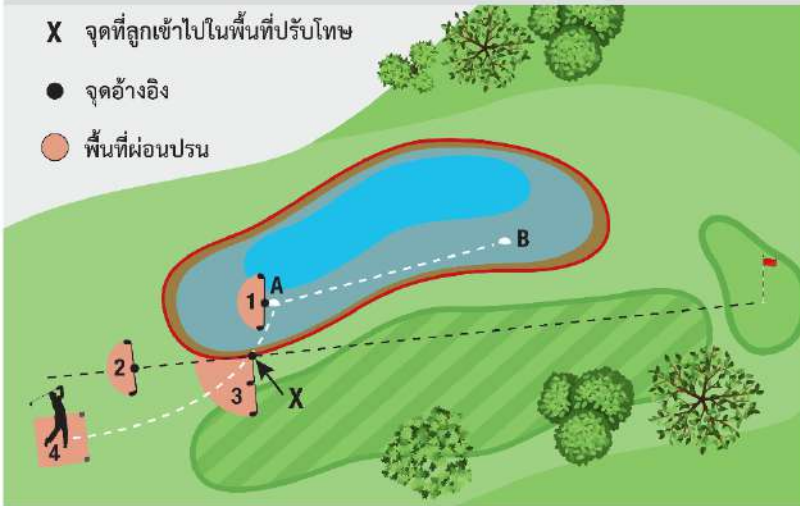
- ถ้าผู้เล่นทำเช่นนั้น เขาหรือเธอมี**การปรับโทษเพิ่มหนึ่งสโตรค** รวม**การปรับโทษทั้งหมดสองสโตรค** หนึ่งสโตรคปรับโทษสำหรับการผ่อนปรน**สโตรคและระยะ** และหนึ่งสโตรคสำหรับทำการผ่อนปรนภายนอก**พื้นที่ปรับโทษ**
- (2) **ทางเลือกผ่อนปรนเพิ่ม: การเล่นลูกจากที่สโตรคลูกครั้งที่แล้วนอกพื้นที่ปรับโทษ** แทนการใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนแบบปกติตาม (1) ผู้เล่นอาจเลือกเล่นลูกเต็ม หรือเล่นลูกอื่นจากที่สุดท้ายที่เขาหรือเธอ**สโตรคลูกจากภายนอกพื้นที่ปรับโทษ** (ดูกฎข้อ 14.6)

แผนภาพ #1 17.2a: ลูกที่เล่นจากพื้นที่ปรับโทษมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ
เดียวกัน

X จุดที่ลูกเข้าไปในพื้นที่ปรับโทษ

● จุดอ้างอิง

○ พื้นที่ผ่อนปรน

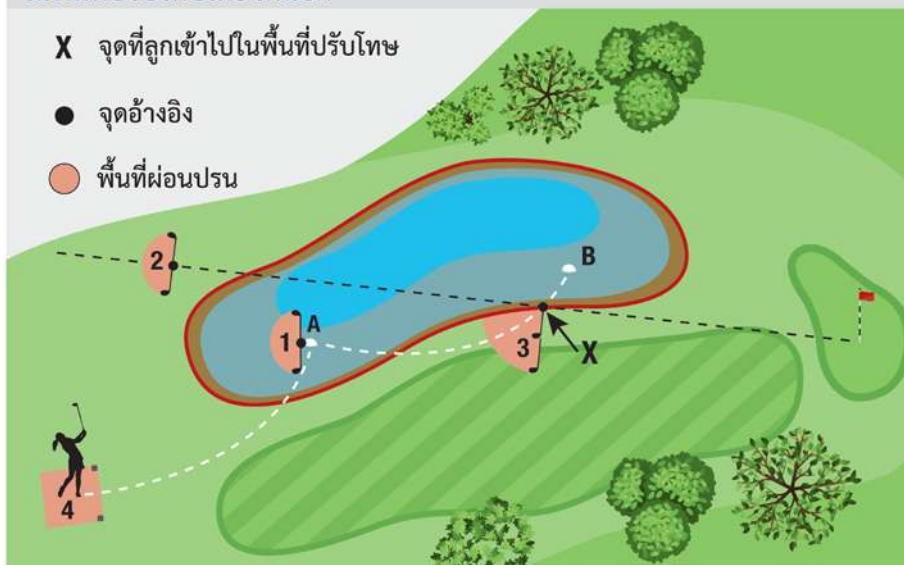


ผู้เล่นเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ไปยังจุด A เข้าไปในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นเล่นลูกจากจุด A ไปยังจุด B ถ้าผู้เล่นเลือก
ทำการผ่อนปรน ผู้เล่นมีสี่ทางเลือก แต่ละทางเลือกมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจ:

- (1) ทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยการเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ผ่อนปรนตามที่ทำสโตรค
ครั้งที่แล้วที่จุด A (ดูกฎข้อ 14.6 และแผนภาพ 14.6) และเล่นเป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ
- (2) ทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังโดยครอบลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน ตามเส้นอ้างอิงตรงจาก
ด้านหลังหลุมผ่านจุด X และเล่นเป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ
- (3) ทำการผ่อนปรนด้านข้าง (พื้นที่ผ่อนปรนสีแดงเท่านั้น) จุดอ้างอิงทำการผ่อนปรนคือจุด X และต้อง
ครอบลูกเดิมหรือลูกอื่นและเล่นจากพื้นที่ผ่อนปรนในสองช่วงไม้กอล์ฟ เป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ
- (4) เล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่ตามที่เขาหรือเธอทำสโตรคครั้งสุดท้ายจากนอกพื้นที่ปรับโทษ
และเล่นเป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ

ถ้าผู้เล่นเลือกทางเลือก (1) แล้วตัดสินใจไม่เล่นลูกที่ครอบลงไปแล้ว ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรน
บนเส้นด้านหลัง หรือผ่อนปรนด้านข้างที่จุด X หรือเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ โดย**บวกเพิ่มอีกหนึ่งสโตรคปรับโทษ**
รวมทั้งหมดเป็น**สองสโตรคปรับโทษ** และเล่นเป็นช็อตที่ 5 ของเขาหรือของเธอ

แผนภาพ #2 17.2a: ลูกที่เล่นจากพื้นที่ปรับโทษออกไปและกลับเข้ามาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน



ผู้เล่นเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ไปยังจุด A อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นเล่นลูกจากจุด A ไปยังจุด B ลูกออกไปนอกพื้นที่ปรับโทษ แต่ข้ามที่จุดตัด X กลับเข้าไปในพื้นที่ปรับโทษ ถ้าผู้เล่นเลือกทำการผ่อนปรน ผู้เล่นมี **สี่ทางเลือก** แต่ละทางเลือกมี **หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจ:

- (1) ทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยการเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ผ่อนปรนตามที่ทำสโตรคครั้งที่แล้วที่จุด A (ดูกฎข้อ 14.6 และแผนภาพ 14.6) และเล่นเป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ
- (2) ทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังโดยดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนตามเส้นอ้างอิงตรงจากด้านหลังหลุมผ่านจุด X และเล่นเป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ
- (3) ทำการผ่อนปรนด้านข้าง (พื้นที่ผ่อนปรนสีแดงเท่านั้น) จุดอ้างอิงทำการผ่อนปรนคือจุด X และต้องดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่นและเล่นจากพื้นที่ผ่อนปรนในสองช่วงไม้กอล์ฟ เป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ
- (4) เล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่ตามที่เขาหรือเธอทำสโตรคครั้งสุดท้ายจากนอกพื้นที่ปรับโทษ และเล่นเป็นช็อตที่ 4 ของเขาหรือของเธอ

ถ้าผู้เล่นเลือกทางเลือก (1) ตัดสินใจไม่เล่นลูกที่ดรอปลงไปแล้ว ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังหรือผ่อนปรนด้านข้างที่จุด X หรือเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ โดย **บวกเพิ่มอีกหนึ่งสโตรคปรับโทษ** รวมทั้งหมดเป็น **สองสโตรคปรับโทษ** และเล่นเป็นช็อตที่ 5 ของเขาหรือของเธอ

17.2b เมื่อเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษไปหาย โอบี หรือไม่สามารถเล่นได้นอกพื้นที่ปรับโทษ

หลังจากเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ บางครั้งผู้เล่นอาจต้องการเลือกผ่อนปรน**สโตรคและระยะ** เนื่องจากลูกเดิม:

- โอบี หรือ หายนอกพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 18.2) หรือ
- ไม่สามารถเล่นได้นอกพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 19.2a)

ถ้าผู้เล่นผ่อนปรน**สโตรคและระยะ**โดยตรวจสอบลูกในพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 14.6) และหลังจากนั้นตัดสินใจไม่เล่นลูกที่**ตรวจสอบ**จากที่ลูกหยุดอยู่:

- ผู้เล่นยังคงอาจผ่อนปรนต่อไปนอกพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือ (3) (สำหรับพื้นที่ปรับโทษสีแดง) หรือตามกฎข้อ 17.2a(2)
- ถ้าผู้เล่นทำเช่นนั้น เขาหรือเธอ**มีการปรับโทษเพิ่มหนึ่งสโตรค รวมการปรับโทษทั้งหมดสองสโตรค** หนึ่งสโตรคปรับโทษสำหรับการผ่อนปรน**สโตรคและระยะ** และหนึ่งสโตรคสำหรับทำการผ่อนปรนภายนอกพื้นที่ปรับโทษ

ผู้เล่นอาจผ่อนปรนทำการปรนนอกพื้นที่ปรับโทษได้โดยตรงโดยไม่ต้อง**ตรวจสอบ**ในพื้นที่ปรับโทษ แต่ ยังคง**มีการปรับโทษทั้งหมดสองสโตรค**

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 17.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

17.3 ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้ออื่นสำหรับลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ

เมื่อลูกผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ไม่มีการผ่อนปรนสำหรับ:

- การติดขัดกับ**สภาพสนามผิดปกติ** (กฎข้อ 16.1)
- ลูกจม (กฎข้อ 16.3) หรือ
- ลูกไม่สามารถเล่นได้ (กฎข้อ 19)

ทางเลือกเดียวของผู้เล่นเท่านั้น คือทำการผ่อนปรน**มีการปรับโทษ**ตามกฎข้อ 17

แต่เมื่อ**สภาพสัตว์อันตราย**ติดขัดกับการเล่นลูกในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีในพื้นที่ปรับโทษนั้น หรือทำการผ่อนปรน**มีการปรับโทษ**นอกพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 16.2b(2))

กฎข้อ 18

การผ่อนปรนสไตรคและระยะ ลูกหายหรือโอบี โพรวิชันนัลบอล

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 18 ครอบคลุมการทำการผ่อนปรนโดยมีโทษปรับสไตรคและระยะ เมื่อลูกหายนอกพื้นที่ปรับโทษ หรือไปหยุดอยู่ในโอบี ไม่สามารถทำความต่อเนื่องที่ต้องการในการเล่น จากพื้นที่ตั้งที่ไปยังหลุม ผู้เล่นต้องกลับไปเล่นอีกครั้งต่อไปจากที่ทำการสไตรคครั้งที่แล้ว

กฎข้อนี้ยังได้ครอบคลุมการปฏิบัติ และเมื่อใดอาจเล่นโพรวิชันนัลบอลเพื่อประหยัดเวลา เมื่อลูกอยู่ในการเล่นอาจอยู่ในโอบี หรือหายนอกพื้นที่ปรับโทษ

18.1 อนุญาตให้ทำการผ่อนปรนโดยการปรับโทษสไตรคและระยะได้ทุกเวลา

เมื่อใดก็ตาม ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรน*สไตรคและระยะ*โดยบวก*หนึ่งสไตรคปรับโทษ* และเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่*ทำสไตรคครั้งที่แล้ว* (ดูกฎข้อ 14.6)

ผู้เล่นมีทางเลือกในการผ่อนปรน*สไตรคและระยะ*เสมอ:

- ไม่ว่าลูกของผู้เล่นอยู่ที่ใดใน*สนาม* และ
- แม้กฎกำหนดให้ผู้เล่นทำการผ่อนปรนบางอย่างไว้ หรือเล่นลูกจากบางที่

เมื่อผู้เล่นใช้ลูกอื่นเข้ามาอยู่*ในการเล่นตามสไตรคและระยะ* (ดูกฎข้อ 14.4):

- ลูกเดิมไม่อยู่*ในการเล่นอีกต่อไป* และต้องไม่เล่น
- เป็นความจริงแม้ว่าต่อมาพบลูกใน*สนาม*ก่อนหมดเวลาสามนาทีในการหาลูก (ดูกฎข้อ 6.3b)

แต่ไม่นำมาใช้ในการเล่นลูกจากที่*ทำสไตรคครั้งก่อน* เมื่อผู้เล่น:

- ประกาศว่าเขาหรือเธอกำลังเล่น*โพรวิชันนัลบอล* (ดูกฎข้อ 18.3b) หรือ
- กำลังเล่นลูกที่สองใน*สไตรคเพลย์*ตามกฎข้อ 14.7b หรือ 20.1c(3)

18.2 เมื่อลูกหายหรือโอปี้ ต้องผ่อนปรนสไตรคและระยะ

18.2a เมื่อลูกหาย หรือโอปี้

- (1) **เมื่อลูกหาย** ลูกหายถ้าไม่พบภายในสามนาทีหลังจากผู้เล่น หรือแคดดี้ของเขาหรือของเธอ เริ่มต้นหา

ถ้าพบลูกใดภายในเวลานั้น แต่ไม่แน่ใจว่าเป็นลูกของผู้เล่นหรือไม่:

- ผู้เล่นต้องพยายามระบุลูกโดยเร็ว (ดูกฎข้อ 7.2) และอนุญาตให้ทำเช่นนั้นในเวลาที่สมเหตุสมผล ถึงแม้เกิดขึ้นหลังสิ้นสุดเวลาค้นหาลูกสามนาที
- รวมเวลาที่สมเหตุสมผลในการไปที่ลูก ถ้าผู้เล่นไม่อยู่ในที่พบลูก

ถ้าผู้เล่นไม่ระบุลูกของเขาหรือของเธอในเวลาที่สมเหตุสมผล ลูกนั้นหาย

- (2) **เมื่อลูกโอปี้** ลูกโอปี้เมื่อทุกส่วนของลูกอยู่นอกขอบเขตของสนาม

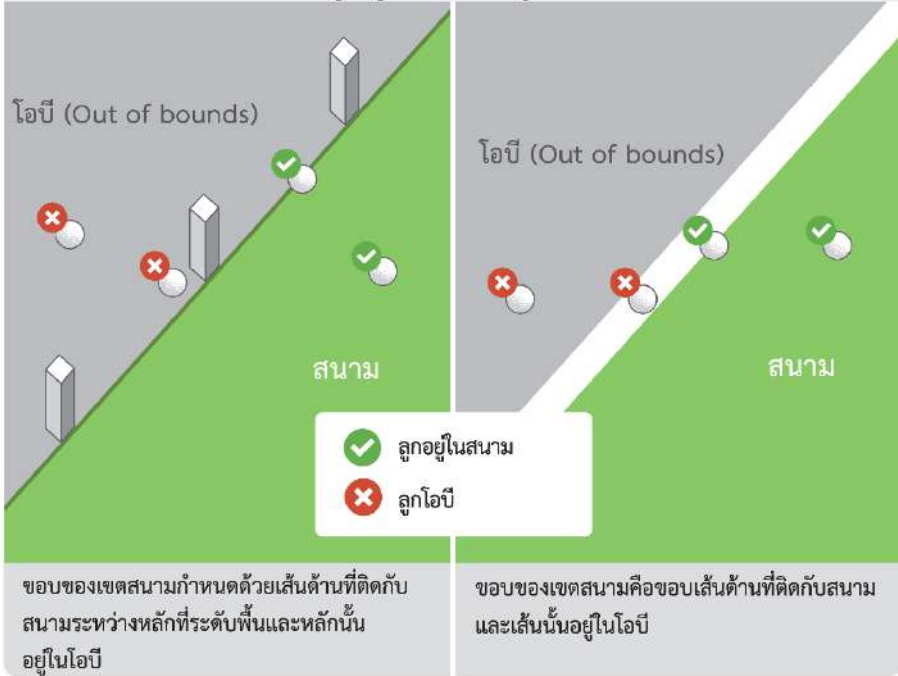
ลูกอยู่ในสนามเมื่อส่วนใดของลูก:

- อยู่บน หรือสัมผัสพื้น หรือสิ่งอื่น (เช่น วัตถุธรรมชาติ หรือวัตถุประดิษฐ์) ภายในขอบเขต หรือ
- อยู่เหนือขอบเขต หรืออยู่เหนือส่วนใดของสนาม

ผู้เล่นอาจยื่นในโอปี้ เพื่อเล่นลูกที่อยู่ในสนาม

แผนภาพ 18.2a: เมื่อลูกโอบี

ลูกโอบีเมื่อทั้งลูกอยู่นอกขอบของเขตสนาม แผนภาพแสดงตัวอย่างลูกอยู่ในสนาม และลูกโอบี



18.2b การปฏิบัติเมื่อลูกหายหรือโอบี

ถ้าลูกหายหรือโอบี ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยบวกหนึ่งสโตรคปรับโทษ และเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

ข้อยกเว้น – ผู้เล่นอาจนำลูกอื่นมาแทนตามกฎอื่นเมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าเกิดอะไรขึ้นกับลูก: แทนทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ ผู้เล่นอาจใช้ลูกอื่นนำมาแทนตามที่อนุญาตตามกฎที่นำมาใช้ เมื่อไม่พบลูกของเขาหรือของเธอ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้น:

- มาหยุดอยู่ในสนาม และเคลื่อนที่โดยสิ่งกระทบภายนอก (ดูกฎข้อ 9.6) หรือผู้เล่นอื่นเล่นเป็นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c(2))

- มาหยุดอยู่ในสนาม อยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (ดูกฎข้อ 15.2b) หรือสภาพสนามผิดปกติ (ดูกฎข้อ 16.1e)
- อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 17.1c) หรือ
- ได้ตั้งใจทำให้เฉไ่ย หรือหยุดลงโดยบุคคลใด (ดูกฎข้อ 11.2c)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 18.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

18.3 โพรวิชั่นนัลบอล

18.3a. เมื่ออนุญาตโพรวิชั่นนัลบอล

ถ้าลูกอาจหายนอกพื้นที่ปรับโทษหรือโอบี เพื่อประหยัดเวลา ผู้เล่นอาจเล่นลูกอื่นสำรองไปก่อน ตามการปรับโทษสโตรคและระยะ (ดูกฎข้อ 14.6)

ใช้สำหรับลูกที่อาจหาย ดังนี้:

- เมื่อยังไม่พบ และระบุลูกเดิม และยังไม่หาย และ
- เมื่อลูกอาจหายในพื้นที่ปรับโทษ แต่อาจหายที่อื่นในสนามด้วย

แต่ถ้าผู้เล่นรู้ว่าเป็นไปได้เท่านั้นที่ลูกเดิมอาจหายในพื้นที่ปรับโทษ ไม่อนุญาตให้เล่นโพรวิชั่นนัลบอล และลูกที่เล่นจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้วกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่นตามการปรับโทษสโตรคและระยะ (ดูกฎข้อ 18.1)

ถ้าโพรวิชั่นนัลบอลอาจหายนอกพื้นที่ปรับโทษ หรือโอบี:

- ผู้เล่นอาจเล่นโพรวิชั่นนัลบอลอีกลูกหนึ่ง
- โพรวิชั่นนัลบอลนั้นมีความสัมพันธ์กับโพรวิชั่นนัลบอลลูกแรก เช่นเดียวกับโพรวิชั่นนัลบอลลูกแรกสัมพันธ์กับลูกเดิม

18.3b แจ้งการเล่นโพรวิชันนัลบอล

ก่อนทำสไตรค ผู้เล่นต้องแจ้งว่าเขาหรือเธอกำลังจะเล่นโพรวิชันนัลบอล:

- ไม่เพียงพอสำหรับผู้เล่นที่พูดว่าเขาหรือเธอกำลังเล่นอีกลูกหนึ่ง หรือกำลังเล่นใหม่
- ผู้เล่นต้องใช้คำว่า “โพรวิชันนัล” หรือไม่เช่นนั้นจะมีการแสดงอย่างชัดเจนว่าเขาหรือเธอกำลังเล่นโพรวิชันนัลบอลตามกฎหมายข้อ 18.3

ถ้าผู้เล่นไม่แจ้งเช่นนั้น (แม้ว่าโดยตั้งใจเล่นโพรวิชันนัลบอล) และเล่นลูกจากที่ทำสไตรคครั้งที่แล้ว ลูกนั้นเป็นลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่น ตามการปรับโทษสไตรคและระยะ (ดูกฎข้อ 18.1)

18.3c การเล่นโพรวิชันนัลบอลจนกว่าเป็นลูกอยู่ในการเล่น หรือยกเลิก

- (1) การเล่นโพรวิชันนัลบอลมากกว่าหนึ่งครั้ง ผู้เล่นอาจเล่นโพรวิชันนัลบอลต่อเนื่องโดยไม่เสียสถานะโพรวิชันนัลบอล โดยเล่นจากจุดที่มีระยะเท่ากัน หรือไกลหลุมมากกว่าที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่

เป็นเรื่องจริงแม้ว่ามีการเล่นโพรวิชันนัลบอลหลายครั้ง

แต่การเป็นโพรวิชันนัลบอลสิ้นสุดลง เมื่อกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่นตาม (2) หรือได้ยกเลิกตาม (3) และจากนั้นกลายเป็นลูกผิด

- (2) เมื่อโพรวิชันนัลบอลกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น โพรวิชันนัลบอลกลายเป็นลูกของผู้เล่นที่อยู่ในการเล่นตามการปรับโทษสไตรคและระยะ ทางใดทางหนึ่งจากสองทาง ดังนี้

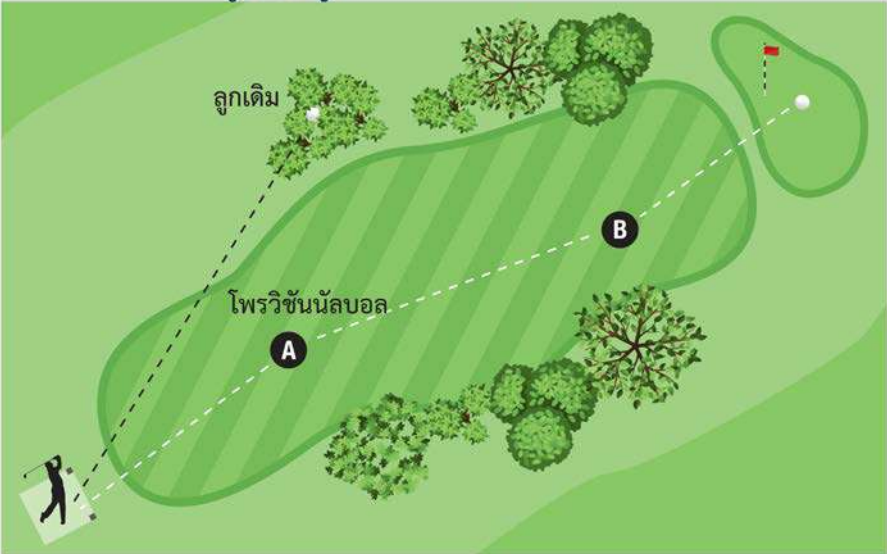
- เมื่อลูกเดิมหายที่ได้ในสนามยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ หรือโอปี ลูกเดิมจะไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป (แม้ว่าหลังจากนั้นพบลูกในสนามหลังหมดเวลาค้นหาลูกสามนาที) และตอนนี้เป็นลูกผิดและต้องไม่เล่น (ดูกฎข้อ 6.3c)
- เมื่อเล่นโพรวิชันนัลบอลจากจุดไกลหลุมกว่าที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่ ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป (แม้ว่าหลังจากนั้นพบลูกในสนามหลังหมดเวลาค้นหาลูกสามนาที หรือพบไกลหลุมกว่าที่ได้ประมาณไว้) และตอนนี้เป็นลูกผิดและต้องไม่เล่น (ดูกฎข้อ 6.3c)

ถ้าผู้เล่นเล่นโพรวิชันนัลบอลไปอยู่ในบริเวณเดียวกันกับลูกเดิม และไม่สามารถระบุว่าลูกใดเป็นลูกใด:

- ถ้าลูกที่พบมีเพียงลูกเดียวอยู่ในสนาม ให้ถือว่าลูกนั้นเป็นโพรวิชันนัลบอลซึ่งตอนนี้อยู่ในการเล่น

- ถ้าพบทั้งสองลูกอยู่ในสนาม ผู้เล่นต้องเลือกหนึ่งลูกและถือว่าเป็นโพรวินซ์นัลบอลซึ่งตอนนี้อยู่ในการเล่น และถือว่าลูกอื่นหายและต้องไม่เล่น

แผนภาพ 18.3c: เล่นโพรวินซ์นัลบอลจากจุดใกล้หลุมกว่าที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่



ผู้เล่นเล่นลูกเดิมจากพื้นที่ตั้งที่ อาจหายหรืออยู่ในพุ่มไม้ ผู้เล่นจึงแจ้งเล่นโพรวินซ์นัลบอล และลูกมาหยุดที่จุด A เมื่อจุด A อยู่ใกล้หลุมกว่าที่ประมาณว่าลูกเดิมนั้นอยู่ ผู้เล่นอาจเล่นโพรวินซ์นัลบอลนั้นจากจุด A ได้ โดยยังไม่เสียสถานะของโพรวินซ์นัลบอล และผู้เล่นอาจเล่นโพรวินซ์นัลบอลจากจุด A ไปยังจุด B เมื่อจุด B อยู่ใกล้หลุมกว่าที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่ ถ้าผู้เล่นเล่นโพรวินซ์นัลบอลจากจุด B โพรวินซ์นัลบอลนั้นกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่นตามสโตรคปรับโทษและระยะ

ข้อยกเว้น – ผู้เล่นอาจใช้ลูกอื่นนำมาแทนตามกฎอื่น เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าเกิดอะไรขึ้นกับลูก: ผู้เล่นมีทางเลือกเพิ่ม เมื่อไม่พบลูกของเขาหรือของเธอ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้น:

- มาหยุดอยู่ในสนาม และเคลื่อนที่ไปโดยสิ่งกระทบภายนอก (ดูกฎข้อ 9.6)
- มาหยุดอยู่ในสนาม อยู่ใน หรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (ดูกฎข้อ 15.2b) หรืออยู่ใน สภาพพื้นสนามผิดปกติ (ดูกฎข้อ 16.1e) หรือ
- มีการจงใจทำให้เฉไ่ย หรือหยุดลงโดยบุคคลใด (ดูกฎข้อ 11.2c)

เมื่อใช้กฎหนึ่งในกฎหลายข้อเหล่านั้น ผู้เล่นอาจทำอย่างใดอย่างหนึ่งดังนี้:

- ใช้ลูกอื่นนำมาแทนขณะที่อนุญาตตามกฎนั้น หรือ
- ถือว่าโพรวิชันล์บอลนั้นเป็นลูกอยู่ในการเล่นตามการปรับโทษสโตรคและระยะ

(3) **ต้องยกเล็กโพรวิชันล์บอลเมื่อใด** เมื่อโพรวิชันล์บอลยังไม่กลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น ต้องยกเล็กอย่างใดอย่างหนึ่งจากสองกรณี ดังนี้:

- เมื่อพบลูกเดิมในสนามนอกพื้นที่ปรับโทษ ก่อนหมดเวลาดค้นหาลูกสามนาที ผู้เล่นต้องเล่นลูกเดิมตามที่อยู่
- เมื่อพบลูกเดิมในพื้นที่ปรับโทษ หรือรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นต้องเล่นลูกเดิมตามที่อยู่ หรือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d

ไม่ว่ากรณีใดก็ตาม:

- ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคเพิ่มอีกเนื่องจากตอนนี้โพรวิชันล์บอลเป็นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c) และ
- สโตรคทั้งหมดก่อนยกเล็กโพรวิชันล์บอล (รวมทั้งสโตรคที่ทำและมีการปรับโทษจากการเล่นลูกนั้น) ไม่นำมานับ

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 18.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

กฎข้อ 19

ลูกไม่สามารถเล่นได้

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 19 ครอบคลุมทางเลือกการผ่อนปรนหลายทางสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ ช่วยผู้เล่นมีทางเลือกที่จะเลือกใช้ ปกติมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ – เพื่อออกจากสถานการณ์ที่ยากลำบากที่ใดในสนาม (ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ)

19.1 ผู้เล่นอาจตัดสินใจทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ทุกที่ ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ

ผู้เล่นเป็นเพียงผู้เดียวที่อาจตัดสินใจว่าลูกของเขาหรือของเธอเป็นลูกไม่สามารถเล่นได้ตามการปรับโทษจากการผ่อนปรนตามกฎข้อ 19.2 หรือ 19.3

อนุญาตให้ผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ในทุกที่ในสนาม ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ

ถ้าลูกไม่สามารถเล่นได้ในพื้นที่ปรับโทษ ทางเลือกของผู้เล่นเพียงอย่างเดียวคือทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 17

19.2 ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในพื้นที่ทั่วไปหรือบนกรีน

ผู้เล่นอาจเลือกทำการผ่อนปรนกับลูกไม่สามารถเล่นได้ โดยใช้หนึ่งในสามทางเลือกในกฎข้อ 19.2a, b หรือ c ในแต่ละกรณีเพิ่มหนึ่งสโตรคปรับโทษ:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 19.2a แม้ว่าหากลูกเดิมไม่พบ และระบุลูกเดิมไม่ได้
- แต่ใช้การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังตามกฎข้อ 19.2b หรือผ่อนปรนด้านข้างตามกฎข้อ 19.2c ผู้เล่นจะต้องรู้จักจุดของลูกเดิม

19.2a การผ่อนปรนสโตรคและระยะ

ผู้เล่นอาจเล่นลูกเดิม หรือลูกอื่นจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

19.2b การผ่อนปรนบนเส้นทางหลัก

ผู้เล่นอาจครอบลูกเดิมหรือลูกอื่น (ดูกฎข้อ 14.3) ในพื้นที่ผ่อนปรนซึ่งขึ้นอยู่กับเส้นอ้างอิงที่ถอยหลังตรงจากหลุมผ่านจุดของลูกเดิม:

- **จุดอ้างอิง:** จุดบนสนามที่ผู้เล่นเลือกอยู่บนเส้นอ้างอิง และห่างจากหลุมมากกว่าจุดเดิม (โดยไม่จำกัดว่าไกลไปทางด้านหลังบนเส้น):
 - » ในการเลือกจุดนี้ ผู้เล่นควรระบุจุดโดยใช้วัตถุ (เช่น *ที่ตั้งลูก*)
 - » ถ้าผู้เล่นครอบลูกโดยไม่ได้เลือกจุดนี้ ถือว่าจุดอ้างอิงเป็นจุดบนเส้นที่มีระยะห่างเท่ากันจากหลุม ซึ่งเป็นจุดที่ครอบลูกลงมาสัมผัสพื้นครั้งแรก
- **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และ
 - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่ของสนาม แต่
 - » ถ้าพื้นที่ของสนามมากกว่าหนึ่ง ในจุดที่วัดได้หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ ของจุดอ้างอิง ลูกต้องหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน ในพื้นที่ของสนามเดียวกันซึ่งลูกต้องกระทบพื้นครั้งแรกเมื่อครอบในพื้นที่ยื่นผ่อนปรน

19.2c การผ่อนปรนด้านข้าง

ผู้เล่นอาจครอบลูกเดิม หรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนด้านข้าง (ดูกฎข้อ 14.3):

- **จุดอ้างอิง:** จุดของลูกเดิม
- **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** สองช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้
- **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
 - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และ
 - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่ของสนาม แต่
 - » ถ้าพื้นที่ของสนามมากกว่าหนึ่ง ในจุดที่วัดได้สองช่วงไม้กอล์ฟ ของจุดอ้างอิง ลูกต้องหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน ในพื้นที่ของสนามเดียวกันซึ่งลูกต้องกระทบพื้นครั้งแรกเมื่อครอบในพื้นที่ยื่นผ่อนปรน

แผนภาพ 19.2: ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม้สามารถเล่นได้ในพื้นที่ทั่วไป



ผู้เล่นตัดสินใจว่าลูกของเขาหรือของเธอในพุ่มไม้เป็นลูกไม้สามารถเล่นได้ ผู้เล่นมี**สามทางเลือก** แต่แต่ละทางเลือกบวกหนึ่งสโตรคปรับโทษ:

- (1) ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ผ่อนปรนตามที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6 และแผนภาพ 14.6)
- (2) ผู้เล่นอาจใช้การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังโดยตروปลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนตามเส้นอ้างอิง จากหลุมผ่านจุดของลูกเดิม จุดอ้างอิงเป็นจุดบนสนามที่ผู้เล่นเลือกบนเส้นอ้างอิงและไกลจากหลุมกว่า จุดของลูกเดิมไปทางด้านหลังโดยไม่จำกัดระยะบนเส้นนั้นที่อาจใช้เป็นจุดอ้างอิง พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิงนั้น ไม่เข้าใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และอาจอยู่ในพื้นที่ใดของสนาม ในการเลือกจุดอ้างอิง ผู้เล่นควรแสดงจุดนั้นโดยใช้วัตถุ เช่น ที่ตั้งลูก
- (3) ผู้เล่นอาจเลือกใช้การผ่อนปรนด้านข้าง จุดอ้างอิงคือจุดของลูกเดิมนั้น พื้นที่ผ่อนปรนคือสองช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิงนั้น และอาจอยู่ในพื้นที่ใดของสนาม

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 19.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

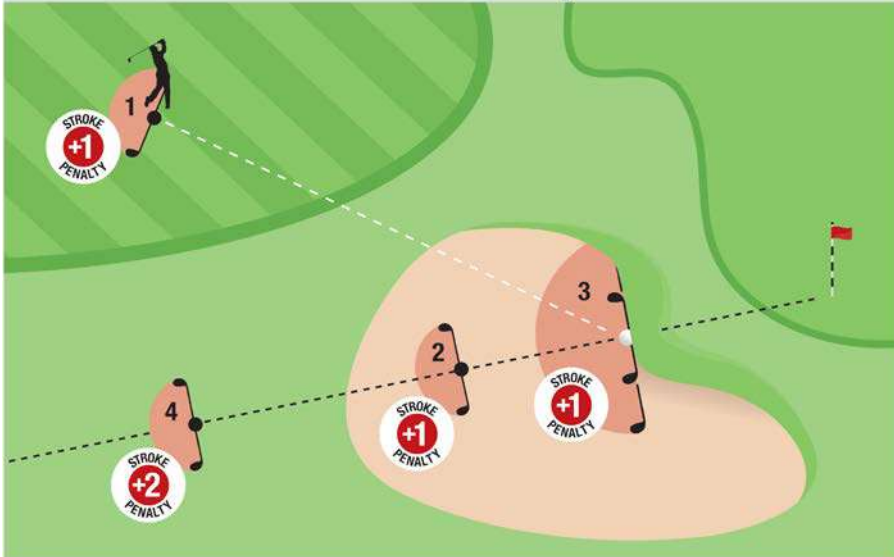
19.3 ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์

19.3a ทางเลือกผ่อนปรนปกติ (หนึ่งสโตรคปรับโทษ)

เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในบังเกอร์:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้โดยมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**ตามทางเลือกใดในกฎข้อ 19.2 ยกเว้นว่า:
- ต้อง**ดรอป**ลูกในและลงไปหยุดในพื้นที่ที่**ผ่อนปรน**ในบังเกอร์ ถ้าผู้เล่นใช้การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง (ดูกฎข้อ 19.2b) หรือผ่อนปรนด้านข้าง (ดูกฎ 19.2c)

แผนภาพ 19.3: ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์



ผู้เล่นตัดสินใจว่าลูกของเขาหรือของเธอในบังเกอร์เป็นลูกไม่สามารถเล่นได้ ผู้เล่นมี**สี่ทางเลือก**:

- (1) มี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ
- (2) มี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นอ้างอิงด้านหลังในบังเกอร์
- (3) มี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนด้านข้างในบังเกอร์
- (4) มี**สองสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังนอกบังเกอร์ตามเส้นอ้างอิงตรงจากด้านหลังหลุมผ่านจุดของลูกเดิม

19.3b ทางเลือกเพิ่ม (สองสโตรคปรับโทษ)

ทางเลือกในการผ่อนปรนเพิ่มสำหรับเมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในบังเกอร์ **รวมการปรับโทษสองสโตรค** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังบังเกอร์ตามกฎข้อ 19.2b

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 19.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎ 14.7a

VIII

ขั้นตอนสำหรับผู้เล่นและคณะกรรมการ
เมื่อเกิดประเด็นในการใช้กฎ
กฎข้อ 20



กฎข้อ 20

การแก้ปัญหาในประเด็นของกฎระหว่างรอบ การตัดสินโดยผู้ตัดสินและคณะกรรมการ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 20 ครอบคลุมสิ่งที่คุณเล่นควรทำเมื่อมีข้อสงสัยเกี่ยวกับกฎในระหว่างรอบ รวมถึงขั้นตอนปฏิบัติ (แตกต่างกันในแมทช์เพลย์ และในสโตรคเพลย์) ทำให้ผู้เล่นสามารถปกป้องสิทธิการได้รับการตัดสินในเวลาต่อมา

กฎข้อนี้ยังครอบคลุมบทบาทของผู้ตัดสินซึ่งมีอำนาจในการตัดสินตามความจริง การตัดสินจากผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการมีผลผูกพันต่อผู้เล่นทั้งหมด

20.1 การตัดสินในประเด็นของกฎในระหว่างรอบ

20.1a ผู้เล่นทุกคนต้องหลีกเลี่ยงความล่าช้าที่ไม่สมเหตุผล

ผู้เล่นทุกคนต้องไม่เล่นล่าช้าที่ไม่สมเหตุผล เมื่อต้องการความช่วยเหลือเกี่ยวกับกฎระหว่างรอบ:

- ถ้าผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการไม่สามารถเข้าไปช่วยเหลือในเรื่องกฎในเวลาที่เหมาะสม ผู้เล่นต้องตัดสินใจทำอะไรสักอย่าง และเล่นต่อไป
- ผู้เล่นอาจปกป้องสิทธิ์ของเขาหรือของเธอได้ด้วยการขอการตัดสินในแมทช์เพลย์ (ดูกฎข้อ 20.1b(2)) หรือเล่นสองลูกในสโตรคเพลย์ (ดูกฎข้อ 20.1c(3))

20.1b ประเด็นของกฎในแมทช์เพลย์

(1) การตัดสินในประเด็นตามการตกลง ในระหว่างรอบ ผู้เล่นในแมทช์เพลย์อาจตกลงวิธีการตัดสินเกี่ยวกับประเด็นกฎ:

- ผลที่ตกลงกันคือข้อสรุปแม้ว่าไม่เป็นไปตามกฎ トラบเท่าที่ผู้เล่นไม่ตั้งใจยินยอมเพื่อเพิกเฉยกฎข้อใดหรือการปรับโทษที่พวกเขาู้ (ดูกฎข้อ 1.3b(1))
- แต่ถ้ามีผู้ตัดสินได้รับมอบหมายในแมทช์ ผู้ตัดสินต้องตัดสินในประเด็นใดที่เขาหรือเธอรู้ในเวลา และผู้เล่นต้องทำตามคำตัดสินดังกล่าว

ในกรณีที่ไม่มีผู้ตัดสิน ถ้าผู้เล่นไม่เห็นด้วย หรือมีความสงสัยเกี่ยวกับการใช้กฎดังกล่าว ผู้เล่นได้อาจขอการตัดสินตามกฎข้อ 20.1b(2)

(2) **การร้องขอการตัดสินก่อนการแข่งขันสิ้นสุด** เมื่อผู้เล่นต้องการผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการเพื่อตัดสินตามกฎที่นำมาใช้กับการเล่นของเขาหรือของเธอ หรือการเล่นของคู่แข่ง ผู้เล่นอาจขอการตัดสินได้

ถ้าไม่มีผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการอยู่ ณ ที่นั้นในเวลาอันสมควร ผู้เล่นอาจขอการตัดสินโดยแจ้งให้คู่แข่งรู้ว่าจะมีการตัดสินในภายหลังเมื่อมีผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการ

ถ้าผู้เล่นทำการขอให้ตัดสินก่อนผลของการแข่งขันสิ้นสุด:

- การตัดสินจะได้รับพิจารณาเฉพาะเมื่อมีการขอนั้นอยู่ในเวลานั้นอยู่กับเวลาที่ผู้เล่นรู้ความจริงที่เกิดกับประเด็นกฎ:
 - » เมื่อผู้เล่นรู้ความจริงก่อนที่ผู้เล่นเริ่มในหลุมสุดท้ายของแมทช์ เมื่อผู้เล่นรู้ความจริง ต้องทำการขอการตัดสินก่อนผู้เล่นใดเริ่มทำสโตรคในหลุมอื่น
 - » เมื่อผู้เล่นรู้ความจริงระหว่าง หรือหลังการแข่งขันของหลุมสุดท้ายก่อนของแมทช์ ต้องมีการขอก่อนผลการแข่งขันสิ้นสุดลง (ดูกฎ 3.2a(5))
- ถ้าผู้เล่นไม่ได้ทำการขอการตัดสินในเวลาดังกล่าว การตัดสินจะไม่ได้รับการพิจารณาโดยผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการ และยืนยันผลของหลุมที่เป็นคำถามตามเดิม แม้ว่าได้ใช้กฎผิดพลาดไปแล้วก็ตาม

ถ้าผู้เล่นขอคำตัดสินในหลุมก่อนหน้านี้ ถ้าได้ทำตามทั้งสามข้อนี้ จะได้รับการตัดสินเฉพาะ:

- คู่แข่งละเมิดกฎข้อ 3.2d(1) (ให้ข้อมูลจำนวนสโตรคที่ทำไม่ได้ผิด) หรือกฎข้อ 3.2d(2) (ไม่ได้บอกผู้เล่นเรื่องการปรับโทษ)
- การขอขึ้นอยู่กับความจริงที่ผู้เล่นไม่รู้ ก่อนผู้เล่นใดทำสโตรคเริ่มเล่นในหลุมที่กำลังเล่นอยู่ หรือถ้าระหว่างหลุมหลายหลุม หลุมที่เพิ่งจบ และ
- หลังจากรู้ความจริงเหล่านี้ ผู้เล่นอาจขอให้มีการพิจารณาในเวลา (ตามที่ระบุไว้ด้านบน)

(3) ทำการขอการตัดสินหลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลง เมื่อผู้เล่นทำการขอการตัดสินหลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลง:

- คณะกรรมการจะทำการตัดสินแก่ผู้เล่นต่อเมื่อทั้งสองข้อต่อไปบังคับใช้:
 - » การขอขึ้นอยู่กับความจริงที่ผู้เล่นไม่รู้ก่อนผลของแมทช์สิ้นสุดลง และ
 - » คู่แข่งละเมิดกฎข้อ 3.2d(1) (แจ้งจำนวนสโตรคที่ทำได้อัตโนมัติ) หรือกฎข้อ 3.2d(2) (ไม่ได้แจ้งให้ผู้เล่นเรื่องการปรับโทษ) และรู้การละเมิดก่อนผลของแมทช์สิ้นสุดลง
- ไม่มีกำหนดเวลาในการตัดสินดังกล่าว

(4) ไม่มีสิทธิ์เล่นลูกสองลูก ผู้เล่นที่ไม่แน่ใจเกี่ยวกับขั้นตอนที่ถูกต้องในแมทช์ ไม่ได้รับอนุญาตให้เล่นสองลูกจนจบหลุม ขั้นตอนดังกล่าวใช้เฉพาะใน*สโตรคเพลย์*เท่านั้น (ดูกฎข้อ 20.1c)

20.1c ประเด็นกฎใน*สโตรคเพลย์*

(1) ไม่มีสิทธิ์ในการตัดสินประเด็นกฎโดยการตกลง ถ้าไม่มีผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการเข้าไปช่วยเหลือในการตัดสินในเวลาที่เหมาะสม:

- ส่งเสริมให้ผู้เล่นช่วยซึ่งกันและกันในการใช้กฎ แต่ไม่มีสิทธิ์ตัดสินประเด็นกฎโดยการตกลง และการตกลงใดที่พวกเขาอาจอ้างถึง ไม่ผูกพันกับผู้เล่นใด ผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการ
- ผู้เล่นควรยกประเด็นกฎกับคณะกรรมการก่อนส่งคืน*สกอร์การ์ด*ของเขาหรือของเธอ

(2) ผู้เล่นควรปกป้องผู้เล่นอื่นในการแข่งขัน เพื่อปกป้องผลประโยชน์ของผู้เล่นอื่นทั้งหมด:

- ถ้าผู้เล่นรู้หรือเชื่อว่าผู้เล่นอื่นได้ละเมิด หรืออาจละเมิด และผู้เล่นอื่นไม่รับรู้ หรือละเลยกฎ ผู้เล่นควรบอกผู้เล่นอื่น *มาร์คเกอร์*ของผู้เล่น ผู้ตัดสิน หรือบอกคณะกรรมการ
- กรณีนี้ควรทำทันทีหลังจากผู้เล่นรู้ประเด็นกฎ และไม่ช้ากว่าก่อนที่ผู้เล่นอื่นส่งคืน*สกอร์การ์ด*ของเขาหรือของเธอ นอกจากเป็นไปได้ที่จะทำเช่นนั้น

ถ้าผู้เล่นไม่ทำเช่นนั้น คณะกรรมการอาจตัดสินที่ผู้เล่นตามกฎข้อ 1.2a ถ้าตัดสินว่าเป็นการประพฤติผิดอย่างร้ายแรงที่ขัดกับเจตนารมณ์ของเกม

(3) เล่นสองลูกเมื่อไม่แน่ใจกับสิ่งที่ทำ ผู้เล่นไม่แน่ใจเกี่ยวกับขั้นตอนที่ถูกต้องระหว่างการเล่นในหลุมใด อาจจบหลุมนั้นด้วยการเล่นสองลูกโดยไม่มีการปรับโทษ:

- ผู้เล่นต้องตัดสินใจเล่นสองลูกหลังจากสถานการณ์ที่ไม่แน่ใจนั้นเกิดขึ้น และก่อนทำ *สโตรค*
- ผู้เล่นควรเลือกลูกที่จะนับ ถ้ากฎอนุญาตให้ใช้ลูกนั้นตามขั้นตอน ด้วยการแจ้งการเลือกนั้นให้ *มาร์คเกอร์* ของเขาหรือของเธอรู้ก่อนทำ *สโตรค*
- ถ้าผู้เล่นไม่ได้เลือกทันเวลา ลูกแรกที่เล่นถือว่าเป็นลูกที่ถูกเลือกโดยการเริ่มต้น
- ผู้เล่นต้องรายงานสถานการณ์นี้ตามความจริงต่อ *คณะกรรมการ* ก่อนส่ง *คืนสกอร์การ์ด* แม้ว่าผู้เล่นทำสกอร์ทั้งสองลูกเท่ากัน ถ้าผู้เล่นไม่ทำเช่นนี้ เขาหรือเธอมีโทษ **ตัดสิทธิ์**
- ถ้าผู้เล่นทำ *สโตรค* ก่อนตัดสินใจเล่นลูกที่สอง:
 - » ใช้กฎข้อนี้ไม่ได้เลย และสกอร์ที่นับเป็นสกอร์ของลูกที่ผู้เล่นเล่นก่อนตัดสินใจเล่นลูกที่สอง
 - » แต่ผู้เล่นไม่มีการปรับโทษสำหรับการเล่นลูกที่สอง

ลูกที่สองที่เล่นตามกฎข้อนี้ไม่เหมือนกับ *โพรวิชั่นัลบอล* ตามกฎข้อ 18.3

(4) คณะกรรมการตัดสินสกอร์ของหลุม เมื่อผู้เล่นเล่นสองลูกตาม (3) *คณะกรรมการ* จะพิจารณาสกอร์ของผู้เล่นในหลุมนั้น ดังนี้:

- ถ้ากฎอนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนการเล่นลูกนั้น ให้นับสกอร์ของลูกที่ถูกเลือก (ไม่ว่าโดยผู้เล่น หรือโดยการเริ่มต้น)
- ถ้ากฎไม่อนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนของลูกนั้น ให้นับสกอร์ของอีกลูกถ้ากฎอนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนสำหรับอีกลูก
- ถ้ากฎไม่อนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนสำหรับแต่ละลูกทั้งสองลูก ให้นับสกอร์กับลูกที่เลือก (ไม่ว่าจะโดยผู้เล่น หรือโดยการเริ่มต้น) นอกจากมี *การละเมิดร้ายแรง* ในการเล่นลูกนั้นจากที่ *ผิด* กรณีเช่นนี้ให้นับลูกอื่นแทน
- ถ้ามีการ *การละเมิดร้ายแรง* ในการเล่นแต่ละลูกจากที่ *ผิด* ผู้เล่นมีโทษ **ตัดสิทธิ์**
- จำนวน *สโตรค* ทั้งหมดกับลูกที่ไม่นับ (รวมถึง *สโตรค* ที่ทำได้ และ *สโตรค* ปรับโทษจากการเล่นเฉพาะลูกนั้น) ไม่นับรวมในสกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมนั้น

"กฎอนุญาตให้ใช้ชั้นตอน" หมายถึงอย่างใดอย่างหนึ่งว่า: (a) เล่นลูกเดิมตามที่อยู่ และอนุญาตให้เล่นได้จากที่นั่น หรือ (b) ลูกที่ได้เล่น ได้เป็นลูกอยู่ในการเล่นตามชั้นตอนที่ถูกต้อง ในทางที่ถูกต้อง และในที่ที่ถูกต้องตามกฎ

20.2 การตัดสินในประเด็นตามกฎ

20.2a การตัดสินโดยผู้ตัดสิน

ผู้ตัดสินมีชื่ออย่างเป็นทางการโดยคณะกรรมการ เพื่อตัดสินคำถามตามความเป็นจริง และใช้กฎ

ผู้เล่นต้องทำตามการตัดสินของผู้ตัดสินต่อความเป็นจริงหรือวิธีการใช้กฎนั้น

- ผู้เล่นไม่มีสิทธิ์อุทธรณ์การตัดสินของผู้ตัดสินต่อคณะกรรมการ
- ผู้ตัดสินอาจขอความช่วยเหลือจากคณะกรรมการก่อนทำการตัดสิน หรืออ้างถึงการตัดสินใดไปยังคณะกรรมการเพื่อการทบทวน แต่ไม่จำเป็นต้องทำเช่นนั้นก็ได้

ดูชั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 6C (การอธิบายขอบเขตอำนาจของผู้ตัดสิน)

20.2b การตัดสินโดยคณะกรรมการ

เมื่อไม่มีผู้ตัดสินให้การตัดสิน หรือเมื่อผู้ตัดสินอ้างการตัดสินไปยังคณะกรรมการ:

- คณะกรรมการจะให้การตัดสิน และ
- การตัดสินของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

ถ้าคณะกรรมการไม่สามารถตัดสินได้ ก็อาจนำเรื่องนี้ส่งไปให้คณะกรรมการกอล์ฟของ อาร์ แอนด์ เอ ซึ่งการตัดสินถือเป็นที่สุด

20.2c การใช้มาตรฐาน "ตาเปล่า" เมื่อใช้หลักฐานวิดีโอ

เมื่อคณะกรรมการกำลังตัดสินคำถามต่อความเป็นจริงเพื่อทำการตัดสิน การใช้หลักฐานวิดีโอมีข้อจำกัดโดยมาตรฐาน "ตาเปล่า":

- ถ้าความจริงที่ปรากฏบนวิดีโอไม่สามารถมองเห็นได้ด้วยตาเปล่าอย่างสมเหตุสมผล จะตัดสินหลักฐานวิดีโอที่ออกมา แม้แต่แสดงว่ามีกรรมการละเมิดกฎ

- แต่แม้ว่าวิดีโอหลักฐานจะถูกตัดออกตามมาตรฐาน "ตาเปล่า" ยังคงพบการละเมิดกฎนั้นอยู่ ถ้าผู้เล่นรู้ความจริงที่เกิดขึ้นจากการละเมิด (เช่น ผู้เล่นรู้สึกว่ามีกอล์ฟสัมผัสทรายในบังเกอร์ แม้ว่าไม่สามารถเห็นได้ด้วยตาเปล่าก็ตาม)

20.2d เมื่อต้องแก้ไขการตัดสินที่ไม่ถูกต้อง

ถ้าพบภายหลังว่าการตัดสินของผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการเป็นการตัดสินผิด:

- ถ้าเป็นไปได้ การตัดสินจะได้รับการแก้ไขให้ถูกต้องตามกฎหมาย
- ถ้าสายเกินกว่าทำเช่นนั้นได้ ให้ยืนตามที่ตัดสินผิด

ถ้าผู้เล่นกระทำการละเมิดกฎ เนื่องจากความเข้าใจผิดที่สมเหตุสมผลที่อาจเกิดขึ้นจากความไม่เข้าใจต่อคำสั่งของผู้ตัดสิน หรือของคณะกรรมการในระหว่างรอบ หรือในขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a (เช่น การหยิบลูกในการเล่นขึ้นเมื่อกฎไม่อนุญาต) ไม่มีการปรับโทษ และถือว่าคำสั่งนั้นเหมือนกับการตัดสินผิด

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 6C (สิ่งที่คณะกรรมการควรทำเมื่อมีการตัดสินผิด)

20.2e ตัดสิทธิ์การแข่งขันผู้เล่นหลังผลจากแมทช์ หรือหลังการแข่งขันสิ้นสุดลง

- (1) **แมทช์เพลย์** ไม่จำกัดเวลาในการตัดสิทธิ์ผู้เล่นตามกฎหมายข้อ 1.2 (การประพฤติผิดร้ายแรง) หรือกฎข้อ 1.3b(1) (จงใจละเลยการละเมิดหรือการปรับโทษที่รู้แล้ว หรือสมยอมกับผู้เล่นอื่นเพื่อละเลยกฎข้อใดหรือละเลยการปรับโทษที่พวกเขาารู้)

อาจทำเช่นนี้ได้แม้หลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลงแล้ว (ดูกฎ 3.2a(5))

สำหรับเมื่อคณะกรรมการจะให้การตัดสินเมื่อมีการขอหลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลงแล้ว ดูกฎข้อ 20.1b(3)

- (2) **สโตรคเพลย์** ตามปกติต้องไม่เพิ่มหรือแก้ไขการปรับโทษหลังจากการแข่งขันสโตรคเพลย์ปิดลงแล้ว ได้แก่:

- เมื่อผลเป็นที่สิ้นสุดตามแนวทางที่กำหนดโดยคณะกรรมการ หรือ
- ในรอบคัดเลือกในสโตรคเพลย์เพื่อแข่งขันต่อในแมทช์เพลย์ เมื่อผู้เล่นได้ที่ออฟเพื่อเริ่มแมทช์แรกของเขาหรือของเธอแล้ว

แต่ผู้เล่นต้องมีโทษ**ตัดสิทธิ์** แม้ว่าปิดการแข่งขันแล้ว ถ้าเขาหรือเธอ:

- ส่งคืนสกอร์ที่ทำได้ของหลุมใดต่ำกว่าความจริง ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม นอกเหนือไปจากการไม่นับรวมหนึ่งสโตรคปรับโทษหรือมากกว่าโดยผู้เล่นไม่รู้ ก่อนการแข่งขันปิดลง (ดูกฎข้อ 3.3b(3))
- รู้ก่อนการแข่งขันปิดลงว่าการส่งคืนสกอร์การ์ดที่แสดงแอนดิแคปสูงกว่าแอนดิแคปที่แท้จริง และมีผลต่อจำนวนแอนดิแคปที่ใช้ในการปรับสกอร์ของผู้เล่น (ดูกฎข้อ 3.3b(4))
- รู้ก่อนการแข่งขันปิดลงว่าเขาหรือเธอได้ละเมิดกฎอื่นใดที่มีโทษตัดสิทธิ์ หรือ
- จงใจตกลงกับผู้เล่นอื่นเพื่อละเลยการใช้กฎใดหรือการปรับโทษที่พวกเขาู้ (ดูกฎข้อ 1.3b(1))

คณะกรรมการอาจตัดสิทธิ์ผู้เล่นตามกฎข้อ 1.2 (การประพฤติผิดร้ายแรง) หลังจากการแข่งขันได้ปิดลง

20.3 สถานการณ์ที่กฎไม่ครอบคลุม

สถานการณ์ใดที่ไม่ครอบคลุมโดยกฎควรได้รับการตัดสินโดยคณะกรรมการด้วยการ:

- พิจารณาสถานการณ์ทั้งหมด และ
- จัดการกับสถานการณ์นั้นตามแนวทางที่สมเหตุผล เป็นธรรม และสอดคล้องในแนวทางเดียวกับสถานการณ์ที่เคยทำตามกฎนั้น

IX

การเล่นรูปแบบอื่น

กฎข้อ 21-24



กฎข้อ 21

รูปแบบอื่นในสโตรคเพลย์ และในแมทช์เพลย์ ประเภทบุคคล

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 21 ครอบคลุมสี่รูปแบบในการเล่นประเภทบุคคล รวมถึงสามรูปแบบของสโตรคเพลย์ที่การคิดสกอร์แตกต่างจากสโตรคเพลย์ธรรมดา: สเตเบิลฟอร์ด (คิดสกอร์เป็นคะแนนที่ทำได้ในแต่ละหลุม) สกอร์สูงสุด (สกอร์สำหรับแต่ละหลุมกำหนดไว้สูงสุด) และ พาร์/โบกี้ (คิดสกอร์แบบแมทช์เพลย์เทียบหลุมต่อหลุม)

21.1 สเตเบิลฟอร์ด

21.1a ภาพรวมของสเตเบิลฟอร์ด

สเตเบิลฟอร์ดเป็นรูปแบบของสโตรคเพลย์ที่:

- สกอร์ของผู้เล่นหรือของฝ่ายสำหรับหลุมใด ขึ้นอยู่กับคะแนนที่ได้รับโดยการเปรียบเทียบจำนวนสโตรค (รวมถึงสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ) ของผู้เล่นหรือฝ่ายในหลุมกับสกอร์ที่กำหนดสำหรับหลุมที่คณะกรรมการกำหนด และ
- ผู้เล่นหรือฝ่ายที่จบรอบทั้งหมดด้วยคะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะในการแข่งขัน

ใช้กฎปกติสำหรับสโตรคเพลย์ตามกฎข้อ 1-20 โดยดัดแปลงตามกฎเฉพาะเหล่านี้ กฎข้อ 21.1 สำหรับ:

- การแข่งขันสแครช แต่สามารถดัดแปลงสำหรับการแข่งขันใช้แอนด์แคป และ
- การเล่นประเภทบุคคล แต่สามารถดัดแปลงสำหรับการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ที่ดัดแปลงโดยกฎข้อ 22 (ไฟร์ซัมส์) และกฎข้อ 23 (ไฟร์บอล) และการแข่งขันประเภททีมดัดแปลงโดยกฎข้อ 24

21.1b การคิดสกอร์ในสเตเบิลพอร์ต

- (1) **วิธีคิดคะแนนที่ได้** คะแนนที่ได้ของผู้เล่นแต่ละหลุมโดยการเปรียบเทียบสกอร์ของผู้เล่นกับสกอร์ที่กำหนดสำหรับหลุมนั้น ซึ่งคือพาร์ เว้นแต่*คณะกรรมการกำหนดสกอร์ที่กำหนดต่างไป*

เล่นจบหลุม	คะแนน
มากกว่าหนึ่งสูงกว่าสกอร์ที่กำหนด หรือไม่ส่งสกอร์	0
หนึ่งสูงกว่าสกอร์ที่กำหนด	1
สกอร์ที่กำหนด	2
หนึ่งต่ำกว่าสกอร์ที่กำหนด	3
สองต่ำกว่าสกอร์ที่กำหนด	4
สามต่ำกว่าสกอร์ที่กำหนด	5
สี่ต่ำกว่าสกอร์ที่กำหนด	6

ผู้เล่นที่ไม่จบหลุมตามกฎหมายไม่ว่าด้วยเหตุผลใดได้รับศูนย์คะแนนสำหรับหลุมนั้น

เพื่อช่วยช่วงเวลาการเล่น ส่งเสริมให้ผู้เล่นสมควรหยุดการเล่นหลุมเมื่อสกอร์ของเขาหรือของเธอมิได้ศูนย์คะแนน

เล่นจบหลุมเมื่อผู้เล่นจบหลุม หรือเลือกไม่ทำเช่นนั้นเมื่อสกอร์ของเขาหรือของเธอมิได้ศูนย์คะแนน

- (2) **บันทึกสกอร์สำหรับแต่ละหลุม** เพื่อให้เป็นไปตามข้อกำหนดของกฎข้อ 3.3 b สำหรับการบันทึกสกอร์หลุมใน*สกอร์การ์ด*:
- **ถ้าจบหลุมโดยการเล่นจบหลุม:**
 - » เมื่อสกอร์จะมีผลได้คะแนน *สกอร์การ์ด* นั้นต้องแสดงสกอร์จริง

- » เมื่อสกอร์จะมีผลได้ศูนย์คะแนน สกอร์การ์ดต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มีผลได้ศูนย์คะแนน
- ถ้าจบหลุมโดยไม่เล่นจบหลุม ถ้าผู้เล่นไม่จบหลุมตามกฎ สกอร์การ์ดต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มีผลได้ศูนย์คะแนน

คณะกรรมการรับผิดชอบสำหรับการคำนวณคะแนนที่ผู้เล่นได้รับในแต่ละหลุม และในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป ใช้แฮนดิแคปสโตรคกับสกอร์ที่บันทึกสำหรับแต่ละหลุมก่อนการคำนวณจำนวนคะแนน

ดูขั้นตอนคณะกรรมการหมวด 5A(5) (เงื่อนไขการแข่งขันอาจส่งเสริม แต่ต้องไม่กำหนดให้ผู้เล่นใส่คะแนนที่ได้สำหรับแต่ละหลุมบนสกอร์การ์ด)

แผนภาพ 21.1b: การสกอร์ในสเตเบิลฟอร์ดแบบสแครช

Name: John Smith Date: 01/03/19

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
Yardage	445	186	378	387	181	533	313	412	537	3372
Par	4	3	4	4	3	5	4	4	5	36
J.Smith	3	3	5	4	4	7	5	4	5	40
Points	3	2	1	2	1	0	1	2	2	14

Hole	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
Yardage	206	424	397	202	541	150	593	137	401	3051	6423
Par	3	4	4	3	5	3	5	3	4	34	70
J.Smith	3	4	6	3	4	3	4	5	4	36	76
Points	2	2	0	2	3	2	3	0	2	16	30

ความรับผิดชอบ
 ● กรรมการ
 ● ผู้เล่น
 ● ผู้เล่นและมาร์คเกอร์

Marker's Signature: [Signature] Player's Signature: [Signature]

21.1c การปรับโทษในสเตเบิลฟอร์ด

- (1) การปรับโทษอื่นนอกเหนือจากการตัดสิทธิ์ เพิ่มสโตรคปรับโทษทั้งหมดกับสกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมที่มีการละเมิดเกิดขึ้น แต่มีสามข้อยกเว้น:

ข้อยกเว้น 1 - ไม้กอล์ฟเกิน ใช้ร่วมกัน เพิ่ม หรือนำมาแทน: ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 4.1b (การจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน การใช้ร่วมกัน การเพิ่ม หรือการนำไม้กอล์ฟมาแทนระหว่าง

รอบ) *คณะกรรมการ* จะหัก **สองคะแนน** (ถ้าการละเมิดเพียงหนึ่งหลุมเท่านั้น) หรือ **สี่คะแนน** (ถ้าละเมิดสองหลุมหรือมากกว่า) ตามกฎข้อ 4.1b จากคะแนนรวมของผู้เล่นสำหรับรอบนั้น

ข้อยกเว้น 2 - เวลาเริ่ม: ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 5.3a โดย (1) มาถึงช้าแต่ภายในห้านาทีหลังจากเวลาเริ่มต้น หรือ (2) เริ่มก่อน แต่ภายในห้านาทีจากเวลาเริ่มต้น (ดูกฎข้อ 5.3 ข้อความการปรับโทษ ข้อยกเว้น 1 และ 2) *คณะกรรมการ* จะหัก **สองคะแนน** จากคะแนนรวมของผู้เล่นสำหรับรอบนั้น

ข้อยกเว้น 3 - ล่าช้าโดยไม่สมเหตุผล: ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 5.6a *คณะกรรมการ* จะหัก **หนึ่งคะแนน** สำหรับการละเมิดครั้งแรก และหักเพิ่มอีก **สองคะแนน** สำหรับละเมิดครั้งที่สองจากคะแนนรวมของผู้เล่นสำหรับรอบนั้น (สำหรับละเมิดกฎข้อ 5.6a ครั้งที่สาม ดูกฎข้อ 21.1c (2))

สำหรับข้อยกเว้นแต่ละข้อ ผู้เล่นจะต้องรายงานความจริงเกี่ยวกับการละเมิดต่อ *คณะกรรมการ* ก่อนส่งสกอร์การ์ด เพื่อให้ *คณะกรรมการ* อาจใช้ปรับโทษ ถ้าผู้เล่นไม่ทำดังกล่าว ผู้เล่นมีโทษ **ตัดสิทธิ์**

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม K-3 (วิธีจัดทำนโยบายช่วงจังหวะการเล่นในสเตเบิลฟอร์ดด้วยการหักคะแนนที่ใช้ในการปรับโทษสำหรับการละเมิด)

(2) **การปรับโทษตัดสิทธิ์** ไม่ตัดสิทธิ์ผู้เล่นที่ละเมิดกฎใดในสี่ข้อนี้ แต่ได้ **ศูนย์คะแนน** สำหรับหลุมที่มีการละเมิดเกิดขึ้น

- ไม่จบหลุมตามกฎข้อ 3.3c
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มหลุม (ดูกฎข้อ 6.1b (2))
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c) หรือ
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นจากที่ผิดเมื่อมีการละเมิดร้ายแรง (ดูกฎข้อ 14.7b).

ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้ออื่นใดที่มีการปรับโทษตัดสิทธิ์ ผู้เล่นมีโทษ **ตัดสิทธิ์**

21.1d ข้อยกเว้นของกฎข้อ 11.2 ในสเตเบิลฟอร์ด

ไม่ใช่กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อให้หนึ่งคะแนนสำหรับหลุมนั้น ถ้ามีบุคคลใดจงใจทำลูกนั้นให้เฉไหรหรือหยุดลง ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นจะลงหลุม ผู้นั้นไม่มีการปรับโทษ และผู้เล่นได้ศูนย์คะแนนสำหรับหลุมนั้น

21.1e เมื่อจบรอบในสเตเบิลฟอร์ด

รอบของผู้เล่นจบลงเมื่อผู้เล่น:

- จบหลุมสุดท้ายของเขาหรือของเธอ (รวมถึงการแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือ
- เลือกไม่จบหลุมในหลุมสุดท้าย หรือไม่สามารถได้คะแนนมากกว่าศูนย์ในหลุมนั้นแล้ว

21.2 สกอร์สูงสุด

21.2a ภาพรวมของสกอร์สูงสุด

สกอร์สูงสุดเป็นรูปแบบสโตรคเพลย์ที่สกอร์ของผู้เล่น หรือของฝ่ายสำหรับหลุมที่กำหนดจำนวน สโตรคสูงสุดตามที่คณะกรรมการกำหนด เช่น สองเท่าของพาร์ จำนวนคงที่ หรือจำนวนสุทธิ เป็นดับเบิลโบกี้

ใช้กฎข้อ 1 – 20 ในสโตรคเพลย์ตามปกติ โดยดัดแปลงตามกฎเฉพาะเหล่านี้ เขียนกฎข้อ 21.2 สำหรับ:

- การแข่งขันสแครช แต่สามารถดัดแปลงสำหรับการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคปได้เช่นกัน และ
- การเล่นประเภทบุคคล แต่สามารถดัดแปลงสำหรับการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ที่ ดัดแปลงโดยกฎข้อ 22 (เฟิร์ซซัมส์) และกฎข้อ 23 (เฟิร์บอล) และการแข่งขันประเภททีม ดัดแปลงโดยกฎข้อ 24

21.2b การคิดสกอร์ในสกอร์สูงสุด

- (1) **สกอร์ของผู้เล่นในหลุม** สกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมขึ้นอยู่กับจำนวนสโตรคของผู้เล่น (รวมถึง สโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) ยกเว้นว่าผู้เล่นจะได้รับเพียงสกอร์สูงสุดเท่านั้น ถึงแม้ว่าสกอร์จริงเกินจำนวนสูงสุด

ผู้เล่นที่ไม่จบหลุมตามกฎ ไม่ว่าจะด้วยเหตุผลใดได้รับสกอร์สูงสุดสำหรับหลุมนั้น

เพื่อช่วยช่วงเวลาการเล่น ส่งเสริมให้ผู้เล่นสมควรหยุดการเล่นในหลุมใดเมื่อสกอร์ของพวกเขาถึงสกอร์สูงสุดแล้ว

หลุมนั้นจบลงเมื่อผู้เล่นจบหลุม ถ้าไม่เลือกทำเช่นนั้น หรือเมื่อสกอร์ของเขาหรือของเธอถึงสกอร์สูงสุดแล้ว

(2) **บันทึกสกอร์สำหรับแต่ละหลุม** เพื่อให้เป็นไปตามความต้องการของกฎข้อ 3.3b สำหรับการบันทึกสกอร์ของหลุมใน*สกอร์การ์ด*:

- ถ้าหลุมจบลงโดยเล่นจบหลุม:
 - » เมื่อสกอร์ต่ำกว่าสูงสุด *สกอร์การ์ด* นั้นต้องแสดงสกอร์จริง
 - » เมื่อสกอร์เท่าหรือมากกว่าสูงสุด *สกอร์การ์ด* ต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์เท่ากับ หรือสกอร์สูงกว่าสูงสุด
- ถ้าจบหลุมลงโดยไม่เล่นจบหลุม ถ้าผู้เล่นไม่จบหลุมตามกฎ *สกอร์การ์ด* ต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์เท่ากับ หรือสกอร์สูงกว่าสูงสุด

คณะกรรมการ รับผิดชอบสำหรับการปรับสกอร์ของผู้เล่นเป็นสกอร์สูงสุดในหลุมใดที่ *สกอร์การ์ด* แสดงไม่มีสกอร์ หรือสกอร์เท่ากับ หรือสกอร์สูงกว่าสูงสุด และในการแข่งขันที่ใช้*แฮนดิแคป*สำหรับการใช้*แฮนดิแคป*สโตรคกับสกอร์ที่บันทึกสำหรับแต่ละหลุม

21.2c การปรับโทษในสกอร์สูงสุด

ทุกการปรับโทษที่ใช้ใน*สโตรคเพลย์*ใช้ใน*สกอร์สูงสุด* ยกเว้นไม่ตัดสิทธิ์ผู้เล่นที่ละเมิดกฎใดในสี่ข้อนี้ แต่ได้*สกอร์สูงสุด*สำหรับหลุมที่การละเมิดเกิดขึ้น:

- ไม่จบหลุมตามกฎข้อ 3.3c
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มหลุม (ดูกฎข้อ 6.1b (2))
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่น*ลูกผิด* (ดูกฎข้อ 6.3c) หรือ
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นจากที่ผิดเมื่อมีการ*ละเมิดร้ายแรง* (ดูกฎข้อ 14.7b)

ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้ออื่นใดที่มีการปรับโทษตัดสิทธิ์ ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

หลังจากมี*สโตรค*ปรับโทษใด สกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมไม่สามารถเกินสกอร์สูงสุดตามที่*คณะกรรมการ*กำหนด

21.2d ข้อยกเว้นกฎข้อ 11.2 ในสกอร์สูงสุด

ไม่ใช้กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อทำสกอร์ต่ำกว่าสกอร์สูงสุดอยู่หนึ่งสำหรับหลุมนั้น และบุคคลใดจงใจทำให้เฉไ้ไปหรือหยุดลูกนั้น ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นลงหลุมได้ ไม่มีการปรับโทษแก่บุคคลนั้น และผู้เล่นได้สกอร์สูงสุดสำหรับหลุมนั้น

21.2e เมื่อจบรอบในสกอร์สูงสุด

รอบของผู้เล่นจบลงเมื่อผู้เล่น:

- จบหลุมสุดท้ายของเขาหรือของเธอ (รวมถึงการแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือ
- เลือกไม่จบหลุมในหลุมสุดท้าย หรือได้สกอร์สูงสุดแล้วในหลุมนั้น

21.3 พาร์/โบกี้

21.3a ภาพรวมของพาร์/โบกี้

พาร์/โบกี้เป็นรูปแบบของสโตรคเพลย์ที่ใช้การคิดสกอร์เหมือนในแมทซ์เพลย์:

- ผู้เล่นหรือฝ่ายชนะหรือแพ้หลุมโดยเล่นจบหลุมด้วยสโตรคน้อยกว่าหรือสโตรคมากกว่าสกอร์ที่กำหนดสำหรับหลุมนั้นตามที่คณะกรรมการกำหนด และ
- ผู้เล่นหรือฝ่ายชนะการแข่งขันด้วยจำนวนรวมสูงสุดของหลุมที่ชนะเมื่อเทียบกับหลุมที่แพ้ (นั่นคือการรวมจำนวนหลุมที่ชนะและหักด้วยจำนวนหลุมที่แพ้)

ใช้กฎปกติสำหรับสโตรคเพลย์ตามกฎข้อ 1-20 โดยดัดแปลงตามกฎเฉพาะเหล่านี้ กฎข้อ 21.3 สำหรับ:

- การแข่งขันสแครช แต่สามารถดัดแปลงสำหรับการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคปได้เช่นกัน และ
- เล่นประเภทบุคคล แต่สามารถดัดแปลงสำหรับการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับพาร์เทนอร์ ที่ดัดแปลงโดยกฎข้อ 22 (โฟร์ซัมส์) และกฎข้อ 23 (โฟร์บอล) และการแข่งขันประเภททีมดัดแปลงโดยกฎข้อ 24

21.3b การคิดสกอร์ในพาร์/โบกี้

(1) **ชนะหลุมหรือแพ้หลุมอย่างไร** การคิดสกอร์เหมือนใน*แมทซ์เพลย์* ด้วยชนะหลุมหรือแพ้หลุมโดยเทียบจำนวนสโตรคของผู้เล่น (รวมทั้ง*สโตรค*ที่ทำและ*สโตรค*ปรับโทษ) กับสกอร์ที่กำหนด (โดยทั่วไป พาร์หรือโบกี้) ตามที่*คณะกรรมการ*กำหนด:

- ถ้าสกอร์ของผู้เล่นต่ำกว่าสกอร์ที่กำหนด ผู้เล่นชนะหลุมนั้น
- ถ้าสกอร์ของผู้เล่นเท่ากับสกอร์ที่กำหนด เสมอหลุมนั้น (รู้จักกันว่าเสมอ)
- ถ้าสกอร์ของผู้เล่นสูงกว่าสกอร์ที่กำหนด หรือไม่ส่งสกอร์ ผู้เล่นแพ้หลุมนั้น

ผู้เล่นที่ไม่*จบหลุม*ตามกฎไม่ว่าด้วยเหตุผลใด แพ้หลุมนั้น

เพื่อช่วยช่วงเวลาการเล่น ผู้เล่นสมควรที่จะหยุดการเล่นหลุมเมื่อสกอร์ของพวกเขาเกินสกอร์ที่กำหนดแล้ว (พวกเขาแพ้หลุมนั้นแล้ว)

หลุมนั้นจบลงเมื่อผู้เล่น*จบหลุม* ถ้าไม่เลือกทำเช่นนั้น หรือเมื่อสกอร์ของเขาหรือของเธอเกินสกอร์ที่กำหนดแล้ว

(2) **บันทึกสกอร์สำหรับแต่ละหลุม** เพื่อเป็นไปตามข้อกำหนดของกฎข้อ 3.3b สำหรับการบันทึกสกอร์ของหลุมใน*สกอร์การ์ด*:

- ถ้าเล่นจบหลุมโดยจบหลุม:
 - » เมื่อสกอร์มีผลชนะหลุมหรือเสมอหลุม *สกอร์การ์ด*นั้นต้องแสดงสกอร์จริง
 - » เมื่อสกอร์มีผลแพ้หลุม *สกอร์การ์ด*ต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มีผลแพ้หลุม
- ถ้าเล่นจบหลุมโดยไม่จบหลุม ถ้าผู้เล่นไม่*จบหลุม*ตามกฎ *สกอร์การ์ด*ต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มีผลแพ้หลุม

*คณะกรรมการ*มีหน้าที่รับผิดชอบสำหรับตัดสินว่าผู้เล่นชนะ แพ้ หรือเสมอในแต่ละหลุมในการแข่งขันที่ใช้*แฮนดิแคป*สำหรับการใช้*แฮนดิแคป*สโตรคกับสกอร์ที่บันทึกสำหรับแต่ละหลุมก่อนตัดสินผลของหลุมนั้น

ข้อยกเว้น - ไม่มีการปรับโทษถ้าไม่มีผลกระทบต่อผลของหลุม: ถ้าผู้เล่นส่ง*สกอร์การ์ด*ด้วยสกอร์ของหลุมใดต่ำกว่าสกอร์จริง แต่ไม่ส่งผลกระทบไม่ว่าชนะ แพ้ หรือเสมอหลุม ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อ 3.3b

ดูขั้นตอนคณะกรรมการหมวด 5A(5) (เงื่อนไขการแข่งขันอาจชักชวน แต่ต้องไม่กำหนดให้ผู้เล่นใส่ผลที่ได้สำหรับแต่ละหลุมบนสกอร์การ์ด)

21.3c การปรับโทษในพาร์/โบกี้

(1) การปรับโทษอื่นนอกเหนือจากการตัดสิทธิ์ เพิ่มสโตรคปรับโทษทั้งหมดกับสกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมที่มีการละเมิดเกิดขึ้น แต่มีสามข้อยกเว้น:

ข้อยกเว้น 1 - ไม้กอล์ฟเกิน ใช้ร่วมกัน เพิ่ม หรือเปลี่ยน: ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 4.1b (การจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน การใช้ร่วมกัน การเพิ่ม หรือการนำไม้กอล์ฟมาแทนระหว่างรอบ) คณะกรรมการจะหัก**หนึ่งหลุม** (ถ้าละเมิดเพียงหนึ่งหลุม) หรือ**สองหลุม** (ถ้าละเมิดสองหลุมหรือมากกว่า) ตามกฎข้อ 4.1b จากจำนวนรวมของหลุมชนะกับหลุมแพ้ของผู้เล่น

ข้อยกเว้น 2 - เวลาเริ่ม: ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 5.3a โดย (1) มาถึงช้า แต่ภายในห้านาทีหลังจากเวลาเริ่ม หรือ (2) เริ่มก่อน แต่ภายในห้านาทีจากเวลาเริ่มต้น (ดูกฎข้อ 5.3 ข้อความการปรับโทษ ข้อยกเว้น 1 และ 2) คณะกรรมการจะหัก**หนึ่งหลุม**จากจำนวนรวมของหลุมชนะกับหลุมแพ้ของผู้เล่น

ข้อยกเว้น 3 - ล่าช้าโดยไม่มีเหตุผล: ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 5.6a:

- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรก: ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**ในหลุมนั้นที่มีการละเมิดเกิดขึ้น
- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สอง: คณะกรรมการจะลด**หนึ่งหลุม**จากจำนวนรวมของหลุมชนะกับหลุมแพ้ของผู้เล่น
- สำหรับการละเมิดครั้งที่สามของกฎข้อ 5.6a ดูกฎข้อ 21.3c(2)

สำหรับข้อยกเว้นแต่ละข้อ ผู้เล่นจะต้องรายงานความจริงเกี่ยวกับการละเมิดต่อคณะกรรมการก่อนส่งสกอร์การ์ด เพื่อให้คณะกรรมการอาจใช้การปรับโทษ ถ้าผู้เล่นไม่ทำดังกล่าว ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

(2) **การปรับโทษตัดสิทธิ์** ไม่ตัดสิทธิ์ผู้เล่นที่ละเมิดกฎได้ในสี่ข้อนี้ แต่**แพ้หลุม**นั้นที่มีการละเมิดเกิดขึ้น

- ไม่จบหลุมตามกฎข้อ 3.3c
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นจากนอกพื้นที่ตั้งทีในการเริ่มหลุม (ดูกฎข้อ 6.1b(2))
- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c) หรือ

- ไม่แก้ไขความผิดในการเล่นจากที่ผิดเมื่อมีการละเมิดร้ายแรง (ดูกฎข้อ 14.7b)

ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้ออื่นใดที่มีการปรับโทษตัดสิทธิ์ ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม K-4 (วิธีจัดทำนโยบายช่วงจังหวะการเล่นในพาร์/โบกี้ด้วยการลดจำนวนหลุมใช้ในการปรับโทษสำหรับกระเมิด)

21.3d ข้อยกเว้นกฎข้อ 11.2 ในพาร์/โบกี้

ไม่ใช้กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อเสมอหลุมนั้น และบุคคลใดตั้งใจทำให้เฉไปหรือหยุดลูกนั้น ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุผลที่ลูกนั้นลงหลุม ไม่มีการปรับโทษแก่บุคคลนั้น และผู้เล่นแท้หลุมนั้น

21.3e เมื่อจบรอบในพาร์/โบกี้

รอบของผู้เล่นจบลงเมื่อผู้เล่น:

- จบหลุมสุดท้ายของเขาหรือของเธอ (รวมถึงการแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือ
- เลือกไม่จบหลุมในหลุมสุดท้าย หรือทำสกอร์สูงสุดแล้วในหลุมนั้น

21.4 ธีรบอล แมทซ์เพลย์

21.4a ภาพรวมของ ธีรบอลแมทซ์เพลย์

ธีรบอลแมทซ์เพลย์ เป็นรูปแบบของแมทซ์เพลย์ที่:

- ผู้เล่นสามคน แต่ละคนเล่นแมทซ์ประเภทบุคคลกับผู้เล่นอีกสองในเวลาเดียวกัน และ
- ผู้เล่นแต่ละคนเล่นใช้หนึ่งลูกในทั้งสองแมทซ์ของเขาหรือของเธอ

ใช้กฎปกติสำหรับแมทซ์เพลย์ตามกฎข้อ 1-20 ใช้กับทั้งสามแมทซ์ประเภทบุคคล ยกเว้นว่าจะใช้กฎโดยเฉพาะในสองสถานการณ์ที่ใช้กฎปกติในหนึ่งแมทซ์อาจขัดแย้งกับใช้ในอีกแมทซ์หนึ่ง

21.4b เล่นผิดลำดับ

ถ้าผู้เล่นเล่นผิดลำดับในแมทซ์ใด คู่แข่งที่ควรจะเล่นก่อนอาจให้ยกเลิกไตรคั้นนั้นตามกฎข้อ 6.4a (2):

ถ้าผู้เล่นเล่นผิดลำดับทั้งในทั้งสองแมทช์ คู่แข่งแต่ละคนอาจเลือกที่จะให้ยกเลิกสโตรคนั้นในแมทช์ของเขาหรือของเธอกับผู้เล่นนั้น

ถ้ายกเลิกสโตรคของผู้เล่นเพียงหนึ่งแมทช์:

- ผู้เล่นยังคงต้องเล่นกับลูกเดิมในอีกแมทช์หนึ่ง
- ซึ่งหมายความว่าผู้เล่นต้องเสร็จหลุมโดยการเล่นลูกแยกกันในแต่ละแมทช์

21.4c คู่แข่งคนหนึ่งหยิบหรือเคลื่อนย้ายลูกหรือที่มาร์คลูก

ถ้าคู่แข่งคนหนึ่งมีหนึ่งสโตรคปรับโทษสำหรับหยิบลูกหรือที่มาร์คลูกของผู้เล่น หรือเป็นสาเหตุทำลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ตามกฎข้อ 9.5b หรือ 9.7b การปรับโทษนั้นใช้เฉพาะในแมทช์กับผู้เล่นนั้น

ไม่มีการปรับโทษต่อคู่แข่งในแมทช์ของเขาหรือของเธอกับผู้เล่นอื่น

21.5 รูปแบบอื่นของการเล่นกอล์ฟ

แม้ว่าบางรูปแบบการเล่นเฉพาะที่ครอบคลุมโดยกฎข้อ 3, 21, 22 และ 23 ก็พากอล์ฟยังเล่นในหลายรูปแบบอื่น เช่น สแกรมเบิ้ล และกรีนซัมส์

กฎสามารถปรับเปลี่ยนเพื่อควบคุมการเล่นในรูปแบบเหล่านี้และรูปแบบอื่นของการเล่น

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 9 (แนะนำวิธีจัดทำกฎสำหรับรูปแบบทั่วไปของการเล่นอื่น)

โป๊กเกอร์ (รู้จักกันว่าสลับกันตี)

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 22 ครอบคลุมโป๊กเกอร์ (เล่นทั้งในแมทซ์เพลย์หรือสโตรคเพลย์) ซึ่งพาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันร่วมกันเป็นฝ่ายโดยสลับกันในการทำสโตรคกับลูกเดียวกัน กฎสำหรับรูปแบบของการเล่นนี้เป็นพื้นฐานเช่นเดียวกับการเล่นประเภทบุคคล ยกเว้นข้อกำหนดให้พาร์ทเนอร์นั้นสลับกันที่ออฟในการเริ่มหลุม และเล่นจบแต่ละหลุมด้วยการสลับกันตี

22.1 ภาพรวมของโป๊กเกอร์

โป๊กเกอร์ (รู้จักกันว่าสลับกันตี) คือรูปแบบการเล่นที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ (ไม่ว่าแมทซ์เพลย์หรือ สโตรคเพลย์) ซึ่งพาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันเป็นฝ่ายโดยเล่นลูกเดียวสลับลำดับการเล่นในแต่ละหลุม

กฎข้อ 1-20 ใช้กับรูปแบบการเล่นนี้ (ใช้กับฝ่ายที่เล่นลูกเดียวเช่นเดียวกับการเล่นเป็นบุคคล) โดยดัดแปลงตามกฎเฉพาะเหล่านี้

ความแตกต่างของเรื่องนี้คือรูปแบบของแมทซ์เพลย์รู้จักกันว่า ธรี่ซัมส์ ซึ่งผู้เล่นคนเดียวแข่งขันกับฝ่ายของสองพาร์ทเนอร์ที่เล่นสลับกันตีตามกฎเฉพาะเหล่านี้

22.2 พาร์ทเนอร์ใดอาจทำหน้าที่สำหรับฝ่าย

เนื่องจากพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ร่วมแข่งขันเป็นหนึ่งฝ่ายในการเล่นลูกเดียว:

- พาร์ทเนอร์คนใดอาจกระทำการใดสำหรับฝ่ายที่อนุญาตให้ทำได้ก่อนทำสโตรค เช่น มาร์คจุดของลูก และหยิบขึ้น นำกลับมาวาง ครอบ และวางลูกนั้น ไม่ว่าจะเป็นลำดับการเล่นของพาร์ทเนอร์คนไหนที่จะเล่นต่อไปสำหรับฝ่าย
- พาร์ทเนอร์และแคดดี้ของเขาหรือของเธออาจช่วยพาร์ทเนอร์อื่นในลักษณะที่อนุญาตให้แคดดี้ของพาร์ทเนอร์อื่นช่วยได้ (เช่น ให้และได้รับการขอคำปรึกษา และกระทำการอื่นที่ได้รับอนุญาตตามกฎหมายข้อ 10) แต่ต้องไม่ให้ความช่วยเหลือใดที่แคดดี้ของพาร์ทเนอร์อื่นไม่ได้รับอนุญาตให้ทำตามกฎ

- ไม่ว่าพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้กระทำการใดหรือละเมิดกฎ ผลเกิดกับฝ่าย

ในสโตรคเพลย์ พาร์ทเนอร์เพียงหนึ่งคนเท่านั้นจำเป็นต้องรับรองสกอร์หลุมของฝ่ายในสกอร์การ์ด (ดูกฎข้อ 3.3b)

22.3 ฝ่ายต้องสลับกันในการทำสโตรค

ในแต่ละหลุม พาร์ทเนอร์ต้องทำแต่ละสโตรคสำหรับฝ่ายในลำดับที่สลับกัน:

- พาร์ทเนอร์หนึ่งคนต้องเล่นก่อนสำหรับฝ่ายจากพื้นที่ตั้งทีของหลุมที่มีเลขคู่ทั้งหมด ในขณะที่พาร์ทเนอร์อีกคนหนึ่งต้องเล่นก่อนสำหรับฝ่ายจากพื้นที่ตั้งทีของหลุมที่มีเลขคี่ทั้งหมด
- หลังจากสโตรคแรกของฝ่ายจากพื้นที่ตั้งทีของหลุมแล้ว พาร์ทเนอร์ต้องสลับกันสโตรคสำหรับส่วนที่เหลือของหลุม
- ถ้ายกเลิกสโตรค หรืออีกอย่างหนึ่งไม่นับสโตรคตามกฎใด (ยกเว้นเมื่อทำสโตรคผิดลำดับที่ละเมิดกฎนี้) พาร์ทเนอร์คนเดียวกันที่ทำสโตรคนั้น ต้องทำสโตรคต่อไปสำหรับฝ่าย
- ถ้าฝ่ายตัดสินใจเล่นโปรวิชั่นนัลบอล พาร์ทเนอร์ที่มีลำดับการเล่นสโตรคต่อไปของฝ่ายต้องเป็นคนเล่น

สโตรคปรับโทษใดสำหรับฝ่ายไม่มีผลกับลำดับการเล่นสลับกันของพาร์ทเนอร์

การปรับโทษสำหรับการทำสโตรคผิดลำดับละเมิดกฎข้อ 22.3: โทษปรับทั่วไป

ในสโตรคเพลย์ ฝ่ายต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง:

- พาร์ทเนอร์ที่ถูกต้อง ต้องทำสโตรคจากที่ฝ่ายทำสโตรคแรกผิดลำดับ
- สโตรคที่ทำผิดลำดับและสโตรคอื่นก่อนแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง (รวมทั้งสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษใดจากการเล่นลูกนั้นเท่านั้น) ไม่นับ
- ถ้าฝ่ายไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนทำสโตรคเพื่อเริ่มต้นหลุมอื่น หรือสำหรับหลุมสุดท้ายของรอบก่อนส่งสกอร์การ์ด ฝ่ายนั้นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

22.4 การเริ่มรอบ

22.4a พาร์ทเนอร์ที่เล่นก่อน

ฝ่ายอาจเลือกว่าพาร์ทเนอร์คนใดที่จะเล่นจากพื้นที่ตั้งที่แรกในการเริ่มรอบ นอกจากเงื่อนไขของการแข่งขันระบุว่าพาร์ทเนอร์คนใดต้องเล่นก่อน

เริ่มรอบของฝ่ายเมื่อพาร์ทเนอร์นั้นทำสโตรคเพื่อเริ่มหลุมแรกของฝ่าย

22.4b เวลาเริ่มและจุดเริ่ม

ใช้กฎข้อ 5.3a แตกต่างกันไปตามแต่ละพาร์ทเนอร์ขึ้นอยู่กับว่าใครเป็นผู้เล่นก่อนสำหรับฝ่าย:

- พาร์ทเนอร์ที่จะเล่นก่อนต้องพร้อมเล่นในเวลาเริ่มและที่จุดเริ่ม และต้องเริ่มใน (และไม่ก่อน) เวลานั้น
- พาร์ทเนอร์ที่จะเล่นลำดับที่สองต้องอยู่ในเวลาเริ่มที่จุดเริ่ม หรือในหลุมใกล้เคียงที่คิดว่าลูกที่เล่นจากพื้นที่ตั้งที่จะไปหยุดอยู่

ถ้าไม่มีพาร์ทเนอร์คนใดอยู่ในลักษณะนี้ ฝ่ายนั้นละเมิดกฎข้อ 5.3a

22.5 พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน

ปรับเปลี่ยนกฎข้อ 4.1b(2) อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน ตราบเท่าที่จำนวนรวมของไม้กอล์ฟที่ทั้งคู่มีรวมกันไม่เกิน 14 อัน

กฎข้อ 23

โป๊กเกอร์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 23 ครอบคลุมโป๊กเกอร์ (เล่นทั้งในแมทซ์เพลย์หรือในสโตรคเพลย์) ที่พาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันร่วมกันเป็นฝ่าย โดยแต่ละคนเล่นคนละลูก สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมคือสกอร์ที่ต่ำกว่าของพาร์ทเนอร์ในหลุมนั้น

23.1 ภาพรวมของโป๊กเกอร์

โป๊กเกอร์เป็นรูปแบบของการเล่น (ทั้งในแมทซ์เพลย์หรือสโตรคเพลย์) ที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ที่:

- พาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันร่วมกันเป็นฝ่าย โดยผู้เล่นแต่ละคนเล่นลูกของเขาหรือของเธอเอง และ
- สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมคือสกอร์ที่ต่ำกว่าของสองพาร์ทเนอร์ในหลุมนั้น

ใช้กฎข้อ 1-20 กับรูปแบบของการเล่นนี้ โดยดัดแปลงตามกฎเฉพาะเหล่านี้

ความแตกต่างของเรื่องนี้คือรูปแบบของแมทซ์เพลย์ รู้จักกันว่าเบสบอล ที่ผู้เล่นบุคคลเดียวแข่งขันกับฝ่ายของสองหรือสามพาร์ทเนอร์ และแต่ละพาร์ทเนอร์เล่นลูกของเขาหรือของเธอเองตามกฎ ที่ดัดแปลงตามกฎเฉพาะเหล่านี้ (สำหรับเบสบอลที่มีพาร์ทเนอร์สามคนในฝ่าย แต่ละการอ้างอิงถึงพาร์ทเนอร์อื่น หมายถึงพาร์ทเนอร์อีกสองคน)

23.2 การคิดสกอร์ในโป๊กเกอร์

23.2a สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมในแมทซ์เพลย์และในสโตรคเพลย์

- เมื่อพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ จบหลุมหรือไม่เช่นนั้นจบหลุมตามกฎ สกอร์ที่ต่ำกว่าเป็นสกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมนั้น

- เมื่อพาร์ทเนอร์เพียงคนเดียว จบหลุมหรือไม่เช่นนั้นจบหลุมตามกฎ สกอร์ของพาร์ทเนอร์นั้นเป็นสกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมนั้น พาร์ทเนอร์อื่นไม่จำเป็นต้องจบหลุม
- เมื่อไม่มีพาร์ทเนอร์ จบหลุมหรือไม่เช่นนั้นจบหลุมตามกฎ ฝ่ายไม่มีสกอร์สำหรับหลุมนั้น ซึ่งหมายถึง
 - » ในแมทช์เพลย์ ฝ่ายนั้นแพ้หลุมนั้น เว้นแต่ว่าคู่แข่งได้ยอมแพ้ในหลุม หรือไม่เช่นนั้นแพ้หลุมนั้น
 - » ในสโตรคเพลย์ ฝ่ายนั้นมีโทษตัดสิทธิ์ เว้นแต่ว่าแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องในเวลาตามกฎข้อ 3.3c

23.2b สกอร์การ์ดของฝ่ายในสโตรคเพลย์

- (1) **ความรับผิดชอบของฝ่าย** ต้องบันทึกกรอบสกอร์ของฝ่ายสำหรับแต่ละหลุมในสกอร์การ์ดเดียวและในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป ต้องบันทึกแฮนดิแคปของแต่ละพาร์ทเนอร์ในสกอร์การ์ด

สำหรับแต่ละหลุม:

- ต้องบันทึกกรอบสกอร์ของอย่างน้อยหนึ่งพาร์ทเนอร์ในสกอร์การ์ด
- ไม่มีการปรับโทษสำหรับการบันทึกสกอร์ของมากกว่าหนึ่งพาร์ทเนอร์ในสกอร์การ์ด
- แต่ละสกอร์ที่บันทึกในสกอร์การ์ดจะต้องระบุไว้อย่างชัดเจนว่าเป็นสกอร์ที่ทำได้ของแต่ละพาร์ทเนอร์ ถ้าไม่ได้ทำดังนี้ ฝ่ายมีนั้นโทษตัดสิทธิ์
- ไม่เพียงพอที่ระบุสกอร์ว่าเป็นสกอร์ของฝ่ายโดยทั่วไป

เพียงหนึ่งพาร์ทเนอร์รับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดของฝ่ายตามกฎข้อ 3.3b(2)

- (2) **ความรับผิดชอบของคณะกรรมการ** คณะกรรมการรับผิดชอบสำหรับการตัดสินว่านับสกอร์ใดสำหรับฝ่ายในแต่ละหลุม รวมถึงการใช้แฮนดิแคปในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป:

- ถ้าบันทึกเพียงสกอร์เดียวสำหรับหลุม ให้นับสกอร์นั้นสำหรับฝ่าย
- ถ้าบันทึกสกอร์ของพาร์ทเนอร์ทั้งคู่สำหรับหลุม:
 - » ถ้าสกอร์ต่างกัน สกอร์ต่ำสุด (กรอบหรือเน็ต) ให้นับสกอร์ของหลุมนั้นเป็นสกอร์สำหรับฝ่าย

- » ถ้าสกอร์ทั้งคู่เท่ากัน คณะกรรมการอาจนับสกอร์ใดสกอร์หนึ่ง ถ้าพบว่าสกอร์ที่ใช้ไม่ถูกต้องด้วยเหตุผลใดก็ตามคณะกรรมการนับอีกสกอร์

ถ้าสกอร์ที่นับสำหรับฝ่ายไม่ได้ระบุไว้อย่างชัดเจนว่าเป็นสกอร์ของแต่ละพาร์ทเนอร์ที่ทำได้ หรือถ้าตัดสิทธิ์พาร์ทเนอร์นั้นในการเล่นหลุมนั้น ฝ่ายนั้นมีโทษตัดสิทธิ์

23.2c ข้อยกเว้นกฎข้อ 11.2 ในโฟร์บอล

ไม่ใช้กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

เมื่อพาร์ทเนอร์ของผู้เล่นได้จบหลุมนั้นแล้ว และลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อลดสกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมนั้นลงหนึ่งสโตรค ถ้าบุคคลใดตั้งใจทำให้เฉไปหรือหยุดลูกนั้นในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุผลที่ลูกนั้นลงหลุม บุคคลนั้นไม่มีการปรับโทษ และไม่นับลูกของผู้เล่นสำหรับฝ่าย

แผนภาพ 23.2b: การสกอร์ในโฟร์บอลสโตรคเพลย์แบบสแครช

Names: **John Smith and Kate Smith** Date: **10/05/19**

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
Kate	4		5	4	6	4	3		6	
John	5	3	5		6	4		3	5	
Side Score	4	3	5	4	6	4	3	3	5	37

Hole	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
Kate	5	4	4	4		4	5	3	4		
John	5	3		4	4	4		3	5		
Side Score	5	3	4	4	4	4	5	3	4	36	73

Marker's Signature: 
 Player's Signature: 

ความรับผิดชอบ
 ● กรรมการ
 ● ผู้เล่น
 ● ผู้เล่นและมาร์คเกอร์

23.3 เมื่อเริ่มรอบและจบรอบ เมื่อเล่นจบหลุม

23.3a เมื่อเริ่มรอบ

เริ่มรอบของฝ่ายเมื่อหนึ่งในพาร์ทเนอร์ทำสโตรคเพื่อเริ่มหลุมแรกของเขาหรือของเธอ

23.3b เมื่อจบรอบ

รอบของฝ่ายจบลง:

- ในแมทช์เพลย์ เมื่อฝ่ายใดชนะแมทช์ (ดูกฎข้อ 3.2a(3) และ (4))
- ในสโตรคเพลย์ เมื่อฝ่ายเล่นจบหลุมสุดท้าย ไม่ว่าจะโดยพาร์ทเนอร์ทั้งคู่จบหลุม (รวมถึงการแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือโดยหนึ่งพาร์ทเนอร์จบหลุมในหลุมสุดท้าย และพาร์ทเนอร์อื่นเลือกไม่ทำเช่นนั้น

23.3c เมื่อจบหลุม

- (1) **แมทช์เพลย์** ฝ่ายได้จบหลุมเมื่อพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ได้จบหลุม หรือได้รับการยอมให้สโตรคต่อไป หรือฝ่ายใดได้ยอมแพ้ในหลุม
- (2) **สโตรคเพลย์** ฝ่ายจบหลุมเมื่อหนึ่งในพาร์ทเนอร์ได้จบหลุม และพาร์ทเนอร์อื่นไม่ว่าจบหลุมหรือเลือกไม่ทำเช่นนั้น

23.4 พาร์ทเนอร์หนึ่งคนหรือทั้งคู่อาจเป็นตัวแทนของฝ่าย

ฝ่ายอาจมีพาร์ทเนอร์หนึ่งคนเป็นตัวแทนในรอบทั้งหมด หรือส่วนใดของรอบ ไม่จำเป็นที่พาร์ทเนอร์ทั้งคู่ต้องอยู่ในที่นั้น หรือถ้าอยู่ไม่จำเป็นที่ทั้งคู่เล่นในแต่ละหลุม

ถ้าพาร์ทเนอร์ที่ขาดไปและมาถึงเพื่อเล่น พาร์ทเนอร์นั้นอาจเริ่มเล่นสำหรับฝ่ายระหว่างการเล่นสองหลุมเท่านั้น ซึ่งหมายความว่า:

- **แมทช์เพลย์** - ก่อนผู้เล่นใดในแมทช์เริ่มหลุม ถ้าพาร์ทเนอร์มาถึงหลังจากผู้เล่นใดในแมทช์ของทั้งสองฝ่ายได้เริ่มเล่นหลุมแล้ว ไม่อนุญาตให้พาร์ทเนอร์นั้นเล่นสำหรับฝ่ายจนกว่าหลุมต่อไป
- **สโตรคเพลย์** - ก่อนพาร์ทเนอร์อื่นเริ่มหลุม ถ้าพาร์ทเนอร์มาถึงหลังจากพาร์ทเนอร์อื่นเริ่มเล่นหลุม ไม่อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ที่เพิ่งมาถึงเล่นสำหรับฝ่ายจนกว่าหลุมต่อไป

ไม่อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ที่เพิ่งมาถึงเล่นในหลุม อาจยังคงให้คำปรึกษาหรือช่วยพาร์ทเนอร์อื่นและกระทำการอื่นสำหรับพาร์ทเนอร์ในหลุมนั้นได้ (ดูกฎข้อ 23.5a และ 23.5b)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 23.4: โทษปรับทั่วไป

23.5 การกระทำของผู้เล่นที่มีผลต่อการเล่นของพาร์ทเนอร์

23.5a อนุญาตให้ผู้เล่นกระทำการใดกับลูกของพาร์ทเนอร์ที่พาร์ทเนอร์อาจทำได้

ถึงแม้ว่าผู้เล่นแต่ละคนในฝ่ายต้องเล่นลูกของเขาหรือของเธอเอง:

- ผู้เล่นอาจกระทำการใดกับลูกของพาร์ทเนอร์ที่อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ทำได้ก่อนทำสโตรค เช่น มาร์คจุดของลูก และหยิบขึ้น กลับมาวาง ครอบ และวางลูกนั้น
- ผู้เล่นและแคดดี้ของผู้เล่นอาจช่วยพาร์ทเนอร์ในลักษณะที่อนุญาตให้แคดดี้ของพาร์ทเนอร์ช่วยได้ (เช่น ให้และได้รับการขอคำปรึกษา และกระทำการอื่นที่ได้รับอนุญาตตามกฎหมายข้อ 10) แต่ต้องไม่ให้ความช่วยเหลือใดที่แคดดี้ของพาร์ทเนอร์ไม่ได้รับอนุญาตให้ทำตามกฎ

ในสโตรคเพลย์ พาร์ทเนอร์ต้องไม่ตกลงกันปล่อยลูกไว้บนกรีนในตำแหน่งเพื่อช่วยคนใดหรือผู้เล่นอื่น (ดูกฎข้อ 15.3a)

23.5b พาร์ทเนอร์รับผิดชอบการกระทำของผู้เล่น

ผู้เล่นกระทำใดที่ไปเกี่ยวข้องกับลูกหรืออุปกรณ์ของพาร์ทเนอร์ ถือเสมือนพาร์ทเนอร์ทำ

ถ้าการกระทำของผู้เล่นจะละเมิดกฎถ้าพาร์ทเนอร์ทำ:

- พาร์ทเนอร์ละเมิดกฎนั้น และได้รับการปรับโทษนั้น (ดูกฎข้อ 23.8a)
- ตัวอย่างเมื่อผู้เล่นละเมิดกฎโดย:
 - » การปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคที่พาร์ทเนอร์ทำ
 - » เป็นสาเหตุทำลูกของพาร์ทเนอร์เคลื่อนที่โดยบังเอิญ หรือ
 - » ไม่มาร์คจุดของลูกของพาร์ทเนอร์ก่อนหยิบขึ้น

นอกจากนี้ยังนำไปใช้กับแคดดี้ของผู้เล่นกระทำที่ไปเกี่ยวข้องกับลูกของพาร์ทเนอร์ที่จะละเมิด ถ้าพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์ทำ

ถ้าการกระทำของผู้เล่นหรือแคดดี้ของผู้เล่นที่มีผลต่อการเล่นของทั้งลูกของผู้เล่นเองและลูกของพาร์ทเนอร์ ดูกฎข้อ 23.8a(2) เพื่อหาว่าเมื่อไหร่พาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีการปรับโทษ

23.6 ลำดับการเล่นของฝ่าย

พาร์ทเนอร์อาจเล่นในลำดับที่ฝ่ายพิจารณาว่าดีที่สุด

หมายความว่าเมื่อเป็นลำดับการเล่นของผู้เล่นตามกฎข้อ 6.4a (แมทซ์เพลย์) หรือ 6.4b (สโตรคเพลย์) ไม่ว่าจะผู้เล่นหรือพาร์ทเนอร์ของเขาหรือของเธออาจเล่นในลำดับต่อไป

ข้อยกเว้น - การเล่นต่อในหลุมหลังจากการยอมให้สโตรคต่อไปในแมทซ์เพลย์:

- ผู้เล่นต้องไม่เล่นต่อในหลุมหลังจากการยอมให้สโตรคต่อไปของผู้เล่นแล้ว ถ้าไปช่วยพาร์ทเนอร์ของเขาหรือของเธอ
- ถ้าผู้เล่นทำดังกล่าว สกอร์ของเขาหรือของเธอสำหรับหลุมนั้นยื่นโดยไม่มีการปรับโทษ แต่ไม่นับสกอร์ของพาร์ทเนอร์สำหรับหลุมนั้นสำหรับฝ่าย

23.7 พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน

ปรับเปลี่ยนกฎข้อ 4.1b (2) อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน トラバเท่าที่จำนวนรวมของไม้กอล์ฟที่ทั้งคู่มีรวมกันไม่เกิน 14 อัน

23.8 เมื่อพาร์ทเนอร์เพียงหนึ่งคน หรือพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีการปรับโทษ

เมื่อผู้เล่นมีการปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎ การปรับโทษอาจใช้กับผู้เล่นนั้นเพียงคนเดียว หรือพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ (คือกับฝ่าย) ขึ้นอยู่กับการปรับโทษและรูปแบบของการเล่น:

23.8a การปรับโทษนอกเหนือจากการตัดสิทธิ์

(1) **การปรับโทษโดยปกติใช้กับผู้เล่นเท่านั้น ไม่ใช้กับพาร์ทเนอร์** เมื่อผู้เล่นมีการปรับโทษนอกเหนือจากการตัดสิทธิ์ การปรับโทษนั้นโดยปกติใช้กับผู้เล่นเท่านั้น และไม่ใช้กับพาร์ทเนอร์ของเขาหรือของเธอ ยกเว้นในสถานการณ์ที่ครอบคลุมโดย (2)

- เพิ่มสโตรคปรับโทษใดกับสกอร์ของผู้เล่นเท่านั้น ไม่เพิ่มกับสกอร์ของพาร์ทเนอร์
- ในแมทซ์เพลย์ ผู้เล่นที่มี**โทษปรับทั่วไป (แพท์หลุม)** ไม่มีสกอร์ที่ใช้นับสำหรับฝ่ายในหลุมนั้น แต่การปรับโทษนี้ไม่มีผลต่อพาร์ทเนอร์ที่อาจยังคงเล่นต่อสำหรับฝ่ายในหลุมนั้น

(2) สามสถานการณ์ที่การปรับโทษของผู้เล่นใช้กับพาร์ทเนอร์ด้วย

- เมื่อผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 4.1b (จำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน ใช้ร่วมกัน เพิ่มหรือนำไม้กอล์ฟมาแทน) ในแมทช์เพลย์ ฝ่ายมีการปรับโทษ (**ปรับสกอร์ของแมทช์**) ในสโตรคเพลย์ พาร์ทเนอร์มี**การปรับโทษเดียวกับผู้เล่นด้วย**
- เมื่อการละเมิดของผู้เล่นช่วยเหลือการเล่นของพาร์ทเนอร์ ทั้งในแมทช์เพลย์หรือในสโตรคเพลย์ พาร์ทเนอร์มี**การปรับโทษเดียวกับผู้เล่นด้วย**
- ในแมทช์เพลย์ เมื่อการละเมิดของผู้เล่นที่ทำลายการเล่นของคู่แข่ง พาร์ทเนอร์มี**การปรับโทษเดียวกับผู้เล่นด้วย**

ข้อยกเว้น - ผู้เล่นที่ทำสโตรคกับลูกผิดไม่ถึงว่าได้ช่วยเหลือการเล่นของพาร์ทเนอร์ หรือทำลายการเล่นของคู่แข่ง:

- เพียงผู้เล่น (ไม่ใช่พาร์ทเนอร์) มี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ 6.3c
- ข้อนี้เป็นความจริงไม่ว่าลูกที่เล่นเป็นลูกผิดเป็นของพาร์ทเนอร์ คู่แข่ง หรือผู้อื่น

23.8b โทษตัดสิทธิ์

(1) เมื่อพาร์ทเนอร์หนึ่งคนละเมิด ฝ่ายมีโทษตัดสิทธิ์ ฝ่ายมี**โทษตัดสิทธิ์** ถ้าพาร์ทเนอร์คนใดมีโทษตัดสิทธิ์ตามกฎหมายเหล่านี้:

- กฎข้อ 1.2 มาตรฐานการปฏิบัติของผู้เล่น
- กฎข้อ 1.3 การเล่นตามกฎข้อบังคับ
- กฎข้อ 4.1a ไม้กอล์ฟได้รับอนุญาตในการทำสโตรค
- กฎข้อ 4.1c ขั้นตอนการนำไม้กอล์ฟออกจากการเล่น
- กฎข้อ 4.2a ลูกกอล์ฟที่ได้รับอนุญาตระหว่างรอบ
- กฎข้อ 4.3 การใช้อุปกรณ์
- กฎข้อ 5.6a การล่าช้าเกิน
- กฎข้อ 5.7b-c เมื่อคณะกรรมการให้การลงโทษชั่วคราวและกลับมาเล่นต่อ
- กฎข้อ 6.2b กฎพื้นที่ตั้งที่

เฉพาะแมทซ์เพลย์:

- กฎข้อ 3.2c การใช้แฮนดิแคปในแมทซ์ที่ใช้แฮนดิแคป

เฉพาะสโตรคเพลย์:

- กฎข้อ 3.3b(2) ความรับผิดชอบของผู้เล่น: การรับรองและส่งคืนสกอร์การ์ด
- กฎข้อ 3.3b(3) หลุมที่มีสกอร์ผิด
- กฎข้อ 3.3b (4) การสกอร์ในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป
- กฎข้อ 5.2b การฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ
- กฎข้อ 23.2b สกอร์การ์ดของฝ่ายในสโตรคเพลย์

(2) **เมื่อพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ละเมิด ฝ่ายมีโทษตัดสิทธิ์ ฝ่ายมีโทษตัดสิทธิ์** ถ้าพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีโทษตัดสิทธิ์ตามกฎหมายเหล่านี้:

- กฎข้อ 5.3 การเริ่มรอบ และการจบรอบ
- กฎข้อ 5.4 การเล่นในกลุ่ม
- กฎข้อ 5.7a เมื่อผู้เล่นอาจหยุดหรือต้องหยุดการเล่น

เฉพาะสโตรคเพลย์:

ฝ่ายมีโทษตัดสิทธิ์ ถ้าในหลุมเดียวกันพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีโทษตัดสิทธิ์ร่วมกันตามกฎหมายเหล่านี้:

- กฎข้อ 3.3c การไม่จบหลุม
- กฎข้อ 6.1b เล่นจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มหลุม
- กฎข้อ 6.3c ลูกผิด
- กฎข้อ 14.7 เล่นจากที่ผิด

(3) **เมื่อผู้เล่นคนหนึ่งละเมิด มีผลเพียงผู้เล่นนั้นไม่มีสกอร์สำหรับหลุม** ในทุกสถานการณ์อื่นที่ผู้เล่นละเมิดกฎที่มีโทษตัดสิทธิ์ ผู้เล่นไม่มีโทษตัดสิทธิ์ แต่ไม่นับสกอร์ของเขาหรือของเธอสำหรับหลุมที่เกิดการละเมิดสำหรับฝ่าย

ในแมทซ์เพลย์ ถ้าพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ละเมิดกฎดังกล่าวในหลุมเดียวกัน **ฝ่ายแพ้หลุม**

กฎข้อ 24

การแข่งขันประเภททีม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 24 ครอบคลุมการแข่งขันประเภททีม (เล่นทั้งในแมทซ์เพลย์หรือในสโตรคเพลย์) ซึ่งผู้เล่นหลายคนหรือฝ่ายหลายฝ่ายแข่งขันกันเป็นทีม รวมผลของรอบหรือแมทซ์ของพวกเขาเป็นสกอร์รวมทั้งหมดของทีม

24.1 ภาพรวมของการแข่งขันประเภททีม

- "ทีม" คือกลุ่มของผู้เล่นที่เล่นเป็นบุคคลหรือเป็นฝ่ายแข่งขันกับทีมอื่น
- การเล่นของพวกเขาในการแข่งขันประเภททีมอาจเป็นส่วนหนึ่งของการแข่งขันอื่น (เช่น สโตรคเพลย์ประเภทบุคคล) ที่เกิดขึ้นในเวลาเดียวกัน

กฎข้อ 1-23 ใช้กับการแข่งขันประเภททีม โดยดัดแปลงตามกฎเฉพาะเหล่านี้

24.2 ข้อกำหนดของการแข่งขันประเภททีม

คณะกรรมการตัดสินใจรูปแบบการเล่น วิธีคำนวณสกอร์รวมของทีม และข้อกำหนดของการแข่งขันอื่น เช่น:

- ในแมทซ์เพลย์ จำนวนคะแนนที่ได้รับสำหรับการชนะ หรือการเสมอแมทซ์
- ในสโตรคเพลย์ จำนวนสกอร์ที่ใช้นับในสกอร์รวมของแต่ละทีม
- ไม่ว่าจะการแข่งขันอาจจบลงด้วยผลเสมอกัน และถ้าไม่ตัดสินหาผู้ชนะอย่างไร

24.3 กับต้นทีม

แต่ละทีมอาจเสนอชื่อกับต้นทีมเพื่อนำทีมและตัดสินใจสำหรับทีม เช่น ผู้เล่นใดในทีมจะเล่นในรอบใด หรือแมทซ์ใด ลำดับที่พวกเขาจะเล่น และใครจะเล่นด้วยกันเป็นพาร์ทเนอร์

กัปตันทีมอาจเป็นผู้เล่นในการแข่งขัน

24.4 คำปรึกษาที่อนุญาตในการแข่งขันประเภททีม

24.4a บุคคลที่ได้รับอนุญาตให้คำปรึกษาแก่ทีม (ผู้ให้คำปรึกษา)

คณะกรรมการอาจจัดทำกฎสนามอนุญาตให้แต่ละทีมสามารถเสนอชื่อบุคคลคนหนึ่ง ("ผู้ให้คำปรึกษา") ที่สามารถให้คำปรึกษาและความช่วยเหลืออื่นตามกฎข้อ 10.2b(2) อนุญาตให้แก่ผู้เล่นในทีมในรอบ และเป็นผู้ที่ผู้เล่นในทีมอาจถามเพื่อขอคำปรึกษา:

- ผู้ให้คำปรึกษาอาจเป็นกัปตันทีม โค้ชของทีม หรือบุคคลอื่น (รวมทั้งสมาชิกในทีมที่เล่นในการแข่งขัน)
- ต้องระบุผู้ให้คำปรึกษาต่อคณะกรรมการก่อนให้คำปรึกษา
- คณะกรรมการอาจอนุญาตให้เปลี่ยนผู้ให้คำปรึกษาของทีมในรอบ หรือระหว่างการแข่งขัน

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม H-2 (คณะกรรมการอาจจัดทำกฎสนามอนุญาตให้แต่ละทีมสามารถเสนอชื่อผู้ให้คำปรึกษาสองคน)

24.4b ข้อจำกัดในการให้คำปรึกษาในขณะกำลังเล่น

ถ้าผู้ให้คำปรึกษาของทีมเป็นผู้เล่นในทีม ไม่อนุญาตให้เขาหรือเธอทำหน้าที่ในขณะที่กำลังเล่นรอบในการแข่งขัน

ขณะกำลังเล่นรอบ ผู้ให้คำปรึกษาได้รับการปฏิบัติเหมือนสมาชิกอื่นที่เล่นในทีม สำหรับวัตถุประสงค์ของข้อจำกัดในเรื่องคำปรึกษาตามกฎข้อ 10.2a

24.4c ไม่ให้คำปรึกษาระหว่างสมาชิกในทีมนอกจากพาร์ทเนอร์

ยกเว้นเมื่อเล่นด้วยกันเป็นพาร์ทเนอร์ในฝ่าย:

- ผู้เล่นต้องไม่ขอคำปรึกษาจาก หรือให้คำปรึกษาแก่สมาชิกในทีมของเขาหรือของเธอที่กำลังเล่นอยู่ในสนาม
- ใช้ข้อนี้ไม่ว่าเป็นสมาชิกในทีมที่กำลังเล่นในกลุ่มเดียวกันเป็นผู้เล่น หรือในกลุ่มอื่นในสนาม

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 กฎสนาม H-5 (ในสโตรคเพลย์ การแข่งขันประเภททีมที่สกอร์ของผู้เล่นในรอบนั้นนับเป็นส่วนหนึ่งของสกอร์ของทีมเท่านั้น คณะกรรมการอาจออก

กฎสนามอนุญาตให้สมาชิกในทีมที่เล่นในกลุ่มเดียวกันให้คำปรึกษากันได้ ถึงแม้ไม่ใช่พาร์ทเนอร์)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 24.4: โทษปรับทั่วไป

X

นิยามศัพท์



สภาพสนามผิดปกติ (Abnormal Course Condition)

สภาพที่กำหนดใดในสี่สภาพนี้:

- โพรงสัตว์
- พื้นที่ข่อม
- สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือ
- น้ำชั่วคราว

คำปรึกษา (Advice)

ความคิดเห็นใดด้วยวาจาหรือการกระทำใด (เช่น การแสดงว่าไม้กอล์ฟอันไหนที่เพิ่งใช้ทำสโตรค) ที่ตั้งใจชักจูงผู้เล่นใน:

- การเลือกไม้กอล์ฟ
- การทำสโตรค หรือ
- การตัดสินใจว่าเล่นอย่างไรระหว่างหลุมหรือรอบ

แต่คำปรึกษาไม่รวมถึงข้อมูลสาธารณะ เช่น:

- บริเวณสิ่งที่อยู่ในสนาม เช่น หลุม กรีน แฟร์เวย์ พื้นที่ปรับโทษ บังเกอร์ หรือลูกของผู้เล่นอื่น
- ระยะจากจุดหนึ่งไปอีกจุดอื่น หรือ
- กฎข้อบังคับ

สัตว์ (Animal)

สิ่งมีชีวิตใดที่เป็นสมาชิกในอาณาจักรสัตว์ (นอกเหนือจากมนุษย์) รวมถึงสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม นก สัตว์เลื้อยคลาน สัตว์ครึ่งบกครึ่งน้ำ และสัตว์ไม่มีกระดูกสันหลัง (เช่น หนอน แมลง แมงมุม และ สัตว์น้ำที่มีเปลือกแข็ง)

โพรงสัตว์ (Animal Hole)

โพรงใดบนพื้นที่สัตว์ขุด ยกเว้นโพรงที่ขุดโดยสัตว์ที่กำหนดเป็นลูสมิเพดิเม้นท์ด้วย (เช่น หนอนและแมลง)

ความหมายของโพรงสัตว์รวมถึง:

- วัสดุร่วงหล่นที่สัตว์ขุดออกจากโพรง
- ร่องรอยขำรดหรือทางลงน้ำไปสู่โพรง และ
- บริเวณใดบนพื้นที่คันขึ้นหรือเปลี่ยนแปลงจากผลของการขุดโพรงใต้พื้นดินของสัตว์

พื้นที่ของสนาม (Areas of the Course)

สนามประกอบด้วยห้าพื้นที่ที่กำหนด:

- พื้นที่ทั่วไป
- พื้นที่ตั้งที่ ผู้เล่นต้องเล่นจากในการเริ่มต้นเล่นของหลุมที่เขาหรือเธอกำลังเล่นอยู่
- พื้นที่ปรับโทษทั้งหมด
- บังเกอร์ทั้งหมด และ
- กรีนของหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่

ที่มาร์คลูก (Ball-Marker)

วัตถุประดิษฐ์เมื่อใช้มาร์คจุดของลูกที่จะหยิบขึ้น เช่น ที่ตั้งลูก เหรียญ วัตถุที่สร้างขึ้นเป็นที่มาร์คลูกหรืออุปกรณ์ชิ้นเล็กอื่น

เมื่อถูกข้อบังคับกล่าวถึงที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ หมายถึงที่มาร์คลูกอยู่ในตำแหน่งในสนาม เพื่อมาร์คจุดของลูกที่หยิบขึ้นและยังไม่กลับมาราว

วัตถุเขต (Boundary Object)

วัตถุประดิษฐ์ที่กำหนดหรือแสดงโอบี เช่น กำแพง รั้ว หลัก และราวรั้ว ซึ่งไม่อนุญาตให้ผ่อนปรนฟรี

ให้รวมถึงฐานและเสาของรั้วกำหนดเขต แต่ไม่รวมถึง:

- เสาค้ำยันหรือลวดซึ่งที่ติดกับกำแพงหรือรั้ว หรือ
- ชั้นบันได สะพานหรือสิ่งก่อสร้างที่คล้ายกันที่ใช้สำหรับการข้ามกำแพงหรือรั้ว

วัตถุประสงค์คือว่าเคลื่อนย้ายไม่ได้ถึงแม้ว่าจะเคลื่อนย้ายได้ หรือเคลื่อนย้ายได้บางส่วน (ดูกฎข้อ 8.1a)

วัตถุประสงค์ไม่ใช่สิ่งกีดขวางหรือวัตถุประสงค์รวม

บังเกอร์ (Bunker)

บริเวณทรายที่เตรียมไว้เฉพาะ ซึ่งมักเป็นหลุมที่ได้ขุดหญ้าหรือดินออกไป

สิ่งเหล่านี้ไม่ใช่ส่วนของบังเกอร์:

- ปาก ผัน หรือผิวด้านหน้าตรงขอบของบริเวณที่เตรียมไว้และประกอบด้วย ดิน หญ้า แผ่นหญ้า หรือวัสดุประดิษฐ์
- ดินหรือสิ่งที่ยกเงยหรือวัตถุประสงค์ที่ติดกับขอบภายในของบริเวณที่เตรียมไว้ (เช่น หญ้า พุ่มไม้ หรือต้นไม้)
- ทรายที่ล้นออกมาหรืออยู่นอกขอบของบริเวณที่เตรียมไว้ และ
- พื้นที่อื่นทั้งหมดที่เป็นทรายในสนามที่ไม่ได้อยู่ในขอบของบริเวณที่เตรียมไว้ (เช่น ทะเลทราย และพื้นที่ที่เป็นทรายตามธรรมชาติ หรือพื้นที่บางครั้งเรียกว่าพื้นที่ปล่อยรกร้าง)

บังเกอร์เป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด

คณะกรรมการอาจกำหนดบริเวณทรายที่เตรียมไว้ให้เป็นส่วนของพื้นที่ทั่วไป (ซึ่งหมายถึงไม่ใช่บังเกอร์) หรืออาจกำหนดบริเวณทรายที่ไม่ได้เตรียมไว้เป็นบังเกอร์

เมื่อบังเกอร์อยู่ระหว่างการซ่อมแซมและคณะกรรมการกำหนดให้บังเกอร์ทั้งหลุมนั้นเป็นพื้นที่ซ่อม ให้ถือว่าบริเวณนั้นเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ทั่วไป (ซึ่งหมายถึงไม่ใช่บังเกอร์)

คำว่า "ทราย" ที่ใช้ในนิยามศัพท์นี้และกฎข้อ 12 รวมถึงวัสดุคล้ายทรายที่ใช้เป็นวัสดุของบังเกอร์ (เช่น เปลือกหอยป่น) รวมถึงดินที่ผสมกับทราย

แคดดี้ (Caddie)

ผู้ที่ช่วยเหลือผู้เล่นระหว่างรอบรวมถึงเรื่องเหล่านี้:

- **ถือ ขนย้าย หรือจัดการไม้กอล์ฟ:** บุคคลที่ถือ ขนย้าย (เช่น โดยรถกอล์ฟหรือรถลาก) หรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่นระหว่างการเล่นเป็นแคดดี้ของผู้เล่นถึงแม้ว่าผู้เล่นจะไม่ได้ระบุให้เป็นแคดดี้ ยกเว้นเมื่อการกระทำเพื่อเคลื่อนย้ายไม้กอล์ฟ ถุงกอล์ฟ หรือรถกอล์ฟของผู้เล่นออกจากทาง หรือเป็นการเอื้อเพื่อ (เช่น เก็บไม้กอล์ฟของผู้เล่นที่ลืมไว้)
- **ให้คำปรึกษา:** แคดดี้ของผู้เล่นเป็นบุคคลเดี่ยวเท่านั้น (นอกจากพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์) ที่ผู้เล่นอาจขอคำปรึกษา

แคดดี้อาจช่วยผู้เล่นในเรื่องอื่นตามที่อนุญาต (ดูกฎข้อ 10.3b)

ช่วงไม้กอล์ฟ (Club-Length)

ความยาวของไม้กอล์ฟที่ยาวที่สุดของไม้กอล์ฟ 14 อัน (หรือน้อยกว่า) ที่ผู้เล่นมีในระหว่างรอบ (ตามกฎข้อ 4.1b(1) อนุญาต) ที่ไม่ใช่พัตเตอร์

เช่น ถ้าไม้กอล์ฟที่ยาวที่สุด (ที่ไม่ใช่พัตเตอร์) ที่ผู้เล่นมีในระหว่างรอบนั้นคือ ไดรฟ์เวอร์ 43 นิ้ว (109.22 ซม.) ผู้เล่นนั้นจะมีช่วงไม้กอล์ฟ 43 นิ้วสำหรับรอบนั้น

ช่วงไม้กอล์ฟใช้กำหนดพื้นที่ตั้งที่ของผู้เล่นในแต่ละหลุมและใช้กำหนดขนาดพื้นที่ผ่อนปรนของผู้เล่นเมื่อทำการผ่อนปรนตามกฎข้อบังคับ

คณะกรรมการ (Committee)

บุคคลหรือกลุ่มบุคคลที่รับผิดชอบการแข่งขันนั้น หรือดูแลสนามนั้น

ดูคู่มือคณะกรรมการ หมวด 1 (คำอธิบายบทบาทของคณะกรรมการ)

สภาพที่มีผลต่อสโตรค (Conditions Affecting the Stroke)

สภาพโดยรอบที่ลูกของผู้เล่นหยุดอยู่ พื้นที่ตั้งใจยืน พื้นที่ตั้งใจสวิง เส้นทางเล่น หรือ พื้นที่ผ่อนปรนที่ผู้เล่นจะครอบหรือวางลูก

- "พื้นที่ตั้งใจยืน" รวมถึงที่ที่ผู้เล่นจะวางเท้าสองข้างของเขาหรือของเธอ และบริเวณทั้งหมดที่อาจมีผลกระทบอย่างมีเหตุผลกับวิธี และที่ที่ร่างกายของผู้เล่นอยู่ในบริเวณที่เตรียมสำหรับและการทำ*สโตรค*ที่ตั้งใจ
- "พื้นที่ตั้งใจสวิง" รวมถึงบริเวณทั้งหมดที่อาจมีผลกระทบอย่างมีเหตุผล กับส่วนของการสวิงขึ้น สวิงลง หรือการจบของวงสวิงสำหรับ*สโตรค*ที่ตั้งใจ
- แต่ละความหมายของ “*สภาพโดยรอบ*” “*เส้นทางเล่น*” และ“*พื้นที่ผ่อนปรน*” มีนิยามศัพท์เฉพาะคำ

สนาม (Course)

บริเวณทั้งหมดของการเล่นภายในเขตของอาณาเขตที่*คณะกรรมการ*กำหนดไว้

- ทุกบริเวณภายในเขตของอาณาเขตอยู่ในสนาม และเป็นส่วนหนึ่งของ*สนาม*
- ทุกบริเวณของอาณาเขตอยู่ใน*โอบี* และไม่เป็นส่วนหนึ่งของ*สนาม*
- เขตของอาณาเขตต่อเนื่องทั้งขึ้นเหนือพื้นและลงใต้พื้น

*สนาม*ประกอบด้วย*ห้าพื้นที่ของสนาม*ที่กำหนด

ดรอป (Drop)

ถือลูกและปล่อยเพื่อให้ลูกตกลงผ่านอากาศโดยตั้งใจให้ลูกนั้นอยู่ใน*การเล่น*

ถ้าผู้เล่นปล่อยลูกโดยไม่ตั้งใจให้ลูกอยู่ใน*การเล่น* ถือว่ายังไม่ได้*ดรอป*ลูกนั้นและลูกนั้นไม่อยู่ใน*การเล่น* (ดูกฎข้อ 14.4)

กฎการผ่อนปรนแต่ละข้อจะระบุ*พื้นที่ผ่อนปรน*เฉพาะที่ต้อง*ดรอป*ลูกและไปหยุดอยู่

ในการผ่อนปรนผู้เล่นต้องปล่อยลูกจากความสูงระดับเข่าเพื่อให้ลูกนั้น:

- ตกลงไปตรงๆ โดยผู้เล่นไม่โยน บั่น หรือกลิ้งลูก หรือใช้การเคลื่อนไหวอื่นที่อาจมีผลกระทบต่อที่ลูกจะไปหยุดอยู่ และ
- ไม่สัมผัสส่วนใดของร่างกายหรือ*อุปกรณ์*ของผู้เล่นก่อนลูกกระทบพื้น (ดูกฎข้อ 14.3b)

จม (Embedded)

เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในรอยลูกตกของตัวเองที่เกิดจากผลของการสโตรคครั้งที่แล้วของผู้เล่นและ ส่วนของลูกนั้นอยู่ต่ำกว่าระดับพื้น

ลูกไม่จำเป็นต้องสัมผัสพื้นถึงจะจม (เช่น หลุมและลูตอิมเพดิเม้นท์อาจจะอยู่ระหว่างลูกกับดิน)

อุปกรณ์ (Equipment)

สิ่งใดที่ผู้เล่นหรือแคดดี้ของผู้เล่น ใช้ สวมใส่ จับหรือถือไว้

วัตถุที่ใช้สำหรับการดูแลสนาม เช่น คราด เป็นอุปกรณ์ในขณะที่ผู้เล่นหรือแคดดี้กำลังจับหรือถือไว้เท่านั้น

กฎอุปกรณ์ (Equipment Rules)

ข้อมูลจำเพาะและข้อกำหนดอื่นสำหรับไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟและอุปกรณ์อื่นที่อนุญาตให้ผู้เล่นใช้ ระหว่างรอบ กฎอุปกรณ์มีอยู่ที่ [อ้างอิงในเว็บไซต์อุปกรณ์]

คันทรง (Flagstick)

เสาที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ คณะกรรมการ จัดไว้โดยปักอยู่ในหลุมเพื่อแสดงตำแหน่งหลุม คันทรงรวมถึงใบธงและวัสดุหรือวัตถุอื่นที่ติดอยู่กับเสานั้น

ข้อกำหนดของคันทรงระบุไว้ในกฎอุปกรณ์

โฟร์บอล (Four-Ball)

รูปแบบของการเล่นที่แข่งกันระหว่างฝ่ายที่มีพาร์ทเนอร์สองคน แต่ละคนเล่นลูกของเขาหรือของเธอเอง สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมคือสกอร์ที่ต่ำกว่าของพาร์ทเนอร์สองคนในหลุมนั้น

โฟร์บอลอาจจะเล่นเป็นแมทช์เพลย์ระหว่างฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคนกับอีกฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน หรือสโตรคเพลย์ที่แข่งขันกันระหว่างหลายฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน

โฟร์ซัมส์ (รู้จักในชื่อ “สลับกันตี”) Foursomes (also known as “Alternate Shot”)

รูปแบบของการเล่นที่พาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันเป็นฝ่าย โดยเล่นหนึ่งลูกในลำดับที่สลับกันในแต่ละหลุม

โฟร์ซัมส์ อาจจะเล่นเป็นแมทช์เพลย์แข่งขันระหว่างฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคนกับฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคนอื่น หรือ สโตรคเพลย์ที่แข่งขันระหว่างหลายฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน

พื้นที่ทั่วไป (General Area)

พื้นที่ของสนามที่ครอบคลุมทุกส่วนของสนาม ยกเว้นสี่พื้นที่อื่นที่กำหนด: (1) พื้นที่ตั้งที่ ผู้เล่นต้องเล่นจากในการเริ่มเล่นหลุมที่เขาหรือเธอกำลังเล่นอยู่ (2) พื้นที่ปรับโทษทุกแห่ง (3) บังเกอร์ทุกแห่ง และ (4) กรีนของหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่

พื้นที่ทั่วไปรวมถึง:

- พื้นที่ตั้งที่ทุกแห่งในสนามนอกจากพื้นที่ตั้งที่ และ
- กรีนผิดทุกแห่ง

โทษปรับทั่วไป (General Penalty)

แพ้หลุมในแมทช์เพลย์ หรือสองสโตรคปรับโทษในสโตรคเพลย์

พื้นที่ซ่อม (Ground Under Repair)

ส่วนของสนามที่คณะกรรมการกำหนดเป็นพื้นที่ซ่อม (ไม่ว่าทำเครื่องหมายหรือไม่) พื้นที่ซ่อมที่กำหนดรวมถึงทั้งสองอย่าง:

- พื้นที่ทั้งหมดในเขตของพื้นที่ที่กำหนด และ
- หลุม คุ่มไม้ ต้นไม้ หรือสิ่งกีดขวางหรือวัตถุธรรมชาติที่ฝังรากในพื้นที่ที่กำหนดนั้น รวมถึงส่วนของวัตถุนั้นที่ขึ้นเหนือพื้นนอกเขตของพื้นที่ที่กำหนดนั้น แต่ไม่ใช่ส่วนใด (เช่น รากของต้นไม้) ที่ติดกับหรืออยู่ใต้พื้นนอกขอบเขตพื้นที่ที่กำหนดนั้น

พื้นที่ซ่อมรวมถึงสิ่งดังต่อไปนี้แม้ว่าคณะกรรมการไม่ได้กำหนด เช่น:

- หลุมที่คณะกรรมการหรือผู้ดูแลสนามทำไว้:

- » ในการเตรียมสนาม (เช่น รูที่เกิดจากการถอนหลักออกหรือหลุมบนกรีนที่ใช้สำหรับหลุมอื่นในกรณีที่ใช้กรีนร่วมกัน) หรือ
- » ในการบำรุงรักษาสวน (เช่น หลุมที่นำแผ่นหญ้าหรือตอไม้ออก หรือการวางท่อ แต่ไม่รวมรูระบายอากาศ)
- เศษหญ้าจากการตัด ใบไม้ และวัสดุอื่นที่กองไว้เพื่อรอการขนย้ายภายหลัง แต่:
 - » วัสดุธรรมชาติที่กองไว้เพื่อรอการขนย้ายเป็นลูสอิมเพดิเม้นท์ด้วย
 - » วัสดุใดที่ทิ้งไว้ในสนามและไม่มีเจตนาขนย้าย ไม่ใช่เป็นพื้นที่ซ่อม เว้นแต่คณะกรรมการกำหนดให้เป็นเช่นนั้น
- ที่อยู่อาศัยโดยของสัตว์ (เช่น รังนก) ที่อยู่ใกล้ลูกของผู้เล่นที่การสโตรคหรือการยืนของผู้เล่น อาจทำความเสียหาย ยกเว้นเมื่อที่อยู่อาศัยทำโดยสัตว์ที่กำหนดเป็นลูสอิมเพดิเม้นท์ (เช่น หอนหรือแมลง)

เขตของพื้นที่ซ่อมควรกำหนดด้วยหลัก เส้น หรือลักษณะสภาพทางกายภาพ

- **หลัก:** เมื่อกำหนดด้วยหลัก เขตของพื้นที่ซ่อมกำหนดโดยแนวระหว่างจุดด้านนอกของหลักที่ระดับพื้น และหลักนั้นอยู่ในพื้นที่ซ่อม
- **เส้น:** เมื่อกำหนดโดยเส้นสีบนพื้น เขตของพื้นที่ซ่อมคือขอบนอกของเส้น และเส้นนั้นอยู่ในพื้นที่ซ่อม
- **ลักษณะสภาพทางกายภาพ:** เมื่อกำหนดด้วยลักษณะสภาพทางกายภาพ (เช่น แปลงไม้ประดับหรือแปลงเพาะพันธุ์หญ้า) คณะกรรมการควรระบุว่าเขตของพื้นที่ซ่อมกำหนดอย่างไร

เมื่อกำหนดเขตของพื้นที่ซ่อมด้วยเส้นหรือลักษณะสภาพทางกายภาพ อาจใช้หลักแสดงพื้นที่ซ่อม ว่าอยู่ที่ใด แต่ไม่มีความหมายอื่น

หลุม (Hole)

จุดสิ้นสุดบนกรีนสำหรับหลุมที่กำลังเล่นอยู่

- หลุมต้องมีเส้นผ่าศูนย์กลาง 4 ¼ นิ้ว (108 มิลลิเมตร) และลึกอย่างน้อย 4 นิ้ว (101.6 มิลลิเมตร)

- ถ้ามีการใช้บล็อกหลุม เส้นผ่าศูนย์กลางด้านนอกของบล็อกต้องไม่เกิน 4 ¼ นิ้ว (108 มิลลิเมตร) บล็อกหลุมนั้นต้องลึกลงไปต่ำกว่าผิวกรีนอย่างน้อย 1 นิ้ว (25.4 มิลลิเมตร) นอกจากธรรมชาติของดินจำเป็นให้อยู่ใกล้ผิว

คำว่า "หลุม" (เมื่อไม่ใช่เป็นนิยามศัพท์ที่เป็นตัวเอียง) ใช้ทั่วไปในกฎข้อบังคับเพื่อหมายถึงส่วนหนึ่งของสนามที่ประกอบด้วยพื้นที่ตั้งที่ กรีนและหลุม การเล่นหลุมใดเริ่มต้นจากพื้นที่ตั้งที่และจบลงเมื่อลูกกอล์ฟอยู่บนกรีน (หรือเมื่อกฎระบุไว้เป็นอย่างอื่นว่าเล่นจบหลุมนั้นแล้ว)

ลงหลุม (Holed)

เมื่อลูกหยุดนิ่งอยู่ในหลุมหลังจากสโตรคและทุกส่วนของลูกต่ำกว่าผิวกรีน

เมื่อกฎอ้างถึง "การจบหลุม" หรือ "จบหลุม" หมายถึงเมื่อลูกของผู้เล่นลงหลุม

เฉพาะกรณีลูกกอล์ฟอยู่กับคันธงที่อยู่ในหลุม ดูกฎข้อ 13.2c (ถือว่าลูกนั้นลงหลุมถ้าส่วนใดของลูกอยู่ต่ำกว่าผิวกรีน)

ออนเนอร์ (Honour)

สิทธิ์ของผู้เล่นที่เล่นก่อนจากพื้นที่ตั้งที่ (ดูกฎข้อ 6.4)

สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (Immovable Obstruction)

สิ่งกีดขวางใดที่:

- ไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้โดยไม่ใช้ความพยายามอย่างมากหรือไม่ทำให้สิ่งกีดขวางนั้น หรือสนามเกิดความเสียหาย และ
- นอกเหนือจากนั้นไม่ตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

คณะกรรมการอาจกำหนดสิ่งกีดขวางใดเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ แม้ว่าสิ่งนั้นตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

ปรับปรุง (Improve)

การเปลี่ยนหนึ่งหรือมากกว่าสภาพที่มีผลต่อสโตรคหรือสภาพทางกายภาพอื่น ที่มีผลต่อการเล่น ทำให้ผู้เล่นมีความเป็นไปได้ที่จะได้เปรียบสำหรับสโตรค

ในการเล่น (In Play)

สถานะลูกของผู้เล่นเมื่ออยู่ในสนามและกำลังใช้ในการเล่นในหลุมใด:

- ลูกเริ่มอยู่ในการเล่นในหลุม:
 - » เมื่อผู้เล่นทำสโตรคกับลูกจากภายในพื้นที่ที่ตั้งตี หรือ
 - » ในแมทช์เพลย์ เมื่อผู้เล่นทำสโตรคกับลูกจากภายนอกพื้นที่ที่ตั้งตีและคู่แข่งไม่ยกเลิกสโตรคนั้น ตามกฎข้อ 6.1b
- ลูกนั้นยังคงอยู่ในการเล่นจนกระทั่งลงหลุม ยกเว้นลูกนั้นไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป:
 - » เมื่อหยิบลูกขึ้นจากสนาม
 - » เมื่อลูกหาย (แม้ว่าลูกหยุดอยู่ในสนาม) หรือจะหยุดอยู่ในโอบี หรือ
 - » เมื่อใช้ลูกอื่นนำมาแทนลูกนั้น แม้ว่ากฎไม่อนุญาต

ลูกไม่อยู่ในการเล่นเป็นลูกผิด

ผู้เล่นไม่สามารถมีลูกในการเล่นมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาใด (ดูกฎข้อ 6.3d สำหรับในกรณีที่ยกักให้ผู้เล่นอาจเล่นมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาเดียวกันในหลุมใด)

เมื่อกฎอ้างถึงลูกที่หยุดอยู่หรืออยู่ในการเคลื่อนที่ หมายถึงว่าลูกอยู่ในการเล่น

เมื่อที่มาร์คลูกอยู่ในที่เพื่อมาร์คจุดของลูกในการเล่น:

- ถ้ายังไม่ได้หยิบลูกขึ้น ลูกยังคงอยู่ในการเล่น และ
- ถ้าได้หยิบลูกขึ้นแล้วและนำกลับมาวางแล้ว ลูกอยู่ในการเล่น แม้ว่าจะไม่ได้เคลื่อนย้ายที่มาร์คลูกออก

วัตถุรวม (Integral Object)

วัตถุประติมากรรมที่คณะกรรมการกำหนดเป็นส่วนหนึ่งของความท้าทายของการเล่นในสนามซึ่งไม่อนุญาตให้ผ่อนปรนโดยไม่มีการปรับโทษ

วัตถุรวมถือว่าเคลื่อนย้ายไม่ได้ (ดูกฎข้อ 8.1a) แต่ถ้าส่วนของวัตถุรวม (เช่น ประตูรั้ว หรือประตู หรือส่วนของเคเบิลที่ยึดติด) ตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ ถือว่าส่วนนั้นเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

วัตถุประสงค์ซึ่งที่คณะกรรมการกำหนดเป็นวัตถุประสงค์ไม่เป็นสิ่งกีดขวางหรือวัตถุประสงค์

รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง (Known or Virtually Certain)

มาตรฐานเพื่อตัดสินว่าเกิดอะไรขึ้นกับลูกของผู้เล่น – เช่น ลูกหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษหรือไม่ ลูกเคลื่อนที่แล้วหรือไม่ หรืออะไรเป็นเหตุให้ลูกเคลื่อนที่

รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง หมายถึงมากกว่าแค่เป็นไปได้ หรือน่าจะเป็น หมายถึงอย่างแน่นอนอย่างหนึ่ง:

- มีหลักฐานแน่ชัดในเหตุการณ์ที่เป็นปัญหาที่เกิดขึ้นกับลูกของผู้เล่น เช่น เมื่อผู้เล่น หรือพยานอื่นเห็นว่าเกิดขึ้น
- ถึงแม้จะมีความสงสัยในระดับที่น้อยมาก ข้อมูลที่มีเหตุผลที่มีอยู่ทั้งหมดแสดงให้เห็นว่าเป็นไปได้อย่างน้อย 95% เหตุการณ์ที่เป็นปัญหาได้เกิดขึ้น

"ข้อมูลที่มีเหตุผลที่มีอยู่ทั้งหมด" รวมถึงข้อมูลทั้งหมดที่ผู้เล่นรู้ และข้อมูลอื่นทั้งหมดที่เขาหรือเธอสามารถได้รับด้วยความพยายามพอสมควรและไม่ล่าช้าโดยไม่มีเหตุผล

สภาพโดยรอบ (Lie)

จุดที่ลูกหยุดอยู่ และวัตถุประสงค์ธรรมชาติที่กองเกยหรือแนบติด สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ วัตถุประสงค์หรือวัตถุประสงค์ ที่สัมผัสลูกหรืออยู่ใกล้กับลูก

ลูสอิมเพดิเมนต์และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ไม่เป็นส่วนของสภาพโดยรอบของลูก

เส้นทางเล่น (Line of Play)

เส้นทางที่ผู้เล่นตั้งใจให้ลูกของเขาหรือของเธอไปหลังจากสโตรค รวมถึงพื้นที่บนเส้นทางนั้นที่มีระยะพอสมควรขึ้นเหนือพื้นที่ทั้งสองด้านของเส้นทางนั้น

เส้นทางเล่นไม่จำเป็นต้องเป็นแนวตรงระหว่างสองจุด (เช่น อาจเป็นเส้นโค้งขึ้นอยู่กับผู้เล่นตั้งใจให้ลูกนั้นไป)

ลูสอิมเพดิเมนต์ (Loose Impediment)

วัตถุประสงค์ใดที่หลุดร่วง เช่น:

- หิน เศษหญ้า ใบไม้ กิ่งไม้ และแขนงไม้

- ซากสัตว์ และมูลสัตว์
- นอน แมลง และสัตว์ที่คล้ายคลึงที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ง่าย และกองเนิน หรือใยที่สัตว์นั้นสร้าง (เช่น มด ใยแมงมุม และรังมด) และ
- ก้อนดินที่อัดแน่น (รวมถึงก้อนดินจากการเจาะรูระบายอากาศ)

วัตถุประสงค์ที่ไม่หลุดร่วงถ้า:

- ติดตรึง หรืองอกเงยอยู่
- ฝังแน่นอยู่ในพื้น (ที่ไม่สามารถหยิบออกง่าย) หรือ
- ติดอยู่กับลูก

กรณีเฉพาะ:

- ทรายและดินร่วนไม่เป็นลูสอิมเพดิเมนต์
- น้ำค้าง น้ำค้างแข็ง และน้ำไม่ใช่ลูสอิมเพดิเมนต์
- หิมะและน้ำแข็งธรรมชาติ (นอกจากน้ำค้างแข็ง) เป็นทั้งลูสอิมเพดิเมนต์หรือเมื่ออยู่บนพื้นเป็นน้ำชั่วคราวแล้วแต่ผู้เล่นเลือก
- โยแมงมุมเป็นลูสอิมเพดิเมนต์แม้ว่าติดอยู่กับวัตถุอื่น

หาย (Lost)

สถานะของลูกที่หาไม่พบในสนามหลังจากผู้เล่นหรือแคดดี้ของเขาหรือของเธอ (หรือพาร์ทเนอร์ของผู้เล่น หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์) เริ่มค้นหาลูก

ถ้าการค้นหาเริ่มขึ้นและถูกขัดจังหวะชั่วคราวด้วยเหตุผลที่ดี (เช่น ผู้เล่นหยุดการค้นหาเมื่อการเล่นหยุดลงชั่วคราว หรือจำเป็นต้องยื่นหลบเพื่อรอให้ผู้เล่นอื่นเล่น) หรือเมื่อผู้เล่นผิดพลาดไประบุลูกผิด:

- ไม่นับเวลาระหว่างที่มีการขัดจังหวะกับเมื่อกลับมาค้นหา และ
- เวลารวมทั้งหมดที่ใช้ในการค้นหาคือสนามที่ นับเวลาในการค้นหาทั้งก่อนการขัดจังหวะ และหลังจากที่กลับมาค้นหาต่อ

การมาร์ค (Mark)

เพื่อแสดงจุดที่ลูกหยุดอยู่โดย:

- วางที่มาร์คลูกชิดด้านหลัง หรือชิดกับลูก หรือ
- จับไม้กอล์ฟแตะบนพื้นชิดด้านหลัง หรือชิดกับลูก

ทำเช่นนี้เพื่อแสดงจุดที่ต้องนำลูกกลับมาวางหลังจากได้หยิบขึ้น

มาร์คเกอร์ (Marker)

ในสโตรคเพลย์ บุคคลที่รับผิดชอบในการบันทึกสกอร์ของผู้เล่นในสกอร์การ์ดของผู้เล่นและรับรองสกอร์การ์ดนั้น มาร์คเกอร์อาจเป็นผู้เล่นอื่น แต่ไม่ใช่พาร์ทเนอร์

คณะกรรมการอาจระบุว่าใครจะเป็นมาร์คเกอร์ของผู้เล่นหรือบอกให้ผู้เล่นเลือกมาร์คเกอร์อย่างไร

แมทช์เพลย์ (Match Play)

รูปแบบการเล่นที่ผู้เล่นหรือฝ่ายเล่นโดยตรงกับคู่แข่งหรือคู่แข่งในแมทช์ตัวต่อตัวในหนึ่งรอบหรือมากกว่าซึ่ง:

- ผู้เล่นหรือฝ่ายชนะหลุมในแมทช์โดยเล่นจบหลุมด้วยจำนวนสโตรคที่น้อยกว่า (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) และ
- แมทช์ชนะเมื่อผู้เล่นหรือฝ่ายมีจำนวนหลุมชนะคู่แข่งหรือคู่แข่งมากกว่าจำนวนหลุมที่เหลือให้เล่น

แมทช์เพลย์สามารถเล่นเป็นแมทช์เดี่ยว (ผู้เล่นคนหนึ่งเล่นโดยตรงกับคู่แข่งคนหนึ่ง) ธีรียอลแมทช์ หรือโพร์ซิมส์ หรือโพร์บอลแมทช์ระหว่างฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน

สกอร์สูงสุด (Maximum Score)

รูปแบบสโตรคเพลย์ซึ่งสกอร์ของผู้เล่นหรือของฝ่ายสำหรับหลุมมีการควบคุมจำนวนสโตรคสูงสุด (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) ที่กำหนดโดยคณะกรรมการ เช่น สองเท่าของพาร์ทจำนวนคงที่ หรือเน็ทสกอร์ดับเบิลโบกี้

สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (Movable Obstruction)

สิ่งกีดขวางที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ใช้ความพยายามที่เหมาะสมและไม่ทำให้เกิดความเสียหายกับสิ่งกีดขวางนั้นหรือสนาม

ถ้าส่วนของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือวัตถุรวม (เช่น ประตูรั้ว หรือประตู หรือส่วนของสายเคเบิลที่ยึดติด) ตรงกับสองมาตรฐานนี้ ส่วนนั้นถือว่าเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

แต่ไม่นำมาใช้ถ้าส่วนของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือวัตถุรวมไม่ได้ตั้งใจทำให้เคลื่อนย้าย (เช่น ก้อนหินที่หลุดออกซึ่งเป็นส่วนของกำแพงหิน)

แม้ว่าเป็นสิ่งกีดขวางที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ คณะกรรมการอาจกำหนดให้เป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้

เคลื่อนที่ (Moved)

เมื่อลูกที่หยุดอยู่ขยับออกจากจุดเดิมไปหยุดอยู่จุดอื่น และสามารถมองเห็นด้วยตาเปล่า (ไม่ว่าจะมีใครเห็นที่เกิดขึ้นจริงหรือไม่ก็ตาม)

เช่นนี้ใช้กับลูกที่ขยับขึ้น ลงหรือแนวนอนในทิศทางใดออกจากจุดเดิม

ถ้าลูกนั้นเพียงแคโยก (บางครั้งเรียกว่าสั่น) และยังคงอยู่บนหรือกลับไปยังจุดเดิม ลูกนั้นไม่เคลื่อนที่

แรงธรรมชาติ (Natural Forces)

ผลกระทบของธรรมชาติ เช่น ลม น้ำ หรือสิ่งที่เกิดขึ้นที่ไม่มีเหตุที่ชัดเจนเนื่องมาจากผลของแรงโน้มถ่วง

จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด (Nearest Point of Complete Relief)

จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามผิดปกติ (กฎข้อ 16.1) สภาพลัตัวอันตราย (กฎข้อ 16.2) กรีนผิด (กฎ 13.1f) หรือโซนห้ามเล่น (กฎข้อ 16.1f และ 17.1e) หรือการผ่อนปรนตามกฎสนามบางข้อ

เป็นจุดที่ประมาณว่าลูกจะอยู่ที่จุดนั้นโดย:

- ใกล้ที่สุดกับจุดเดิมของลูก แต่ไม่ใกล้หลุมกว่าจุดนั้น

- ในพื้นที่ของสนามตามที่กำหนด และ
- ที่สภาพนั้นไม่ติดขัดกับสไตรคที่ผู้เล่นจะทำจากจุดเดิมถ้าไม่มีสภาพนั้น

การประมาณจุดอ้างอิงนี้กำหนดให้ผู้เล่นระบุโดยไม้กอล์ฟที่จะเลือกใช้ การยืน สวิง และเส้นทางการเล่นที่เขาหรือเธอจะทำได้ใช้สำหรับสไตรคนั้น

ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องจำลองสไตรคนั้นด้วยการยืนจริงและสวิงด้วยไม้กอล์ฟที่เลือก (แต่แนะนำให้ผู้เล่นทำเช่นนี้เพื่อช่วยในการประมาณได้แม่นยำ)

จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดเกี่ยวข้องกับสภาพเฉพาะที่ทำการผ่อนปรนและอาจอยู่ในบริเวณที่มีการติดขัดกับสิ่งอื่น:

- ถ้าผู้เล่นทำการผ่อนปรนและมีการติดขัดจากสภาพอื่นที่อนุญาตให้ผ่อนปรน ผู้เล่นอาจผ่อนปรนอีกครั้งโดยกำหนดจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดจากสภาพใหม่
- การผ่อนปรนจะต้องแยกจากกันสำหรับแต่ละสภาพ ยกเว้นแต่ว่าผู้เล่นอาจผ่อนปรนจากทั้งสองสภาพในเวลาเดียวกัน (โดยการกำหนดจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดจากทั้งสองสภาพ) เมื่อได้ทำการผ่อนปรนจากแต่ละสภาพแล้ว พบว่าเหมาะสมที่จะสรุปได้ว่าการดำเนินการดังกล่าวต่อไปจะมีผลให้ยังคงมีการติดขัดกับอีกสภาพหนึ่งหรือสภาพอื่นต่อไป

โซนห้ามเล่น (No Play Zone)

ส่วนหนึ่งของสนามที่คณะกรรมการห้ามเล่น โซนห้ามเล่นต้องถูกกำหนดให้เป็นส่วนของสภาพสนามผิดปกติหรือพื้นที่ปรับโทษ

คณะกรรมการอาจใช้โซนห้ามเล่นสำหรับเหตุผลใด เช่น:

- การคุ้มครองสัตว์ป่า ที่อยู่อาศัยของสัตว์ และพื้นที่คงสภาพเพื่อสิ่งแวดล้อม
- การป้องกันความเสียหายกับต้นไม้เล็ก แปลงไม้ประดับ แปลงอนุบาลหญ้า พื้นที่ปูหญ้าใหม่ หรือพื้นที่เพาะปลูกอื่น
- การปกป้องผู้เล่นจากอันตราย และ
- การอนุรักษ์สถานที่ทางประวัติศาสตร์ หรือเกี่ยวข้องกับวัฒนธรรม

คณะกรรมการควรกำหนดเขตของโซนห้ามเล่นด้วยเส้นหรือหลัก และเส้นหรือหลักนั้น (หรือส่วนด้านบนของหลักเหล่านั้น) ควรแสดงโซนห้ามเล่นให้แตกต่างจากสภาพสนามผิดปกติ หรือพื้นที่ปรับโทษที่ไม่มีโซนห้ามเล่น

สิ่งกีดขวาง (Obstruction)

วัตถุประดิษฐ์ใด ยกเว้นวัตถุรวม และวัตถุเขต

ตัวอย่างของสิ่งกีดขวาง:

- ถนนและทางเดินที่ปูด้วยวัสดุประดิษฐ์ซึ่งรวมถึงขอบประดิษฐ์
- อาคารและที่หลบฝน
- หัวฉีดน้ำ ท่อระบายน้ำ และระบบชลประทาน หรือกล่องควบคุม
- หลัก กำแพง ราวรั้ว และรั้ว (แต่ไม่ใช่เมื่อเป็นวัตถุเขตที่กำหนดหรือแสดงเขตของสนาม)
- รถกอล์ฟ รถตัดหญ้า รถยนต์และยานพาหนะอื่น
- ถังขยะ ป้ายบอกทาง และม้านั่ง
- อุปกรณ์ของผู้เล่น คันธงและ คราด

สิ่งกีดขวางเป็นทั้งสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ ถ้าส่วนของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (เช่น ประตูรั้ว หรือประตู หรือส่วนของสายเคเบิลที่ยึดติด) ตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ถือว่าส่วนนั้นเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

คู่มือคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม F-23 (คณะกรรมการอาจจัดทำกฎสนามกำหนดสิ่งกีดขวางบางอย่างเป็นสิ่งกีดขวางชั่วคราวเคลื่อนย้ายไม่ได้ที่มีขั้นตอนการผ่อนปรนพิเศษ)

คู่แข่ง (Opponent)

บุคคลที่ผู้เล่นแข่งขันด้วยในแมตช์ คำว่าคู่แข่งใช้เฉพาะในแมตช์เพลย์เท่านั้น

สิ่งกระทบภายนอก (Outside Influence)

ผู้คนหรือสิ่งเหล่านี้ที่อาจส่งผลต่อสิ่งที่เกิดขึ้นกับลูกหรืออุปกรณ์ของผู้เล่น หรือสนาม:

- บุคคลใด (รวมถึงผู้เล่นอื่น) ยกเว้นผู้เล่นนั้น หรือแคดดี้ของเขาหรือของเธอ หรือพาร์ทเนอร์ของผู้เล่น หรือคู่แข่ง หรือแคดดี้ของพวกเขา
- สัตว์ และ

- วัตถุประสงค์หรือวัตถุประสงค์ หรือสิ่งอื่นใด (รวมถึงลูกอื่นที่เคลื่อนที่) ยกเว้นแรงธรรมชาติ

โอบี (Out of Bounds)

ทุกบริเวณนอกเขตของอาณาเขตสนามตามที่คณะกรรมการกำหนด ทุกบริเวณภายในเขตนั้นอยู่ในสนาม

เขตของสนามขยายทั้งขึ้นเหนือพื้นและลงใต้พื้น:

- หมายความว่าพื้นที่ทั้งหมดและทุกสิ่ง (เช่น วัตถุประสงค์หรือวัตถุประสงค์) อยู่ภายในเขตถือว่าอยู่ในสนามไม่ว่าจะอยู่เหนือหรือต่ำกว่าพื้น
- ถ้าวัตถุอยู่ทั้งในและนอกเขต (เช่น บันไดแนบติดกับรั้วเขต หรือต้นไม้ที่ยังรากนอกเขตที่มีกิ่งยื่นเข้ามาภายในเขต หรือในทางกลับกัน) เฉพาะส่วนของวัตถุที่อยู่นอกเขตอยู่ในโอบี

เขตควรกำหนดโดยใช้วัตถุเขตหรือเส้น:

- **วัตถุเขต:** เมื่อกำหนดโดยหลักหรือรั้ว เขตถูกกำหนดโดยแนวระหว่างจุดของหลักหรือเสารั้วที่ระดับพื้นดินด้านสนาม (ไม่รวมเสาค้ำยัน) และหลักหรือเสารั้วเหล่านั้นอยู่ในโอบี เมื่อกำหนดด้วยวัตถุอื่น เช่น กำแพง หรือเมื่อคณะกรรมการต้องการกำหนดรั้วเขตในลักษณะที่แตกต่างไป คณะกรรมการควรกำหนดแนวเขต
- **เส้น:** เมื่อกำหนดด้วยเส้นสีบนพื้น เขตคือขอบเส้นนั้นด้านสนามและเส้นนั้นอยู่ในโอบีเมื่อเส้นบนพื้นกำหนดเขต อาจใช้หลักเพื่อแสดงตำแหน่งเขตได้ แต่หลักนั้นไม่มีความหมาย

หลักหรือเส้นเขตควรเป็นสีขาว

พาร์/โบกี้ (Par/Bogey)

รูปแบบสโตรคเพลย์ที่ใช้การคิดสกอร์เหมือนในแมตช์เพลย์ที่:

- ผู้เล่นหรือฝ่ายชนะหรือแพ้หลุมโดยจบหลุมด้วยสโตรคที่น้อยกว่าหรือสโตรคที่มากกว่า (รวมทั้งสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) สกอร์ที่กำหนดสำหรับหลุมที่กำหนดโดยคณะกรรมการ และ
- การแข่งขันชนะโดยผู้เล่นหรือฝ่ายที่มีจำนวนหลุมที่ชนะเทียบกับหลุมที่แพ้มากที่สุด คือการรวมจำนวนหลุมที่ชนะและหักด้วยจำนวนหลุมที่แพ้)

พาร์ทเนอร์ (Partner)

ผู้เล่นที่แข่งขันร่วมกับผู้เล่นอีกคนเป็นฝ่ายหนึ่ง ทั้งในแมทช์เพลย์หรือสโตรคเพลย์

พื้นที่ปรับโทษ (Penalty Area)

บริเวณที่อนุญาตให้ผ่อนปรนได้ด้วยการปรับโทษหนึ่งสโตรค ถ้าลูกของผู้เล่นเข้ามาหยุดอยู่ที่นั่น พื้นที่ปรับโทษคือ:

- แหล่งน้ำในสนาม (ไม่ว่าคณะกรรมการทำเครื่องหมายหรือไม่) รวมถึงทะเล ทะเลสาบ บ่อน้ำ แม่น้ำ คูน้ำ ร่องระบายน้ำผิวดิน หรือร่องน้ำเปิด (ไม่ว่ามีน้ำอยู่หรือไม่) และ
- ส่วนใดของสนามที่คณะกรรมการกำหนดเป็นพื้นที่ปรับโทษ

พื้นที่ปรับโทษเป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด

พื้นที่ปรับโทษมีสองชนิดที่แตกต่างกันชัดเจนด้วยสีที่ใช้ในการทำเครื่องหมาย:

- **พื้นที่ปรับโทษสีเหลือง** (ทำเครื่องหมายด้วยเส้นสีเหลืองหรือหลักสีเหลือง) ผู้เล่นมีสองทางเลือกในการผ่อนปรน (กฎ 17.1d(1) และ (2))
- **พื้นที่ปรับโทษสีแดง** (ทำเครื่องหมายด้วยเส้นสีแดงหรือหลักสีแดง) ผู้เล่นมีทางเลือกเพิ่มเติมผ่อนปรนด้านข้าง (กฎข้อ 17.1d(3)) นอกเหนือจากทางเลือกผ่อนปรนสองทางที่มีอยู่สำหรับพื้นที่ปรับโทษสีเหลือง

ถ้าคณะกรรมการไม่ได้ทำเครื่องหมายหรือแสดงด้วยสีของพื้นที่ปรับโทษ ให้ถือเป็นพื้นที่ปรับโทษสีแดง

เขตของพื้นที่ปรับโทษขยายทั้งขึ้นเหนือพื้นและต่ำกว่าพื้น:

- หมายความว่าพื้นที่ทั้งหมดและสิ่งอื่นใด (เช่น วัตถุธรรมชาติหรือวัตถุประดิษฐ์) ภายในเขตเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ปรับโทษไม่ว่าอยู่เหนือหรือต่ำกว่าผิวของพื้น
- ถ้าวัตถุอยู่ทั้งในและนอกเขต (เช่น สะพานที่อยู่เหนือพื้นที่ปรับโทษ หรือต้นไม้ที่ยังรากในเขตที่มีกิ่งยื่นออกไปนอกเขต หรือในทางกลับกัน) เฉพาะส่วนของวัตถุที่อยู่ในเขตเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ปรับโทษ

เขตของพื้นที่ปรับโทษควรกำหนดด้วยหลัก เส้น หรือลักษณะสภาพทางกายภาพ:

- **หลัก:** เมื่อกำหนดด้วยหลัก เขตของพื้นที่ปรับโทษกำหนดโดยแนวระหว่งจุดด้านนอกของหลักที่ระดับพื้น และหลักเหล่านั้นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ
- **เส้น:** เมื่อกำหนดด้วยเส้นสีบนพื้น เขตของพื้นที่ปรับโทษคือขอบด้านนอกของเส้นนั้น และเส้นนั้นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ
- **ลักษณะสภาพทางกายภาพ:** เมื่อกำหนดด้วยลักษณะสภาพทางกายภาพ (เช่น ชายหาด หรือพื้นที่ทะเลทราย หรือกำแพงเขื่อน) คณะกรรมการควรบอกว่าเขตของพื้นที่ปรับโทษมีการกำหนดไว้อย่างไร

เมื่อเขตพื้นที่ปรับโทษกำหนดด้วยเส้น หรือลักษณะสภาพทางกายภาพอาจใช้หลักเพื่อแสดงตำแหน่งพื้นที่ปรับโทษว่าอยู่ที่ใด แต่หลักนั้นไม่มีความหมาย

เมื่อคณะกรรมการไม่กำหนดเขตของแหล่งน้ำ เขตพื้นที่ปรับโทษกำหนดโดยเขตตามธรรมชาติ (นั่นคือ ที่พื้นลาดลงไปเป็นลักษณะแอ่งไปที่สามารถบรรจุน้ำได้)

ถ้ำร่อนน้ำเปิดปกติไม่มีน้ำ (เช่น คุระบายน้ำ หรือทางน้ำหลากที่แห้ง ยกเว้นระหว่างฤดูฝน) คณะกรรมการอาจกำหนดพื้นที่ดังกล่าวเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ทั่วไป (ซึ่งหมายความว่าไม่ใช่พื้นที่ปรับโทษ)

จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มี (Point of Maximum Available Relief)

จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามผิดปกติในบังเกอร์ (กฎข้อ 16.1c) หรือบนกรีน (กฎข้อ 16.1d) เมื่อไม่มีจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด

เป็นจุดที่ประมาณว่าลูกจะอยู่ที่จุดนั้นโดย:

- ใกล้ที่สุดกับจุดเดิมของลูก แต่ไม่ใกล้หลุมกว่าจุดนั้น
- ในพื้นที่ของสนามตามที่กำหนด และ
- ที่สภาพสนามผิดปกติติดขัดน้อยที่สุดกับสโตรคที่ผู้เล่นจะทำจากจุดเดิมถ้าไม่มีสภาพนั้น

การประมาณจุดอ้างอิงนี้กำหนดให้ผู้เล่นระบุโดยไม้กอล์ฟที่จะเลือกใช้ การยืน สวิง และเส้นทางเล่นที่เขาหรือเธอจะทำได้ใช้สำหรับสโตรคนั้น

ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องจำลองสโตรคนั้นด้วยการยืนจริงและสวิงด้วยไม้กอล์ฟที่เลือก (แต่แนะนำให้ผู้เล่นทำเช่นนี้เพื่อช่วยในการประมาณได้แม่นยำ)

จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มีหาได้โดยเปรียบเทียบการติดขัดมากน้อยกับสภาพโดยรอบของลูก และพื้นที่ตั้งใจเย็นและสวิงของผู้เล่น และบนกรีนเท่านั้นรวมเส้นทางเล่น ตัวอย่างเมื่อผ่อนปรนจากน้ำชั่วคราว:

- จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มี ลูกอาจอยู่ตรงที่มีน้ำตื้นกว่าตรงที่ผู้เล่นจะยืน (มีผลต่อการยืนมากกว่าสภาพโดยรอบและการสวิง) หรือตรงที่ลูกอยู่ในน้ำลึกกว่าตรงที่ผู้เล่นจะยืน (มีผลต่อสภาพโดยรอบและการสวิงมากกว่าการยืน)
- บนกรีน จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มีอาจขึ้นอยู่กับเส้นทางเล่นที่ลูกจะต้องผ่านช่วงน้ำตื้นที่สุดหรือสั้นที่สุดของน้ำชั่วคราว

โพรวิชั่นัลบอล (Provisional Ball)

ลูกอื่นที่เล่นในกรณีที่ผู้เล่นเพิ่งเล่นไปอาจจะ:

- อยู่ในโอบี หรือ
- หายนอกพื้นที่ปรับโทษ

โพรวิชั่นัลบอลไม่เป็นลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่น นอกจากกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่นตามกฎข้อ 18.3c

กรีน (Putting Green)

บริเวณในหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่ที่:

- เตรียมไว้เป็นพิเศษสำหรับการพัต หรือ
- คณะกรรมการกำหนดให้เป็นกรีน (เช่น เมื่อใช้กรีนชั่วคราว)

กรีนสำหรับหลุมมีหลุมที่ผู้เล่นพยายามจะเล่นลูกไปลง

กรีนเป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด กรีนสำหรับหลุมอื่นทั้งหมด (ซึ่งผู้เล่นไม่ได้เล่นในเวลานั้น) เป็นกรีนผิและเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ทั่วไป

เขตของกรีนกำหนดโดยที่สามารถเห็นได้ว่าเป็นบริเวณที่เตรียมไว้เป็นพิเศษเริ่มต้นขึ้น (เช่น เมื่อตัดหญ้าอย่างชัดเจนเพื่อแสดงเขต) นอกจากว่าคณะกรรมการกำหนดเขตในลักษณะที่แตกต่างไป (เช่น ใช้เส้นหรือจุด)

ถ้ามีการใช้กรีนแปดสำหรับหลุมที่แตกต่างกันสองหลุม:

- บริเวณที่เตรียมไว้ทั้งหมดที่มีสองหลุมถือว่าเป็นกรีนเมื่อเล่นแต่ละหลุม
- แต่คณะกรรมการอาจกำหนดเขตที่แบ่งกรีนแปดออกเป็นสองกรีนที่แตกต่างกันเพื่อที่ว่าเมื่อผู้เล่นกำลังเล่นหลุมใดหลุมหนึ่ง ส่วนของกรีนแปดสำหรับหลุมอื่นจะเป็นกรีนผิด

ผู้ตัดสิน (Referee)

เจ้าหน้าที่ที่คณะกรรมการแต่งตั้งให้ตัดสินข้อสงสัยเกี่ยวกับความจริงและใช้กฎข้อบังคับ

คู่มือคณะกรรมการ หมวด 6C (อธิบายความรับผิดชอบและอำนาจหน้าที่ของผู้ตัดสิน)

พื้นที่ผ่อนปรน (Relief Area)

พื้นที่ที่ผู้เล่นต้องตรวจสอบเมื่อได้รับการผ่อนปรนตามกฎข้อบังคับ การผ่อนปรนในกฎแต่ละข้อกำหนดให้ผู้เล่นใช้พื้นที่ผ่อนปรนเฉพาะที่มีขนาดและบริเวณที่ขึ้นอยู่กับสามปัจจัยเหล่านี้:

- **จุดอ้างอิง:** จุดที่ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดนี้
- **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งหรือสองช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง แต่มีข้อจำกัด:
- **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:** สถานที่ของพื้นที่ผ่อนปรนอาจถูกจำกัดด้วยวิธีหนึ่งหรือหลายวิธีดังนี้ เช่น:
 - » เฉพาะในพื้นที่ของสนามที่กำหนด เช่น ในพื้นที่ทั่วไปเท่านั้นหรือไม่อยู่ในบังเกอร์หรือพื้นที่ปรับโทษ
 - » ไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง หรือต้องอยู่บนพื้นที่ปรับโทษหรือบังเกอร์ซึ่งได้รับการผ่อนปรน หรือ
 - » ไม่มีการติดขัด (ตามที่กำหนดไว้ในกฎข้อใดข้อหนึ่ง) กับสภาพที่กำลังทำการผ่อนปรน

ในการใช้ช่วงไม้กอล์ฟเพื่อกำหนดขนาดของพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นอาจวัดข้ามคาน้ำหรือสิ่งที่คล้ายคลึงกันโดยตรง และข้ามหรือผ่านวัตถุ (เช่น ต้นไม้ รั้ว กำแพง อุโมงค์ ร่องระบายน้ำหรือหัวฉีดน้ำ) โดยตรง แต่ไม่อนุญาตให้วัดผ่านพื้นซึ่งลาดขึ้นและลาดลงตามธรรมชาติ

คู่มือคณะกรรมการ หมวด 21 (คณะกรรมการอาจเลือกอนุญาตหรือกำหนดให้ผู้เล่นใช้รอบปีงโยนเป็นพื้นที่ผ่อนปรนเมื่อทำการผ่อนปรนเจาะจง)

กลั้มวาง (Replace)

วางลูกโดยวางลงและปล่อยไปโดยมีเจตนาให้อยู่ในการเล่น

ถ้าผู้เล่นวางลูกลงโดยไม่เจตนาให้อยู่ในการเล่น ลูกนั้นไม่ได้นำกลับมาวางและไม่อยู่ในการเล่น (ดูกฎ 14.4)

เมื่อใดก็ตามเมื่อกฎกำหนดให้นำลูกกลับมาวาง กฎระบุจุดเฉพาะที่ต้องนำลูกกลับมาวาง

รอบ (Round)

18 หลุม หรือน้อยกว่าที่เล่นตามลำดับที่คณะกรรมการกำหนด

สกอร์การ์ด (Scorecard)

เอกสารที่บันทึกสกอร์แต่ละหลุมของผู้เล่นในสโตรคเพลย์

สกอร์การ์ดอาจอยู่ในกระดาษหรือรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ที่คณะกรรมการเห็นชอบซึ่งอนุญาตให้:

- บันทึกสกอร์ของผู้เล่นแต่ละหลุม
- บันทึกแฮนดิแคปของผู้เล่นถ้าเป็นการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป และ
- มาร์คเกอร์และผู้เล่นจะต้องรับรองสกอร์และผู้เล่นรับรองแฮนดิแคป ของเขาหรือของเธอในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป ไม่ว่าจะโดยการลงลายมือชื่อหรือการรับรองทางอิเล็กทรอนิกส์ตามที่คณะกรรมการเห็นชอบ

ในแมทช์เพลย์ ไม่จำเป็นต้องใช้สกอร์การ์ด แต่ผู้เล่นอาจใช้เพื่อช่วยบันทึกสกอร์ของแมทช์ได้

ละเมิดร้ายแรง (Serious Breach)

ในสโตรคเพลย์เมื่อเล่นจากที่ผิดอาจทำให้ผู้เล่นได้เปรียบอย่างมากเมื่อเทียบกับสโตรคที่จะทำจากที่ถูกต้อง

ในการทำการเปรียบเทียบเพื่อพิจารณาว่ามีการละเมิดร้ายแรงหรือไม่ ปัจจัยที่ต้องคำนึงรวมถึง:

- ความยากของสโตรค

- ระยะของลูกจากหลุม
- ผลกระทบของอุปสรรคบนเส้นทางเล่น และ
- สภาพที่มีผลต่อสโตรค

แนวคิดเรื่องการละเมิดร้ายแรงไม่ใช่ในแมทซ์เพลย์ เพราะผู้เล่นแพ้หลุมถ้าเขาเล่นจากที่ผิด

ฝ่าย (Side)

พาร์ทเนอร์สองคนหรือมากกว่าร่วมแข่งเป็นหน่วยเดียวในรอบในแมทซ์เพลย์หรือสโตรคเพลย์

แต่ละชุดของพาร์ทเนอร์คือฝ่าย ไม่ว่าจะพาร์ทเนอร์แต่ละคนเล่นลูกของเขาหรือของเธอ (โพร์บอล) หรือพาร์ทเนอร์หลายคนเล่นลูกเดียว (โพร์ซิมส์)

ฝ่ายไม่เหมือนกับทีม ในการแข่งขันประเภททีม แต่ละทีมประกอบด้วยผู้เล่นหลายคนแข่งขันเป็นบุคคลหรือฝ่าย

สเตเบิลฟอร์ด (Stableford)

รูปแบบของสโตรคเพลย์ที่:

- สกอร์ของผู้เล่นหรือฝ่ายของหลุมขึ้นอยู่กับคะแนนที่ได้จากการเปรียบเทียบจำนวนสโตรคของผู้เล่นหรือฝ่ายในหลุม (รวมทั้งสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) กับสกอร์ที่คณะกรรมการกำหนดสำหรับหลุม และ
- ผู้เล่นหรือฝ่ายที่จบรอบด้วยคะแนนสูงสุดเป็นผู้ชนะการแข่งขัน

การยืน (Stance)

ตำแหน่งของเท้าและร่างกายของผู้เล่นในการเตรียมตัวสำหรับและทำสโตรค

สโตรค (Stroke)

การเคลื่อนไหวไม้กอล์ฟไปข้างหน้าเพื่อกระทบลูก

แต่ยังไม่ได้ทำสโตรค ถ้าผู้เล่น:

- ตัดสินใจในช่วงสวิงลงไม่ให้กระทบลูก และหลีกเลี่ยงการทำเช่นนั้นด้วยการจงใจหยุดหัวไม้กอล์ฟก่อนที่จะถึงลูก หรือถ้าไม่สามารถหยุดได้ก็ให้จงใจไม่ให้โดนลูก
- กระทบลูกโดยบังเอิญเมื่อทำการซ้อมสวิงหรือขณะเตรียมตัวทำ*สโตรค*

เมื่อกฎอ้างถึง "การเล่นลูก" มีความหมายเดียวกับการทำ*สโตรค*

สกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมหรือรอบจะระบุเป็นจำนวน "สโตรค" หรือ "สโตรคที่ทำ" ซึ่งหมายถึง *สโตรค* ที่ทำทั้งหมดและ*สโตรค* การปรับโทษใด (ดูกฎข้อ 3.1c)

สโตรคและระยะ (Stroke and Distance)

ขั้นตอนและการปรับโทษเมื่อผู้เล่นผ่อนปรนตามกฎข้อ 17, 18 หรือ 19 โดยการเล่นจากที่ทำ*สโตรค*ครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

ความหมายของ*สโตรคและระยะ*หมายความว่าผู้เล่นทั้ง:

- มีหนึ่ง*สโตรค*ปรับโทษ และ
- เสียประโยชน์ของการได้ระยะทางไปสู่หลุมจากจุดที่ทำ*สโตรค*ครั้งที่แล้ว

สโตรคเพลย์ (Stroke Play)

รูปแบบการเล่นที่ผู้เล่นหรือฝ่ายแข่งขันกับผู้เล่นอื่น หรือฝ่ายอื่นทั้งหมดในการแข่งขัน

ในรูปแบบปกติของ*สโตรคเพลย์* (ดูกฎข้อ 3.3):

- สกอร์ของผู้เล่นหรือฝ่ายสำหรับรอบคือจำนวนรวมของ*สโตรค* (รวมทั้ง*สโตรค*ที่ทำและ*สโตรค*ปรับโทษ) เพื่อจบหลุมในแต่ละหลุม และ
- ผู้ชนะคือผู้เล่นหรือฝ่ายซึ่งแข่งขันจบทุกรอบด้วย*สโตรค*รวมน้อยที่สุด

รูปแบบอื่นของ*สโตรคเพลย์*ด้วยวิธีคิดสกอร์ที่แตกต่างกันคือ *สเตเบิลฟอร์ด* *สกอร์สูงสุด* และ *พาร์/โบกี้* (ดูกฎข้อ 21)

ทุกรูปแบบของการเล่น*สโตรคเพลย์*สามารถเล่นได้ทั้งในการแข่งขันบุคคล (ผู้เล่นแต่ละคน แข่งขันด้วยตัวของเขาหรือของเธอเอง) หรือในการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับฝ่ายของ*พาร์ทเนอร์* (*พีร์ซัมส์*หรือ *พีร์บอล*)

นำมาแทน (Substitute)

ในการเปลี่ยนลูกที่ผู้เล่นกำลังใช้เล่นในหลุมด้วยการใช้ลูกอื่นมาเป็นลูกในการเล่น

ผู้เล่นนำลูกอื่นมาแทนเมื่อเขาหรือเธอนำลูกนั้นมาอยู่ในการเล่นด้วยวิธี (ดูกฎข้อ 14.4) แทนลูกเดิมของผู้เล่นไม่ว่าลูกเดิม:

- อยู่ในการเล่น หรือ
- ไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไปเพราะได้หยิบลูกนั้นขึ้นจากสนาม หรือหาย หรืออยู่ในโอบี

ลูกนำมาแทนเป็นลูกในการเล่นของผู้เล่น ถึงแม้ว่า:

- นำมาวาง ดรอพ หรือวาง ด้วยวิธีผิด หรือที่ผิด หรือ
- ผู้เล่นจำเป็นต้องวางลูกเดิมกลับเข้าไปในการเล่นตามกฎข้อบังคับมากกว่านำลูกอื่นมาแทน

ที่ตั้งลูก (Tee)

วัตถุที่ใช้ในการยกลูกเหนือพื้นเพื่อเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ ต้องยาวไม่เกินสี่นิ้ว (101.6 มม.) และสอดคล้องกับกฎอุปกรณ์

พื้นที่ตั้งที่ (Teeing Area)

พื้นที่ที่ผู้เล่นต้องเล่นจากเมื่อเริ่มเล่นหลุมที่เขาหรือเธอกำลังเล่น

พื้นที่ตั้งที่เป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า ลึกสองช่วงไม้กอล์ฟที่:

- เขตด้านหน้ากำหนดด้วยแนวระหว่างจุดหน้าสุดของหมุดที่ทั้งสองที่คณะกรรมการติดตั้ง
- เขตด้านข้างกำหนดด้วยแนวด้านหลังจากจุดนอกสุดของหมุดที่

พื้นที่ตั้งที่เป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด

บริเวณตั้งที่อื่นทั้งหมดในสนาม (ไม่ว่าอยู่ในหลุมเดียวกันหรือหลุมอื่น) เป็นส่วนของพื้นที่ทั่วไป

น้ำชั่วคราว (Temporary Water)

การสะสมชั่วคราวของน้ำบนผิวของพื้น (เช่น แอ่งน้ำที่เกิดจากฝน หรือระบบชลประทานหรือการล้นจากบ่อน้ำ) ที่:

- ไม่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ และ
- สามารถมองเห็นทั้งก่อนหรือหลังผู้เล่นทำการยืน (โดยไม่กดเท้าของเขาหรือของเธอเกินควร)

เพียงแค่นั้นเปียก เป็นโคลน หรือนุ่ม หรือเห็นน้ำชั่วขณะที่ผู้เล่นก้าวลงบนพื้นยังไม่เพียงพอ เพราะการสะสมของน้ำต้องยังอยู่ทั้งก่อนหรือหลังทำการยืน

กรณีพิเศษ:

- น้ำค้างและน้ำค้างแข็งไม่ใช่*น้ำชั่วคราว*
- หิมะและน้ำแข็งธรรมชาติ (นอกจากน้ำค้างแข็ง) เป็น*ลูสมิเพติเม้นท์* หรือ เป็น*น้ำชั่วคราว* เมื่ออยู่บนพื้น ตามที่ผู้เล่นเลือก
- น้ำแข็งที่ผลิตเป็นสิ่ง*กีดขวาง*

รีบอล (Three-Ball)

รูปแบบแมทซ์เพลย์ ซึ่ง:

- ผู้เล่นแต่ละคนในสามคนเล่นแมทซ์บุคคลกับผู้เล่นอีกสองคนในเวลาเดียวกัน
- ผู้เล่นแต่ละคนเล่นหนึ่งลูกที่ใช้กับทั้งสองแมทซ์ของเขาหรือของเธอ

ลูกผิด (Wrong Ball)

ลูกใดที่ไม่ใช่ลูกต่อไปนี้ของผู้เล่น:

- ลูกในการเล่น (ไม่ว่าลูกเดิม หรือลูกนำมาแทน)
- โพรวิชั่นนัลบอล (ก่อนยกเลิกตามกฎหมายข้อ 18.3c) หรือ
- ลูกที่สองใน*สโตรคเพลย์*ที่เล่นตามกฎหมายข้อ 14.7b หรือ 20.1c

ตัวอย่างของลูกผิดคือ:

- ลูกในการเล่นของผู้เล่นอื่น
- ลูกถูกละทิ้ง

- ลูกของผู้เล่นเองที่อยู่ในโอบี กลายเป็นลูกหาย หรือได้หยิบขึ้นและยังไม่ได้นำกลับมาอยู่ในการเล่น

กรีนผิด (Wrong Green)

กรีนใดในสนามที่ไม่ใช่กรีนสำหรับหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่

กรีนผิด รวมถึง:

- กรีนสำหรับหลุมอื่นที่ผู้เล่นไม่ได้กำลังเล่นอยู่ในเวลานั้น
- กรีนปกติสำหรับหลุมที่มีการใช้กรีนชั่วคราว และ
- กรีนฝึกซ้อมทั้งหมดสำหรับการพัท การชิพ หรือการพิชท์ นอกจากคณะกรรมการไม่รวมไว้ด้วยกฎสนาม

กรีนผิดเป็นส่วนของพื้นที่ทั่วไป

ที่ผิด (Wrong Place)

ที่ใดในสนามที่กฎไม่กำหนดหรือไม่อนุญาตให้เล่นลูกของเขาหรือของเธอ

ตัวอย่างการเล่นจากที่ผิด:

- การเล่นลูกหลังจากนำลูกมาวางที่จุดที่ไม่ถูกต้อง หรือไม่นำมาวางเมื่อถูกกำหนด
- การเล่นลูกที่ดรอปจากนอกพื้นที่ผ่อนปรนที่กำหนด
- การผ่อนปรนตามกฎที่ไม่ถูกต้อง ดังนั้นดรอปลูกในและเล่นจากที่ที่กฎไม่อนุญาต
- การเล่นลูกจากโซนห้ามเล่น หรือเมื่อโซนห้ามเล่นติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิงของผู้เล่น

การเล่นลูกจากนอกพื้นที่ที่ตั้งในการเริ่มเล่นหลุม หรือการพยายามแก้ไขข้อผิดพลาดนั้น ไม่เป็นการเล่นจากที่ผิด (ดูกฎข้อ 6.1b)

THE DAY-DATE 40

The international symbol of performance and success, reinterpreted
with a modernized design and a new-generation mechanical movement.
It doesn't just tell time. It tells history.



OYSTER PERPETUAL DAY-DATE 40


ROLEX